

UT2_01_Ejercicios Introducción



```
var simple = type.  
forward = type.slice(  
ofType = what === "of-type";  
  
return first === 1 && last === 0 ?  
  
// Shortcut for :nth-*(n)  
function( elem ) {  
    return !!elem.parentNode;  
} :  
  
function( elem, context, xml ) {  
    var cache, outerCache, node, diff, nodeIndex, start,  
        dir = simple !== forward ? "nextSibling" : "  
        previousSibling",  
        parent = elem.parentNode,  
        name = ofType && elem.nodeName.toLowerCase(),  
        useCache = !xml && !ofType;  
  
    if ( parent ) {  
        if ( ofType ) {  
            nodeIndex = node.getElementsByTagName( ofType )  
            if ( !cache ) {  
                outerCache = {}  
                nodeIndex = nodeIndex + 1  
                outerCache[ name ] = {}  
            }  
            node = outerCache[ name ][ nodeIndex ]  
            diff = nodeIndex + ( dir === "nextSibling" ? 1 : -1 )  
            while ( node ) {  
                if ( node.nodeName.toLowerCase() === name ) {  
                    nodeIndex++;  
                    node = node.nextSibling;  
                }  
            }  
            return node;  
        }  
        if ( !xml ) {  
            node = parent.firstChild;  
            nodeIndex = 0;  
            while ( node ) {  
                if ( node.nodeName.toLowerCase() === name ) {  
                    nodeIndex++;  
                    node = node.nextSibling;  
                }  
            }  
            return node;  
        }  
        if ( useCache ) {  
            outerCache = {}  
            nodeIndex = 0;  
            while ( node ) {  
                if ( node.nodeName.toLowerCase() === name ) {  
                    outerCache[ name ] = node;  
                    nodeIndex++;  
                }  
                node = node.nextSibling;  
            }  
            return outerCache[ name ];  
        }  
        return parent;  
    }  
}
```

[¿Qué ocurre si hay un error en mi código js?](#)

[¿Puedo colocar este código dentro de <body>?](#)

[¿Qué hace este código?](#)

[¿Qué ocurrirá si mi navegador tiene deshabilitadas las funciones Javascript? \(deshabilite la función en sus funciones Javascript? \(deshabilite la función en su navegador\).](#)

[¿El usuario puede percatarse de esta situación?](#)

[Sin habilitar Javascript, introduzca el siguiente código html en el <body>. ¿Qué ocurre con la página al recargarla?](#)

[Habilite en el navegador las funciones Javascript. Y sustituya la línea de código JavaScript por ALERT\("Saludos"\); ¿Qué ocurre?](#)

[¿Cómo puedo ver los errores de JavaScript?](#)

[¿El usuario puede percatarse de esta situación?](#)

1. ¿Qué ocurre si hay un error en mi código js?

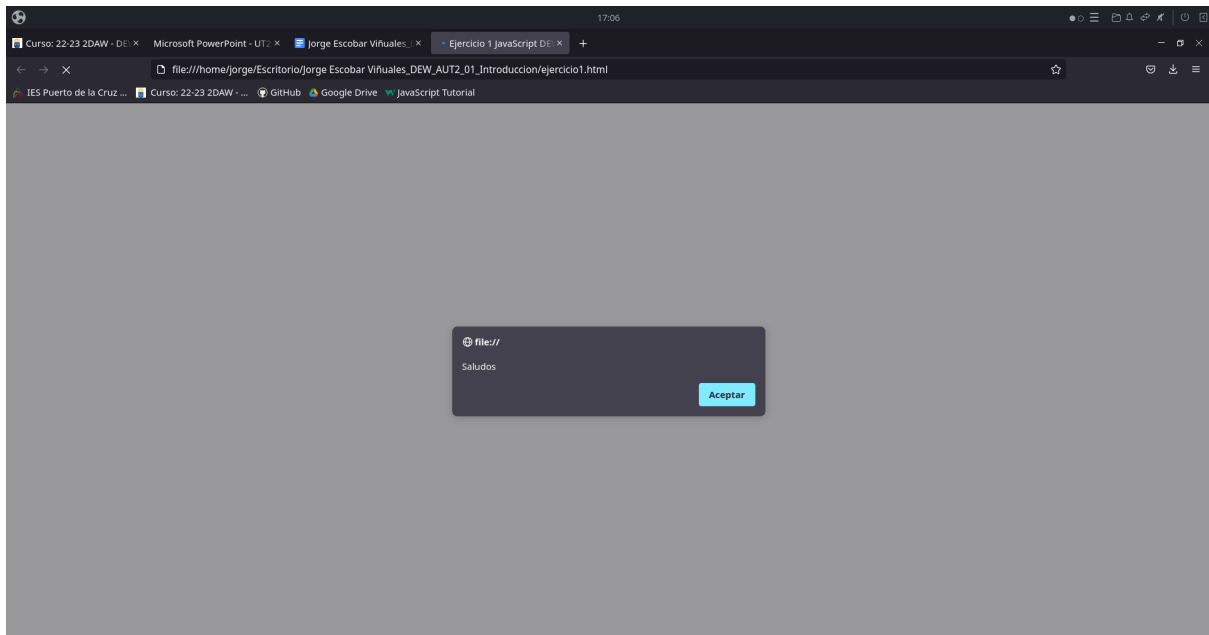
La página HTML se ejecuta correctamente, aunque el único inconveniente es que el código JS no hace su función ya que detecta que ha habido un error lógico del programa.

