

ENUNCIADO:

El objetivo principal es diseñar una página web de una empresa y hacerla responsiva para las tres resoluciones que se indican a continuación:

1. Dispositivos pequeños (similar a móvil).
2. Dispositivos medianos (similar a tablet).
3. Dispositivos grandes (similar a portátil u ordenador de mesa).

La práctica consiste en diseñar una página web responsiva usando los estilos y componentes de Bootstrap, detectar aquellas partes de la página que se deben adaptar en otro dispositivo y decidir las modificaciones de la que consideres más eficiente.

La temática, contenidos y estilos del sitio son libres, pero deberá tener al menos las siguientes características:

- El sitio estará formado por una cabecera, un cuerpo con al menos 2 o 3 secciones y un pie.
- Tener una barra de navegación principal que se contraiga cuando la pantalla sea pequeña. Esta barra tendrá al menos:
 - Tres enlaces que enlazarán con cada una de las secciones de la página.
 - Una imagen como logotipo.
- Contener los siguientes elementos:
 - Texto
 - Imágenes
 - Iconos
 - Carrusel
 - Botones (opcional)
- Mantener la cabecera o una parte de la misma siempre visible, es decir se visualizará, aunque se haga scroll.
- El estilo base a utilizar será el que define Bootstrap, si se definen estilos CSS personalizados tendrán que estar en un fichero separado, llamado "estilos.css",

A continuación, se exponen una serie de **aspectos importantes a tener en cuenta** en la elaboración de la práctica:

- El objetivo es que la página sea responsiva y esto debes lograrlo poniendo en práctica los conocimientos adquiridos en Diseño Web Responsivo utilizando media queries y metodologías como flex y grid.
 - Siempre que sea posible se utilizarán las clases que provee Bootstrap.
 - Cuando no sea posible (por ejemplo para controlar la alineación de los textos) tendréis que definir una *media query* que lo haga.
- Tienes que emplear Bootstrap, pudiendo combinarlo con el uso de las propiedades propias de CSS.
- Evita que en dispositivos pequeños la página sea la misma versión, pero de tamaño reducido. Tiene que haber cambios significativos (componentes que desaparecen o se modifica su tamaño, cambios en el menú, etc.).
- Aunque es importante definir puntos de rotura cuando sea necesario, el diseño debe ser eficiente para evitar cambiar más propiedades de las estrictamente necesarias.
- Para un diseño responsivo adecuado y eficiente, es importante codificar la página con unidades de medida relativas.
- Lo ideal sería que la página siga la metodología mobile first. Resulta más complicado al principio porque la página inicialmente se diseñó para dispositivos grandes. No obstante, se valoraría que el diseño por defecto sea para móviles y el resto se adapte según vaya aumentando la resolución.
- No te limites a cambiar el tamaño del navegador o el zoom. Trata de hacer las pruebas lo más precisas posible para garantizar que la página se visualice correctamente en todos los dispositivos. Por ejemplo, desde el inspector de elementos o incluso abriendo la página en dispositivos reales con diferentes resoluciones.

INSTRUCCIONES DE ENTREGA:

- La práctica debe realizarse de forma individual.
- Se dedicará tiempo en las horas de clase para la realización de la práctica y para resolver las dudas que surjan.
- La entrega debe realizarse por el aula virtual en el enlace habilitado para ello.
- El contenido a entregar será el código fuente de la página comprimido en un zip al que debes denominar "**PrácticaFinalBS_Nombre_Apellido.zip**". Por ejemplo, "PrácticaFinalBS_Pepe_López.zip"