

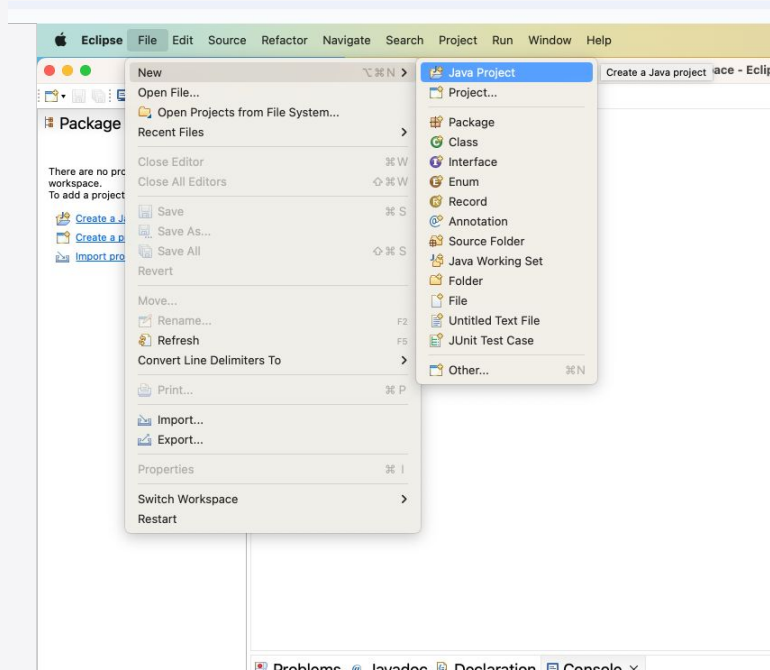
# HOLA MUNDO

## FUNDAMENTOS DE JAVA

# HOLA MUNDO

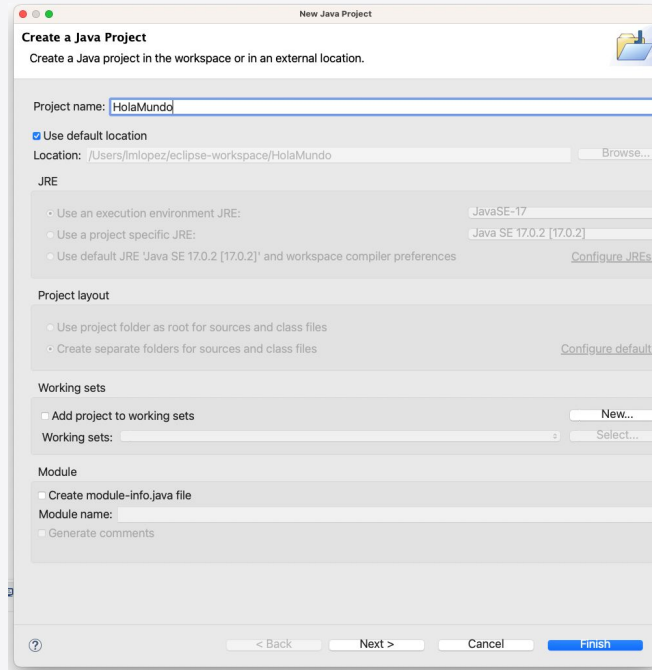
- Es el primer programa que se hace en todo lenguaje de programación
- Nos sirve para saber que el JDK y Eclipse están correctamente instalados
- Nos comenzamos a familiarizar con la sintaxis de Java

