

## CASO DE ESTUDIO

### DESCRIPCIÓN DE ENTORNO

El Centro de Estética “Mira Ve”, requiere un desarrollo de software que le permita gestionarlos proceso que se llevan en su organización.

Se requiere un grupo de desarrollo de software que administre y ejecute el proyecto, utilizando las mejores prácticas en el desarrollo de software, utilizando el lenguaje de programación Java, el gestor de la base de datos MySQL, los patrones de diseño Singleton, MVC (Modelo Vista Controlador), DAO, el paradigma de programación a objetos e Interfaz Gráfica de Usuario (GUI)

### DESARROLLO DE CASO DE ESTUDIO

#### 1. REQUERIMIENTOS

Para la realización del proyecto se hace necesario utilizar una metodología de desarrollo de software que permita administrar las actividades y recursos a utilizar en el mismo, iniciando por el proceso de levantamiento de requerimientos del sistema, y diseño de del sistema para lo cual deberá utilizar los conocimientos adquiridos en el curso de ingeniería de software I y II: (Diagrama de Casos de Usos, Diagramas de Clase, Diagrama de Estados, Diagrama de Actividades, Diagrama Relacional, Diseño de Interfaces, entre otros)

El Centro de Estética necesita que el software cumpla con todos los requerimientos:

- Gestión y administración de Clientes.
  - Gestión y administración de Servicio (Peinados, Tintes, Manicure, Pedicure, etc).
  - Gestión y administración de empleados.
  - Gestión y administración de productos
  - Gestión y administración de usuarios.
  - Asignación de citas para servicio.
  - Módulo de facturación de servicio, no se cuenta con sistema de cartera, por tanto el cobro será al día mediante efectivo, tarjeta crédito o débito. En una factura se puede cobrar varios servicios prestados.
  - Módulo de pago de nómina.
-

- Generación de informes en PDF.
- Módulo de autenticación al sistema.
- Se debe gestionar las tareas asignadas de desarrollo en Trello
- Se debe llevar el control de código en GitHub

## **2. DISEÑO.**

La aplicación debe contener los siguientes aspectos de diseño:

- Levantamiento de requerimientos y diseño del sistema(Metodología SCRUM)
- Diseño de base de datos mediante el modelo relacional
- Implementación de la base de datos en MySQL.
- Lenguaje de programación Java.
- Se debe utilizar GUI.
- Se debe validar el ingreso de datos.

## **3. FECHA DE ENTREGA.**

Última semana de clase.

## **4. GRUPOS DE TRABAJO.**

Los determinados al inicio del proyecto.

## **5. EVALUACIÓN DE TRABAJO.**

Ésta se realizará a través de una matriz en la que se reflejará cada uno de los requerimientos funcionales que actualmente satisface el aplicativo. Además cada integrante deberá sustentar su proyecto, mediante la cual se asignará un factor de evaluación, éste es un valor entre 0 y 1, por tanto el proyecto tendrá una nota por proyecto y un factor de evaluación, los cuales al multiplicarse dará la nota final.

Ejemplo: Si el proyecto cumple con todos los requerimientos tendrá una valoración de 5.0, si al sustentar el estudiante obtiene un factor de 1, su nota final será 5.0, pero si su factor es de 0.5, su nota final será de 2.5

**Éxitos**

---