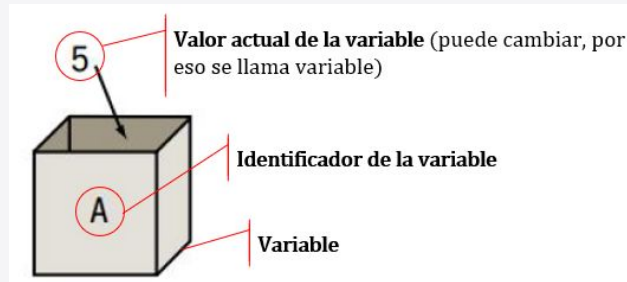


# TIPOS DE DATOS

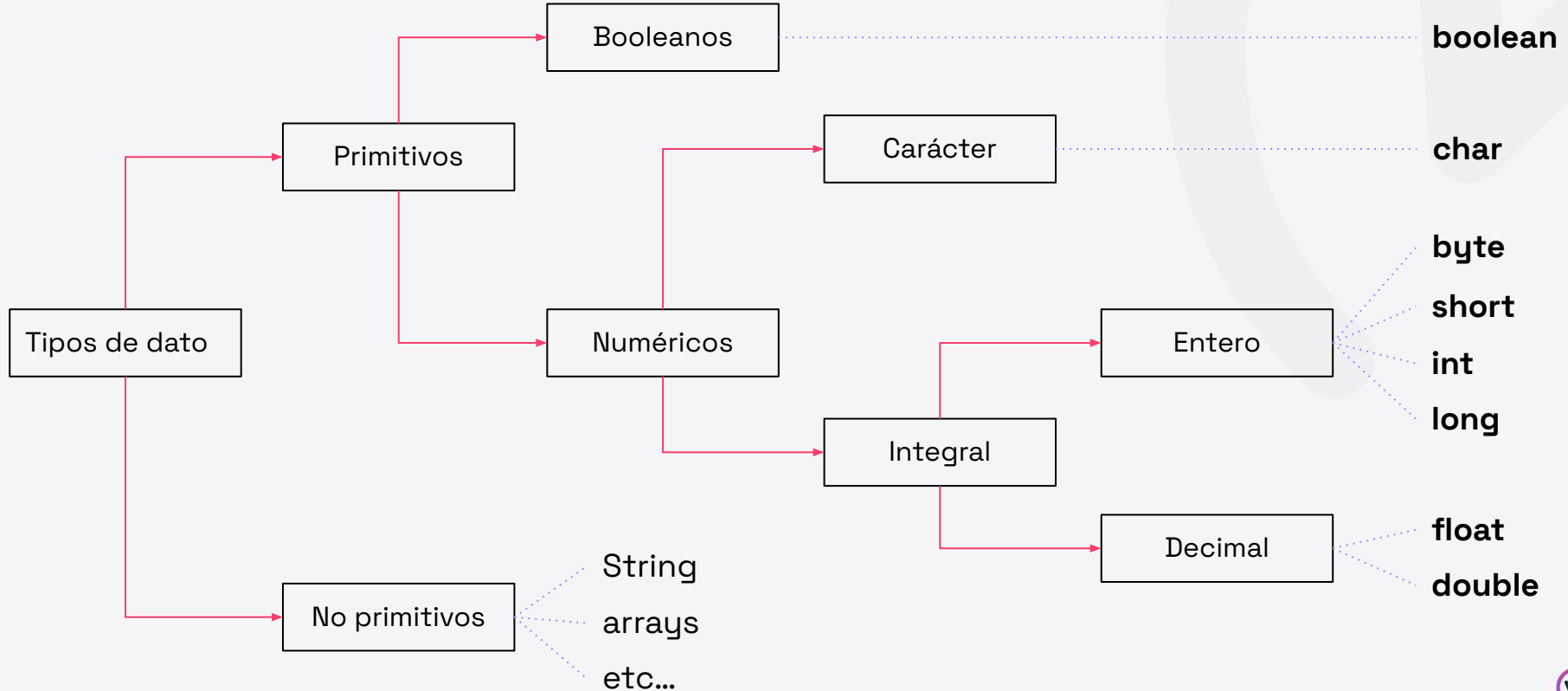
## VARIABLES Y OPERADORES

# VARIABLES

- Una variable queda definida por su identificador, su **tipo de dato** y su valor actual.



# TIPOS DE DATO



# TIPOS PRIMITIVOS NUMÉRICOS

Tipo	Representación	Tamaño (bits)	Rango	Ejemplo
byte	Nº entero con signo	8	-128,127	8
short	Nº entero con signo	16	-32768, 32767	123
int	Nº entero con signo	32	-2147483648, 2147483647	123456789
long	Nº entero con signo	64	-9223372036854775808, 9223372036854775807	12341324123411324L
float	Nº decimal (IEEE754)	32	$1.40239846 \times 10^{-45}$ , $3.40282347 \times 10^{38}$	123.456f
double	Nº decimal (IEEE754)	64	$4.9406564584124654 \times 10^{38}$ , $1.7976931348623157 \times 10^{308}$	12308941723412300000

# TIPO PRIMITIVO BOOLEANO

- Posibles valores: verdadero, falso

Tipo	Representación	Tamaño (bits)	Rango	Ejemplo
boolean	verdadero o falso	1	{ true, false }	true

# TIPOS PARA CARACTERES

- Tipo primitivo **char**
  - Almacena un carácter
  - Valor interno numérico
  - Asignación usando comillas simples: 'a'

Tipo	Representación	Tamaño (bits)	Rango	Ejemplo
char	Carácter Unicode (sin signo)	16	0 - 65535	a

# TIPOS PARA CARACTERES

- Tipo no primitivo **String**
  - Almacena una cadena de caracteres
  - Realmente es un objeto
  - Asignación entre comillas dobles: *“Hola Mundo”*
  - El tamaño en bits depende de la codificación usada; por defecto sería *(nº de caracteres \* 2) bytes*