# CREACIÓN DEL PROYECTO



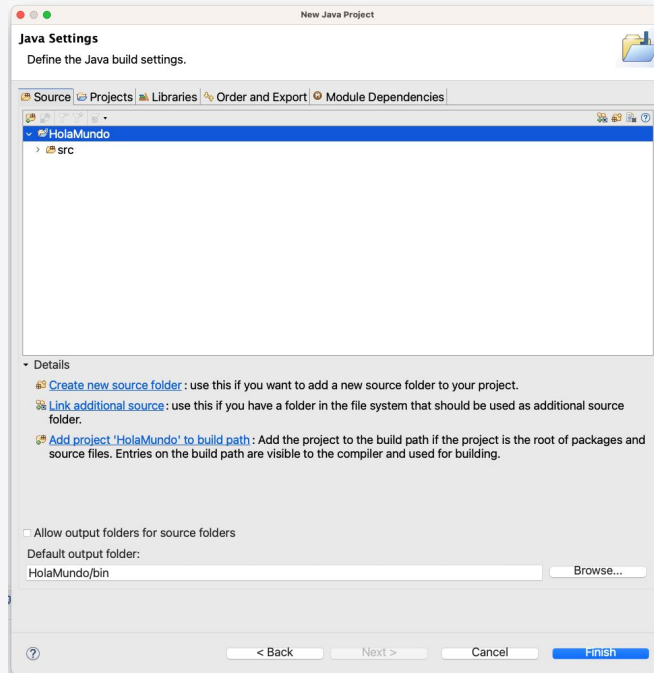
- File > New > Java Project

# CREACIÓN DEL PROYECTO



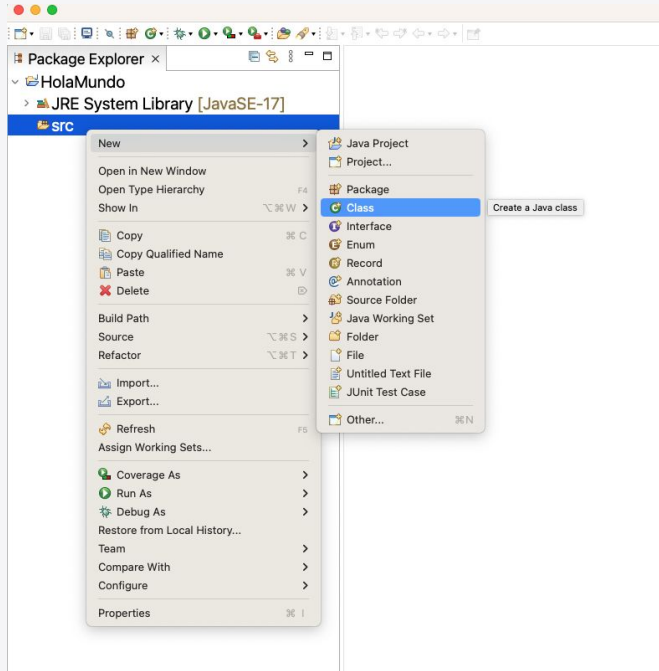
- Nombre del proyecto: Hola Mundo
- Resto de opciones, por defecto
- *Next*

# CREACIÓN DEL PROYECTO



- Otras opciones de configuración avanzadas
- Habitualmente no necesitamos editar nada aquí
- *Finish*

# CREACIÓN DE LA CLASE PRINCIPAL



- Botón derecho > New > Class

# CREACIÓN DE LA CLASE PRINCIPAL

here)' with a checkbox for 'Generate comments'. The dialog has 'Cancel' and 'Finish' buttons at the bottom right."/>

**Java Class**  
Create a new Java class.

Source folder: HolaMundo/src Browse...

Package: holamundo Browse...

Enclosing type: Browse...

Name: HolaMundo

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected  
☐ abstract ☐ final ☐ static  
☒ none ☐ sealed ☐ non-sealed ☐ final

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add... Remove

Which method stubs would you like to create?

