

### **SISVEN**

Fecha: 29/03/2023

# Creando un nuevo Proyecto

**a.** En una carpeta, por ejemplo laravel-projects, crear el proyecto en laravel llamado **sisven** utilizando **composer** 

```
C:\laravel-projects>composer create-project laravel/laravel sisven
C:\laravel-projects>composer create-project laravel/laravel sisven
Creating a "laravel/laravel" project at "./sisven"
Info from https://repo.packagist.org: #StandwithUkraine
Installing laravel/laravel (v8.6.12)
- Downloading laravel/laravel (v8.6.12)
- Installing laravel/laravel (v8.6.12): Extracting archive
Created project in c:\laravel-projects\sisven
> @php -r "file_exists('.env') || copy('.env.example', '.env');"
Loading composer repositories with package information
Info from https://repo.packagist.org: #StandwithUkraine
```

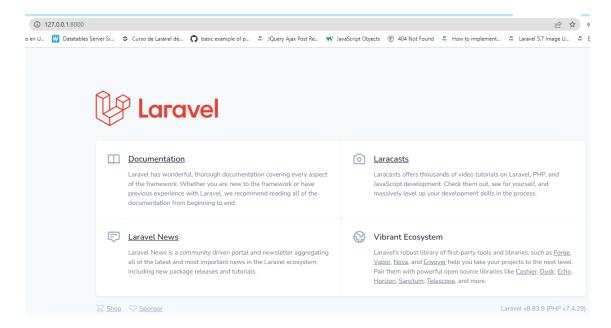
#### b. Ingresar al proyecto sisven



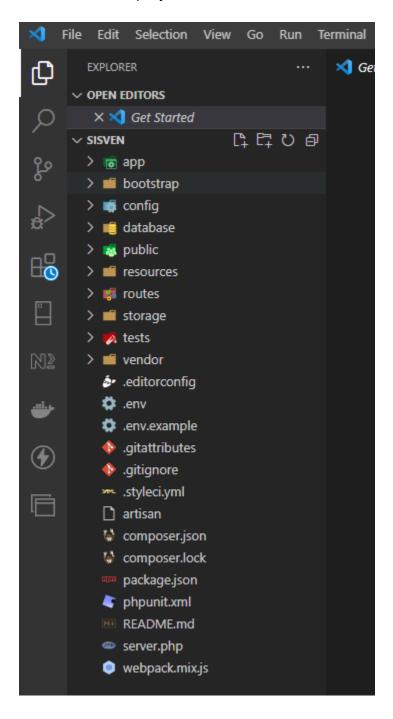
#### c. Ejecutar el proyecto

```
C:\laravel-projects\sisven>php artisan serve
Starting Laravel development server: http://127.0.0.1:8000
[Tue Apr 26 23:16:00 2022] PHP 7.4.28 Development Server (http://127.0.0.1:8000) started
```

d. Abra el navegador y en la barra de dirección escriba <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a> el navegador deberá levantar su proyecto recientemente creado

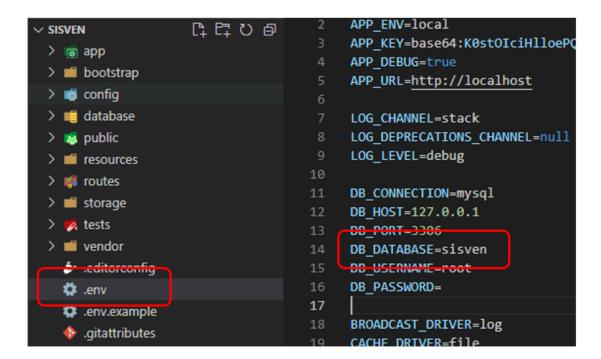


**e.** Abra visual studio code y abra la carpeta **sisven**, en el cual verá toda la estructura de directorios del proyecto



f. Abra xampp y levante los servidores apache y MySQL

- **g.** En el navegador abra phpMyAdmin y cree la base de datos **sisven,** o si prefiere lo puede realizar en workbench o DBEaver
- h. Configuración de la conexión a la Base de datos sisven en el proyecto de laravel Abra el archivo .env y modifique las llaves como se observa en la imagen.



i. Observe que en la carpeta database/migrations se encuentran 4 archivos que se crearon con el proyecto. Cada uno de ellos es una migración, que corresponde a la creación o modificación en código para las tablas de la base de datos configurada, ofreciendo así un versionamiento de la BD.

Abra el archivo 2014\_10\_12\_000000\_create\_users\_table.php y observe que contiene una clase llamada class CreateUsersTable extends

Migration la cual contiene dos métodos up() y down().

El método up() se ejecuta cuando se corre una migración y el método down() se ejecuta cuando se reversa una migración.

