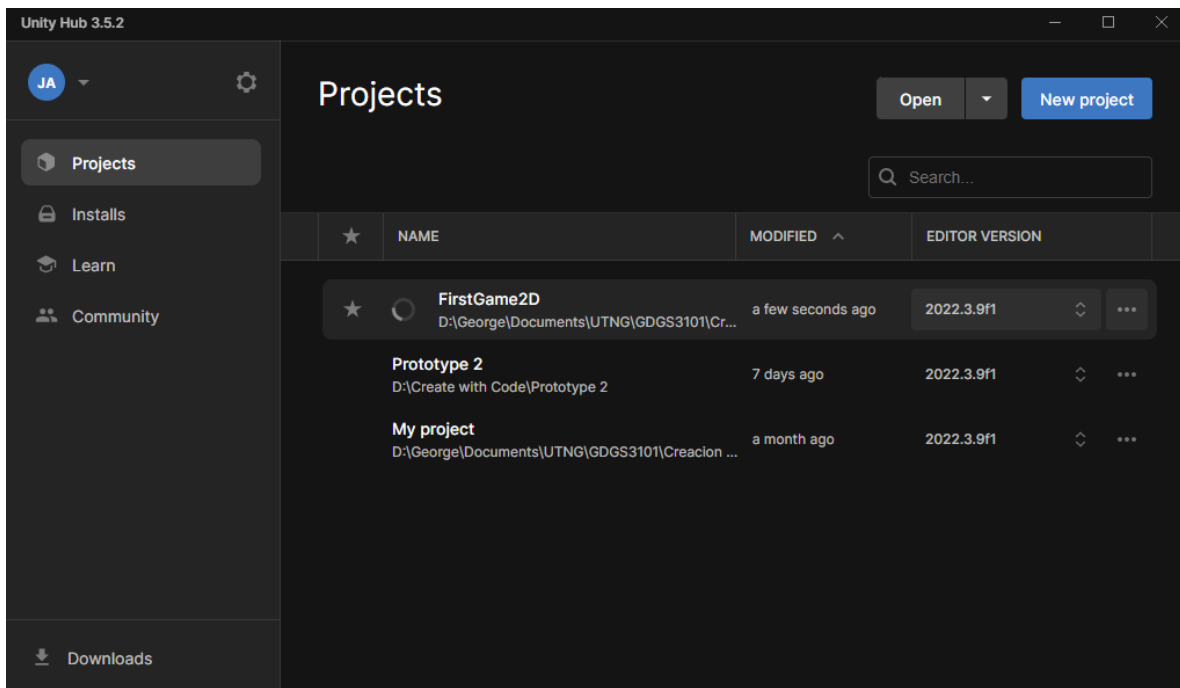
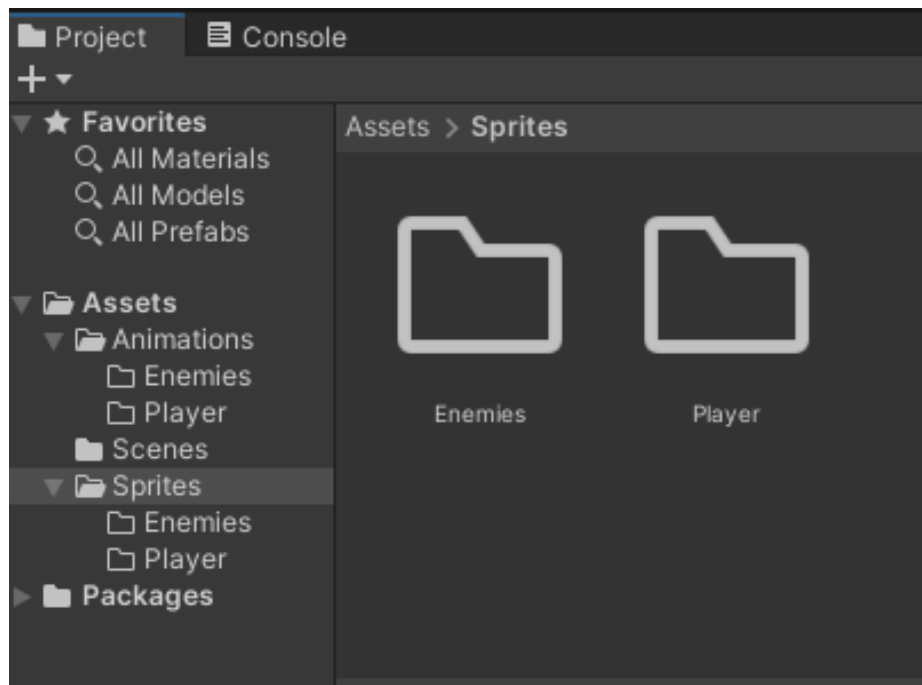


