## Rans0m - 100 pts - Reversing

La descripción del reto dice lo siguiente:

Ün virus de tipo ransomware encripto los archivos de nuestra Empresa, por suerte obtuvimos el trafico de red que creemos capturo dicho malware con el nombre svchost.exe.tar.gz."

Y nos dan los siguientes archivos:

- Important\_Message.txt.ransm
- Ransmutation.pcapng

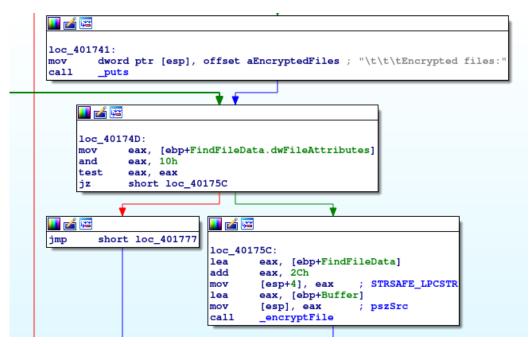
Revisando el .pcapng podemos extraer el archivo svchost.exe.tar.gz que fue enviado mediante FTP. Despues de extraer el ejecutable svchost.exe podemos notar mediante el comando file que se trata de un binario para Windows PERO comprimido con UPX.

```
./svchost.exe: PE32 executable (console) Intel 80386, for MS Windows, UPX compressed
```

Una vez que conseguimos descomprimir el binario ya podiamos ver el desensamblado.

```
; Attributes: bp-based frame fuzzy-sp
; int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
public _main
main proc near
argc= dword ptr
argv= dword ptr 0Ch
envp= dword ptr
push
mov
        ebp, esp
        esp, OFFFFFFF0h
and
call
           _main
         printMaliciousBanner
call
        _startTheGame
call
call
        printGameOver
mov
        eax, 0
leave
retn
_main endp
```

Incluso podemos ver la sección de codigo encarga de cifrar el archivo.



Aqui es donde esta agregando la extension ".ransm". Por lo que sabemos que el archivo originalmente se llamaba Important\_Message.txt

```
mov
        dword ptr [esp+4], 104h; cchDest
lea
        eax, [ebp+FileName]
mov
        [esp], eax
                         ; pszDest
call
        _StringCchCatA@12
sub
        esp, 0Ch
mov
        eax, [ebp+arg_4]
mov
        [esp+8], eax
                         ; pszSrc
mov
        dword ptr [esp+4], 104h; cchDest
        eax, [ebp+FileName]
lea
mov
        [esp], eax
                         ; pszDest
call
         _StringCchCatA@12
sub
        esp, 0Ch
        dword ptr [esp+8], offset aRansm ;
mov
mov
        dword ptr [esp+4], 104h; cchDest
lea
        eax, [ebp+FileName]
mov
        [esp], eax
                         ; pszDest
        _StringCchCatA@12
call
sub
        esp, 0Ch
        dword ptr [esp+18h], 0 ; hTemplateFile
mov
        dword ptr [esp+14h], 80h; dwFlagsAndAttributes
mov
        dword ptr [esp+10h], 2 ; dwCreationDisposition
mov
        dword ptr [esp+0Ch], 0 ; lpSecurityAttributes
mov
        dword ptr [esp+8], 0 ; dwShareMode
mov
        dword ptr [esp+4], 40000000h; dwDesiredAccess
mov
        eax, [ebp+FileName]
lea
                         ; lpFileName
mov
        [esp], eax
```

Pero lo que nos importa es el siguiente pedazo de codigo ya que es el encargado de tomar los bytes del archivo y los convierte hasta obtener los bytes del archivo cifrado.

```
LOC 4U1A4/:
lea
        edx, [ebp+Buffer]
mov
        eax, [ebp+i]
        eax, edx
add
        ebx, byte ptr [eax]
movzx
        ecx, [ebp+i]
mov
        edx. 92492493h
mov
mov
        eax,
              ecx
imul
        edx
              [edx+ecx]
lea
        eax,
sar
        eax,
        edx, eax
mov
mov
        eax, ecx
        eax, 1Fh
sar
sub
        edx, eax
        eax, edx
mov
mov
        edx, eax
lea
        eax, ds:0[edx*4]
mov
        edx, eax
        eax, ds:0[edx*8]
lea
        eax, edx
sub
sub
        ecx, eax
mov
        eax, ecx
movzx
        eax, byte ptr [ebp+eax+var F44AC]
        ebx, eax
xor
        ecx, ebx
mov
        edx, [ebp+lpBuffer]
mov
        eax, [ebp+i]
mov
add
        eax, edx
mov
         [eax], cl
add
         [ebp+i],
```

