

MANIPULACIÓN DE ARRAYS

ARRAYS

PROPIEDAD LENGTH

- Los arrays tienen una propiedad, `length`, que nos indica el tamaño del array.
- Muy útil para usar los arrays con bucles.

```
var arr1 = new int[7];  
System.out.println(arr1.length); // 7
```

BUCLES Y ARRAYS

- Los arrays son estructuras secuencias, y por tanto, ideales para trabajar con bucles.
- Sintaxis clásica: bucle for con variable de control. Usamos la misma para acceder a los elementos del array.

```
for(int i = 0; i < arr1.length; i++) {  
    arr1[i] = i;  
}
```

Si el array tiene tamaño 7,
los índices a recorrer son del 0 al 6

BUCLES Y ARRAYS

- Sintaxis for-each: **bucle** for usado con **arrays** y **colecciones**. No tiene variable de control. Obtiene cada elemento del array. Bucle de **sólo lectura**.

```
for(int elem : arr1) {  
    System.out.println(elem);  
}
```

- Misma sintaxis con var.

```
for(var elem : arr1) {  
    System.out.println(elem);  
}
```

CLONACIÓN

- Podemos obtener una copia exacta de un array.
- Método `.clone()`

```
var arr2 = arr1.clone();
```