



Puesto

Ingeniero de software

Edad

25 años

Nivel de educación más alto

Universidad no finalizada

Redes sociales



Industria

Tecnologica

Tamaño de la organización

Trabajador independiente

Canal favorito de comunicación

Slack

Herramientas que necesita para trabajar

UML

VSCODE

Responsabilidades laborales

PLANIFICAR Y DESARROLLAR

SOFTWARE

Su trabajo se mide en función de

LOS RESULTADOS DE SUS PROYECTOS

Su superior es

SENIOR ING. CARLOS GONZALEZ

Metas u objetivos

Poder trabajar en proyectos mas grandes a

largo plazo

Obtiene información a través de

GITHUB

Dificultades principales

DISTRACTORES EXTERNOS