2. ¿Puedo colocar este código dentro de <body>?

Sí, y generalmente se suele hacer así porque tiene que ponerse en marcha cuando el navegador ha procesado código HTML. Además, muchas veces debe operar con los elementos de la página, para modificarlos dinámicamente y ésto se tiene que hacer cuando los elementos han sido cargados por el navegador.

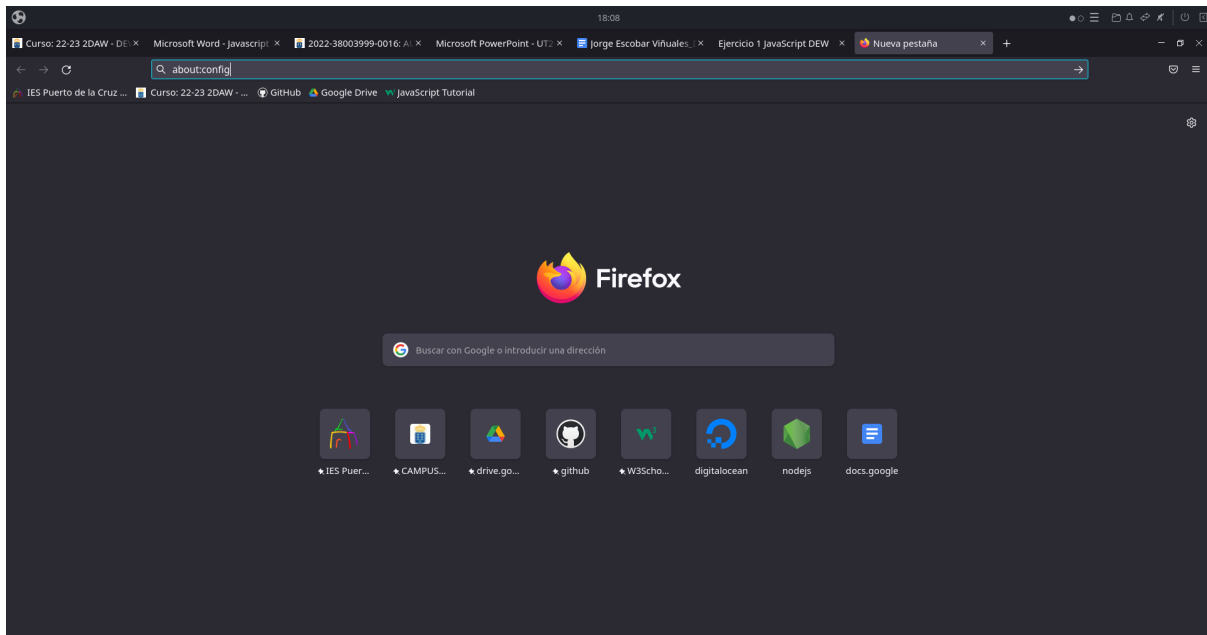
3. ¿Qué hace este código?

El siguiente código que vamos a ejecutar hace que una vez que está abierta la aplicación, JavaScript actúa como primer referente y pone la etiqueta *alert* nada más cargar. Esto hace que nos salude el programa.

