



# U.T. 02: Fundamentos de la inserción de código en páginas web

---

# Contenidos

- ❑ Lenguajes y tecnologías de servidor.
  - ❑ Breve historia de PHP.
  - ❑ Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente.
  - ❑ Etiquetas para inserción de código.
  - ❑ Tipos de datos. Conversiones entre tipos de datos.
  - ❑ Variables.
  - ❑ Tomas de decisión.
  - ❑ Bucles.
-



# Lenguajes y tecnologías del servidor

- ❑ Las tecnologías de servidor se basan en la existencia de un software especial denominado ***servidor web***.
  - ❑ Un servidor web es un programa cuya misión es servir datos en forma de documentos HTML  
(con enlaces, figuras, formularios, botones, animaciones y sonidos)
  - ❑ El intercambio de datos entre cliente y servidor se realiza mediante el protocolo HTTP.
  - ❑ Un servidor web se mantiene a la espera de peticiones HTTP desde el navegador de algún cliente escuchando en el puerto 80.
-

# Lenguajes y tecnologías del servidor

La secuencia de comunicación cliente/servidor es:

1. El usuario accede a una URL a través de un enlace o escribiéndola en el navegador.
  2. El cliente web (navegador) decodifica la URL separando sus partes y construye el mensaje HTTP.
  3. Se abre una conexión TCP/IP con el servidor y se envía el mensaje HTTP.
  4. El servidor procesa la solicitud del cliente, ejecuta el código asociado al recurso solicitado en la URL y envía al cliente el código HTML de la página.
  5. Se cierra la conexión HTTP.
-



# Lenguajes y tecnologías del servidor

*HTTP 1.0: Cada petición realizada mediante esta versión del protocolo HTTP implicaba una conexión con el servidor que se cerraba tras la respuesta del servidor (conexiones no persistentes).*

*HTTP 1.1: Se usan conexiones persistentes por defecto, de forma que en una misma conexión pueden atenderse varias peticiones del cliente.*

---

# Lenguajes y tecnologías del servidor

Entre los servidores más utilizados en la actualidad encontramos:

- ❑ Apache2 HTTP Server.

- ❑ Servidor HTTP.
  - ❑ Diseñado para trabajar en múltiples plataformas y S.O.
  - ❑ Implementa los últimos estándares y protocolos de Internet
  - ❑ Código abierto y gratuito
-



# Lenguajes y tecnologías del servidor

## ☐ Microsoft Internet Information Server (IIS).

- ☐ Se describe a sí mismo como un motor de páginas web flexible, seguro y fácil de gestionar.
  - ☐ Permite alojar cualquier tipo de contenido
  - ☐ Da soporte nativo a ASP.Net
  - ☐ Se instala como un complemento adicional a los sistemas operativos basados en Windows.
  - ☐ Permite añadir ciertos módulos para la ejecución de otros lenguajes como PHP.
-

# Lenguajes y tecnologías del servidor

## ☐ Sun Java System Web Server.

- ☐ Forma parte del software gratuito de Oracle
  - ☐ Virtualización de dominios
  - ☐ Versatilidad de configuración
  - ☐ Seguridad robusta
  - ☐ Optimizado para la ejecución de aplicaciones Java (JSP, Servlets, CGI)
  - ☐ Puede instalarse como servidor web en cualquier S.O.
-



# Lenguajes y tecnologías del servidor

El soporte para uno u otro tipo de lenguaje del lado del servidor vendrá determinado por los módulos y extensiones configurados en el núcleo del servidor web escogido.

---

# Breve historia de PHP

## ❑ Antes de PHP

### ❑ CGI

- ❑ Aplicaciones **ejecutables**
    - ❑ No multi-plataforma
    - ❑ Requerían instalación
  - ❑ En servidores compartidos era el propietario el responsable de elegir qué CGIs instalar
    - ❑ Contadores de visitas
    - ❑ Recolectores de datos de formularios para enviarlos a una dirección de correo electrónico
-



# Breve historia de PHP

## ❑ Rasmus Lerdorf

- ❑ Diseñó un CGI intérprete de scripts incrustados en las páginas web.
    - ❑ Evita la compilación
    - ❑ Evita la instalación
    - ❑ Logra compatibilidad entre plataformas
  - ❑ 1995 – PHP (Personal Home Page Tools)
    - ❑ **Código abierto**
-

# Breve historia de PHP

- ❑ Zeev Suraski y Andi Gutmans

- ❑ 1998: PHP 3. PHP Hypertext Preprocessor

- ❑ Admite módulos externos

- ❑ Zend

- ❑ Motor Zend (núcleo de PHP reescrito)