Lección 1 – Paso a paso

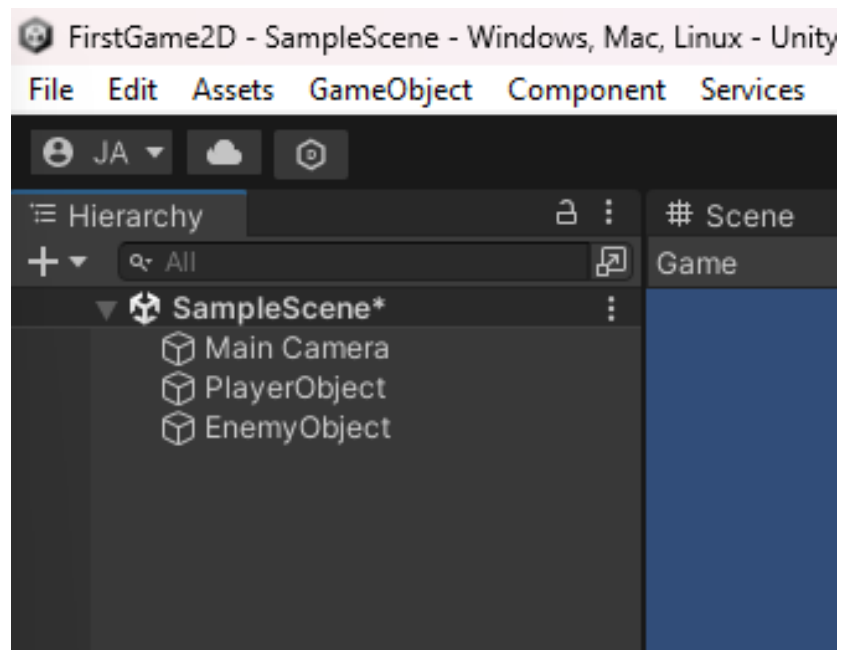
° Creación del proyecto en 2D



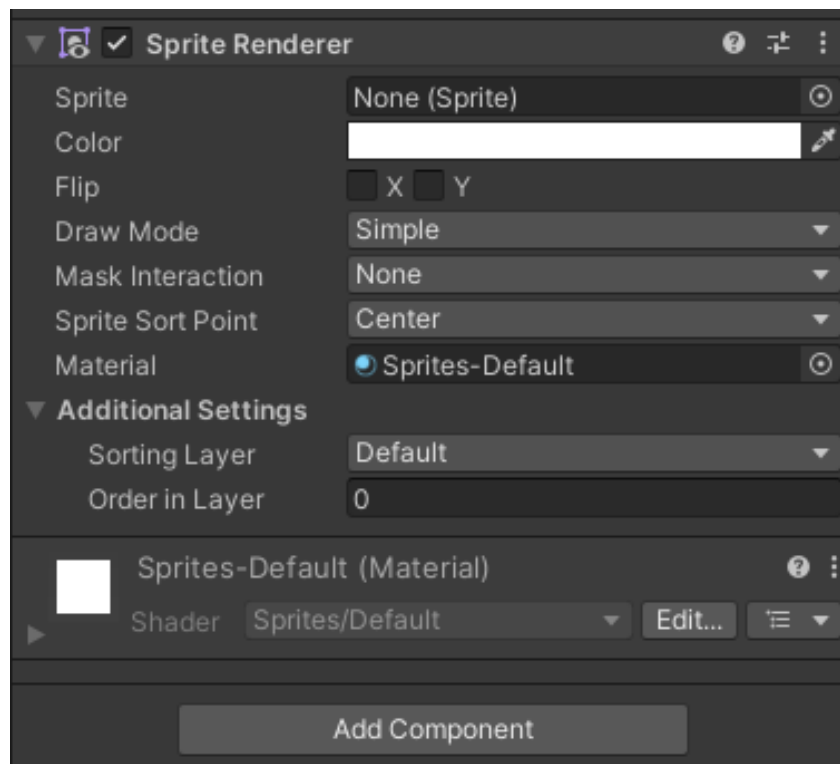
