

PROGRAMACIÓN DEL CLIENTE WEB. PRÁCTICA 1.

Objetivos de la práctica

- Aprender a crear documentos web desde cero utilizando la especificación HTML.
- Aprender a definir la capa de presentación de documentos HTML utilizando para ello las capacidades ofrecidas por el lenguaje CSS.
- Aprender a diseñar documentos web *responsive*, empleando la técnica *Mobile First*, para que se visualicen correctamente en cualquier dispositivo, independientemente de su tamaño.

Enunciado de la práctica

La práctica consiste en implementar mediante HTML y CSS un sitio web *responsive* en el que se recogen recetas de cocina publicadas por los usuarios registrados en la propia web. La información mostrada en el sitio web será pública, pero sólo los usuarios registrados podrán publicar nuevas recetas y hacer comentarios sobre las ya existentes.

El sitio web tendrá las siguientes páginas (todas con extensión *html*): **index.html**, **login.html**, **registro.html**, **buscar.html**, **receta.html**, **nueva.html**, **acerca.html**.

Notas:

- Para esta primera práctica, tened en cuenta que **el contenido mostrado en todas las páginas será estático**, por lo que podréis utilizar los datos de prueba que consideréis oportunos. En la segunda práctica, mediante JavaScript, ya se le añadirá dinamismo e interacción con el usuario. Por tanto, en esta primera práctica **no se puede utilizar JavaScript**.
- **No se puede utilizar ningún framework HTML/CSS**.
- **Importante:** Se penalizará el uso de direccionamiento absoluto en las referencias a ficheros externos como archivos CSS, fotos, etc. Debéis utilizar direccionamiento relativo a la ubicación del archivo HTML. El uso del direccionamiento relativo se explicará convenientemente en clase.

Esto que es exactamente

Trabajo a realizar

1. Consideraciones generales:

- a) (0,75 punto) Todas las páginas se implementarán siguiendo el estándar HTML, debiendo pasar correctamente la validación del HTML en <https://validator.w3.org/>.
- b) (1,25 punto) Todas las páginas tendrán en común las siguientes partes, además de las propias de cada una:
 - i) Cabecera con: logotipo, nombre/título del sitio web y un pequeño texto/subtítulo explicativo del objetivo del sitio. El logotipo será un enlace a la página principal.
 - ii) Barra de navegación con los siguientes enlaces:

- 1) Inicio. Llevará a la página `index.html`.
- 2) Buscar. Llevará a la página `buscar.html`.
- 3) Nueva. Llevará a la página `nuevo.html`.
- 4) Logout. Permitirá cerrar la sesión. Esta acción se implementará en la segunda práctica. Para esta primera práctica, redirigirá a `index.html`.
- 5) Login. Llevará a `login.html`.
- 6) Registro. Llevará a `registro.html`.

Nota: En esta primera práctica se mostrarán todos los enlaces en todas las páginas.

- iii) Al pasar el ratón por encima de un enlace, este deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
 - iv) Pie con, al menos, información de contacto, copyright, año de creación. La información de contacto será un enlace a la página `acerca.html`, en la que se mostrará la información completa del autor o autores de la práctica y la documentación de la misma.
 - v) Debe haber un enlace/botón para volver al principio de la página tras haber hecho scroll del contenido. Nota: No se puede hacer recargando la página.
- c) (0,5 puntos) Para los formularios:
- i) El campo que recibe el foco debe destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
 - ii) Al pasar el ratón por encima de un campo, este deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.

2. Otras consideraciones:

- a) (0,25 puntos) Uso de Web Fonts. Una posibilidad sería utilizar las fuentes de Google: <http://www.google.com/webfonts>.
- b) (0,25 puntos) Uso de Icon Fonts. Una posibilidad sería utilizar los proporcionados por la web: <http://fontello.com>. Como mínimo, el texto de los enlaces de la barra de navegación deberá ir acompañado de *web icons*.
- c) Realizar un diseño *responsive* basado en la técnica **Mobile First**.
 - i) (1 punto) Aplicar diseño *responsive* basado en *Mobile First* a las páginas, **haciendo uso de reglas *media query***, para que se vean bien en cualquier resolución. Nota: Al cambiar de resolución no debe perderse ni solaparse información en pantalla.
 - ii) (0,5 puntos) Por debajo de 460 píxeles (puede ser otro tamaño que consideréis oportuno) de ancho de ventana, las opciones de la barra de navegación estarán ocultas y aparecerá el típico botón para mostrarlas. Al pinchar en este botón, las opciones de menú se mostrarán como un *menú desplegable* de arriba a abajo, lateral, etc. Por encima de 460px y hasta el ancho de ventana que consideréis oportuno, en la barra de navegación aparecerán de forma horizontal

solo los iconos asociados a las opciones de menú, evitando de esta manera que se pueda perder parte del texto de alguna opción. A partir de este último ancho de ventana ya se verán tanto los iconos como el texto de las opciones de menú.