- ❑ 2000: PHP 4

- ❑ Abstracción respecto al servidor
        - ❑ Puede funcionar sobre cualquier servidor

- ❑ 2004: Motor Zend 2

- ❑ PHP 5: OOP y MySQL
-



# Breve historia de PHP

## ❑ ¿Qué pasó con PHP 6?

### ❑ 2005: Se anuncia PHP 6

#### ❑ Codificación Unicode

- ❑ Más complejo de lo esperado

- ❑ Tensión entre los desarrolladores por los retrasos

### ❑ 2010: Se lanza PHP 5.3 y se separa la codificación Unicode a otra rama

### ❑ PHP 5.3 es PHP 6 salvo por la codificación Unicode

### ❑ 2012: La mayoría de las mejoras en PHP 5.4.x no tienen ningún impacto sobre el código existente

# Breve historia de PHP

- ❑ 2013: La extensión original MySQL está obsoleta en PHP 5.0. En su lugar, usar la extensión MySQLi o PDO\_MySQL.
- ❑ 2014: Lanzamiento de la versión 5.6
- ❑ 10/2015: Lanzamiento de la versión 7
- ❑ Versión actual de PHP: 8.1.x

Toda la historia de PHP en:

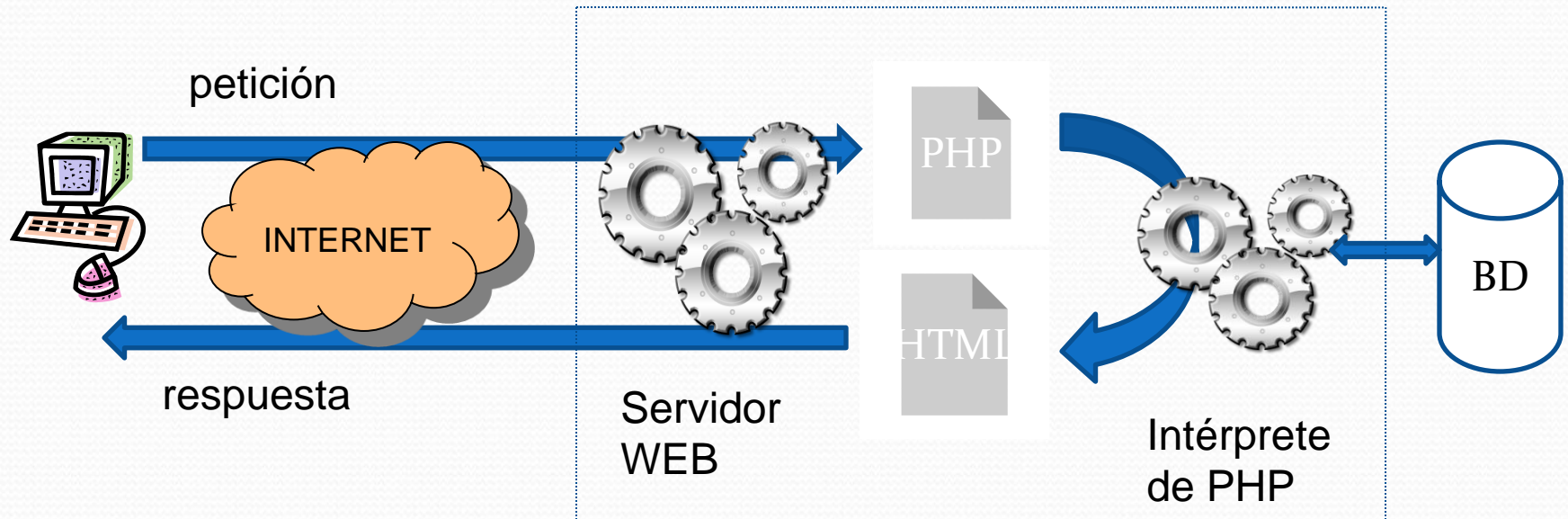
<http://php.net/manual/es/history.php>



# Breve historia de PHP

- ❑ Facebook es sin duda una muestra importante de la popularidad de PHP
- ❑ CMSs como Drupal y Wordpress también están implementados en PHP
- ❑ Toda la historia de PHP en: <http://www.php.net/>

# Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente



El documento PHP, una vez interpretado correctamente en el servidor, produce una página HTML que será enviada al cliente.



# Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente

El código PHP está embebido en documentos HTML, para introducir dinamismo fácilmente a un sitio web.

El intérprete PHP ignora el texto del fichero HTML hasta que encuentra una etiqueta de inicio del bloque de código PHP embebido.

