## **CONSTANTES**

VARIABLES Y OPERADORES



## VARIABLES QUE NO CAMBIAN

- Una variable que no cambia su valor nunca no debería llamarse variable.
- Este tipo de valores se llaman constantes.
- Se especifica añadiendo final delante del tipo de dato.
- Ejemplo: *final float PI = 3.141592f*;
- Si intentamos modificar su valor se produce un error de compilación.



## VARIABLES QUE NO CAMBIAN

- Se pueden definir constantes de cualquier tipo de dato.
- El identificador va en mayúsculas
- Si son varias palabras, se separan con \_ (guión bajo)
  (UPPER SNAKE CASE)

