

# DECLARACIÓN E INICIALIZACIÓN

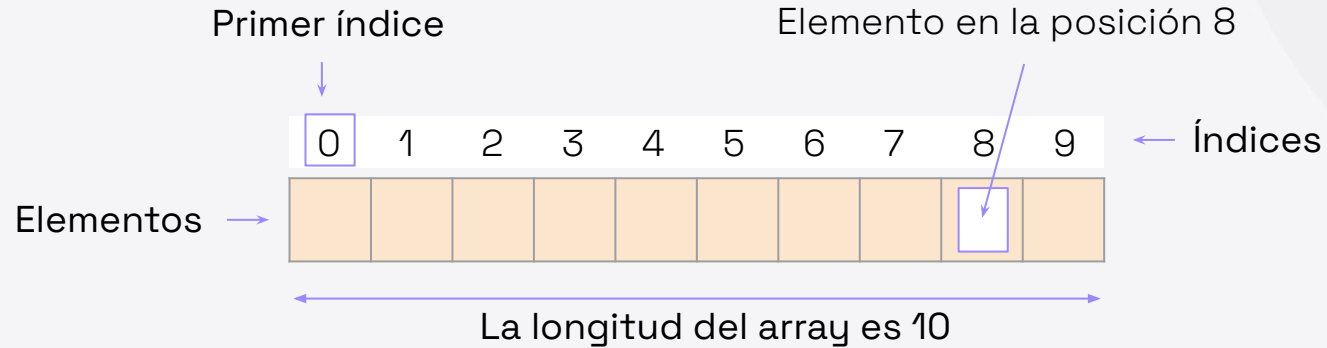
## ARRAYS

# ARRAY

- En Java, un array es una **colección** de **variables** del **mismo tipo** de dato.
- Son referidas todas por un mismo nombre.
- Podemos imaginarlos como contenedores de un número fijo de elementos del mismo tipo.

# ARRAY

- La longitud se establece al crearlo.



# DECLARACIÓN DE UN ARRAY

- Tenemos diferentes sintaxis para declarar y array.
- Sintaxis clásica:

```
int[] arr1 = new int[10];
```

- Usando inferencia de tipo

```
var arr2 = new double[10];
```

# DECLARACIÓN E INICIALIZACIÓN ESTÁTICA

- Sintaxis clásica

```
String[] arr3 = new String[]{"Hola", "Mundo"};
```

- Sintaxis abreviada

```
String[] arr4 = {"Hola", "Mundo"};
```

- Usando *var*

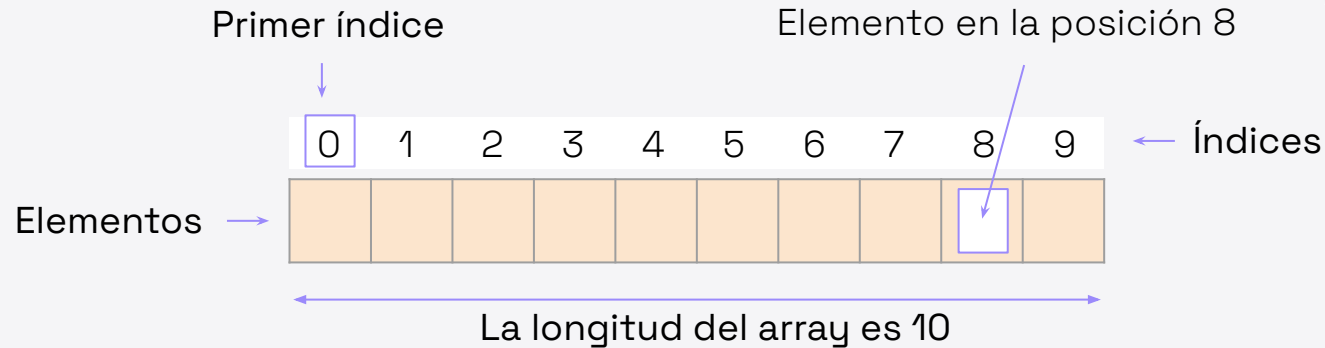
```
var arr5 = new String[]{"Hola", "Mundo"};
```

# OPERADOR [ ]

- Operador corchete.
- Nos da acceso a una determinada posición de un array.

```
int[] arr1 = new int[10];
```

`arr[8]`



# OPERADOR [ ]

- El acceso puede ser para lectura o escritura
- Escritura: si lo usamos a la izquierda de una operación de asignación.

```
arr[8] = 1234;
```

- Lectura: en cualquier otra expresión o sentencia.

```
System.out.println(arr[8]);
```

# DECLARACIÓN E INICIALIZACIÓN DINÁMICA

- La declaración con cualquier sintaxis de la que hemos visto:

```
String[] arr6 = new String[5];  
arr6[0] = "Hola";  
arr6[1] = "Mundo";  
...
```