---

# Lenguajes y tecnologías del servidor

- ❑ Como PHP se ejecuta del lado del servidor sólo puede tener acceso a los datos del propio servidor.
  - ❑ No puede acceder a los recursos del cliente
    - ❑ No puede saber qué hora es en el cliente
    - ❑ No puede acceder a los archivos del cliente
      - ❑ Salvo la excepción de las Cookies
-



# Configuración del entorno php

- ❑ Fichero de configuración del intérprete de php:

**php.ini**

**conf.d**

- ❑ Ficheros de configuración del servidor Apache2:

**/etc/apache2/...**

---

# Fichero de configuración php.ini

- ❑ Indica una serie de valores que determinan el comportamiento del intérprete PHP.
  - ❑ Además de este fichero se incluyen todos los contenidos en la carpeta ***conf.d***
  - ❑ Las instrucciones del fichero se denominan ***directivas***.
-



# Fichero de configuración php.ini

- ❑ Directivas de php.ini

<http://www.php.net/manual/es/ini.list.php>

- ❑ Características obsoletas en PHP 7.0.x

<http://php.net/manual/es/migration70.deprecated.php>

<http://php.net/manual/es/migration70.incompatible.php>

---

# Fichero de configuración php.ini

- ❑ Las directivas están formadas por una pareja de clave y valor.
- ❑ Las directivas que comienzan por ; están comentadas y son ignoradas por el motor del intérprete.
- ❑ Para indicar las rutas dentro del fichero se utilizan los formatos:

C:\directorio\directorio\... (Windows)  
/directorio/directorio/... (Linux)

- ❑ El fichero php.ini se lee cada vez que se arranca el servidor web.
-



# Ámbito de las variables

Las variables que pueden venir dadas desde fuera del script se denominan variables externas. Éstas pueden llegar como:

- ❑ cadena de caracteres añadida a la URL (method='get')
  - ❑ a través de un formulario (method='get/post')
  - ❑ a través de cookies
  - ❑ a través de las variables de entorno del servidor web
-

# Etiquetas para la inserción de código

Para insertar bloques de código de PHP, dentro del fichero PHP con código HTML, en aquel lugar que nos interese incrustaremos algo como lo siguiente:

```
<?php  
    echo "Hola Mundo!";  
?>
```

---



# Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente

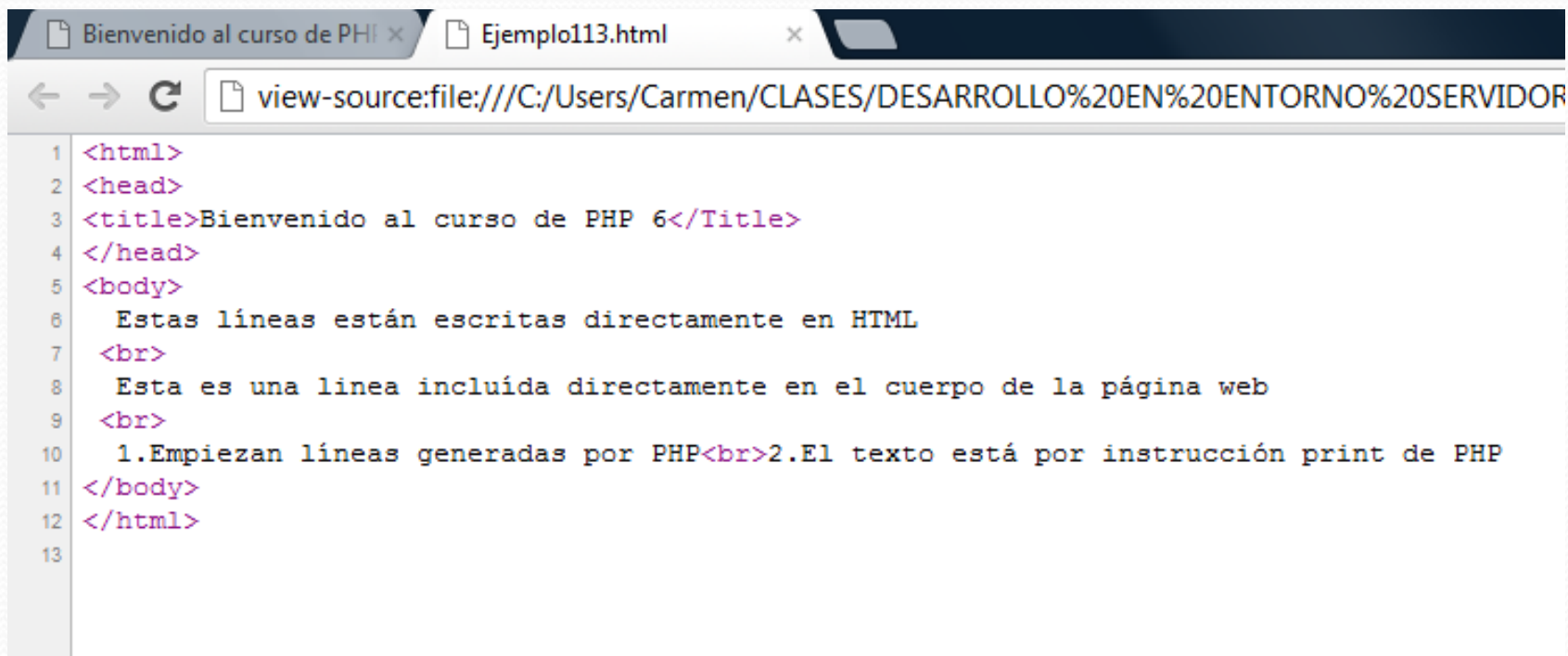
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <title>Bienvenido al curso de PHP 6</title>
</head>
<body>
    Estas líneas están escritas directamente en HTML<br/>
    Esta es una línea incluida directamente en el cuerpo de la
    página web
    <br/>
    <?php

