

Alumno: Jorge Salazar Maceda.
Curso: Daw2.
Opcional: AREA CIRCULO.

HTML→

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta author="Jorge Salazar Maceda">
  <link rel="stylesheet" href="areaCirculo.css">
  <title>Calculadora de circunferencia</title>
</head>
<body>
  <h1>Calculadora de área de círculos</h1>
  <div>
    <label for="radio">Radio:</label>
    <input type="number" id="radio" placeholder="Introduce el radio">
  </div>
  <div>
    <button id="longitud">Calcular longitud</button>
    <button id="calcularArea">Calcular área</button>
    <button id="limpiar">Limpiar</button>
  </div>
  <div>
    <label for="resultadoLongitud">Longitud:</label>
    <input type="text" id="resultadoLongitud" placeholder="Longitud">
  </div>
  <div>
    <label for="resultadoArea">Área:</label>
    <input type="text" id="resultadoArea" placeholder="Área">
  </div>
</body>
</html>
<script src="areaCirculo.js"></script>
```

JS→

```
// método addEventListener para escuchar el evento click del botón y ejecutar la función calcularArea.
// En esta función, debes obtener el valor del radio del cuadro de texto, multiplicarlo al cuadrado por pi y mostrar el resultado los inputs.
// (tambien lo hago en un alert).

document.getElementById("calcularArea").addEventListener("click", calcularArea);
document.getElementById("longitud").addEventListener("click", calcularLongitud);
document.getElementById("limpiar").addEventListener("click", limpiarInputs);

function calcularArea() {
  // Obtener el valor del radio
  var radio = document.getElementById("radio").value;
  // Calcular el área del círculo
  let area = Math.PI * Math.pow(radio, 2);
  // Mostrar el resultado en un alert
  alert("El área del círculo es: " + area.toFixed(2));
  document.getElementById("resultadoArea").value = area.toFixed(2);
}

function calcularLongitud() {
  // Obtener el valor del radio
  var radio = document.getElementById("radio").value;
  // Calcular el área del círculo
  let longitud = 2 * Math.PI * radio;
  // Mostrar el resultado en un alert
  alert("La longitud del círculo es: " + longitud.toFixed(2));
  document.getElementById("resultadoLongitud").value = longitud.toFixed(2);
}

function limpiarInputs() {
  // Obtener todos los inputs de la página
  var inputs = document.querySelectorAll('input');

  // Recorrer cada uno de los inputs
  inputs.forEach(function(input) {
    // Limpiar el valor del input
    input.value = '';
  });
}
```

CSS→

```
body {
  background-color: lightgray;
}

h1 {
  text-align: center;
  color: darkblue;
  font-size: 32px;
  font-family: Arial, sans-serif;
}

input[type="number"] {
  width: 100%;
  padding: 12px 20px;
  margin: 8px 0;
  box-sizing: border-box;
  border: 2px solid darkblue;
  border-radius: 4px;
  font-size: 16px;
  font-family: Arial, sans-serif;
}

button {
  width: 100%;
  background-color: darkblue;
  color: white;
  padding: 14px 20px;
  margin: 8px 0;
  border: none;
  border-radius: 4px;
  cursor: pointer;
  font-size: 16px;
  font-family: Arial, sans-serif;
}

button:hover{
  background-color: rgb(0, 102, 255);
}
```

Resultado➔

Calculadora de área de círculos

Radio:

Calcular longitud

Calcular área

Limpiar

Longitud:

Área: