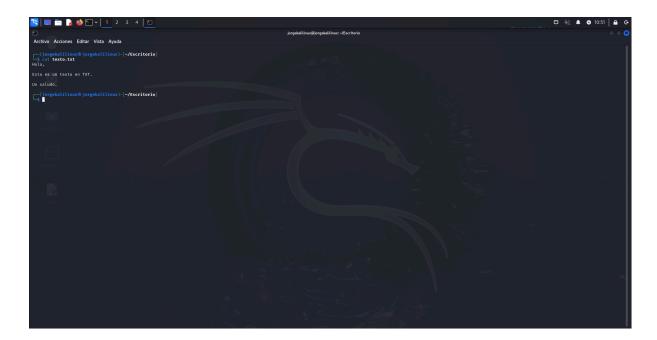
Actividad 16. Cifrado con Openssl

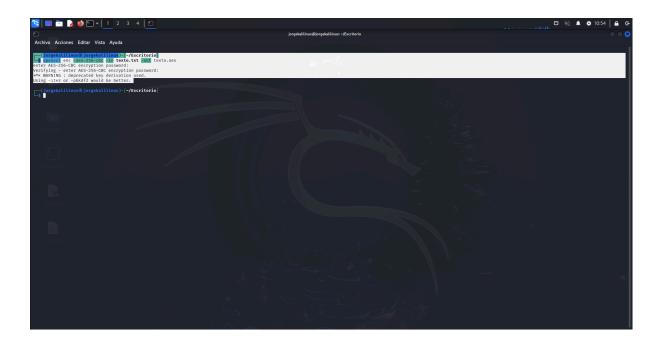
- 1. Cifrado y Descifrado simétrico
- 2. Cifrado y Descifrado asimétrico
- 3. Función hash

1. Cifrado y Descifrado simétrico

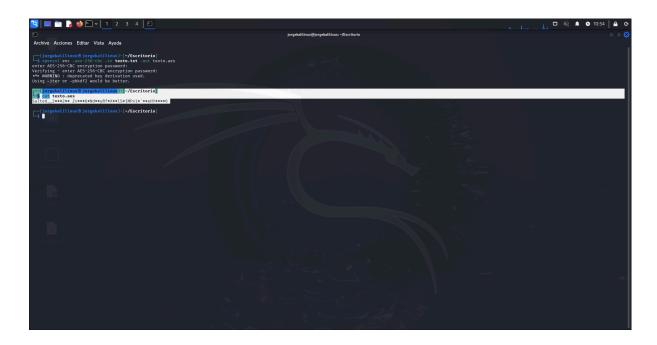
Vamos a crear un documento de texto plano:



Vamos a cifrar el documento prueba.txt utilizando el cifrado aes-256-cbc con el siguiente comando:



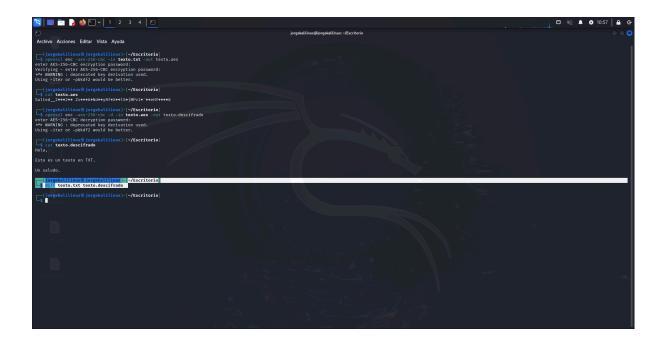
Va a solicitar una contraseña, que hay que verificar:



A continuación, visualizamos el fichero encriptado (texto.aes). Vamos a descifrar el documento texto.aes con el siguiente comando. A continuación, visualizamos el fichero encriptado:

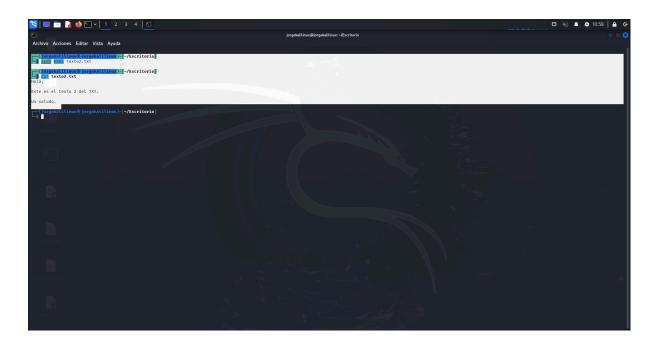


Podemos comprobar que el fichero texto.descifrado es igual a texto.txt con el comando diff:



2. Cifrado y Descifrado asimétrico

Vamos a crear un documento de texto plano:



Vamos a generar la clave privada utilizando el algoritmo aes128. De esta forma, solicitará una contraseña para generar la clave, cada vez que se utilice. Para ello utilizamos el siguiente comando:

Va a solicitar una clave. Y ya tenemos la clave privada:

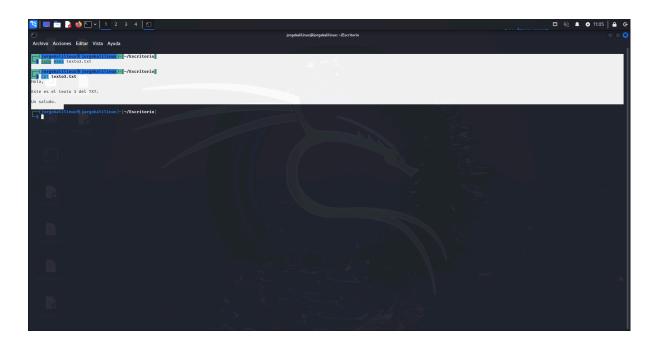


A continuación, generamos la clave pública. A la clave pública, no le vamos a solicitar contraseña. Para ello, utilizamos el comando:

Y ya tenemos la clave pública:



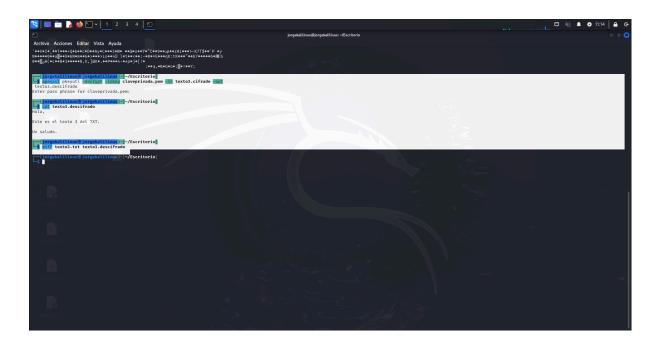
El texto debe ser menor que en el cifrado simétrico, ya que el cifrado con clave pública y privada no permite ficheros muy grandes:



En primer lugar, vamos a cifrar el documento de texto plano con la clave pública:

Ahora, vamos a descifrar el documento de texto plano con la clave privada:

Nos va a solicitar la contraseña para utilizar la clave privada:



3. Función hash

Vamos a trabajar con los documentos de texto plano:

El primero es un documento pequeño, de varias líneas, y el segundo es un fichero grande que contiene miles de líneas:

Como se puede observar, el tamaño del hash es el mismo:

También, se puede generar una función HMAC (con contraseña):

El algoritmo de Hash que utiliza es sha-256. De esta manera, con una contraseña previamente convenida con el receptor se puede calcular el Hash. Esto añade la autenticación al algoritmo.