        $expresión="1";
        if ($expresion == "1"){
            print("1.Empiezan líneas generadas por PHP<br/>");
            print("2.El texto está por instrucción print de PHP");
        }

    ?>
</body>
</html>
```

# Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente

El proceso en el servidor del código anterior produce éste código HTML, que es enviado al cliente:

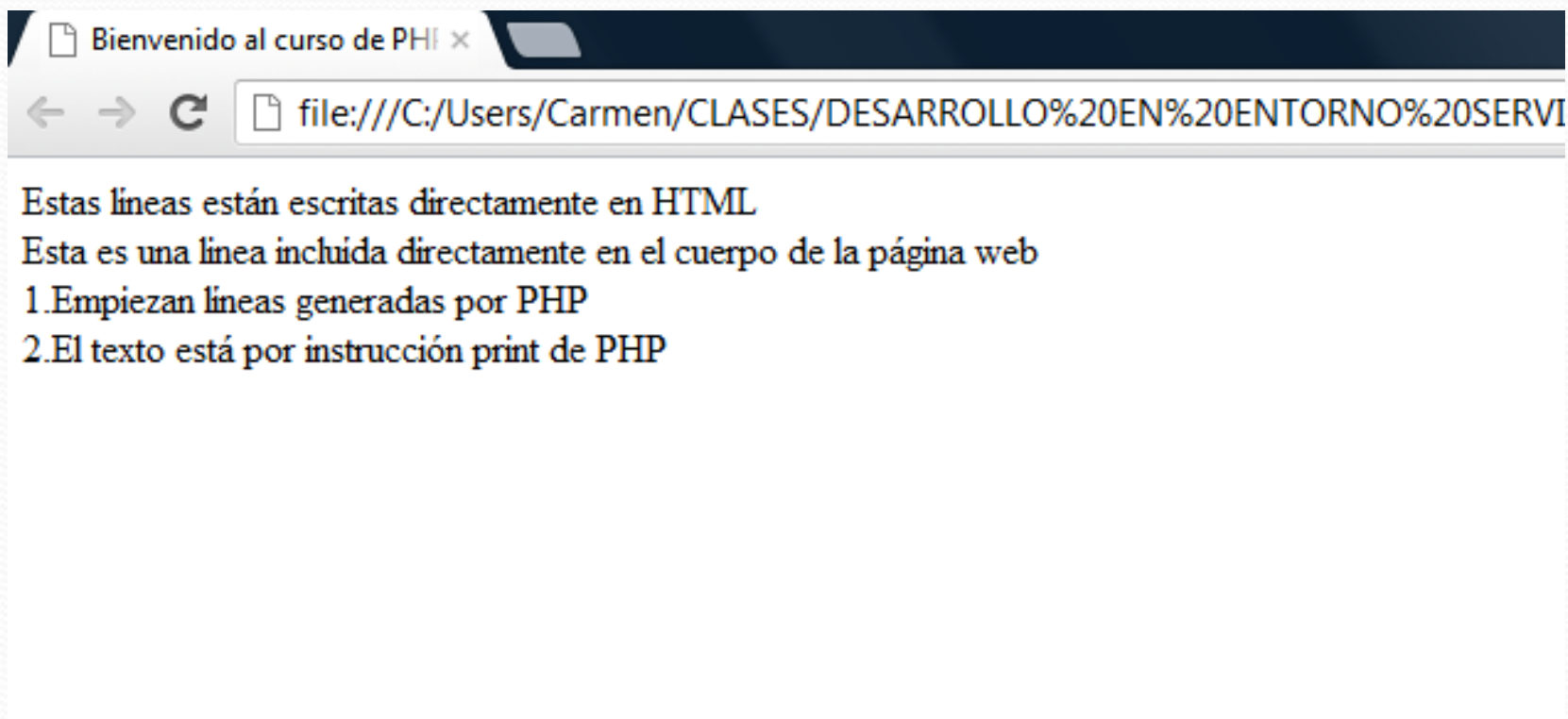