Lo principal a notar es que esta tomando cada byte del archivo original y le hace xor con otro byte generado y el resultado es lo que va a reemplazar en el archivo cifrado. Una posible solucion es hacer el reversing de todo el proceso que genera el byte con el que se hacer el xor PERO notamos que esos bytes son una secuencia que no depende de los bytes originales. Esto implica que siempre se usa una misma secuencia para cifrar todos los archivos. Asi que nuestro siguiente paso fue cifrar el mismo programa para posteriormente realizar el xor de ambos y con eso obtener la secuencia de bytes usada para el cifrado.

## rans0m.exe rans0m.exe.ransm

Aqui el script utilizado para obtener la secuencia de bytes y al mismo tiempo, generar Important\_Message.txt

```
#! /usr/bin/python
a = open("./rans0m.exe", "rb").read()
b = open("./rans0m.exe.ransm", "rb").read()
key = ''.join([chr(ord(a[i]) ^ ord(b[i])) for i in range(len(a))])

# Primeros 100 caracteres de la sequencia
print key[:100]

c = open("Important_Message.txt.ransm", "rb").read()
N = len(c)
with open("Important_Message.txt", "wb") as f:
    for i in range(N):
        f.write(chr(ord(c[i]) ^ ord(key[i])))
print "Listo!"
```

Al ejecutar el script podemos observar la sequencia utilizada por el programa, así como también el archivo original.

```
hackdef{Th1s_1s_4_F4k3_Fl4g}hackdef{Th1s_1s_4_F4k3_Fl4g}hackdef{Th1s_1s_4_F4k3_Fl4g}hackdef{Th1s_1s_Listo!

enrique@Enrique:~/CTF/HackDef/2020/Quals/RansOm/Windows$ ll

total 188

drwxr-xr-x 2 enrique enrique 4096 sep 17 22:58 ./

drwxr-xr-x 4 enrique enrique 4096 sep 17 22:28 ../

-rw-r--r- 1 enrique enrique 3204 sep 17 22:59 Important_Message.txt

-rw-r--r- 1 enrique enrique 3204 sep 17 22:57 Important_Message.txt.ransm

-rwxr-xr 1 enrique enrique 83801 sep 5 22:32 ransOm.exe*

-rwxr-xr-x 1 enrique enrique 83801 sep 5 22:32 ransOm.exe*

-rwxr-xr-x 1 enrique enrique 83801 sep 5 22:32 ransOm.exe*

-rwxr-xr-x 1 enrique enrique 83801 sep 5 22:32 ransOm.exe*
```

Pero resulto ser una cadena en base64:

enriqueeEnrique:-/CTF/NackDef/2020/Quals/Rans0m/kladows5 cat Important Nessage txt
UBBRHBREGORAANISUBEURAANEABBEGLANACTB-RRAANAXVSBOT ars-ecq0AAARNISUBEURAANEABBCGAANISUBEURAANEABBCGAANISUBEURAANEACTB-RRAANEASUBEURAANESUBER-SEGAAARNISUBEURAANEACTB-RRAANEASUBEURAELIA ERIAATEKAANEAWEGRAEDBBCTEREA ERIAATEKAANEAWEGRAEDBECTEREA ERIAATEKAA

Que al intentar decodificar, notamos que se trataba de un PNG.

Así que lo último fue redirigir la salida a un archivo y abrirlo. Con lo cúal obtuvimos la flag.

hackdef{R4nsom\_L1f3\_F0r3v3r\_D13\_B4ckup5!}