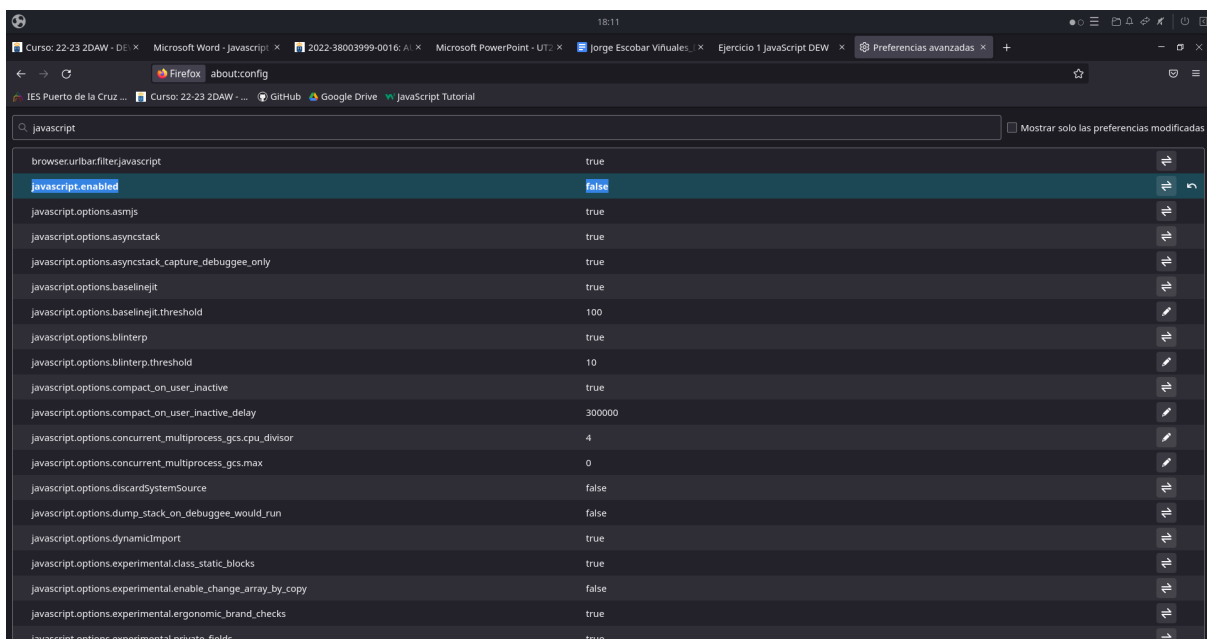


4. ¿Qué ocurrirá si mi navegador tiene deshabilitadas las funciones Javascript? (deshabilite la función en sus funciones Javascript? (deshabilite la función en su navegador).

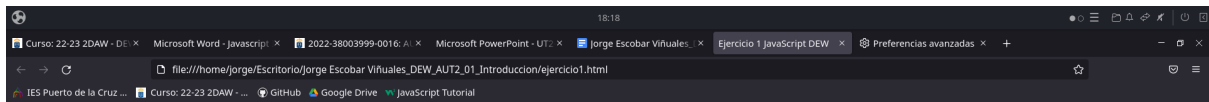
Para deshabilitar las funciones de JavaScript, tenemos que poner en el navegador Firefox la siguiente dirección *about:config*. Ésta, nos llevará a todas las funciones que tenemos tanto habilitadas como deshabilitadas.



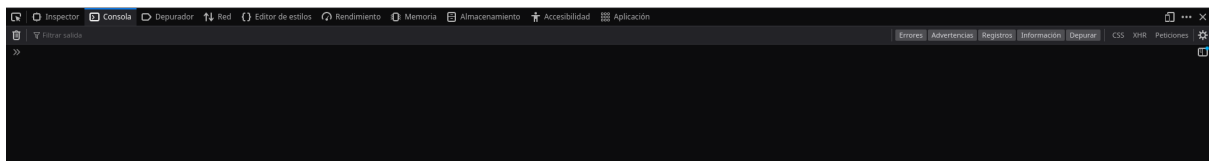
Una vez que nos hayamos metido en *about:config*, buscamos javascript y deshabilitamos la opción *javascript.enabled*.



Y vemos que tras haber deshabilitado las funciones de JavaScript, la página no hace nada.