```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Bienvenido al curso de PHP 6</Title>
4 </head>
5 <body>
6     Estas líneas están escritas directamente en HTML
7 <br>
8     Esta es una linea incluida directamente en el cuerpo de la página web
9 <br>
10    1.Empiezan líneas generadas por PHP<br>2.El texto está por instrucción print de PHP
11 </body>
12 </html>
13
```



# Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente

En la pantalla del navegador del cliente se verá ésto:



# Sintaxis básica de PHP

- ❑ PHP es sensible a las mayúsculas
  - ❑ Las instrucciones se separan con un ; como en C. La marca final ?> implica un ;
  - ❑ Comentarios (como en C):
    - ❑ /\* ... \*/                      varias líneas
    - ❑ //                                una línea
    - ❑ #                                Comentario estilo shell para una línea
  - ❑ Para imprimir: **echo** y **print**
    - ❑ **echo**: muestra una o más cadenas separadas por comas
      - echo "Hola mundo";
      - echo "Hola ", "mundo";
    - ❑ **print**: muestra una cadena o varias unidas por el operador punto( . )
      - print "Hola mundo";
      - print "Hola " . "mundo";
-



# Sintaxis básica de PHP

Uso de `\n` para generar código HTML legible

❑ Sin el carácter `\n`

Código PHP

```
print("<p>Párrafo 1</p>");  
print("<p>Párrafo 2</p>");
```

Código HTML

```
<p>Párrafo 1</P><P>Párrafo 2</p>
```

Salida

Párrafo 1

Párrafo 2

---

# Sintaxis básica de PHP

Uso de `\n` para generar código HTML legible

□ Con el carácter `\n`

Código PHP

```
print("<p>Párrafo 1</p>\n");  
print("<p>Párrafo 2</p>\n");
```

Código HTML

```
<p>Párrafo 1</p>  
<p>Párrafo 2</p>
```

Salida

```
Párrafo 1  
  
Párrafo 2
```

---



# Tipos de datos

- ❑ PHP soporta los tipos **de datos primitivos**:
    - ❑ Números enteros
    - ❑ Números en coma flotante
    - ❑ Cadenas de caracteres
    - ❑ Booleanos
    - ❑ Objetos
    - ❑ Recursos
    - ❑ NULL
  - ❑ El tipo de una variable no se especifica. Se decide en tiempo de ejecución en función del contexto y puede variar.
-

# Tipos de datos

- ❑ Números enteros: Enteros positivos y negativos

`$var = 20;      $var = -20;      // asignación decimal`

`$var = 024;      $var = -024;      // asignación octal`

`$var = 0x14;      $var = -0x14;      // asignación hexadecimal`

- ❑ Números en coma flotante: Permiten almacenar una parte fraccionaria.

`$var = 260.78;`

`$var = 26078e-2;`

- ❑ Booleanos: Pueden almacenar los valores **True** (1) y **False** (0).

- ❑ Recursos: Son valores especiales que hacen referencia a una información de estado o memoria de origen externo a PHP. P.e. una conexión a una base de datos.
-



# Tipos de datos

## ❑ Funciones de interés:

- ❑ La función `gettype()` devuelve el tipo de una variable
  - ❑ Las funciones `is_type` comprueban si una variable es de un tipo dado:
    - ❑ `is_array()`, `is_bool()`, `is_float()`, `is_integer()`, `is_null()`, `is_numeric()`, `is_object()`, `is_resource()`, `is_scalar()`, `is_string()`
  - ❑ La función `var_dump()` muestra el tipo y el valor de una variable. Es especialmente interesante con los arrays.
-

# Tipos de datos

## ❑ Tipo string:

- ❑ Las cadenas se encierran entre comillas simples o dobles
  - ❑ ‘simples’: admiten los caracteres de escape `\` (comilla simple) y `\\` (barra). Las variables **NO** se expanden
  - ❑ “dobles”: admite más caracteres de escape, como `\n`, `\r`, `\t`, `\\`, `\$`, `\`. Los nombres de variables **SÍ** se expanden
  - ❑ Si no necesitamos la funcionalidad de sustitución de variables dentro de una cadena es preferible usar comillas simples porque se interpretan más rápido.
-



# Tipos de datos

## ❑ Tipo string:

- ❑ Otra forma de inicializar cadenas es utilizar la sintaxis heredoc (PHP 4-como si fuera con comillas dobles) y nowdoc (PHP 5.3-como si fuera con comillas simples) que utilizan el símbolo de documento incrustado (“<<<”) y un identificador para marcar el final del documento.
  - ❑ Es importante no escribir ningún carácter, salvo \n, ***antes y después*** del identificador de cierre de la cadena.

## ❑ Acceso a un carácter de la cadena:

- ❑ La forma es \$inicial = \$nombre{0};
  - ❑ También \$inicial = \$nombre[0];
-

# Tipos de datos

## ❑ Ejemplos de inicialización de cadenas:

