**IDEAS GENERALES PARA LA APLICACIÓN DE ALQUILER DE VIDEOJUEGOS**

1. Vista principal, se podrán ver los videojuegos más alquilados por la comunidad de usuarios. El usuario actual podrá seleccionar un juego, pero le pedirá hacer login antes de poder alquilarlo. Aun así en esta vista, arriba a la izquierda habrá una pestaña desplegable para poder hacer login. Si el usuario tiene la sesion iniciada la pestaña valdrá para ver tus alquileres activos y cosas relacionadas. Tambien pondria una línea para buscar juego concreto.
2. Vista sencilla para hacer loguin, y abajo los clásicos botones para recordar contraseña (no hay que implementarlo) y para crear usuario(esto si).
3. Formulario para creación de un usuario nuevo especificando nombre de usuario, nombre real completo, dni(por el tema de posibilidad de denuncia en caso de que no se devuelva el videojuego, aunque esto será privado para la aplicación), contraseña y correo.
4. Cuando ya has hecho login etc etc, si seleccionas un juego te saldran los datos del juego y el nombre del usuario que lo alquila. Habrá un botón de realizar alquiler, lo que te pondrá en contacto con el dueño del juego para poder establecer una fecha de entrega.
5. En mis alquileres(menú desplegable que dije antes), tiene que haber si seleccionas un juego, un boton de entrega, que al pulsarlo el dueño, se le habilite cliente para confirmar, y en el momento de la devolución justo al contrario.
6. y poco más creo que habria, porque calificar los juegos en la bd es fácil pero hacer la lógica luego es complicarnos mas de los créditos que nos da esta asignatura(si ponemos enlace a github, acordarnos de quitar esto XD)