

BUCLE WHILE

ESTRUCTURAS DE CONTROL

BUCLE WHILE

- Nos permite repetir la ejecución de un bloque de sentencias un **número indeterminado de iteraciones**.
- No necesitamos saber a priori cuántas veces se va a repetir el bucle.
- Se utiliza una **expresión booleana** que, **mientras sea cierta**, nos mantiene en el bucle.

SINTAXIS

- Una de las sentencias del cuerpo del bucle debe modificar algo para que la expresión booleana, en algún momento, se evalúe como *false*.
- Las variables de la expresión de control se deben declarar e inicializar antes del bucle.

- Sintaxis

```
while(condición) {  
    // acciones a ejecutar  
}
```

BUCLE WHILE

- Ejemplo: mostrar los números de 1 a 10.

```
int contador = 1;  
while (contador <= 10) {  
    System.out.println("El contador es: " + contador);  
    contador++;  
}
```

BUCLE WHILE

- Ejemplo: verificar si un número es primo o no
 - Variante del ejercicio con bucle for

BREAK Y CONTINUE

- También se pueden utilizar con *while*.
- Siguen teniendo el mismo uso.
- **Sigue siendo recomendable no usarlos.**