El método up() ejecutará un método de la clase Schema que creará o modificará mediante código la estructura de una tabla. Para el archivo que tiene abierto creará una tabla llamada **users** con los atributos id (Llave primaria por defecto en laravel), name de tipo string, mail de tipo string y con valor único, email\_verified\_at de tipo timestamp y que permitirá

almacenar valores nulos, password de tipo string, el método rememberToken que generará un atributo remember\_token de tipo varchar(100) y el método timestamps() que generará los atributos created\_at y updated\_at de tipo timestamp.

Observe los tres archivos restantes y analice lo que realizará esos archivos al momento de ejecutar por primera vez las migraciones.

j. Vaya a la consola estando en el directorio del proyecto y ejecute el comando php artisan migrate:status. Observe el resultado, laravel nos informa que la tabla migration no existe, porque aún no se ejecuta la primera migración

```
C:\laravel-projects\sisven>php artisan migrate:status
Migration table not found.
C:\laravel-projects\sisven>
```

k. Ejecutemos la primera migración, escriba el comando php artisan migrate. Observe que el comando informa que se creó la tabla migration exitosamente y procede a migrar los archivos de migración que aún no se habían realizado, en nuestro caso las cuatro migraciones de la carpeta database/migrations

```
C:\laravel-projects\sisven>php artisan migrate
Migration table created successfully.
Migrating: 2014_10_12_000000_create_users_table
Migrated: 2014_10_12_000000_create_users_table (423.30ms)
Migrating: 2014_10_12_100000_create_password_resets_table
Migrated: 2014_10_12_100000_create_password_resets_table (685.81ms)
Migrating: 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table
Migrated: 2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table (411.15ms)
Migrating: 2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table
Migrated: 2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table (1,163.65ms)
C:\laravel-projects\sisven>
```

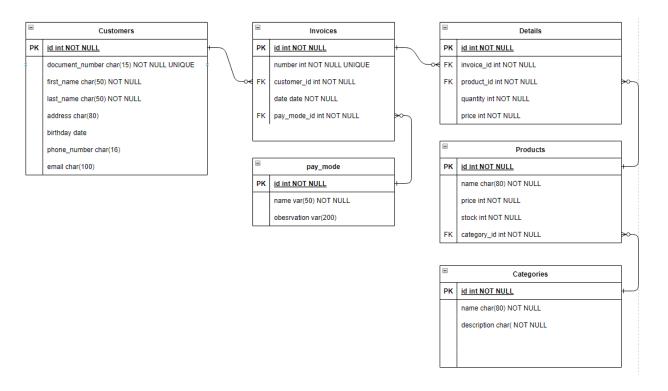
I. Vaya a phpMyAdmin y actualice la vista de la base de datos sisven, ahora la base de datos tiene 5 tablas, como se observa en la imagen. La tabla migrations tiene el versionamiento de la migraciones ejecutadas, y las otras tablas correspondientes a los archivos de migración, entre ellas la tabla users.



Observe la estructura y los registros creados en la tabla **migrations**, y observe la estructura de las otras tablas, en particular la tabla **users** 

m. Ahora vuelva a ejecutar en la ventana de comandos php artisan migrate:status, observe que el resultado ahora informa el estado de las migraciones, información que corresponde a lo almacenado en la tabla migrations

 vamos a crear las migraciones correspondientes a las tablas del siguiente modelo



 o. Creemos la migración para la tabla categories, en la ventana de comandos ejecute php artisan make:migration create\_categories\_table

```
C:\laravel-projects\sisven>php artisan make:migration create_categories_table Created Migration: 2022_04_27_051558_create_categories_table C:\laravel-projects\sisven>_
```

- p. Observe en la carpeta database/migrations y ahora aparece un nuevo archivo llamado 2022\_04\_27\_045826\_create\_categories\_table.php (el inicio del nombre del archivo es la fecha de creación) el cual contiene una clase llamada CreateCategoriesTable, con los métodos up() y down().
- q. El método up() tiene Schema::create('categories' que indica que creará una tabla llamada categories, con dos métodos: id() que genera un atributo id como llave primaria y timestamps() que genera los dos atributos created\_at y updated\_at de tipo timestamp.

A dicha estructura se debe agregar los otros campos de la tabla **categories**, de acuerdo al diagrama.

