

Título	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
Módulo	Desarrollo web en entorno servidor
Nombre del alumno/a	JORGE BARRANCO VAZQUEZ

El docente debe marcar con una X si es:

- ☐ **Actividad evaluable (X)**
- ☐ **Actividad no evaluable**

■ Información de la tarea

Actividad 1. Primer trimestre: « Aplicaciones en PHP »

■ Tiempo estimado de realización

8 horas.

■ Objetivos de la tarea

Resultados de aprendizaje:

- RA1: Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias.
- RA2: Escribe sentencias ejecutables por un servidor web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.
- RA3: Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.
- RA4: Desarrolla aplicaciones web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.

■ Formato e instrucciones de entrega

La actividad se debe realizar en este documento, a continuación del enunciado.

La entrega se realiza desde el aula del módulo del campus virtual, en las fechas indicadas.

El formato de archivo para adjuntar la tarea será RAR o ZIP. Nombrando el archivo de tarea según la siguiente estructura: Apellido1_Nombre_Practica1.

Proporciona dentro de todas las páginas PHP y HTML y los archivos CSS utilizados en el proyecto. Puedes incluir imágenes y otros recursos necesarios en la carpeta del proyecto.

Orientaciones

Para realizar la actividad será necesario descargar la copia de seguridad dada con la misma y restaurarla.

Recursos

- Contenidos relacionados: Datos en el aula virtual

▪ Enunciado

Ejercicio1

Realizar un programa PHP que genere 2 números aleatorios (entre 5 y 15) y me dibuje un rectángulo de asteriscos como se muestra en la figura:

Alto: 4
Ancho: 7

```
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *  
* * * * *
```

Ejercicio2

El objetivo de este ejercicio es crear un programa en PHP que simule un juego de dados para dos jugadores. En lugar de un dado, cada jugador lanzará 5 dados y se almacenarán los resultados en dos matrices. Después de cada tirada, el programa determinará quién gana según las reglas del juego y mostrará el resultado.

Lanzamiento de Dados:

Cada jugador lanzará 5 dados. Puedes usar la función `rand()` para simular el lanzamiento de un dado de seis caras (valores entre 1 y 6).

Almacena los resultados de los dos jugadores en dos vectores, una para cada jugador.

Determinación del Ganador:

Después de cada tirada, compara los resultados de ambos jugadores.

- Suma los valores obtenidos en los 5 dados de cada jugador.
- El jugador con la suma total más alta gana la ronda.
- Si ambos jugadores tienen la misma suma total, la ronda se considera un empate.

Mostrar Resultados:

Después de cada ronda, muestra el resultado de esa ronda, indicando quién ganó o si hubo un empate.

Lleva un registro de las rondas ganadas por cada jugador a lo largo del juego.

Utiliza funciones en PHP para estructurar tu código y hacerlo más legible.

Proporciona una salida clara que indique los resultados de cada ronda y el progreso del juego.

Jugador 1



Jugador 2



Resultado

En conjunto, ha ganado el jugador 1.

Ejercicio3

Realizar una página web llamada **operaciones.php** que contenga un formulario con dos cuadros de texto y cuatro botones de radio según el siguiente esquema:

Introduzca el primer número:	<input type="text"/>	Seleccione la operación:
Introduzca el segundo número:	<input type="text"/>	<input type="radio"/> Suma <input type="radio"/> Resta <input type="radio"/> Producto <input checked="" type="radio"/> Cociente
<input type="button" value="Enviar datos"/>		

Al pulsar sobre el botón “Enviar datos”, cargará la página **datos_operaciones.php** que recibirá los números enteros introducidos en el formulario y la operación a realizar con ellos como parámetros, y mostrará el resultado de realizar la operación seleccionada sobre los dos valores introducidos. Por ejemplo, si se introdujo en los cuadros de texto del formulario el número 12 y el número 6, y se seleccionó la operación Cociente, al pulsar el botón Enviar datos, la página php que carga mostrará: “El resultado de realizar **el cociente** de los números **12 y 6** es **2**”.