° Estructura del proyecto



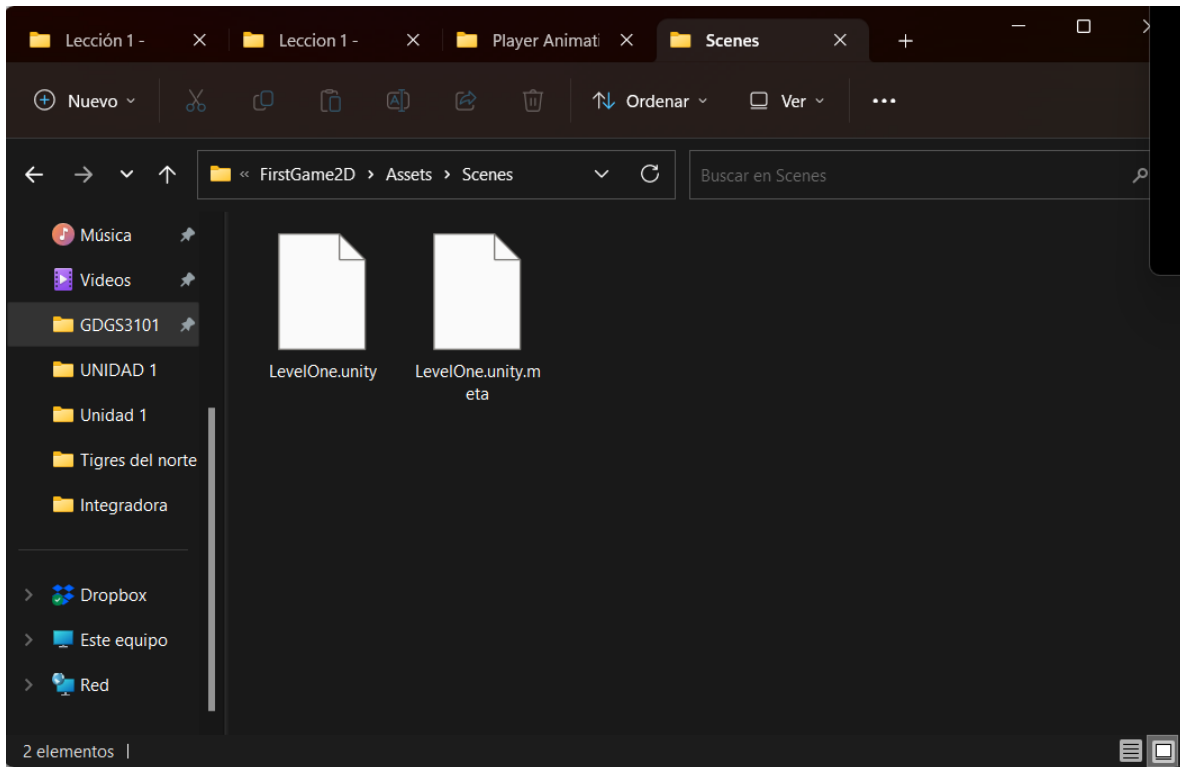
° Creación de los objetos PlayerObject y EnemyObject



