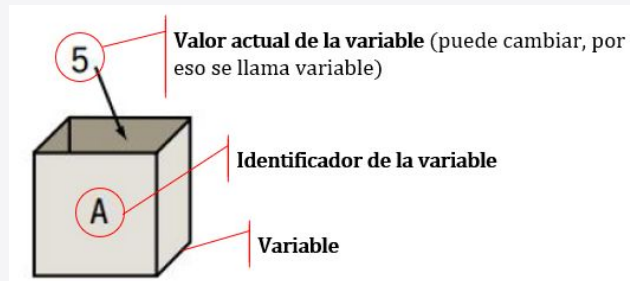


VARIABLES

VARIABLES Y OPERADORES

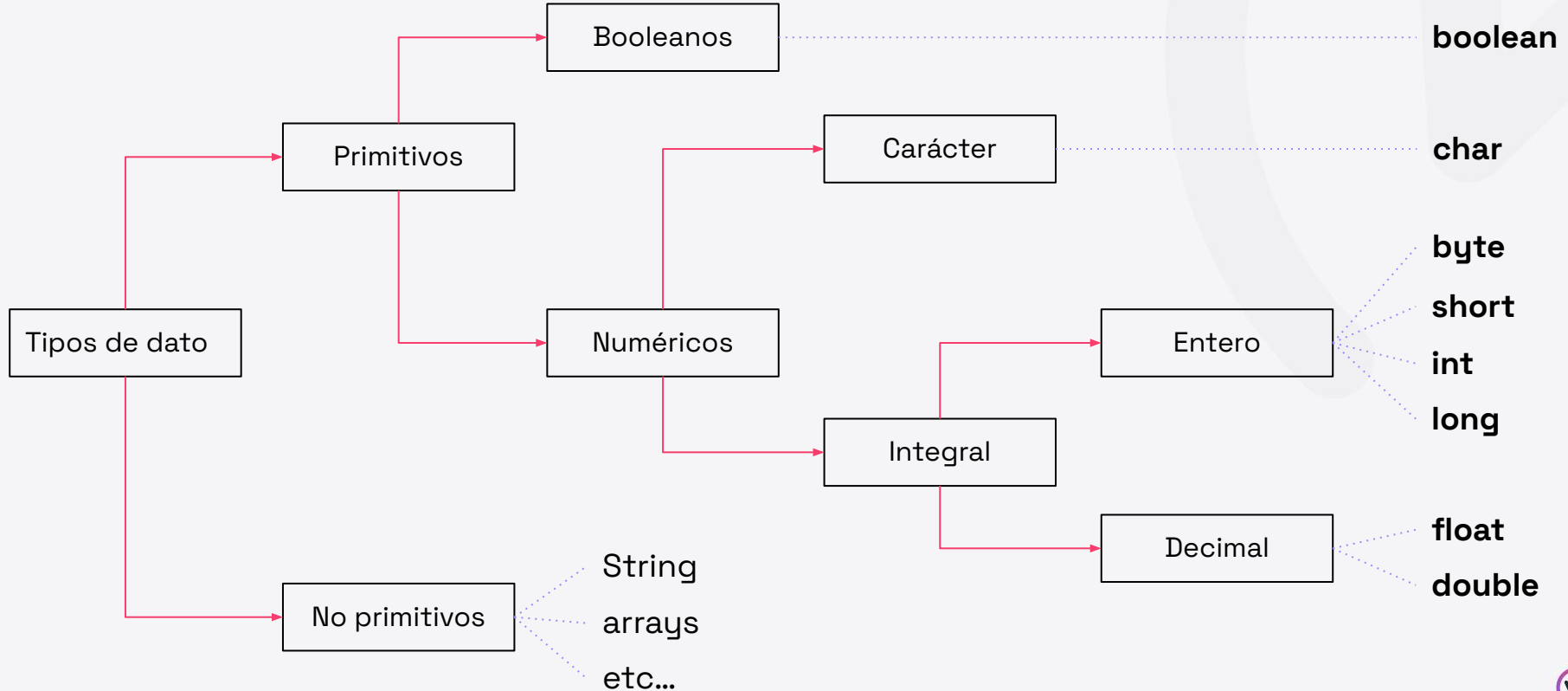
VARIABLES

- Una **variable** es un **dato** que vamos a almacenar en **memoria**.
- Nos servirá para hacer algún tipo de **procesamiento** con ella.
- Por ejemplo: Para el cálculo del área de un triángulo necesitamos tres variables: *base*, *altura* y *resultado*.
- Una variable queda definida por su **identificador**, su **tipo de dato** y su **valor actual**.



TIPOS DE DATO

profundizamos en la siguiente lección



NOMBRES PARA LAS VARIABLES

- Deberían ser **autodescriptivos** y **adecuados** a su uso
- **Compromiso** entre **brevedad** y **expresividad**
- **Notación camelCase**: si son varias palabras
 - Sin espacios
 - Primera letra de primera palabra en minúscula
 - Resto de primeras letras en mayúsculas

NOMBRES PARA LAS VARIABLES

- Ejemplos
 - float **tipolInteres**;
 - String **mensajeSaludo**;
 - int **edad**;

DECLARACIÓN DE UNA VARIABLE

- **Declaración** de una variable
 - Operación por la cual decimos que una variable existe.
 - La podemos indicar en cualquier lugar del código.
 - No es obligatorio un valor inicial.
- Ejemplo:

String msg;

int x;

ASIGNACIÓN DE UN VALOR A UNA VARIABLE

- **Asignación** de un valor a variable
 - Operación por la cual le modificamos un valor
 - Si es su **primer valor**, se llama **inicialización**.
 - La podemos hacer en cualquier lugar del código.
- Ejemplo:

`String msg = "Hola Mundo";` // *Declaración e inicialización*

`int x;` // *Declaración*

`x = 7;` // *Inicialización*

`msg = "Hasta luego";` // *Asignación*