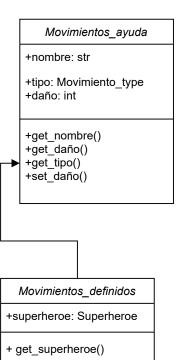
Humanont ~HOMOSAPIENS: int ~ EXTRATERRESTRE: int +def compr()



ayuda_enum ~ sanctum_sanctorum ~ stark_tower ~ xavier_school

```
Movimiento_Type

~ ATAQUE :1

~ DEFENSA :0
```

```
+monedas. int

+miembros: int

+movimientos: int

+stamina: int

+get_monedas()
+get_miembros()
+get_movimientos()
+get_stamina()
+from_str()
```

Escenarios

+organizaciones +organizacion: str +integrantes: Superheroe +get_organizacion() +get_integrantes() +set_integrantes() +is_undefeated() +surrender() +__str__() +__repr__() +get_restantes()

```
Superheroe
-contador: int
+nombre: str
+alias: str
+tipo:Humanont
+id: int
+movimientos: Movimientos
+parrilla_poderes: list
+coste: float
+stamina:int
+get stamina()
+get tipo()
+set_stamina()
+get_parilla_poderes()
+get_movimientos()
+get_alias()
+get_id()
+get_coste()
+is_alive()
+die()
+set movimientos()
+fight attack()
+fight_defense()
```