Ejercicio 1 JavaScript DEW

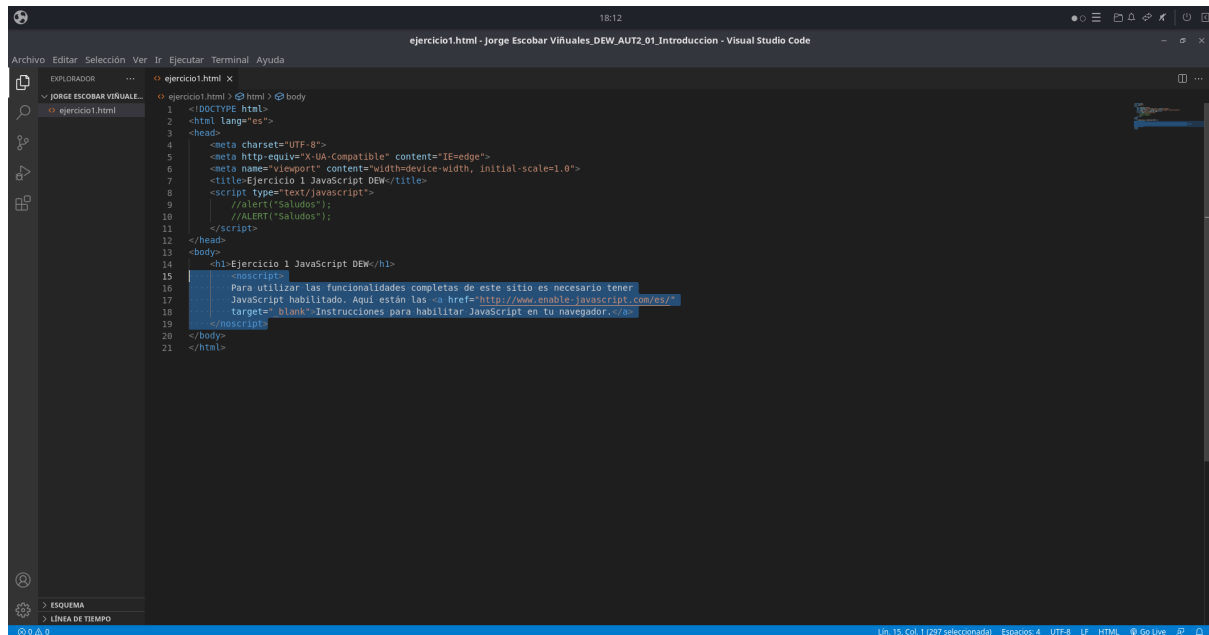


5. ¿El usuario puede percatarse de esta situación?

No, incluso si el usuario abre la consola y ve de que no le informan de ningún error.

6. Sin habilitar Javascript, introduzca el siguiente código html en el <body>. ¿Qué ocurre con la página al recargarla?

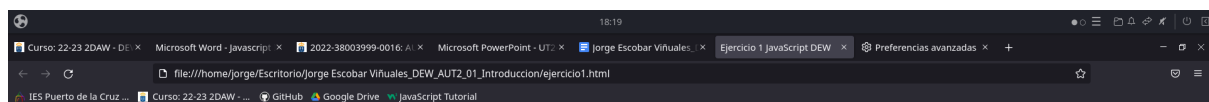
Seguimos teniendo las funciones de JavaScript del navegador deshabilitadas, para ello cogemos el siguiente código y lo pegamos en el *body* del HTML.



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'ejercicio1.html' open. The code is as follows:

