

Alumno Jorge Salazar Maceda.

Tarea Opcional 8.

Tarea opcional 8

Utiliza Style para crear un triángulo en HTML (a tu gusto en cuanto a tamaño y color) y después realizar un script que permita mover dicho triángulo dentro de la ventana del navegador tanto con las teclas de desplazamiento del teclado central como con las del teclado numérico.

Código:

HTML:

```
Users > Jorge > Desktop > DAW2 > EntornoCliente_Sonia > Opcionales > Opcional8_TrianguloMovilidadTeclas > Opcional8_TrianguloMovTeclas.html > html > head
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="Opcional8_TrianguloMovTeclas.css">
  <title>Tarea Opcional 8</title>
  <author>Jorge Salazar Maceda Tarea Opcional 8</author>
</head>
<body>
  <div class="triangulo"></div>
</body>
<!-- Los números en los case corresponden a los códigos de tecla. Cada tecla en un teclado tiene un código numérico único asignado a ella, que puede ser leído por JS.
Por ejemplo, la tecla de flecha hacia la izquierda tiene un código numérico de 37, mientras que la tecla de flecha hacia arriba tiene un código de 38. -->
</html>
<script src="Opcional8_TrianguloMovTeclas.js" defer></script>
```

JS:

```
C:\Users > Jorge > Desktop > DAW2 > EntornoCliente_Sonia > Opcionales > Opcional8_TrianguloMovilidadTeclas > JS Opcional8_TrianguloMovTeclas.js > ...
1  const triangulo = document.querySelector(".triangulo");
2  document.onkeydown = function(event) {
3    switch (event.keyCode) {
4      case 37: // left flecha
5        triangulo.style.left = triangulo.offsetLeft - 25 + "px";
6        break;
7      case 38: // up flecha
8        triangulo.style.top = triangulo.offsetTop - 25 + "px";
9        break;
10     case 39: // right flecha
11       triangulo.style.left = triangulo.offsetLeft + 25 + "px";
12       break;
13     case 40: // down flecha
14       triangulo.style.top = triangulo.offsetTop + 25 + "px";
15       break;
16     case 100: // número 4
17       triangulo.style.left = triangulo.offsetLeft - 25 + "px";
18       break;
19     case 104: // número 8
20       triangulo.style.top = triangulo.offsetTop - 25 + "px";
21       break;
22     case 102: // número 6
23       triangulo.style.left = triangulo.offsetLeft + 25 + "px";
24       break;
25     case 98: // número 2
26       triangulo.style.top = triangulo.offsetTop + 25 + "px";
27       break;
28     }
29   };
30
31  // Los números en los case corresponden a los códigos de tecla. Cada tecla en un teclado tiene un código numérico único asignado a ella, que puede ser leído por JS.
32  // Por ejemplo, la tecla de flecha hacia la izquierda tiene un código numérico de 37, mientras que la tecla de flecha hacia arriba tiene un código de 38.
```

CSS:

```
> Users > Jorge > Desktop > DAW2 > EntornoCliente_Sonia > Opciona
1  *{
2      margin: 0;
3      padding: 0;
4      background-color: aqua;
5  }
6  .triangulo {
7      width: 0;
8      height: 0;
9      border-left: 100px solid transparent;
10     border-right: 100px solid transparent;
11     border-bottom: 200px solid blue;
12     position: absolute;
13     top: 100px;
14     left: 100px;
15 }
16
```

Resultado:



