

JORGE ANTHONY TORRES PASTOR

+51 952336505 ♦ torrespastor4@hotmail.com ♦ https://www.linkedin.com/in/jorge-anthony-torres-pastor-6882b4195/?locale=es_ES

EDUCACIÓN

Universidad Privada del Norte

Finalizado: Junio 2022

BACHILLER DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

Cursos y certificados: Curso Curador de Datos (2020) Fundación Carlos Slim - México, C++ Certification Course (2020) Programming Hub, SQL Fundamentals course (2020) Solo Learn, Linux Essentials course (2020) Cisco Networking Academy, Curso Taller "Aplicaciones con Angular" (2020) Acreditación ICACIT, Curso Taller "Desarrollo de Aplicaciones Móviles bajo la Programación de Kotlin" (2021) Acreditación ICACIT, Curso Angular y Spring Boot: Creando web app full stack (2022) Udemy, Administrador de bases de datos (2022) Fundación Carlos Slim – México, Flutter 3.0&Firebase Build a Grocery App&Web Admin Panel (2024) Udemy, Full web bundle 2022 – 2 websites Learn dart for flutter (2024) Udemy.

HABILIDADES

Lenguajes: C, C++, Java, C#, Visual Basic, Php, Javascript y Dart.

Tecnologías: GitHub, Html, Css, Bootstrap, SQL Server, Mysql, Xampp, Visual code, Netbeans, Oracle, Spring Boot, Flutter y Firebase.

EXPERIENCIA LABORAL

Programador Freelancer

(24 Agosto 2021 – 30 Octubre 2022)

- Durante mi proceso de estudios en la Universidad he realizado distintos trabajos y proyectos de programación tanto para estudiantes como para pequeñas empresas o clientes independientes. Las tecnologías usadas en estos trabajos/proyectos son:
- **Lenguajes:** C, C++, Java, C#, Php, Javascript, Python y Dart.
- **Tecnologías:** Html, Css, Netbeans, Visual code, Visual Studio 2019, Bootstrap, SQL Server, Mysql, Oracle, Xampp, Flutter y Firebase.

Practicante Pre-Profesional

(14 Febrero 2022 – 20 Junio 2022)

- Mis practicas pre profesionales lo he realizado en la Institución Educativa José Carlos Mariátegui (La Esperanza – La Libertad). Desarrollando para la institución una Plataforma Web Escolar para Mejorar el Proceso de sus actividades.
- **Lenguajes:** Php, Javascript.
- **Tecnologías:** Html, Css, Visual code, Bootstrap, Mysql y Xampp.

Auxiliar de Programación

(02 Noviembre 2022 – 03 Marzo 2023)

- Trabajé en la empresa Global Hitss S.A.C como Auxiliar de programación realizando distintas labores como mantenimiento de software, diseño de base de datos, mejora de software y/o components, realización de documentación, subida de archivos a servidores, etc.
- **Lenguajes:** Java.
- **Tecnologías:** Eclipse, Word, Oracle, Spring Boot y Oracle JDeveloper.

Tesis para la titulación profesional

(En proceso)

- En la realización de mi tesis he desarrollado una aplicación web para la mejora del rendimiento académico de los estudiantes de la Institución Educativa José Carlos Mariátegui.
- **Lenguajes:** Dart.
- **Tecnologías:** Visual code, Flutter, Firebase, GitHub y Vercel.

Proyectos

- Sistema de Ventas para la Distribuidora de Agua “Del Alaba”, desarrollada en Java y el Gestor de Bases de Datos Mysql (2023).
- Sistema de Reserva de Habitaciones y Gestión de Ventas fue realizado para el hostal "Olympo" desarrollado en el lenguaje de programación Java con el Gestor de Base de Datos MySQL (2020).
- Sistema Web para la Búsqueda y Ubicación de Gente Desaparecida, desarrollado en Java con el Framework Spring Boot, Bootstrap, Angular y el Gestor de Bases de Datos MySQL (2021).
- Sistema Web de Exámenes en línea, desarrollado en Java y el Gestor de Bases de Datos MySQL (2022).
- Sistema de Gestión, Control y devolución de préstamos de libros para la biblioteca de la Municipalidad de Víctor Larco Herrera. La biblioteca de la Municipalidad Víctor Larco Herrera está ubicada en la Avenida Independencia 210 (2017).
- Sistema de Reserva de Habitaciones para el Hostal “El Ancla”, ubicado en la Avenida la Rivera 198 – Huanchaco (2018).
- Sistema de Ventas para un Minimarket desarrollado en el lenguaje de programación C# con Base de Datos SQL Server (2019)
- Sitio Web de Portafolio con información del estudiante o profesional con sus proyectos ya realizados (2020).
- Desarrollo de un videojuego llamado “Space Universe”, creado en el entorno de desarrollo Visual Studio con el lenguaje de programación C# y diseñado en el motor de videojuegos Unity (2020).
- Sistema Web para el Control de Reservas y Ventas del Hostal Plaza Melimer, desarrollado en PHP y el Gestor de Bases de Datos MYSQL (2021).
- Sistema Web Clínico para Reserva de citas médicas, desarrollado en PHP y el Gestor de Bases de Datos MySQL (2021).

- Desarrollo de un videojuego de supervivencia, creado en el entorno de desarrollo Visual Studio con el lenguaje de programación C# y diseñado en el motor de videojuegos Unity (2022).
- Aplicación móvil de noticias creado en el entorno de Android Studio con la tecnología de Ionic (2022).
- Plataforma Web Educativa, realizada para la institución educativa N°80041 “José Carlos Mariátegui” ubicada en Baquíjano y Carrillo cuadra 14 – La Esperanza (2022).
- Aplicación Web/Móvil de mangas y comics, desarrollado en Dart con el framework Flutter y Base de Datos en la nube Firebase (2023).
- Proyecto de Tesis – Aplicación Web para Mejorar el Rendimiento Académico en los estudiantes, desarrollada en Flutter y Firebase (2023).