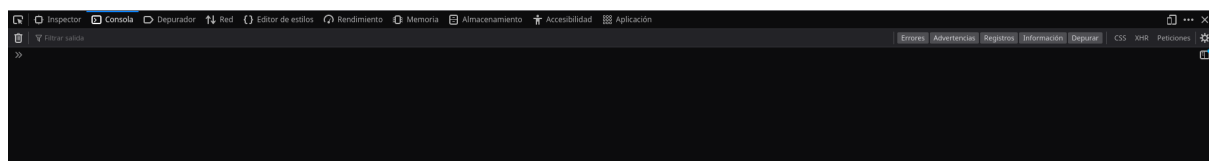
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Ejercicio 1 JavaScript DEW</title>
8   <script type="text/javascript">
9     //alert("Saludos");
10    //ALERT("Saludos");
11  </script>
12 </head>
13 <body>
14   <h1>Ejercicio 1 JavaScript DEW</h1>
15   <script>
16     Para utilizar las funcionalidades completas de este sitio es necesario tener
17     JavaScript habilitado. Aquí están las <a href="http://www.enable-javascript.com/es/"
18     target="_blank">Instrucciones para habilitar JavaScript en tu navegador.</a>
19   </script>
20 </body>
21 </html>
```

Y como vemos en la imagen, muestra lo que hemos pegado en el HTML pero no hace nada de JavaScript.

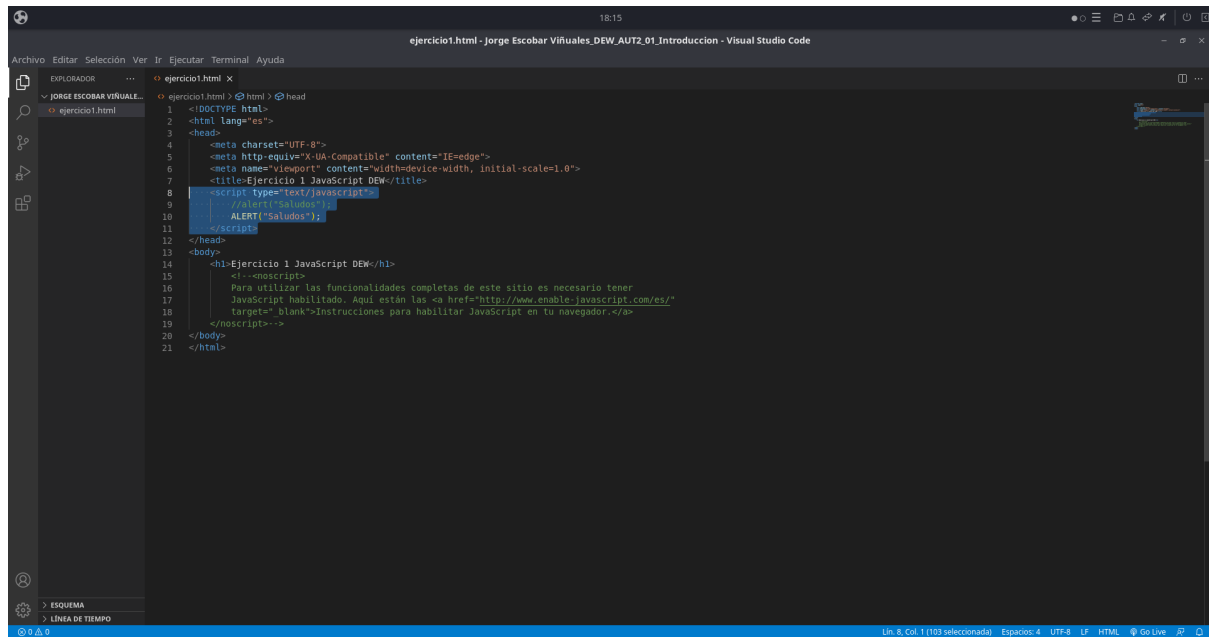


Ejercicio 1 JavaScript DEW

Para utilizar las funcionalidades completas de este sitio es necesario tener JavaScript habilitado. Aquí están las [Instrucciones para habilitar JavaScript en tu navegador.](http://www.enable-javascript.com/es/)

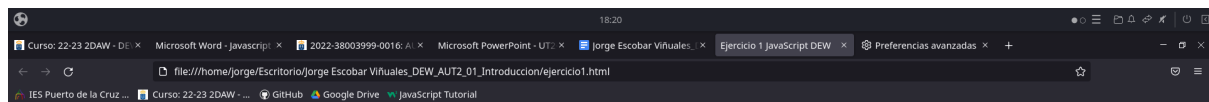


7. Habilite en el navegador las funciones Javascript. Y sustituya la línea de código JavaScript por `ALERT("Saludos");` ¿Qué ocurre?

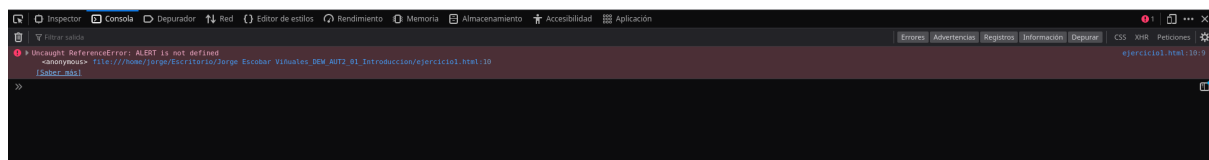


```
ejercicio1.html - Jorge Escobar Viñuales_DEW_AUT2_01_Introduccion - Visual Studio Code
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Ejercicio 1 JavaScript DEW</title>
8   <script type="text/javascript">
9     //alert("Saludos");
10    ALERT("Saludos");
11  </script>
12 </head>
13 <body>
14   <h1>Ejercicio 1 JavaScript DEW</h1>
15   <!--<script>
16     Para utilizar las funcionalidades completas de este sitio es necesario tener
17     JavaScript habilitado. Aquí están las <a href="http://www.enable-javascript.com/es/"
18     target="blank">Instrucciones para habilitar JavaScript en tu navegador.</a>
19   </script-->
20 </body>
21 </html>
```

Como vemos en la imagen, una vez habilitadas las funciones de JavaScript, el código que acabamos de poner lo ejecuta pero no lo muestra. El siguiente error es que ALERT no está bien definido.



Ejercicio 1 JavaScript DEW



8. ¿Cómo puedo ver los errores de JavaScript?

Los errores los podemos detectar a través de la consola.

9. *¿El usuario puede percatarse de esta situación?*

Sí, si el usuario se percata de abrir la consola. Ahí, una vez abierto, ésta le detectará dónde se encuentra el error del programa.