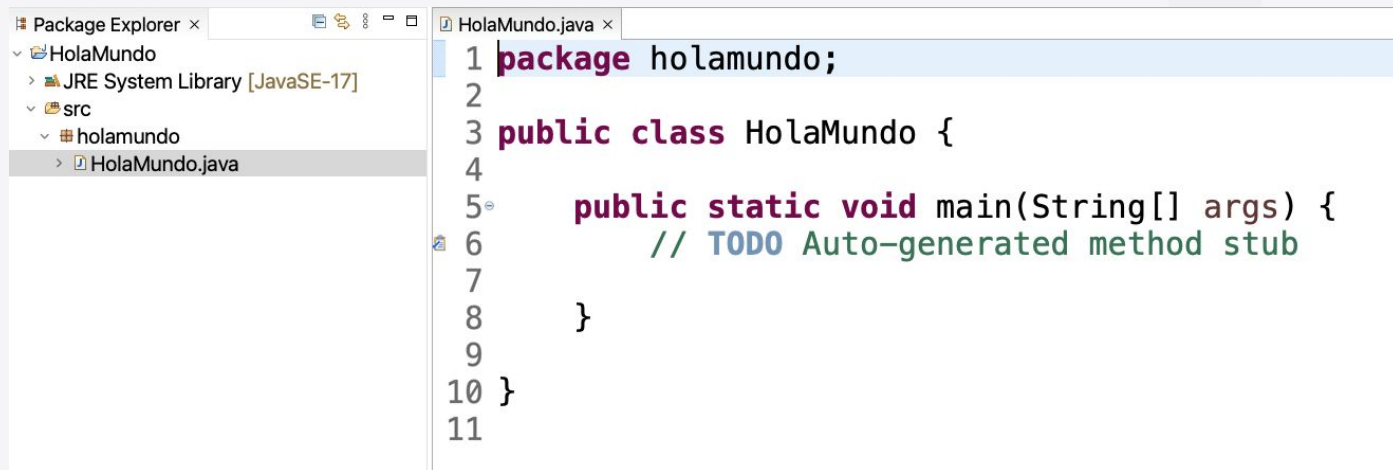
☒ public static void main(String[] args)  
☐ Constructors from superclass  
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))  
☐ Generate comments

Cancel Finish

- **Package:** holamundo
- **Name:** HolaMundo
- **Marcamos** la opción para crear el método *main*

# RESULTADO



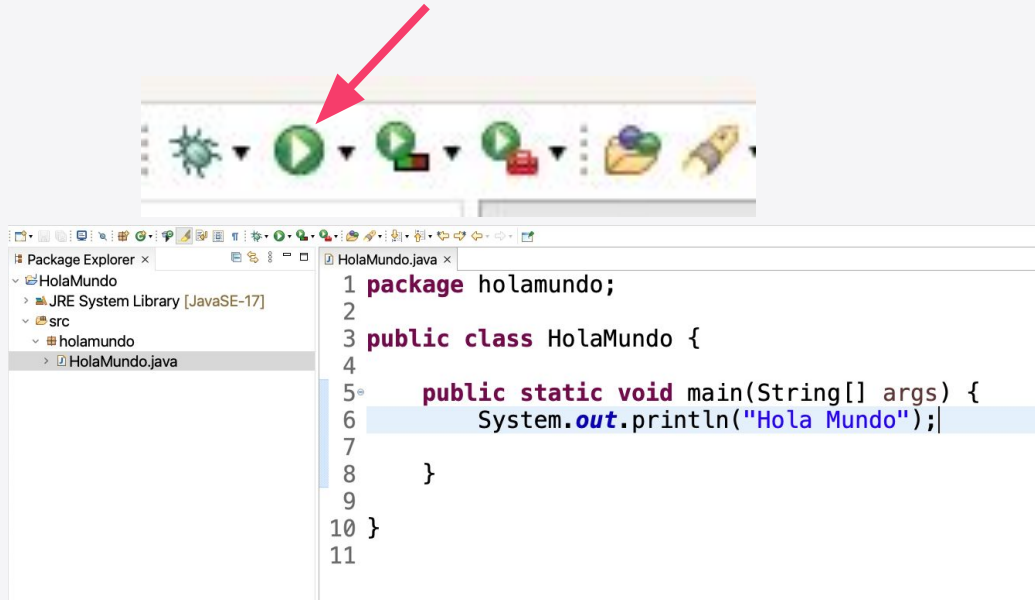
The screenshot shows an IDE window with two panes. The left pane is the 'Package Explorer' showing a project named 'HolaMundo' with a source folder 'src' containing a package 'holamundo' and a file 'HolaMundo.java'. The right pane shows the code of 'HolaMundo.java' with line numbers 1 through 11. The code is as follows:

```
1 package holamundo;  
2  
3 public class HolaMundo {  
4  
5     public static void main(String[] args) {  
6         // TODO Auto-generated method stub  
7     }  
8 }  
9  
10  
11
```

