Historia de la Intelisencia Actificial Jose Alberto Lara Bellian

Introduccion

La 1A es un campode la Informatica que busca desarrollar sistemas capaces de Simular la Intelisencia humana, realizando tareas como: Razonamiento, aPrendizale, resolución de Problemas y comprensión de lenduale. Su importancia radica en que estas tecnolositas no solo replican habilidades humanas, sino que tambien amplian nuestra capacidad Para Procesar información, tomar decisiones y automaticar procesos compledos. Desde sus Inicios, la 1A ha denerado un dran Interes academico e Industrial debido a su potencial Para transformar sectores como la medicina, la educación, la Industria y el entretenimiento. La evolución de la 1A repleda tanto los avances como los desafios que los Investidadores han enfrentado a lo largo del tiempo.

Historicos Clave

1,- Orisenes y Primeras Ideas (1940-1950)

La 1A nace de la combinación de la losica matematica, la Pilosofia y los primeros estudios sobre el Pensamiento humano. Alan Torino, considerado el Padre conceptual de la computación e 1A, Propuso en 1950 la Pamosa Presenta "E Pueden pensar las maquinas?" y desarrolló la Prueba de Turino como una forma de evaluar la Intelisencia de un sistema. Por su parte John Von Neumann Contributó al diseño de computadoras electronicas capaces de procesar Información, Sentando las bases de Putoros sistemas Intelisentes.

- 2. Nacimiento formal de la 1A(1956)

 La conferencia de Darmouth en 1956 marcé el
 Inicio Oficial del campo de la 1A. Alli investicadores como Marvin Minsky, John McCarthy, Allan
 Newell y Herbert Simon definieron objetivos Glaros:
 Grear Maquinas capaces de realizar tareas que
 requerian Intelipencia humana. Se desarrollaron los
 primeros alponitmos de resolución de problemas y se
 exploraron enfoques basados en la losica Sinbolica
- 3. Desarrollos tempranos y sistemas expertos (1960-1970)

 En los Proximos años, surgieron los sistemas expertos, Programas diseñados para tomar decisiones en areas especificas Mediante replas Predefinidas y bases de conocimiento. Se ciearon lenguales de Programación especializados, como LIBP y Prolos, que facilitaban el desarrollo de sistemas Intelipentes. Sin embargo estaban limitadas Por la capacidad de Procesamiento y memoria de la epoca.
- 4. Expectativas, Crisis y reinvención (70's y 90's)

 La 1A seneró scandes expectativas sobre su

 Potencial, pero en mochos casos no loscaban

 Compl. con las Promosas Iniciales. Esto loscó

 Periodos de desilosión Conocidos como "Inviernos

 de la 1A", Caracterizados Por Menor financia
 Miento y menor Interes en el campo.

5. - Expansion y applicaciones actuales (Desde 2000 en adelante)

La combinación de Mayor Poder de Computo.

Drandes Volumenes de datos y tecnicas avanzadas de aprendizade automático han revitalizado a la IA. Hoy en dia, la IA se aplica en reconocimiento de Voz, vision artificial, asistentes virtuales, analisis de datos, robotica y Vehiculos autonomos, entre otros.

Conclusion

La historia de la IA refleta un recorrido lleno de Innovació nes, desafios y aprendizates. Desde 105 50's con Turino y von Neumann, lasando Por los Sistemas expertos y los Inviernos de la IA, hasta el ause del Afrendizate automatico y la IA Moderna.