



JORGE REINA ROMERO
21/03/2002

CONTACTO:



+34 616 634 004



reinaromerojorge@gmail.com



Málaga y Alrededores



jorgereinadev.vercel.app/

SKILLS:

Frameworks y Lenguajes:

- TypeScript
- JavaScript
- Angular
- C#
- ASP.NET
- Java
- PHP

Base de Datos:

- SQL Server
- MySQL

Control de versiones:

- Git
- Github

Metodología de desarrollo:

- Scrum
- Agile

CERTIFICACIONES:

- AWS Academy Cloud Foundations
- English B1 - Cambridge

GitHub: <https://github.com/JorgeReina>



www.linkedin.com/in/jorge-reina-romero

Jorge Reina

DESARROLLADOR FULL-STACK

SOBRE MI

Desarrollador de aplicaciones multiplataforma recién graduado, especializado en tecnologías como Angular, TypeScript, C# y ASP.NET.

Con un fuerte enfoque en el trabajo en equipo y la colaboración en entornos dinámicos. Persona responsable y comprometida con la mejora continua.

EXPERIENCIA PRÁCTICA

PROYECTO FINAL DE GRADO - GOODLOOK

Desarrolle una Aplicación web para facilitar y gestionar la reserva de citas en una Peluquería.

Tecnologías Front-end: Angular y Typescript

Tecnologías Back-end: ASP.NET y C#

Enlace a la App: good-look.vercel.app

PROYECTO - POKEDEX

Desarrolle una pokedex haciendo llamadas externas a la Api:
<https://pokeapi.co/>

Tecnologías Front-end: Angular y Typescript

Enlace a la App: <https://jorgereina.github.io/pokedex/pokemon-list>

PROSFY

DESARROLLADOR BACK-END

Marzo 2024 - Junio 2024 (4 Meses)

Málaga, Andalucía, España

Estuve desarrollando nuevas funcionalidades y endpoints para código en producción y trabajé con TypeScript, Firebase y Google Cloud.

EMASA - COMPAÑÍA MUNICIPAL DE AGUAS

TÉCNICO INFORMÁTICO

Marzo 2022 - Junio 2022 (4 Meses)

Málaga, Andalucía, España

Realice la configuración e instalación de equipos y estuve en IT con soporte informático al empleado.

EDUCACIÓN

TECNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

Centro Público Integrado de FP Alan Turing.
(Septiembre 2022 - Junio 2024)

TECNICO EN SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES

I.E.S. Gerald Brenan.
(Septiembre 2020 - Junio 2022)