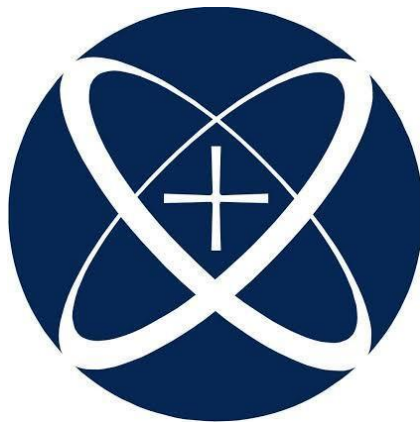


# Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente.



## ITESO

Universidad Jesuita  
de Guadalajara

### Tarea 5 | TipTime con Provider

<b>Materia</b>	PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES
<b>Profesor</b>	Camacho Gil Francisco Javier
<b>Fecha</b>	31/08/2023
<b>Autor(es)</b>	José Jorge Villarreal Farías 734422

## Desarrollo

Se requiere hacer una aplicación con diseño basado en lineamientos de [material design](#), la cual aproveche de manera óptima el espacio en pantalla, además de mostrar al usuario una interfaz con la cual pueda interactuar y navegar dentro de la aplicación.

## Observaciones

- Aprendí que hay que inicializar los valores dentro del provider en el caso de los radiobuttons o checkboxes

## Criterio de evaluación ponderado.

Criterio	Puntos totales	Puntos obtenidos	Observaciones
La app utiliza como color principal el verde.	10	10	
La app cuenta con Text fields decorados similares a los de los screenshots en la descripción de la tarea.	10	10	
Al presionar los TextFields se muestra el teclado numérico.	10	10	
La selección de los radios solamente permite una opción a la vez.	25	25	
Al presionar el botón de calcular se ejecutan los cálculos necesarios y el total se actualiza únicamente con dos decimales.	15	15	
Al activar la opción de redondeo y presionar el botón de calcular el total debe redondear hacia arriba a número cerrado sin decimales.	20	20	
Link al repositorio de github, bitbucket o similar.	7	7	sin link público no hay revisión
Link a video de app funcionando.	3	3	puntos extra
<b>Extras:</b> Se muestra al usuario un diálogo de advertencia si los <b>TextFields</b> se encuentran vacíos y el usuario presiona el botón de	3		

calcular.			
-----------	--	--	--


LINKS:


[https://github.com/JorgeVillaFa/TipTime\\_Moviles.git](https://github.com/JorgeVillaFa/TipTime_Moviles.git)

<https://youtu.be/lpE2gB0zafE>

Tip Time

DEBUG


 Cost of service

 How was the service?

☐ Amazing (20%)

☐ Good (18%)

☐ Okay (15%)

 Round up tip?

Calculate

Tip Amount: 0