Agregue después de **\$table->id()**, lo que observa en la siguiente imagen, y luego grabe el archivo

```
public function up()
{
    Schema::create('categories', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('name', 64)->unique();
        $table->text('description')->nullable();
        $table->timestamps();
    });
}
```

r. Vaya a la ventana de comandos y consulte nuevamente el estado de las migraciones, con el comando php artisan migrate:status, observe ahora que el resultado informa que hay una migración que no se ha ejecutado

**s.** Ahora ejecute la migración, con el comando **php artisan migrate**, el resultado será que la migración se ejecutó con éxito

```
C:\laravel-projects\sisven>php artisan migrate
Migrating: 2022_04_27_051558_create_categories_table
Migrated: 2022_04_27_051558_create_categories_table (439.11ms)

C:\laravel-projects\sisven>
```

 t. Consulte nuevamente el estado de la migración php artisan migrate:status, el resultado informa que todas las migraciones han sido ejecutadas

- u. Ahora vaya a phpMyAdmin y consulte los registros de la tabla migrations y observe la estructura de la tabla categories
- v. Es momento de que usted cree y ejecute las migraciones de las demás entidades del modelo. Cualquier duda con la creación de la estructura de la migración puede consultar los siguientes enlaces:

https://laravel.com/docs/8.x/migrations

https://laravel.com/docs/8.x/migrations#creating-columns

## GENERANDO UN SISTEMA DE AUTENTICACIÓN

Laravel cuenta con varios paquetes que permiten implementar un sistema de autenticación, entre ellos: Laravel Breeze, Laravel Fortify, Laravel Jetstream, Laravel Passport, cada uno con sus propias características.

Vamos a trabajar con el más simple de ellos, Laravel Breeze. Laravel Breeze es una implementación mínima y simple de todas las funciones de autenticación de Laravel, incluido el inicio de sesión, el registro, el restablecimiento de contraseña, la verificación de correo electrónico y la confirmación de contraseña. Además, Breeze incluye una página de "perfil" simple donde el usuario puede actualizar su nombre, dirección de correo electrónico y contraseña.

La capa de vista predeterminada de Laravel Breeze se compone de plantillas Blade simples diseñadas con Tailwind CSS. O bien, Breeze puede montar su aplicación usando Vue o React and Inertia.

- Antes de iniciar la instalación de Breeze, versione su proyecto y cree el commit Initial Project
- 2. Para realizarla instalación de Laravel Breeze, primero se debe correr la migración que contiene la creación de la tabla user, o crear manualmente la tabla con sus correspondientes campos.

Luego de contar con la tabla user, se debe descargar el paquete:

#### composer require laravel/breeze --dev

Una vez descargado el paquete verifique que archivos se modificaron.

#### Instalar el paquete

#### php artisan breeze:install

Si el instalador pregunta:

Which stack would you like to install? selectione 0 (blade)

Would you like to install dark mode support? (yes/no) [no]

Would you prefer Pest tests instead of PHPUnit? (yes/no) [no]

Una vez instalado el paquete verifique que archivos se modificaron.

#### Correr de nuevo las migraciones

php artisan migrate

#### Instalar las librerías Javascript

npm install

npm run dev

Al correr el último comando si el proyecto tiene configurado **webpack.mix** como herramienta compiladora de javascript, se generará un error. Esto lo puede corroborar si en la raiz del proyecto aparece el archivo webpack.mix.js. Por tanto, deberá migrar el proyecto a Vite, dado que Breeze opera con esta herramienta.

#### https://laravel.com/docs/10.x/vite

- 3. Realice una nueva versión de su proyecto.
- 4. Se debe ejecutar la guía de migración de webpack a vite.
  - Se debe instalar Vite y el Plugin de Larvel Vite npm install --save-dev vite laravel-vite-plugin

Una vez instalados los paquetes verifique que archivos se modificaron.

 Verifique que en la raíz del proyecto está el archivo vite.config.js, si no está creelo y pegue el siguiente código

```
import laravel from 'laravel-vite-plugin';
import { defineConfig } from 'vite';

export default defineConfig({
    plugins: [
        laravel({
            input: ["resources/css/app.css",
"resources/js/app.js"],
            refresh: true,
        }),
    ],
    resolve: {
        alias: {
            "@": "/resources/js",
        },
    }
}
```

```
});
```

 Actualizar los scripts del archivo package.json, el archivo debe quedar como se observa el siguiente código

```
"scripts": {
    "dev": "vite",
    "build": "vite build"
},
```

 Agregar al final del archivo .env, las llaves de VITE\_PUSHER, como se observa

```
VITE_PUSHER_APP_KEY="${PUSHER_APP_KEY}"

VITE_PUSHER_APP_CLUSTER="${PUSHER_APP_CLUSTER}"
```

Puede quitar las de MIX\_PUSHER

Agregar al archivo resources/js/app.js

```
import './bootstrap';
import '../css/app.css';
```

 https://github.com/laravel/vite-plugin/blob/main/UPGRADE.md#mi grating-from-laravel-mix-to-vite