

## E1: PRUEBA PRÁCTICA

### Cifrado con Cryptomator

|                                       |  |               |              |
|---------------------------------------|--|---------------|--------------|
| Denominación del curso                | IFCT0109. Seguridad Informática                            | Código curso: | 23-38/002065 |
| Denominación del MF/UF                | MF0489_3 Sistemas seguros de acceso y transmisión de datos | Fecha:        | 11/10/2024   |
|                                       |  | Duración:     | 120 minutos  |
| Nombre Docente Examinador             | Benito Manuel González Rodríguez                           | Firma Docente |              |
| Nombre y apellido del alumno/a<br>DNI |  | Firma Alumno  |              |
|                                       |  | Nota Obtenida |              |

### INTRUCCIONES PARA EL/LA ALUMNO/A

#### ⇒ DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA PRÁCTICA:

En esta actividad se utilizará la herramienta de cifrado **Cryptomator**.

Una de las mejores herramientas gratuitas para cifrar o encriptar es **Cryptomator**, un software sencillo, de código abierto, que no requiere ningún tipo de registro y es compatible con la mayoría de los sistemas operativos como **Windows, macOS, Linux o Android o iOS** para teléfonos móviles. Lo que nos permite Cryptomator es crear una especie de gran carpeta cifrada con protocolo AES, como si se tratase de una caja fuerte, y a la que nadie puede acceder sin nuestro permiso. En esta “caja” podrás meter todo tipo de archivos que no quieres que nadie los vea sin el código correcto de desbloqueo.

La ventaja de Cryptomator es que no sólo te permite crear una carpeta protegida en tu ordenador de forma local sino que también puedes **hacerlo en Dropbox o en Google Drive** y tendrás sincronizados los documentos guardados en el almacenamiento en la nube sin que nadie pueda leerlos sin tu permiso.



# CRYPTOMATOR

Los alumnos deberán realizar correctamente las siguientes tareas:

- Utilizar los parámetros correctos de la herramienta **Cryptomator**

#### ⇒ INSTRUCCIONES ESPECÍFICAS:

**TAREA 1.-** Descargar e instalar **Cryptomator**. Crear una Bóveda en el equipo. Crear una Bóveda en una unidad externa (USB o pendrive).

**TAREA 2.-** Desarrollar una memoria en procesador de textos en la que se desarrollen los apartados solicitados.

**TAREA 3.-** Subir la memoria a la plataforma

#### ⇒ EQUIPO Y MATERIAL:

Ordenador con conexión a Internet, navegador y procesador de textos.

#### ⇒ DURACIÓN DE LA PRUEBA:

El tiempo estimado de la prueba es de 60 minutos