3. Además de la información común a todas las páginas, en cada una de ellas se debe implementar lo siguiente:

a) (1 punto) **index.html**. Página principal del sitio. Debe aparecer información de las últimas 6 recetas publicadas en el sitio web. Para cada receta se mostrará el nombre de la misma, una foto, el número de personas para los que es la receta, la dificultad (1-baja, 2-media ó 3-alta) y el tiempo de elaboración de la receta. Si el nombre de la receta es demasiado largo y ocupa más de una línea, es necesario *recortarlo*, acabándolo en puntos suspensivos mediante el uso de la propiedad CSS `text-overflow`. Además:

Duda por tutoría, ¿sirve con title?

- Al situar el ratón encima del nombre de la receta debe mostrarse el nombre completo como el típico *tooltip*.
- Al pasar el ratón por encima de la foto de la receta, esta se destacará de las demás mediante CSS de alguna forma.
- Al pinchar en el nombre o en la foto de la receta, se redirigirá a la página `receta.html` para ver toda la información asociada a ella.
- La lista de últimas recetas tendrá un pie en el que se mostrará información sobre el número de recetas mostradas del total de recetas disponibles. Además, tendrá un botón que nos permitirá mostrar más recetas. En esta práctica 1 este botón no hará nada. Su funcionamiento se implementará en la práctica 2.

Nota: Como esta primera práctica es estática, se pinche en la receta que se pinche, en la página `receta.html` siempre se verá la misma información.

b) (0,5 puntos) **login.html**. Página para poder identificarse en el sitio web y disponer de todas las opciones como usuario registrado. Mostrará el típico formulario de login con los siguientes campos: login y password.

¿eso que significa?

- Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML para su validación.
- Ninguno de los dos campos puede quedar vacío.
- El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
- En el pie del formulario habrá un enlace/botón o similar que permitirá al usuario ir a la página `registro.html`.

c) (0,75 puntos) **registro.html**. Página para poder registrarse en el sitio web. Mostrará el típico formulario de registro con los siguientes campos: nombre de usuario, password, password2 (para confirmar el password) y email. Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML correspondientes para su

validación.

¿tiene sentido?

- Ninguno de los campos, salvo el de confirmar password, puede quedar vacío.
- El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
- El login no debe contener espacios en blanco y su longitud no puede ser menor de 4 ni mayor de 20 caracteres. Solo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas). No puede empezar por un número.
- El password no debe tener espacios en blanco y sólo se pueden utilizar letras mayúsculas, minúsculas, números y los caracteres “_”, “-” y “.”. Su longitud no puede ser menor de 4 ni mayor de 20 caracteres

- d) (0,75 puntos) **buscar.html**. Página en la que se podrán buscar recetas por autor, por texto que contiene el nombre o la elaboración, por ingredientes, por etiquetas que se les haya asignado y por dificultad de elaboración (1-baja, 2-media o 3-alta). La página constará de dos partes. Una de ellas mostrará el formulario para elegir el criterio de búsqueda y la otra mostrará los resultados de la búsqueda. En la zona de resultados de la búsqueda, las recetas se mostrarán exactamente igual que en la página **index.html**. Cuando se carga la página, tanto el formulario de búsqueda como la zona de resultados aparecerán vacíos. Como esta primera práctica es estática, en la zona de resultados se mostrarán las mismas recetas que en **index**, simulando ser el resultado de la búsqueda.

Entonces, ¿se debe mostrar primero la página vacía y al darle a buscar que ya salga el formulario relleno y las fotos ?

Nota: Por simplicidad, se recomienda que en la zona de resultados se muestre la misma estructura que en **index.html** para la lista de últimas recetas. Por tanto, podéis copiar la misma estructura que hay en **index.html** para las últimas recetas y utilizarla como estructura para la zona de resultados.

- e) (1 punto) **receta.html**. Página que mostrará toda la información relacionada con la receta correspondiente.

- Se debe mostrar toda la información de la receta: nombre, autor, fecha de publicación, para cuántas personas es, dificultad, tiempo de elaboración, fotos (cada una con su comentario), etiquetas asignadas, ingredientes, elaboración y comentarios.
 - El nombre de usuario del autor y cada nombre de etiqueta serán enlaces a la página **buscar.html** para que, en la segunda práctica, al cargar la página **buscar.html** se muestren automáticamente todas las recetas subidas por ese autor o que tengan la etiqueta pinchada, respectivamente. (Nota: En esta práctica no hay que hacer nada más. En la segunda práctica se explicará cómo conseguir esto)
- Sección de comentarios de los usuarios.