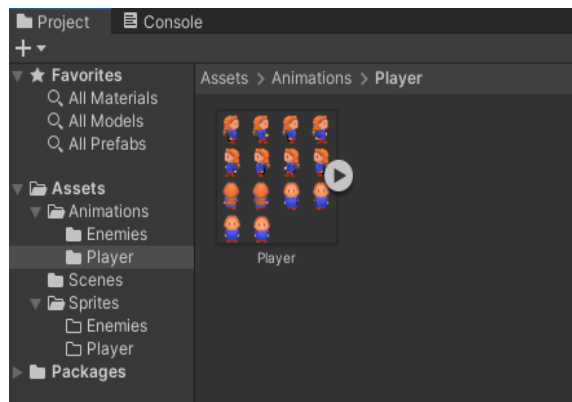
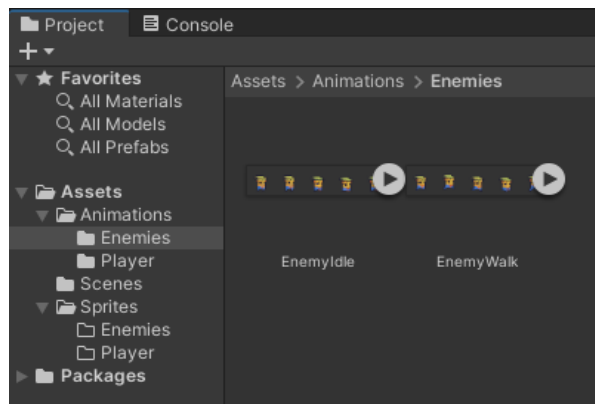
° Agregar Sprite Renderer a el objeto PlayerObject



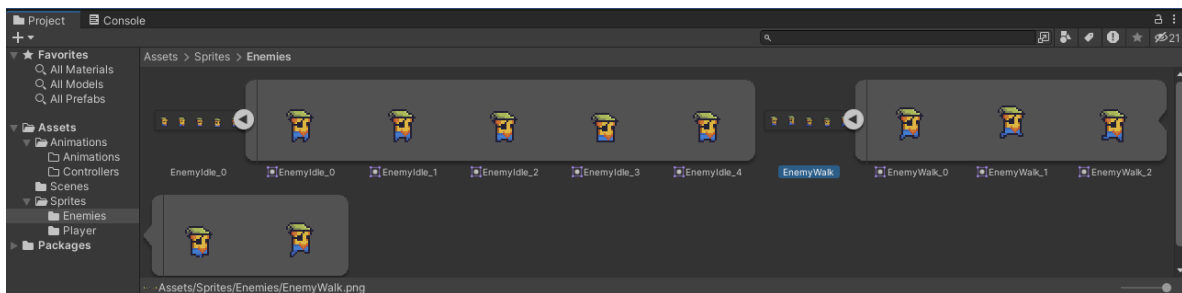
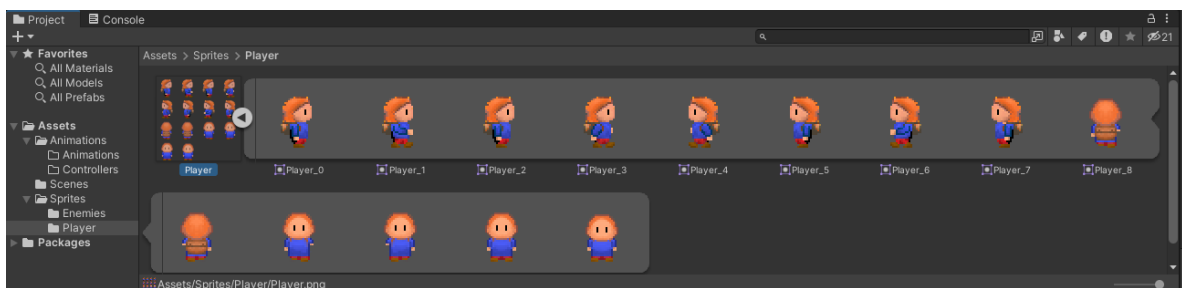
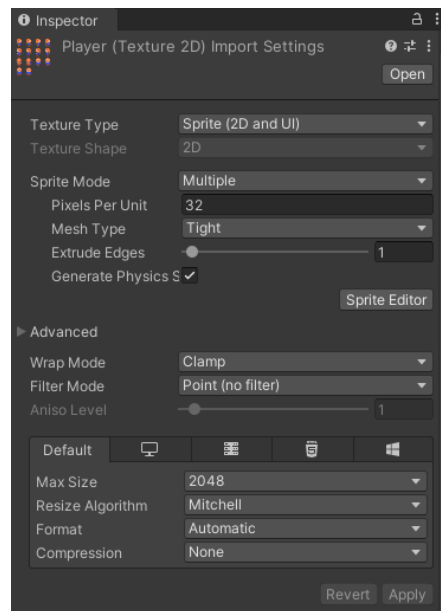
° Guardar la escena como LevelOne



