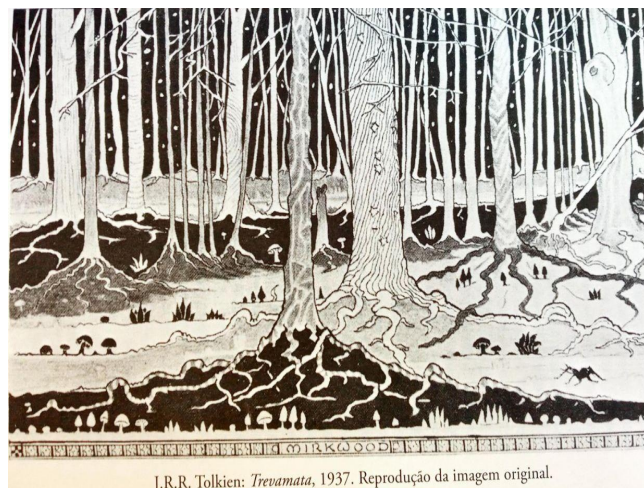


Trevamata

Autora: Nicole Silva

Durante sua aventura pelas Terras-Selváticas, Bilbo Bolseiro e seus amigos anões precisarão enfrentar a Trevamata para chegar na Montanha Solitária. Porém, sabemos que essa não é uma tarefa fácil. Para conseguir atravessar a floresta eles não devem, em hipótese alguma, sair da trilha. Por isso, Gandalf convocou os alunos de programação da UFBA para ajudar Bilbo e seus amigos.

A Trevamata é terreno traiçoeiro e sua trilha possui um limite de capacidade que, excedido, desloca os viajantes para fora do percurso. Precisamos que, dado o peso dos amigos de Bilbo, você diga se eles estão aptos para passar pela trilha com segurança. O peso do Bilbo será ignorado.



Entrada

A primeira linha de entrada é composta por um **inteiro 'N'** ($1 \leq N \leq 13$), indicando a quantidade de amigos de Bilbo. As '**N**' linhas seguintes contêm, cada uma, uma **String Nome** e um **inteiro 'K'** ($50 \leq K \leq 150$), que representam, respectivamente, o nome e o peso de cada amigo de Bilbo. Por fim, a última linha contém um inteiro '**C**' ($100 \leq C \leq 1000$), indicando a capacidade total da estrada.

Saída

Caso a capacidade da estrada não seja excedida, o programa deve imprimir a frase **“Vamos todos encontrar a montanha!”**, caso contrário, o programa deve imprimir a frase **“Vamos virar almoço de aranhas gigantes!”**.

Entrada	Saída
6 Thorin 60 Balin 35 Dwalin 45 Fili 48 Kili 43 Dori 40 300	Vamos todos encontrar a montanha!
7 Nori 30 Ori 37 Oin 42 Gloin 48 Bifur 45 Bofur 43 Bombur 63 150	Vamos virar almoço de aranhas gigantes!