

```

1 package Ejercicio01;
2
3 public class Palabras implements Comparable<Palabras> {
4
5     //variables miembro
6     private String palabra;
7     private int contador;
8
9     //constructor
10    public Palabras (String p, int c) {
11        this.palabra = p;
12        this.contador = c;
13    }
14
15    //getters
16    public String getPalabra() { return this.palabra; }
17    public int getContador() { return this.contador; }
18
19    //setter
20    public void setPalabra(String p) { this.palabra = p; }
21    public void setContador(int c) { this.contador = contador+c;}
22
23    //este metodo sirve para almacenar el total de apariciones de palabra en el aux
24    public void ponContador (int c) { this.contador = c;}
25
26    //metodo para comparar 2 objetos
27    //En este caso recibimos 2 objetos
28    //vemos si el objeto que llama tiene una palabra con mas de 5 caracteres
29    //y los comparamos con el objeto referencia
30    //si tiene mas repeticiones, devolvemos 1 para que sea el nuevo objeto referencia
31    //sino, pues se devuelve cero
32    public int compara(Palabras p){
33        //if(this == p) return 0;
34        //if(p == null) return 0;
35        if(this.getPalabra().length() >= 6){
36            if (this.getContador() > p.getContador())return 1;
37        }
38        return 0;
39
40    }
41
42    @Override
43    public int compareTo(Palabras p){
44        int valor = this.getPalabra().compareTo(p.getPalabra());
45        //de esta manera añadimos uno cuando usamos settree
46        if (this.getPalabra().equals(p.getPalabra())) p.setContador(1);
47        return valor;
48    }
49
50    @Override
51    public String toString(){

```

```
52         String cadena = this.palabra + " : " + this.contador;  
53         return cadena;  
54     }  
55  
56 }  
57
```