

Proyecto. Entregable P2, Parte II

Código y memoria técnica

Introducción y Objetivos

El entregable P2 consta de dos partes (parte I y parte II), que se centran en la fase de diseño del proceso UCD (*User Centered Design* o Diseño Centrado en los/as usuarios/as) del proyecto. Esta parte del entregable (P2, Parte II), consta de la implementación del prototipo final del proyecto y de una breve memoria técnica.

Entregables

PROTOTIPO: (90% de la parte II).

El prototipo se debe desarrollar en Angular 11, ser funcional, y debe cubrir el escenario reflejado en el *storyboard* del apartado D) del entregable P2 parte I.

En la evaluación del prototipo se valorará especialmente:

- (20%) - La coherencia del diseño, en relación a los objetivos y directrices identificados en la Parte I.
- (20%) - La calidad del código y el funcionamiento sin errores.
- (20%) - La consecución efectiva de un comportamiento Responsive.
- (20%) - El cuidado del aspecto estético.
- (20%) - La dificultad técnica de la solución aportada.

Nota(1): no será necesario implementar persistencia de datos (uso de BBDD).

Nota(2): **obligatoriamente el prototipo deberá estar desplegado** y accesible en cualquier servidor web (recomendados: github o firebase).

Entregable: El código fuente se entregará en formato ZIP y no incluirá el directorio "node_modules".

MEMORIA TÉCNICA: (10% de la parte II)

Breve memoria, en formato PDF, donde:

- Se identifiquen los integrantes del grupo,
- Descripción de la solución: Una breve descripción de la solución en términos generales, de su objetivo, y del escenario de uso si es distinto del escenario reflejado

en el *storyboard* del apartado D) del entregable P2 parte I, con su correspondiente justificación.

- Decisiones técnicas: se detallen (de forma breve) las decisiones tecnológicas relevantes que se han tomado (colores, diseños, decisiones responsive, librerías de UI usadas y uso, en su caso, de técnicas de especial complejidad).
- Se ofrezca una breve guía de como entrar en la aplicación (url, usuario, password...),
- Y, un pequeño manual de usuario (deberá cubrir al menos una guía de como probar el escenario principal que cubre la aplicación).

Defensa

El día asignado para defender la entrega P2 (30 de abril) cada grupo dispondrá, en total, de 10 minutos para defender el entregable 2 del proyecto (Parte I y Parte II). La defensa consistirá en una presentación inicial seguida de una breve demostración en directo (online) de su prototipo. Para ello, la aplicación estará desplegada en cualquier servidor web de su conveniencia (github, firebase, ...) compartiendo la pantalla con el resto de la clase.

En la defensa deben participar todos los miembros del grupo y cualquier miembro debe ser capaz de responder a cualquier pregunta relacionada con algún aspecto de esta práctica. La defensa irá seguida de una ronda (máximo 4 minutos) de preguntas/comentarios, que realizará el profesor y, en su caso, los alumnos del grupo que se hayan presentado voluntarios para dar feedback.

Fechas de Entrega

- Presentación voluntarios feedback: hasta el 25 de abril.
- Entrega borrador Memoria: 28 de abril a las 11:00.
- Defensa: 30 de abril.
- Entrega preguntas y comentarios de feedback: 30 de abril, a las 15:00.
- Entrega definitiva: se realizará de manera conjunta con la otra parte del entregable P2, el 5 de mayo, a las 23:59.