Y ahora, ya podemos escribir nuestro código

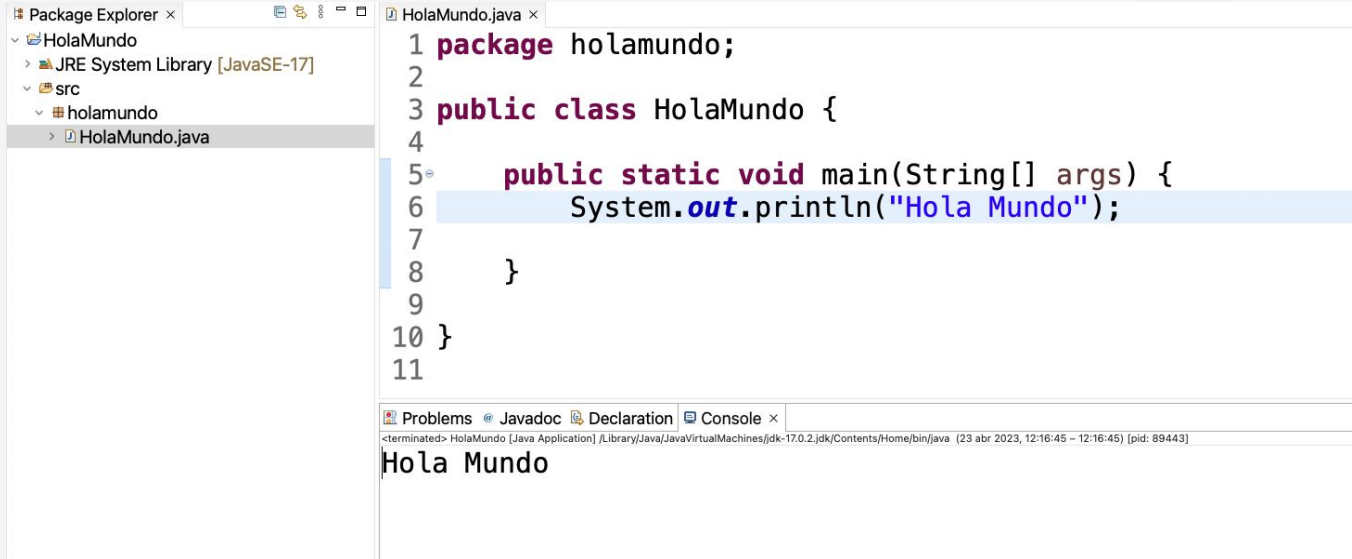


# EJECUCIÓN DEL PROGRAMA



- Pulsamos sobre el botón de ejecución
- También podemos hacerlo con
  - Botón derecho sobre el código fuente > Run as > Java Application

# RESULTADO



```
1 package holamundo;
2
3 public class HolaMundo {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         System.out.println("Hola Mundo");
7     }
8 }
9
10 }
11
```

Problems Javadoc Declaration Console x

<terminated> HolaMundo [Java Application] /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-17.0.2.jdk/Contents/Home/bin/java (23 abr 2023, 12:16:45 - 12:16:45) [pid: 89443]

Hola Mundo

En la parte inferior, en *Console*, podemos ver el resultado

# IMPORTAR UN PROYECTO

- Nos sirve para incorporar al *workspace* un proyecto.