```
$a = 9;
```

```
print 'a vale $a\n';           // muestra a vale $a\n
```

```
print "a vale $a\n";           // muestra a vale 9 y avanza una línea
```

```
print "<IMG SRC='logo.gif'>";    // muestra <IMG SRC='logo.gif'>
```

```
print "<IMG SRC=\"logo.gif\">"; //muestra <IMG SRC="logo.gif">
```

```
$nombre="Pepe";
```

```
$var = <<<xxx                  // Sintaxis heredoc
```

Esta es una cadena que termina al encontrarse xxx. \$nombre

```
xxx;                            // Muestra:
```

```
    // Esta es una cadena que termina al encontrarse xxx.Pepe
```

---



# Variables

- ❑ Las variables siempre van precedidas de un signo \$
- ❑ El nombre es sensible a mayúsculas
- ❑ Comienzan por letra o subrayado, seguido de letras, números o subrayado
- ❑ Además de las variables definidas por el programador, existen gran cantidad de ***variables predefinidas*** que se pueden usar libremente:
  - ❑ ***Variables de entorno***: Variables que el servidor pone a disposición de PHP e indirectamente del programador
  - ❑ ***Variables de PHP***: Variables predefinidas que pertenecen al intérprete PHP y que éste pone a disposición del programador.
- ❑ A partir de PHP 4.1.0 se incluyen ***matrices superglobales*** que centralizan todas las variables predefinidas.
  - ❑ \$GLOBALS, \$\_SERVER, \$\_GET, \$\_POST, \$\_COOKIE, \$\_FILES,
  - ❑ \$\_ENV, \$\_REQUEST, \$\_SESSION

# Declaración de Variables

PHP es flexible en lo que se refiere a la declaración de las variables.

- ❑ No hace falta declarar una variable antes de utilizarla
  - ❑ Una variable no se define como perteneciente a un tipo de dato determinado
  - ❑ El tipo de una variable puede cambiar según los valores que contenga durante la ejecución del programa.
  - ❑ El último valor asignado es el que define el tipo de la variable.
  - ❑ PHP aplica una asignación de dato predeterminado que consiste en asignar el dato 0 a las variables que intervienen en operaciones matemáticas, y una cadena vacía a las variables que intervienen en operaciones con cadenas de caracteres.
-



# Declaración de Variables

## Ejemplos :

```
<?php
$Cadena = "Tipo de dato de cadena";
$NúmeroEntero = 1;                // Un valor entero
$NúmeroFlotante = 1.55;           // Un valor numérico con decimales
$Booleano = True;                 // Un valor booleano True (1) o False (0)
$Matriz[0] = "A";                 // Un valor de matriz con subíndice 0
$Matriz[2] = 3;                   // Un valor de matriz con subíndice 2
$NúmeroOctal = 012;               // Un número octal 12 es decimal 10
$NúmeroHexadecimal = 0x1C; //Un número hexadecimal 1c igual a decimal 28
$NúmeroNegativo = -33; // Los números negativos llevan el signo adelante
$NúmeroFlotanteExp = 1.55e3;
echo $Cadena;
echo $NúmeroEntero;
echo $NúmeroFlotante;
echo $Booleano;
echo $Matriz[0];
echo $Matriz[2];
echo $NúmeroOctal;
echo $NúmeroHexadecimal;
echo $NúmeroNegativo;
echo $NúmeroFlotanteExp;
?>
```

# Conversión automática de tipos

- ❑ PHP es muy flexible en el manejo de los tipos de datos.
- ❑ PHP evalúa la operación a realizar y el tipo de los operandos, y adapta los operandos para poder realizar la operación lo más correctamente posible.

- ❑ *Ejemplo:*

