

## Examen JavaScript 1º Evaluación

### Ejercicio 1 - Tienda electrónica (3 puntos)

Según la imagen siguiente y el HTML adjunto, se pide:

<input type="checkbox"/>	Playstation 5	500,00€
<input type="checkbox"/>	TV Xiaomi 43"	325,00€
<input type="checkbox"/>	Nevera Samsung	1100,00€
<input type="checkbox"/>	Lavadora Balay	1000,00€

Agregar al carro

Playstation 5	467,29€
Playstation 5	467,29€
Nevera Samsung	1028,04€
Playstation 5	467,29€
IGIT(7%)	170,09€
Importe Total:	<b>2600,00€</b>

Agregar artículos a la cesta de la compra, desde la lista de artículos dada, calculando el importe total y el IGIC de la cesta.

Operativa: Cada vez que se seleccionen unos artículos y se pulse el botón, agregará el nombre del artículo como elemento HTML a la cesta, actualizando, el nuevo IGIC y el importe total.

- 1) Correcto funcionamiento de eventos y gestión del DOM. (1,5 pts)
- 2) Cálculo del importe total y del IGIC. (0,75 pts)
- 3) Agregado de los nombres de los artículos como elementos HTML a la cesta. (0,75 pts)

### Ejercicio 2 - Personas aleatorias (3 puntos)





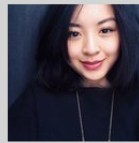

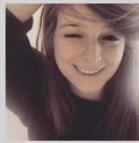



La página <https://randomuser.me/> permite obtener datos aleatorios de personas pensando en que los desarrolladores puedan utilizarlo en sus pruebas. Se pueden hacer peticiones vía GET a la URL <https://randomuser.me/api/> y pasar por parámetros cuantos usuarios aleatorios deseamos, política de contraseñas, etc.

Resumiendo es un objeto formado por dos propiedades: results e info. La primera es un array donde cada elemento lo forma un objeto con los datos del usuario aleatorio. La propiedad info contiene otros detalles entre los que destaca una semilla que permite repetir una petición con los

misimos datos y datos de paginación (cuando deseamos dividir en páginas los resultados se debe usar la misma semilla).

Si pasamos un parámetro llamado results con valor 10 conseguiremos obtener datos de 10 usuarios aleatorios. Mostraremos la foto, nombre, apellidos, email, dirección y estado al que pertenece cada usuario en dos filas. Distinguiremos el fondo de los pares e impares y en cada usuario colocaremos un botón con el texto “Cambiar”. Cuando hagamos clic en el botón Cambiar, el usuario en el que está situado el botón, se cambiará.

Mostraremos el mensaje Cargando.... al principio mientras llegan los datos de los 10 usuarios (cuando lleguen, se quita el mensaje). También cuando pulsaremos Cambiar en el usuario a modificar, escribiremos Esperando usuario nuevo... en la celda de ese usuario (habremos antes, quitado los datos del usuario) hasta que lleguen los nuevos datos.

 <p>Suzanne Jones suzanne.jones@example.com 2478 Manor Road Ripon, (Buckinghamshire) <a href="#">Cambiar</a></p>	 <p>Ratimir Krasić ratimir.krasic@example.com 9525 Porodice Marković Lebane, (Pomoravlje) <a href="#">Cambiar</a></p>	 <p>Jason Meyer jason.meyer@example.com 2812 Green Rd Paterson, (Texas) <a href="#">Cambiar</a></p>	 <p>Severin Martin severin.martin@example.com 6872 Rue de la Fontaine Laufenburg, (Obwalden) <a href="#">Cambiar</a></p>	 <p>Leonor Martinez leonor.martinez@example.com 2370 Avenue du Fort-Caire MuttENZ, (Uri) <a href="#">Cambiar</a></p>
 <p>Rosa Møller rosa.moller@example.com 5206 Vesterlundvej Assens, (Hovedstaden) <a href="#">Cambiar</a></p>	 <p>Charlie Young charlie.young@example.com 6555 Wellington St Field, (Newfoundland and Labrador) <a href="#">Cambiar</a></p>	 <p>Steffen Lacroix steffen.lacroix@example.com 7511 Rue Jean-Baldassini Wachseldorn, (Schwyz) <a href="#">Cambiar</a></p>	 <p>Aurore Meunier aurore.meunier@example.com 9942 Rue de la Gare Rain, (Nidwalden) <a href="#">Cambiar</a></p>	 <p>Chloe Thomas chloe.thomas@example.com 8861 Highgate Lower hutt, (Marlborough) <a href="#">Cambiar</a></p>

- 1) Correcto funcionamiento de eventos y gestión del DOM. (1,5 pts)
- 2) Clases y métodos. (0,75 pts)
- 3) Limpieza, comentarios de código y control de errores. (0,75 pts)