

Práctica #4 Algoritmo Genético Simple con Selección por torneo

Escuela Superior de Cómputo

Algoritmos Genéticos

Sandra Luz Morales Guitrón

Jorge Gómez Reus

Índice

| | |
|---|----------|
| 1. Introducción | 1 |
| 2. Contenido | 2 |
| 2.1. Algoritmo con 10 generaciones | 2 |
| 2.2. Algoritmo con 30 generaciones | 3 |
| 2.3. Algoritmo con 50 generaciones | 4 |
| 2.4. Algoritmo con 100 generaciones | 5 |
| 3. Conclusión | 5 |

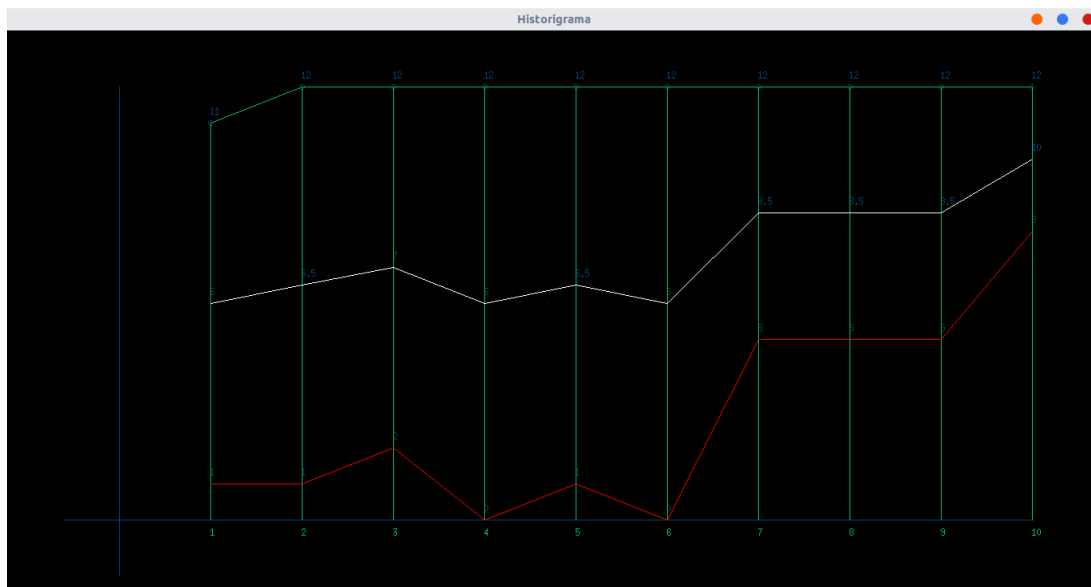
1. Introducción

El algoritmo genético enfatiza la importancia de la cruza y la mutación, al igual que la selección probabilística. En esta práctica se implementó la selección por torneo:

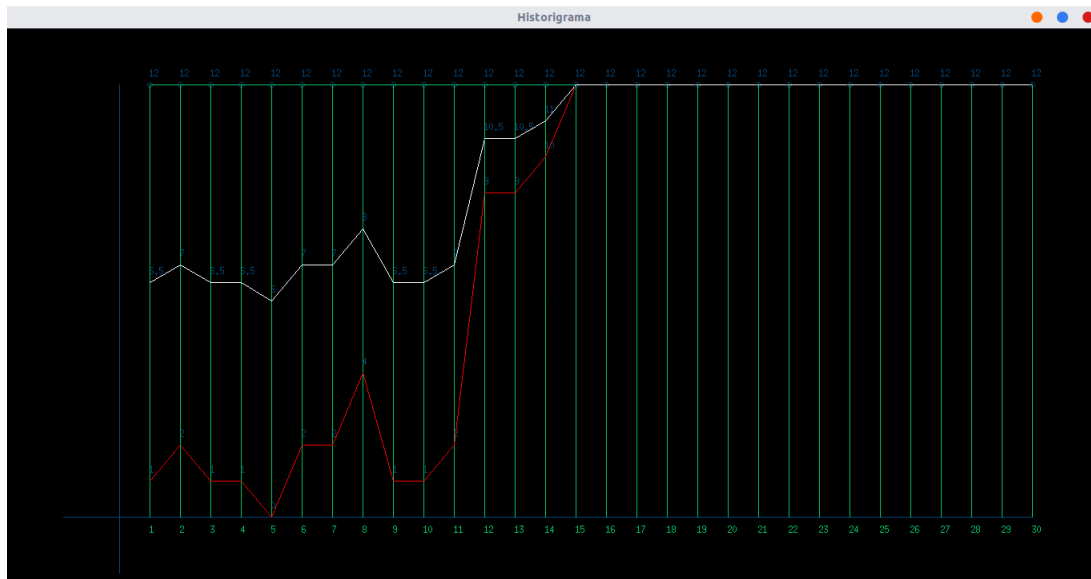
- Generar aleatoriamente una población inicial.
- Calcular la aptitud de cada individuo.
- Seleccionar probabilísticamente con base en la aptitud.
- Aplicar cruza y mutación para generar la siguiente población.
- Ciclar hasta que las condiciones finales se cumplan.

2. Contenido

2.1. Algoritmo con 10 generaciones



2.2. Algoritmo con 30 generaciones



2.3. Algoritmo con 50 generaciones

