Actividad 03-03. Trabajar con GitHub

Github es un portal creado para alojar el código de las aplicaciones de cualquier desarrollador, y que fue comprada por Microsoft en junio del 2018. La plataforma está creada para que los desarrolladores suban el código de sus aplicaciones y herramientas, y que como usuario no sólo puedas descargarte la aplicación, sino también entrar a su perfil para leer sobre ella o colaborar con su desarrollo.

Como su nombre indica, la web utiliza el sistema de control de versiones Git diseñado por **Linus Torvalds**. Un sistema de gestión de versiones es ese con el que **los desarrolladores pueden administrar su proyecto**, ordenando el código de cada una de las nuevas versiones que sacan de sus aplicaciones para evitar confusiones. Así, al tener copias de cada una de las versiones de su aplicación, no se perderán los estados anteriores cuando se va a actualizar.

Así pues, Git es uno de estos sistemas de control, que permite comparar el código de un archivo para ver las diferencias entre las versiones, restaurar versiones antiguas si algo sale mal, y fusionar los cambios de distintas versiones. También permite trabajar con distintas ramas de un proyecto, como la de desarrollo para meter nuevas funciones al programa o la de producción para depurar los bugs.

Las principales características de la plataforma es que ofrece las mejores características de este tipo de servicios sin perder la simplicidad, y es **una de las más utilizadas del mundo** por los desarrolladores. Es multiplataforma, y tiene multitud de interfaces de usuario.

Así pues, Github es **un portal para gestionar las aplicaciones que utilizan el sistema Git**. Además de permitirte mirar el código y descargarte las diferentes versiones de una aplicación, la plataforma también hace las veces de red social conectando desarrolladores con usuarios para que estos puedan colaborar mejorando la aplicación.

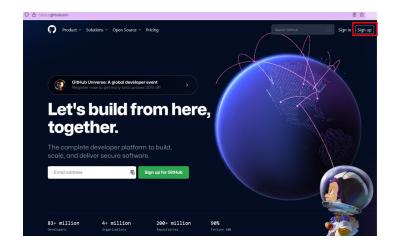




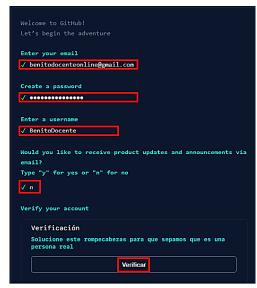


Paso 1. Crear cuenta en GitHub

Ir a la url: https://github.com/



Indicar cuenta de correo:

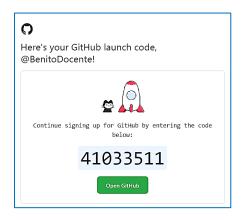


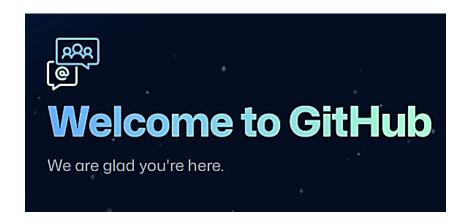


Recibirás un código de verificación en tu cuenta de correo:

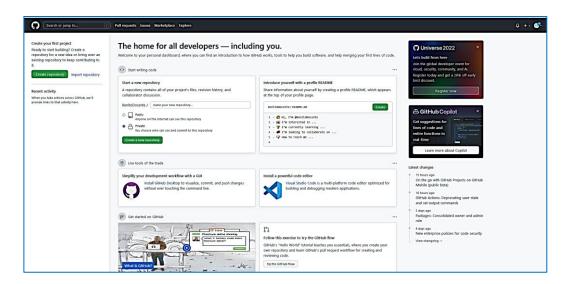








Seguir varios pasos para finalizar la configuración y finalizar:

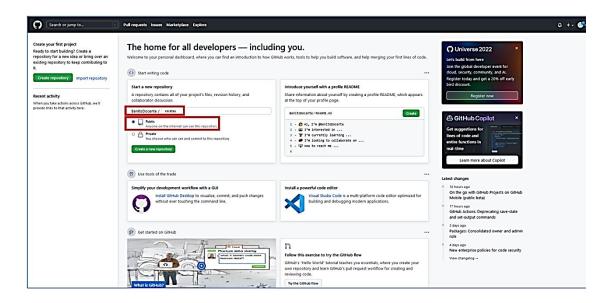


Crear un repositorio:









Vamos a crear un repositorio local y descargar el remoto, para poder trabajar en el:

- Copiamos la URL del repositorio: https://github.com/Benitomanuel/recetas.git
- En nuestro equipo local:
 - Abrimos GitBash
 - Creamos el directorio del repositorio (recetas)
 - Iniciamos el repositorio
 - Comprobamos es estado:

```
ocente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~
  cd documents
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents
$ mkdir recetas
 ocente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/docente/Documents/recetas/.git/
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (master)
 git status
On branch master
No commits yet
nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)
```







Contactar con el repositorio remoto:

- Pasamos a rama main
- Añadimos origen remoto:

```
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (master)
$ git branch -M main

docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
$ git remote add origin https://github.com/benitomanuel/recetas.git
```

Comprobamos que se ha añadido el origen remoto:

```
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
$ git remote
origin

docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
$ git remote -v
origin https://github.com/benitomanuel/recetas.git (fetch)
origin https://github.com/benitomanuel/recetas.git (push)
```

Descargamos el contenido del repositorio remoto:

Añadimos una nueva receta (en nuestro caso, puchero canario):

```
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
$ code puchero_canario.html
```







```
C: > Users > docente > documents > recetas > ⇔ puchero_canario.html > ❷ html > ❷ body > ❷ div#container > ❷ div#r
              <title>Recetas caseras - Puchero canario</title>
link rel="stylesheet" href="css/estilos.css">
               <div id="container">
                   <div id="cabecera3">
                        RECETAS CASERAS. Puchero canario
                    <div id="post">
                        <h1>Ingredientes</h1>
                                    1 trozo de costilla de cerdo
                                    >2 patatas pequenas (papas)</rr>1 punado de garbanzos (garbanzas)</rr>1 cebolla mediana</rr>
                                    1 mazorca de maiz (pina)
1 calabacin (bubango)

                                     1 trozo de calabaza
                                     1>1 pieza de zanahoria
1>1 punado de judías verdes o habichuelas
                                     1 col
                                     1 batata
                                     1 kilogramo de carne de pollo
                                     1 trozo de ternera o vaca
                                     1 trozo de cerdo o cochino
                                     1 pieza de gallina o carcasas de gallina
                        <h1>Preparacion</h1>
                                 lista los ingredientes del puchero canario. Si necesitas ha
                                 En esta ocasión haremos puchero canario en olla express. Li
                                 Corta la zanahoria y la mazorca en trozos grandes. Comenzar
Si el caldo se esta desbordando, puedes sacar algun hueso o
```

```
RECETAS CASERAS, Puchero canario
   Ingredientes

1 trozo de costilla de cerdo
2 patatas pequeñas (papas)
1 puñado de garbanzos (garbanzas)
1 cebolla mediana

1 mazorca de maiz (piña)
1 calabacin (bubango)

    1 pieza de zanahoria

    1 puñado de judías verdes o habichuelas

 1 batata

    1 kilogramo de carne de pollo
    1 trozo de ternera o vaca

    1 trozo de cerdo o cochino

             o 1 pieza de gallina o carcasas de gallina
   Preparación
       1. lista los ingredientes del puchero canario. Si necesitas hacer comida para más personas, puedes
      agregar más ingredientes de forma proporcional.

2. En esta ceasión haremos puchero canario en olla express. Llena la olla de agua, pero no hasta el borde. Lleva el agua a ebullición e introduce los garbanzos y la came para que se vayan cocinando.
          Cierra la olla y deja cocer por 20 minutos.

    Corta la zanahoría y la mazorca en trozos grandes. Comenzarás a sentir el aroma inconfundible de este caldo de verduras y carne, ¡pero todavía falta! Agrega sal, cierra la olla y sigue cocinando por 10

       4. Si el caldo se está desbordando, puedes sacar algún hueso o carcasa. De esta forma, tendrás espacio
          suficiente para agregar el resto de las verduras. Deja cocer 10 minutos más.
       5. Esta parte es clave en la cocción del potaje canario, se le llama "templar" el puchero. Coge un par de
          ajos y unos 5 clavos de olor. Asimismo, puedes coger también azafrán o cúrcuma. Machaca todos estos ingredientes y añade media taza de aceite de oliva y media de agua a la mezcla, integra bien e
       6. ESirve tu puchero canario colocando los ingredientes por separado: las verduras y los garbanzos por
          una parte y la carne por otra.
```