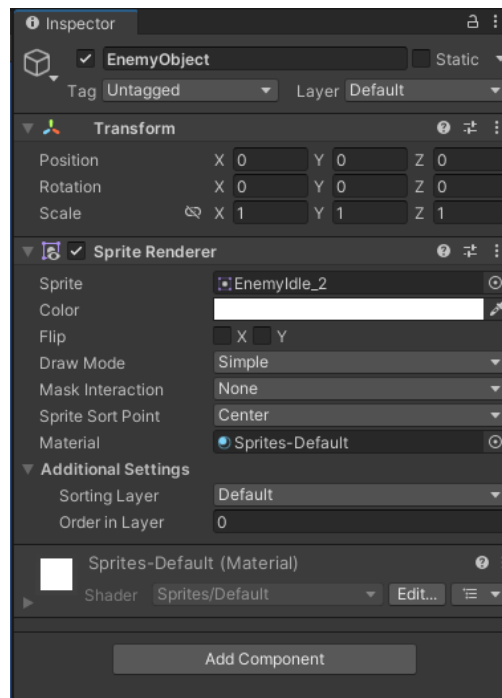
° Agregar las imágenes a las carpetas de Sprites (Player y Enemies)



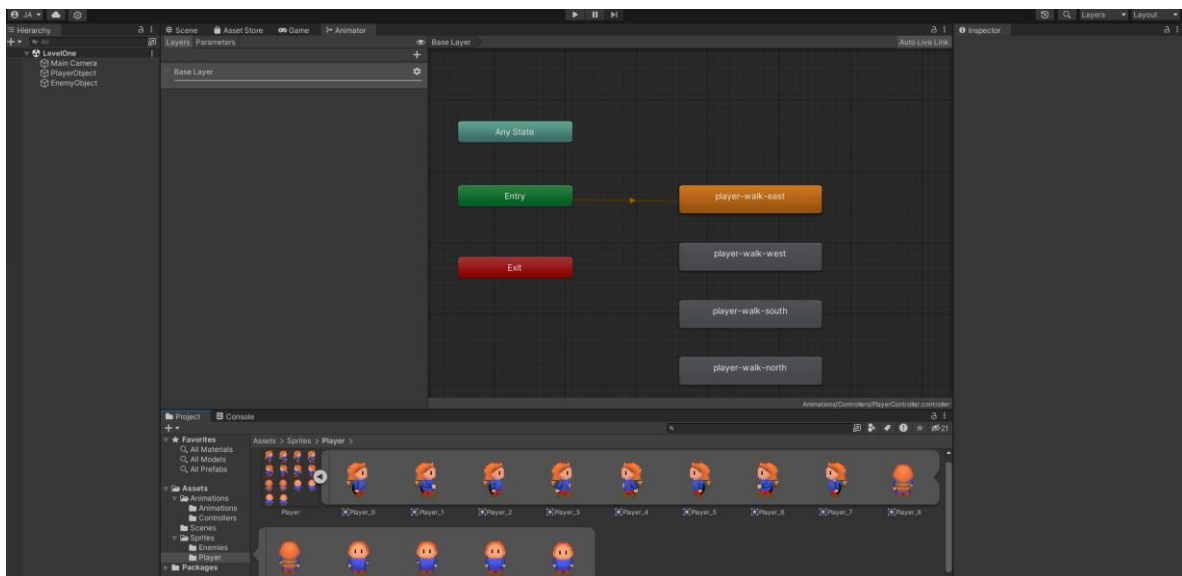
° Modificar propiedades al Sprite de player y enemie

