

Masmorra

Estamos prestes a entrar em uma masmorra com diversos perigos e aventuras. O princípio da aventura é vencer a masmorra e sair de lá com todos os seus tesouros ou morrer tentando. A aventura começa com o seu personagem no Lv 1 (Nível 1), **termina imediatamente quando ele atinge o Lv 5 ou caso seja derrotado por um monstro.**

Entrada

A entrada se inicia com um inteiro **N** ($1 \leq N \leq 20$), representando o número de portas que serão abertas na masmorra. A partir da linha seguinte, a entrada consiste em uma sequência de caracteres e inteiros, um por linha, que representam o que acontecerá após abrir cada uma das **N** portas da masmorra. Podendo cada caracter ser:



- **'t'** - Encontramos em dada porta um tesouro. Logo após, na mesma linha, temos um inteiro **q** ($1 \leq q \leq 2$), assim, o nível do personagem aumenta em **q** (+1 Lv ou +2 Lv).
- **'m'** - Encontramos um monstro ao abrir determinada porta. Logo após, na mesma linha, temos um inteiro **f** ($1 \leq f \leq 5$), representando a força do monstro. Nesse caso, vencemos o combate e ganhamos mais 1 nível (+1 Lv) se o nosso nível for maior ou igual a **f**. Caso contrário, somos derrotados.
- **'b'** - Uma maldição que cai de forma imediata. Logo após, na mesma linha, temos um inteiro **c** ($1 \leq c \leq 2$), ou seja, o nível do personagem diminui em **c** (-1 Lv ou -2 Lv).
- **Cuidado pois o nível do personagem no mínimo será zero, porém o jogo não termina por causa dessa ocorrência.**

Saída

A saída consiste em um conjunto de strings, de acordo com os casos abaixo:

- Sempre que acontecer um combate imprima **"Combate iniciado"**. Em seguida, na próxima linha, imprima **"VITORIA"**, se o combate for bem sucedido, caso contrário, imprima **"Derrota! Fim da aventura"**, terminando imediatamente o programa.
- Se o personagem atingir o Lv 5 imprima **"Aventura concluída"**, terminando imediatamente o programa.
- **Caso nenhuma das situações acima ocorra, não imprima nada além de uma quebra de linha.**

Entrada	Saída
4 t 1 t 1 b 1 m 3	Combate iniciado Derrota! Fim da aventura
4 t 1 t 1 m 3 m 1	Combate iniciado VITORIA Combate iniciado VITORIA Aventura concluída