Una vez comprobado el archivo, hacemos un **add** y un **commit** en nuestro repositorio local:

```
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
$ git add puchero_canario.html
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
$ git commit -m "Añadida receta del puchero canario"
[main 7958afa] Añadida receta del puchero canario
 1 file changed, 49 insertions(+)
 create mode 100644 puchero_canario.html
docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
$ git status
On branch main
nothing to commit, working tree clean
```



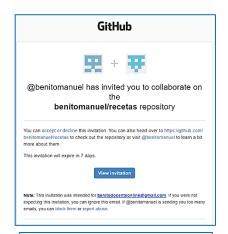


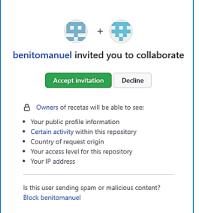


Para poder añadirlo al repositorio remoto (es público para ser visualizado, pero no para modificarlo). El propietario del repositorio tiene que añadirte como colaborador:

Recibirás un correo autorizándote el acceso:

Visita y acepta la invitación:

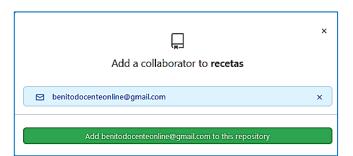












Ya puedes hacer un **push**, entonces actualizar el repositorio remoto:

Si visitas el repositorio a través del navegador, lo puedes comprobar:

\$ git push https://github.com/benitomanuel/recetas.git Enumerating objects: 4, done. Counting objects: 100% (4/4), done. Counting objects: 100% (4/4), done.

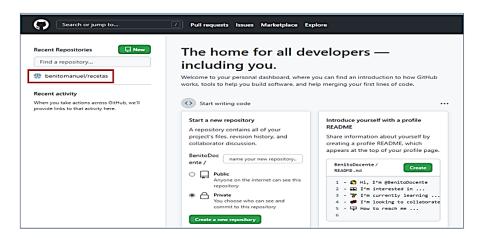
Delta compression using up to 6 threads

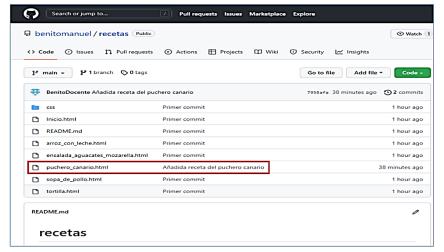
Compressing objects: 100% (3/3), done.

Writing objects: 100% (3/3), 1.38 KiB | 1.38 MiB/s, done.

Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object. To https://github.com/benitomanuel/recetas.git 411ab94..7958afa main -> main











Ahora, el usuario propietario, no tiene los últimos cambios, ha de sincronizarlo:

```
$ git status
   Your branch is up to date with 'origin/main'.
   nothing to commit, working tree clean
   docente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
 Inicio.html arroz_con_leche.html ensalada_aguacates_mozarella.html tortilla.html sopa_de_pollo.html
docente@DESKTOP-6R25REP_MINGw64 ~/documents/recetas (main)
$ git pull
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 3 (delta 1), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 1.36 KiB | 69.00 KiB/s, done.
From https://github.com/Benitomanuel/recetas
    41lab94..7958afa main -> origin/main
Updating 41lab94..7958afa
Fast-forward
puchero_canario.html | 49
1 file changed, 49 insertions(+)
create mode 100644 puchero_canario.html
      ocente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
 S |s |s | Inicio.html arroz_con_leche.html ensalada_aguactes_mozarella.html epsalada_aguactes_mozarella.html epsalada_aguactes_mozarella.html
                                                                                                                                                         sopa_de_pollo.html
tortilla.html
      ocente@DESKTOP-6R25BFP MINGW64 ~/documents/recetas (main)
```





