

```

1 package Ejercicio03;
2
3 public class ColaArrayObj implements ColaObj {
4
5     //variables
6     private static boolean flag = false; //para controlar la impresion de la linea
7
8     //variables miembro
9     private static final int LONGITUD_POR_DEFECTO = 10;
10    private int maxLongitud; //Tamaño por defecto
11    private int cabeza; //indice del primero de la cola
12    private int fin; //indice del ultimo de la cola
13    private Object[] datos; //array que almacena elementos
14
15    //constructores
16    public ColaArrayObj() { this(LONGITUD_POR_DEFECTO); }
17
18    public ColaArrayObj(int max) {
19        this.maxLongitud = max + 1; //un espacio extra
20        this.fin = 0;
21        this.cabeza = 1;
22        datos = new Object[maxLongitud];
23    }
24
25    //getters
26    public int getFin() {return this.fin;}
27    public int getCabeza() {return this.cabeza;}
28    public int getMaxLongitud() {return maxLongitud;}
29
30    //metodos
31    public void vaciar() {
32        this.fin = 0;
33        this.cabeza = 1;
34        flag = false;
35    }
36
37    /** Añadir a la cola e */
38    public boolean encolar(Object o) {
39        //si no se cumple esta condicion, la cola esta llena
40        if ((this.fin + 2) % this.maxLongitud != this.cabeza){
41            this.fin = (this.fin + 1) % this.maxLongitud; // Incremento circular
42            this.datos[this.fin] = o;
43            flag = true;
44            return true;
45        }
46        return false;
47    }
48
49    /** Eliminar y devolver el primer elemento (cabeza) */
50    public Object desencolar() {
51        //si no se cumple, la cola esta vacia

```

```

52     if (this.longitud() != 0){
53         Object o = this.datos[this.cabeza];
54         this.cabeza = (this.cabeza + 1) % this.maxLongitud; // Incremento Circular
55         return o;
56     }
57     return null;
58 }
59
60 /** @return primer valor */
61 public Object primero() {
62     //sino se cumple: "La cola está vacía";
63     if(this.longitud() != 0) return this.datos[this.cabeza];
64     return null;
65 }
66
67 /** @return Cantidad de elementos en la cola */
68 public int longitud(){
69     return ((this.fin + this.maxLongitud) - this.cabeza + 1) % this.maxLongitud;
70 }
71
72 @Override
73 public String toString(){
74     String cadena="";
75
76     if (flag == true){
77
78         //mientras la posicion de cabeza no sea mayor que la posicion del fin de la cola
79         if (cabeza <= fin){
80             for(int i = cabeza; i <= fin; i++){
81                 if (datos[i].getClass().getName().equals("Ejercicio03.Persona")){
82                     Persona temp = (Persona)datos[i];
83                     cadena = cadena + temp.getNombre() + " " + temp.getEdad() + " ";
84                 }
85                 else cadena = cadena + datos[i] + " ";
86             }
87         }
88
89         //como es una cola circular se puede dar el caso de que el fin de la cola
90         //sea una posicion menor que el inicio de la cola
91         //debemos leer desde el inicio de la cola hasta el final del array
92         //y posteriormente desde el incicio del array hasta el fin de la colas
93         else {
94             for(int i = cabeza; i < maxLongitud; i++){
95                 if (datos[i].getClass().getName().equals("Ejercicio03.Persona")){
96                     Persona temp = (Persona)datos[i];
97                     cadena = cadena + temp.getNombre() + " " + temp.getEdad() + " ";
98                 }
99                 else cadena = cadena + datos[i] + " ";
100             }
101             for (int i = 0; i <= fin; i++){
102                 if (datos[i].getClass().getName().equals("Ejercicio03.Persona")){

```

```
103         Persona temp = (Persona)datos[i];
104         cadena = cadena + temp.getNombre() + " " + temp.getEdad() + " ";
105     }
106     else cadena = cadena + datos[i] + " ";
107 }
108 }
109 }
110 return cadena;
111
112
113 }
114
115
116
117 }
118
119
120
```