```
$varN=1;  
$varC='2 flores';  
$varC=$varC+$varN;    // el resultado es 3
```

- ❑ En una operación aritmética con cadenas intenta obtener el valor numérico de las cadenas.
  - ❑ En operaciones entre enteros y coma flotante resulta un número en coma flotante.
-



# Conversión automática de tipos

- ❑ Una concatenación de cadenas con una variable numérica hace que ésta última sea convertida a cadena.

```
$varN=1;  
$varC='4 flores';  
$varC=$varC.$varN;      // el resultado es 14 flores
```

# Conversión automática de tipos

Reglas automáticas de conversión de tipos:

- ❑ En operaciones lógicas, los datos NULL, 0, '0' y ' ' se consideran FALSE. Cualquier otro dato se considera TRUE (incluida la cadena 'FALSE').
  - ❑ En operaciones aritméticas no unitarias las cadenas se intentan leer como números y, si no se puede, se convierten en 0, TRUE se convierte en 1, y FALSE se convierte en 0.
  - ❑ En operaciones de comparación, si un operando es un número, el otro también se convertirá en un número. Sólo si ambos operandos son cadenas se compararán como cadena.
  - ❑ En operaciones de cadenas de caracteres, NULL y FALSE se convierten en ' ', y TRUE se convierte en '1'.
-



# Conversión forzada de tipos

- ❑ La conversión automática que realiza PHP no siempre es lo que queremos.
  - ❑ PHP permite otras conversiones implícitas de tipos :
    - ❑ (int) : Fuerza la conversión a entero
    - ❑ (real), (double), (float): Fuerza la conversión a coma flotante.
    - ❑ (string): Fuerza la conversión a cadena de caracteres.
    - ❑ (array): Fuerza la conversión a matriz
    - ❑ (object): Fuerza la conversión a un objeto.
-

# Variable de variables

- ❑ Se pueden crear nombres de variables dinámicamente anteponiendo `$$` a una variable.
- ❑ La variable *variable* toma su nombre del valor de otra variable previamente declarada.

Ejemplo:

```
<?php
    $var = "uno";
    $$var = "dos";
    print ($var);    // produce el texto: "uno"
    print ($uno);    // produce el texto: "dos"
    print ($$var);    // produce el texto: "dos"
    print (${ $var});
```

- ❑ A diferencia de las variables por referencia, se están creando dos variables distintas que ocupan direcciones de memoria distintas.
-



# Variables variable

## ❑ Ejemplo 1

```
<?PHP
    $mensaje_es="Hola";
    $mensaje_en="Hello";
    $idioma = "es";
    $mensaje = "mensaje_" . $idioma;
    print $$mensaje;
?>
```



# Variables variable

## ❑ Ejemplo 2

```
<?PHP
    $mensaje_es="Hola";
    $mensaje_en="Hello";
    $idioma = "en";
    $mensaje = "mensaje_" . $idioma;
    print $$mensaje;
?>
```





# Ámbito de las variables

- ❑ Contexto en el que se puede acceder a una variable.
  - ❑ En PHP existen variables ***locales*** y ***globales***.
  - ❑ Las variables se definen como globales precediéndolas de la palabra ***global***.
  - ❑ También las podemos definir como globales asignándolas a la matriz superglobal ***\$GLOBALS***.
  - ❑ Si queremos mantener el valor de una variable local en las sucesivas llamadas a la función hay que definirla como ***static***.
-

# Ámbito de las variables