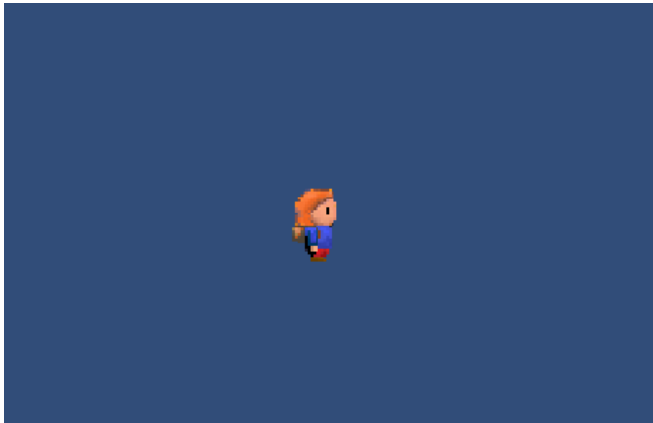


° selecciona un sprite para cuando estamos en la vista Game tanto del enemy y player

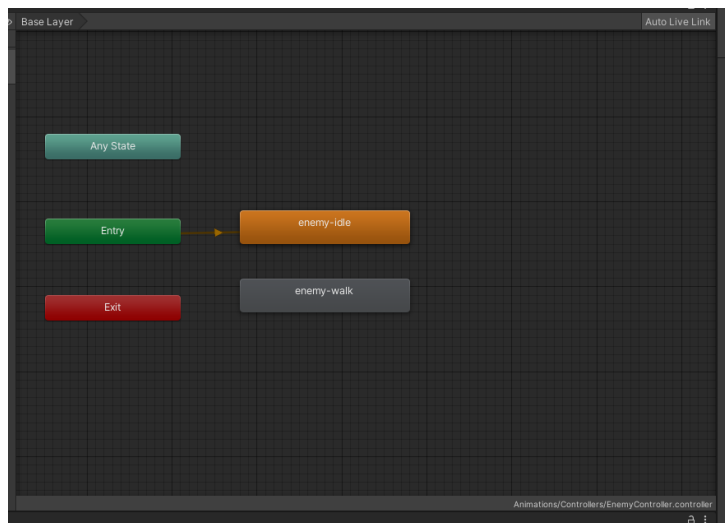


Crear animaciones de player y enemy y guardarlos

















° Animaciones del enemy



« Animations > Animations

Buscar en Animations

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
Ayer			
 player-walk-west.anim.meta	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo META	1 KB
 player-walk-west.anim	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo ANIM	3 KB
 player-walk-south.anim.meta	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo META	1 KB
 player-walk-south.anim	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo ANIM	2 KB
 player-walk-north.anim.meta	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo META	1 KB
 player-walk-north.anim	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo ANIM	3 KB
 player-walk-east.anim.meta	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo META	1 KB
 player-walk-east.anim	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo ANIM	3 KB
 enemy-walk.anim.meta	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo META	1 KB
 enemy-walk.anim	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo ANIM	3 KB
 enemy-idle.anim.meta	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo META	1 KB
 enemy-idle.anim	16/10/2023 08:44 p. m.	Archivo ANIM	3 KB

° Fin de la lección 1

