

TEMA 1

ELEMENTOS DE DESARROLLO SOFTWARE

2º. Conceptos básicos

2.1-.Tipos de software

- **Sistema: Sistema operativo** (Programa a gran escala que permite comunicar al usuario con la maquina, a través de instrucciones dirigidas al hardware). **Drivers** (Explica al sistema operativo como debe de trabajar)
- **Aplicación: Navegadores** (Realiza ciertas tareas complejas a nivel de usuario)
- **Desarrollo: Editores** (Permite desarrollar otros programas), **Compilador** (Genera un archivo que tiene una serie de instrucciones entendidas por el microprocesador del tipo de ordenador que se este utilizando).

2.2-.Relaciones entre hardware y software

- **CPU:** Toma datos, ejecuta instrucciones y devuelve soluciones. Trabaja con **Registros** debido a su velocidad.
- **Memoria RAM:** Es la memoria principal, donde se buscan los programas debido a que es la mas rápida. Es volátil y siempre se trabaja principalmente con esta memoria.
- **Disco duro:** Memoria secundaria o de almacenamiento masivo en ella se almacenan los programas debido a su gran capacidad de espacio.
- **Entrada y salida:** Recoge los datos de los periféricos de entrada y salida.

2.3-.Códigos fuente, objeto y ejecutable

- **Código objeto:** Archivo binario el cual no se puede ejecutar, pensado para hacer C++ y java, también denominado en java como Bytecode.

- **Código fuente:** Formato de archivo editable por lo cual otros desarrolladores pueden continuar tu trabajo.
- **Código ejecutable:** Es binario, también conocido como archivo .exe, como su nombre indica se puede ejecutar.