```
<?php
function PruebaSinGlobal(){
    $var++;
    echo "Prueba sin global. \$var: ".$var."<br>";
}
function PruebaConGlobal(){
    global $var;
    $var++;
    echo "Prueba con global. \$var: ".$var."<br>";
}
function PruebaConGlobals(){
    $GLOBALS["var"]++;
    echo "Prueba con GLOBALS. \$var: ".$GLOBALS["var"]."<br>";
}
$var=20; //variable global
PruebaSinGlobal();
PruebaConGlobal();
PruebaConGlobals();
?>
```

---



# Constantes

- ❑ Una constante es un identificador de un dato que no cambia de valor durante toda la ejecución de un programa.
  - ❑ Las constantes no se asignan con el operador =, sino con la función ***define*** :
    - ❑ `define(nombre_constante_entre_comillas, dato_constante);`
    - ❑ `define ("PI", 3.1416);`
    - ❑ `print PI;`
  - ❑ No llevan \$ delante
  - ❑ La función `defined("PI")` devuelve TRUE si existe la constante.
  - ❑ Son siempre globales por defecto.
  - ❑ Sólo se pueden definir constantes de los tipos básicos (boolean, integer, double, string)
-

# Constantes predefinidas

Dependen de las extensiones que se hayan cargado en el servidor, aunque hay constantes predefinidas que siempre están presentes :

- ❑ `PHP_VERSION`: Indica la versión de PHP que se está utilizando.
  - ❑ `PHP_OS`: Nombre del sistema operativo que ejecuta PHP.
  - ❑ `TRUE`
  - ❑ `FALSE`
  - ❑ `E_ERROR`: Indica los errores de interpretación que no se pueden recuperar.
  - ❑ `E_PARSE`: Indica errores de sintaxis que no se pueden recuperar.
  - ❑ `E_ALL`: Representa a todas las constantes que empiezan por `E_`.
-



# Variables en la URL

- ❑ Un mecanismo práctico aunque no muy seguro de intercambio de información entre una página y otra consiste en pasar las variables a través de un sufijo en la URL de la página llamada.

`http://www.bookclub.com/compra/vercesta.php?id=24&key=7`

- ❑ El programa PHP recibe estas variables dentro de las matrices superglobales ***\$\_REQUEST*** o ***\$\_GET***,

```
If ($_GET [ 'id' ] == 24) {  
.....  
}
```

- ❑ Utilizar la función `urlencode()` cuando los valores de las variables en la URL contienen caracteres especiales.
-

# Expresiones y operadores

- ❑ Operadores aritméticos: `+, -, *, /, %, ++, --`
- ❑ Operador de asignación: `=`
- ❑ Operadores combinados: `-=, +=, *=, /=, ., %=`

Ejemplos:

```
$a = 3; $a += 5;           // a vale 8  
$b = "hola ";  
$b .= "mundo";           // b vale "hola mundo"
```

- ❑ Operadores de comparación: `==, !=, <, >, <=, >=` y otros
  - ❑ Operador ternario: `exp1 ? exp2 : exp3`
-



# Expresiones y operadores

- ❑ Operador de identidad === : Compara también el tipo de las variables.
- ❑ Operador de control de error: @
  - ❑ Antepuesto a una expresión, evita cualquier mensaje de error que pueda ser generado por la expresión y continua la ejecución

```
<?php
    $var1=3; $var2=0;
    $huboerror="no se produce resultado por error";
    $nohuboerror="variable con valor";
    @$resultado = $var1/$var2;
    echo (empty($resultado))? $huboerror :$nohuboerror;
?>
```

- ❑ Operadores lógicos:

&& (and), || (or), !, xor

- ❑ Operadores de cadena:

concatenación: . (punto)

asignación con concatenación: .=

# Precedencia de operadores

Asociatividad	Operadores
N/A	++ --
N/A	InstanceOf
Derecha	!
Izquierda	* / %
Izquierda	+ - .
N/A	< <= > >=
N/A	== != === !==
Izquierda	&&
Izquierda	
Izquierda	?:
Derecha	= += -= *= /= .= %=
Izquierda	and
Izquierda	or



# Inclusión de ficheros externos en PHP

- ❑ La inclusión de ficheros externos se consigue con:
    - ❑ **include()**
    - ❑ **require()**
  - ❑ Ambos incluyen y evalúan el fichero especificado
  - ❑ Diferencia: en caso de error include() produce un warning y require() un error fatal
  - ❑ Se usará require() si al producirse un error debe interrumpirse la carga de la página
-

# Sintaxis básica de PHP

Ejemplo:

```
<html>
<head>
    <title>Título</title>
<?php
// Incluir bibliotecas de funciones
    require("conecta.php");
    require("fecha.php");
    require("cadena.php");
    require("globals.php");
?>
</head>
<body>
<?php
    include("cabecera.html"); ?>
// Código html + php
. . .
<?php
    include ("pie.html");
?>
</body>
</html>
```

---



# Variables por referencia

- ❑ La variable no contiene un valor sino la dirección de otra variable.
- ❑ En PHP las variables se pasan por referencia al precederlas del símbolo &.

```
<?php
    $cadena="Tipo de dato cadena";
    $ref=&$cadena;
    $cadena="nueva asignación";
    echo $ref;
?>
```

- ❑ El signo & indica que se está almacenando la dirección de la variable y no su contenido.
-