

## SQL SERVER

### TIPOS DE DATOS

Tipo de datos	Intervalo	Storage
bigint	De $-2^{63}$ (-9.223.372.036.854.775.808) a $2^{63}-1$ (9.223.372.036.854.775.807)	8 bytes
int	De $-2^{31}$ (-2.147.483.648) a $2^{31}-1$ (2.147.483.647)	4 bytes
smallint	De $-2^{15}$ (-32.768) a $2^{15}-1$ (32.767)	2 bytes
tinyint	De 0 a 255	1 byte

### decimal y numeric

`decimal[ ( p[ , s] ) ]` y `numeric[ ( p[ , s] ) ]`

Precision	Bytes de almacenamiento
1 - 9	5
10-19	9
20-28	13
29-38	17

### money y smallmoney

Tipo de datos	Intervalo	Storage
money	De -922.337.203.685.477,5808 a 922.337.203.685.477,5807 (de -922.337.203.685.477,58 a 922.337.203.685.477,58 en el caso de Informatica. Informatica admite únicamente dos decimales, no cuatro).	8 bytes
smallmoney	De - 214.748,3648 a 214.748,3647	4 bytes

# float y real

## Sintaxis

`float [ ( n ) ]` Donde *n* es el número de bits que se usan para almacenar la mantisa del número de `float` en notación científica y, por tanto, dicta su precisión y el tamaño de almacenamiento. Si se especifica *n*, debe ser un valor entre 1 y 53. El valor predeterminado de *n* es 53.

Valor <i>n</i>	Precision	Tamaño de almacenamiento
1-24	7 dígitos	4 bytes
25-53	15 dígitos	8 bytes

Tipo de datos	Intervalo	Storage
float	De - 1,79E+308 a -2,23E-308, 0 y de 2,23E-308 a 1,79E+308	Depende del valor de <i>n</i>
real	De - 3,40E + 38 a -1,18E - 38, 0 y de 1,18E - 38 a 3,40E + 38	4 bytes

## bit

## char y varchar

`char [ ( n ) ]`

`varchar [ ( n | max ) ]`

## nchar y nvarchar

`nchar [ ( n ) ]`

`nvarchar [ ( n | max ) ]`



ntext, text e image |