

# OPERADORES ARITMÉTICOS

## VARIABLES Y OPERADORES

# OPERADOR

- Permite realizar un cálculo u operación con una o varias variables.
- **Operadores** según el número de **operandos**:
  - **Unarios**
  - **Binarios**
  - *Ternarios*
- Operadores **aritméticos**: trabajan con **operandos numéricos**
  - *char* también es un tipo numérico.

# OPERADORES ARITMÉTICOS BÁSICOS

- Comenzaremos por los **binarios** que son más conocidos

Operador	Operación
+	Suma
-	Resta
*	Multiplicación
/	División
%	Resto de dividir enteros

Si dividimos dos enteros  
el resultado es entero:  
 $3 / 2 = 1$

# OPERADORES ARITMÉTICOS DE ASIGNACIÓN

- Muy útiles para modificar una variable dada.
- El primer operando es la variable de resultado.
- Funcionan con cualquier tipo de dato numérico.

Operador	Operación	Ejemplo
+	Suma con asignación	<code>int a = 7; i+= 1; // 8</code>
-	Resta con asignación	<code>int b = 9; b-=1; // 8</code>
*	Multiplicación con asignación	<code>int c = 3; c*=2; // 6</code>
/	División con asignación	<code>int d = 4; 4/=2; // 2</code>
%	Resto de dividir enteros con asignación	<code>int r = 10; r%=3; //1</code>

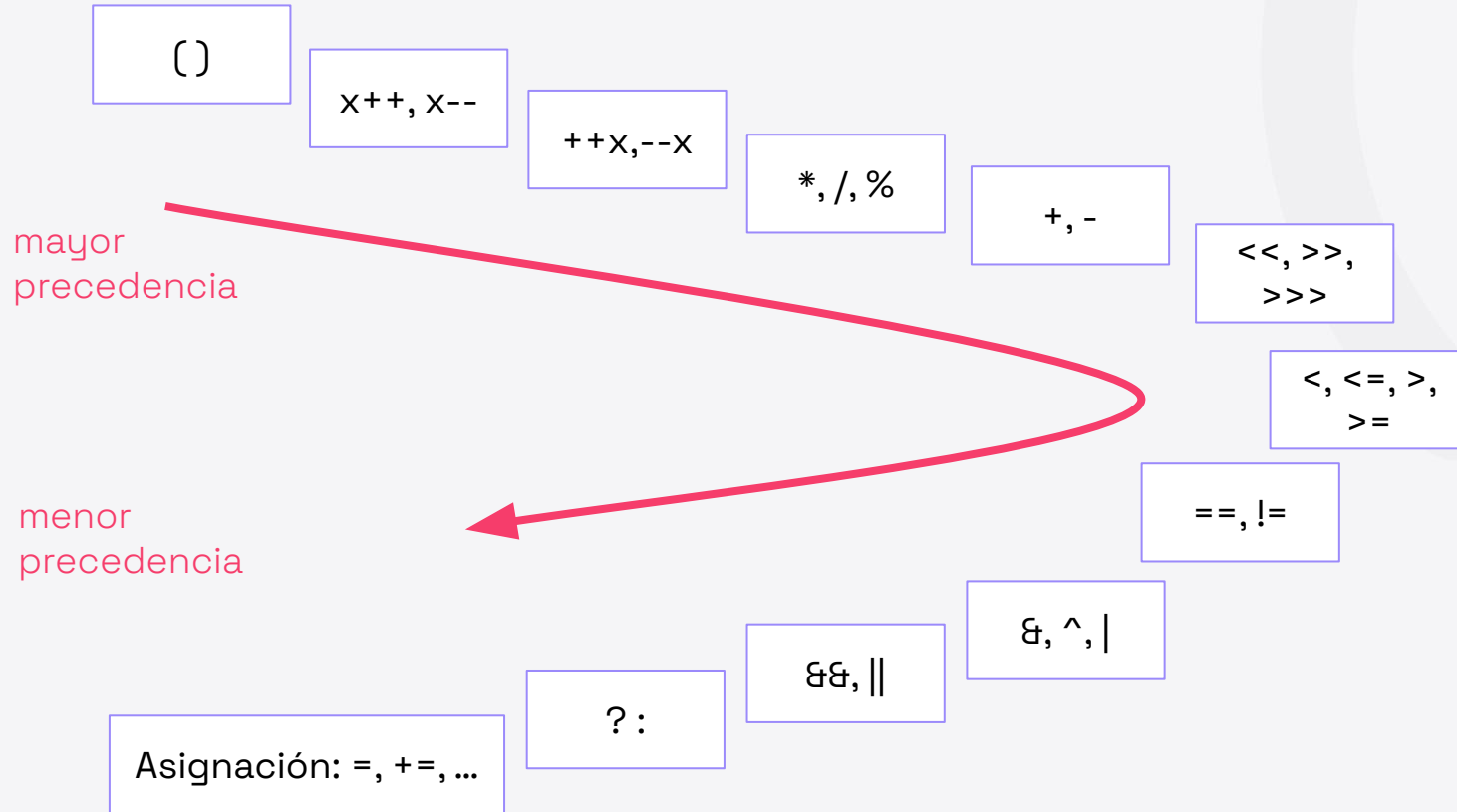
# OPERADORES ARITMÉTICOS UNARIOS

- Reciben un **único operando**

Operador	Operación	Ejemplo
-	Inverso negativo	<code>int a = 7; int b = -a; // -7</code>
++	Incremento	<code>int b = 7; b++; // 8</code>
--	Decremento	<code>int c = 1; c--; // 0</code>

- Los operadores ++ y -- pueden usarse como prefijo o sufijo
  - *pre*: se realiza primero incremento/decremento, y luego asignación
  - *pos*: se realiza primero la asignación, y luego el incremento o decremento.

# PRECEDENCIA DE OPERADORES



# PRECEDENCIA DE OPERADORES

- Si estamos en duda, usar paréntesis para agrupar y así pautar la precedencia nosotros.
- Ejemplo: `int r1 = 1 + 3 * 4; // 13`
- Pero: `int r2 = (1 + 3) * 4 // 16`