

# Jorge Valenzuela

Estudiante de Ingeniería Civil Matemática  
(Undécimo semestre)



## HISTORIAL ACADÉMICO

Ingeniería Civil Matemática.  
Universidad de Chile  
Santiago, Chile.

2019 - presente

## EXPERIENCIA LABORAL


- Practica profesional ENERDIS SpA.  
Predicción de radiación solar con Machine Learning  
Enero 2022 - Marzo 2022

## CURSOS DESTACADOS


- Algoritmos y Estructuras de Datos - Primavera 2020
- Programación Lineal Mixta - Otoño 2022
- Teoría de Grafos - Otoño 2023
- Programación de Software de Sistemas - Primavera 2023
- Programación Competitiva - Primavera 2024

## ACTIVIDADES Y PROYECTOS

- Proyecto de aplicación de inteligencia artificial en predicción de Sismos - Primavera 2020
- Desarrollo de videojuegos:

 [n4xx.itch.io](https://n4xx.itch.io)

Perfil de Itchio con algunos juegos desarrollados en diversos lenguajes y motores

 [punitowo.itch.io/underwater-memories](https://punitowo.itch.io/underwater-memories)


Videojuego realizado en equipo para la Gamejam FAU #1

 [dim.uchile.cl/~jorgevalenzuela/particle.html](https://dim.uchile.cl/~jorgevalenzuela/particle.html)


 [dim.uchile.cl/~jorgevalenzuela/snake.html](https://dim.uchile.cl/~jorgevalenzuela/snake.html)

Juegos web realizada en JavaScript y C++ para mi página personal


## CONTACTO

 [jorgevalenzuela@ug.uchile.cl](mailto:jorgevalenzuela@ug.uchile.cl)

 +56 936373269

 Jose Lertora Oyaneder 415  
San Bernardo, Chile

## WEB PERSONAL

 [dim.uchile.cl/~jorgevalenzuela](https://dim.uchile.cl/~jorgevalenzuela)

## DESCRIPCIÓN

Estudiante de Ingeniería civil Matemática de la Universidad de Chile. Con competencias en el modelado y resolución de problemas usando herramientas matemáticas e informáticas.

Con experiencia en áreas tales como la programación, el diseño de interfaces y el desarrollo de Videojuegos y aficionado en tópicos como Big Data y Machine Learning

## HABILIDADES

- Programación : Python  
(Tensorflow, Keras, Pandas), SQL  
Javascript, Excel, C#, C++, HTML, CSS, Excel
- Idiomas:
  - Español (nativo)
  - Ingles C1 (TOEFL-ITP)

## INTERESES

Programación y diseño de videojuegos.

Programación y diseño de aplicaciones.

Machine Learning.