

# Folha de atalhos Blender para iniciantes

Atalhos comuns e ações básicas para o Blender 4.3 Março de 2025

## Seleção e organização



- Selecionar



- Acumular seleção



"A"

*"W"* 

Seleção dentro do modo edição

A/t + "A"

Shift + "A"

Shift + "D"

Shift + "R"

*Ctrl* + "Z"

Ctrl + "Y"

## Manipulação

- Menu/Cancelar ação

- Selecionar tudo

- Esconder Seleção

- Alternar modo de seleção

- Remover seleção

- Menu de Adição

- Duplicar Seleção

- Repetir ação

- Desfazer ação

- Refazer ação

Selecionar vértice

Selecionar aresta

"X" ou "Y" ou "Z"

Ctrl + "J"

"G" x2

"R" x2

"Tab"

- Agarrar ou mover

- Rodar

- Redimensionar

- Restringir eixo

Shift + "X" ou "Y" ou "Z" - Excluir eixo

- Juntar malhas

Deslizar sobre aresta

- Rotação Livre

- Alternar modo de interação

### Vista e perspetiva



- Orbitar

- Zoom

- Arrastar Vista



Shift + "Z"

Shift + "B"

*Alt + "B"* 

**″**√/″

- Aproximar na Área - Isolar Área

- Painel de Ferramentas

- Menu de Visualização

- Ligar/Desligar Raio-X

- Painel de propriedades

"E"			
"F"			

- Inserir Face

- Corte

- Conectar

- Chanfro/Bisel

- Corte em laço

Vista de Cima





Vista Oposta





Perspetiva



Vista de Frente

2

3

Vista de Direita



Vista da Câmara



"3" ou Ctrl + "F" Selecionar face - Selecionar Loop

 $A/t + \blacksquare$ 

Ctrl + - Selecionar caminho mais curto

Ctrl + Alt + [ ]

"1" ou Ctrl + "V"

"2" ou Ctrl + "E"

- Selecionar anel

## Manipulação dentro do modo edição

- Extrusão - Criar face - Rasgar malha

Ctrl + "B"

Ctrl + "R"

Shift + "W"

- Dobrar