

# HOJAS DE PRUEBA

Sistema de Gestión Empresarial



19 DE ENERO DE 2023 JORGE VALENCIA ABAD

## Contenido

| Abrir YouTube        | 2 |
|----------------------|---|
| Abrir el navegador   | 2 |
| Buscar por Internet  | 2 |
| Buscar por Wikipedia | 2 |
| Contar Chistes       | 2 |
| Decir la hora        | 2 |
| Decir el día         | 2 |
| Decir un Pokémon     | 3 |
| Saludar              | 3 |
| Desnedirse           | 3 |

#### Abrir YouTube

Para abrir YouTube se utiliza el paquete "Selenium" de Python.

Para acceder a esta funcionalidad se debe decir "Estela abre YouTube".

## Abrir el navegador

Para abrir el navegador se utiliza el paquete "Selenium" de Python.

Para acceder a esta funcionalidad se debe decir "Estela abre el navegador".

#### **Recordatorio:**

Para que pueda funcionar "Selenium" en el programa se debe indicar qué navegador se va a utilizar, así como la ruta donde se guarda el navegador.

#### Buscar por Internet

Para buscar por internet se utiliza el paquete "Pywhatkit" de Python.

Para acceder a esta funcionalidad se debe decir "Estela busca la Liga Santander".

## Buscar por Wikipedia

Para buscar por internet se utiliza el paquete "Pywhatkit" de Python.

Para acceder a esta funcionalidad se debe decir "Estela busca por Wikipedia CarloMagno".

#### **Contar Chistes**

Para contar chistes se ha utilizado el paquete "Pyjokes" de Python.

Para acceder a esta funcionalidad se debe decir "Estela cuéntame un chiste"

### Decir la hora

Para decir la hora se ha utilizado la funcionalidad "datatime" de Python.

Para acceder a la hora se tendrá que decir "¿Estela qué hora es?"

#### Decir el día

Para decir el día se ha utilizado la funcionalidad "datatime" de Python.

Para acceder al día se tendrá que decir "¿Estela qué día es hoy?"

#### Decir un Pokémon

Esta funcionalidad se trata de decir a nuestra asistenta un número, para que diga el Pokémon correspondiente de la Pokedex.

Se ha realizado a través del paquete de "requests" de Python.

Para acceder a esta funcionalidad se deberá decir "Estela dime el Pokémon 1".

#### **Recordatorio:**

Esta funcionalidad puede fallar, ya que a veces la asistente puede reconocer el número que se ha dicho y no ponerlo en formato numérico.

#### Saludar

El asistente Estela saludará al inicio de la ejecución del programa.

## Despedirse

El asistente Estela se despedirá cuando se termine el programa.

Este programa se terminará cuando se diga "Estela stop".