- Se debe mostrar una zona con todos los comentarios hechos por los usuarios sobre la receta. Para cada comentario aparecerá el usuario autor del comentario, el título, el texto y la fecha (en formato *26/enero/2024, 11:36h*).
- Cuando el usuario no esté logueado, aparecerá un mensaje similar a *“Para poder dejar un comentario tienes que hacer login.”*. Este mensaje será, o tendrá, un enlace a la página `login.html`.
- Cuando el usuario esté logueado, se mostrará un formulario para que el usuario pueda dejar su comentario. El formulario tendrá un título similar a *“Deja tu comentario ...”* y mostrará un elemento `<input>` de tipo *text* para recoger el título del comentario (como mucho 100 caracteres), un elemento `<textarea>` para recoger el texto del comentario (como mucho 300 caracteres), un botón para “limpiar” el formulario y un botón para enviarlo al servidor (el envío se hará en la práctica 2, ahora no tiene que hacer nada).

Nota: Como en esta primera práctica no se puede saber si el usuario está o no logueado, todo lo que se pide en este apartado estará visible.

- f) (1 punto) `nueva.html`. Página que permitirá a un usuario registrado y logueado dar de alta una nueva receta.
- La página deberá mostrar un formulario para recoger la siguiente información de la receta: nombre, tiempo de elaboración, para cuántas personas es, dificultad (1-baja, 2-media, 3-alta), ingredientes, etiquetas, texto explicando la elaboración de la misma y fotos asociadas. El formulario deberá tener los botones para limpiar el formulario y para enviarlo al servidor.
 - El elemento `<input>` para escribir una etiqueta y asignarla a la receta irá acompañado de un botón “Añadir” o similar y de una zona en la que se muestre la lista de etiquetas añadidas. El elemento `<input>` irá enlazado a un elemento `<datalist>` para que, al empezar a escribir el nombre de la etiqueta en él, se le muestran al usuario las etiquetas ya existentes y pueda elegir si ya existe. En esta primera práctica podéis utilizar los valores que queráis para rellenar el control `<datalist>`. Las etiquetas añadidas llevarán un botón o similar para eliminarlas (en esta primera práctica no harán nada puesto que toda la información es estática).
 - El elemento `<input>` para escribir un ingrediente irá acompañado de un botón para añadir el ingrediente a la receta y de una zona en la que se muestren todos los ingredientes añadidos. Los ingredientes añadidos llevarán un botón o similar para eliminarlos (en esta primera práctica no harán nada puesto que toda la información es estática).
 - Para las fotos de la publicación, habrá una sección titulada *“Fotos:”* o similar, que mostrará un botón para añadir una nueva foto. Como esta

primera práctica es estática, el botón no hará nada. Por tanto, en la sección de fotos se mostrará una *ficha* o similar en la que habrá un elemento `` con la típica imagen de “No hay foto”, un elemento `<textarea>` para escribir la descripción (máximo 200 caracteres) de la foto y dos botones: uno para seleccionar la foto y otro para eliminar la foto (elimina la ficha entera). Al pinchar sobre el elemento `` o sobre el botón para seleccionar foto, se abrirá la típica interfaz para seleccionar el fichero de disco, que sólo deberá aceptar archivos de imagen. Al ser esta primera práctica estática, se seleccione o no una imagen, no hará nada más. El botón de eliminar la foto no hará nada.

- Mediante los atributos de HTML, para los elementos del formulario se deberá controlar lo siguiente:
 - El campo para recoger el nombre de la receta no puede quedar vacío. Lo mismo ocurrirá con el campo para recoger el tiempo de elaboración, el número de personas, la forma de elaborar la receta y la descripción de cada foto que se añada.
 - El nombre de la receta no puede exceder los 100 caracteres.
 - El tiempo de elaboración será un número entero mayor que 0.
 - El número de personas será un número entero entre 1 y 10.
 - La dificultad será uno de los siguientes valores: 0 - Baja; 1 - Media; 2 - Alta.

g) (0,5 puntos) **acerca.html**. Página que incluirá la documentación de la práctica y mostrará, al menos, la siguiente información maquetada correctamente con los elementos HTML adecuados:

- Texto indicando que se trata de la práctica 1 de la asignatura Programación del Cliente Web, que pertenece a la titulación del Grado en Ingeniería Multimedia.
- Nombre, DNI, email y grupo del autor o autores de la práctica.
- Información sobre el trabajo realizado:
 - Partes de la práctica se han implementado y qué partes no.
 - Apartado de posibles incompatibilidades y problemas encontrados con el soporte tanto de HTML como de CSS por parte de los navegadores. Acompañar esta lista de incompatibilidades y problemas con la solución aplicada, si se ha encontrado.
 - Cualquier otra información relativa a la práctica y que consideréis oportuno incluir.

Entrega de la práctica

- El plazo de entrega finaliza el **domingo 10 de marzo de 2024**, a las 23:59 h.
- **La entrega se realizará a través de la plataforma Moodle** mediante la opción habilitada para ello y consistirá en un único fichero comprimido que contendrá todos los ficheros de la práctica para su correcto funcionamiento. Se recomienda comprimir la carpeta completa de la práctica.