



Вариант № 19  
Переаттестация  
по дисциплине  
Программирование

Выполнил  
Майор Хорхе 336193;  
Р3119;  
Преподаватель  
Письмак Алексей  
Евгеньевич

**Текст задания:**

1. Доработанная модель должна соответствовать [принципам SOLID](#).
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс.
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

**Текст:**

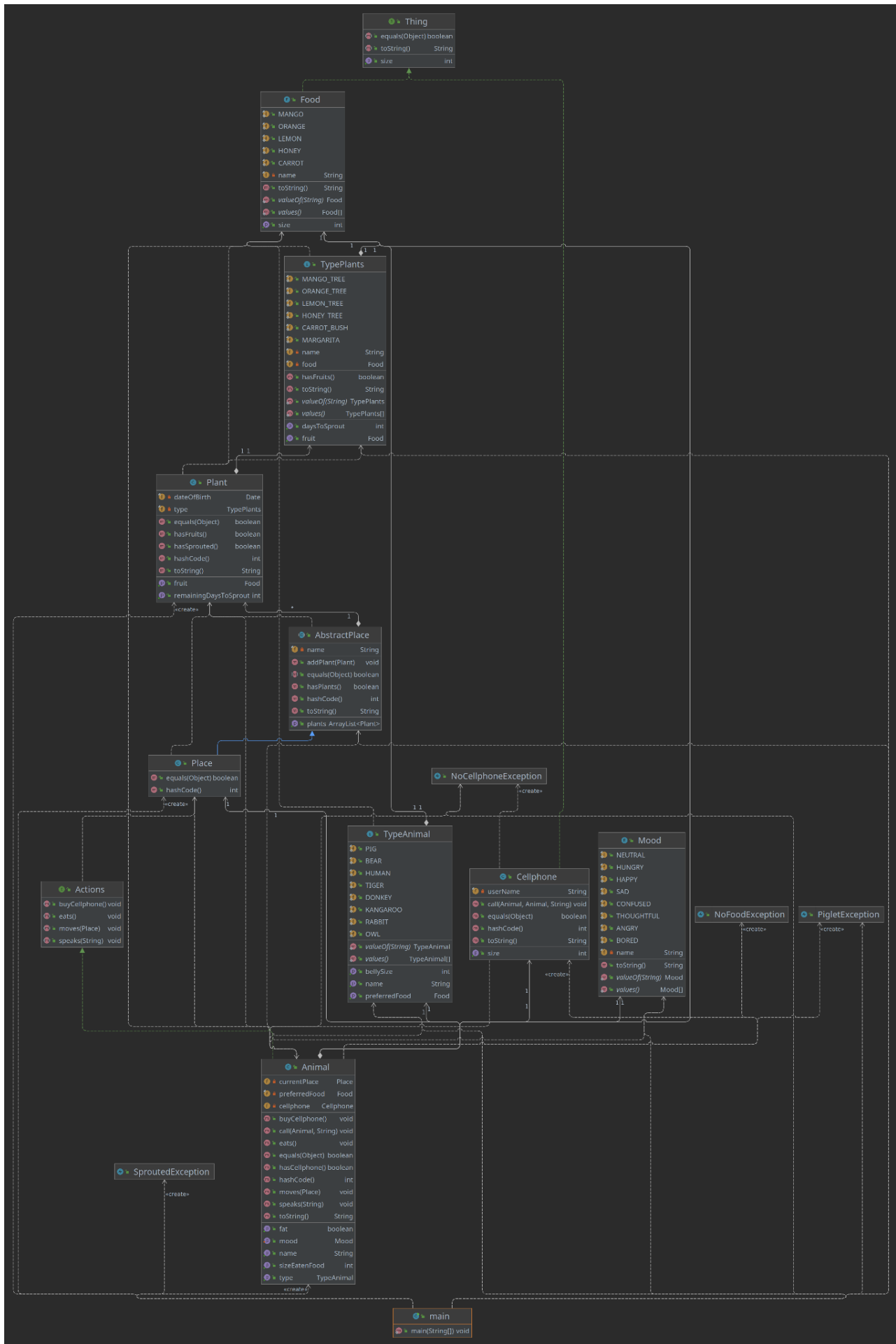
Так они и сделали. Тем временем Винни-Пух и Пятачок продолжали свою прогулку. Пух в стихах сообщал Пятачку, что "неважно, чем он занят, так как он толстеть не станет, а ведь он толстеть не станет"; а Пятачок размышлял о том, скоро ли вырастет посаженный им желудь.

So they did. Meanwhile, Winnie-the-Pooh and Piglet continued their walk. Pooh in verse informed Piglet that "it doesn't matter what he's doing, because he won't get fat, but he won't get fat"; and Piglet was thinking about how soon the acorn he planted would grow.

**Программа:**

<https://github.com/Jorgemayor/ITMO-Programming/tree/main/Lab3-МайорХорхе>

Диаграмма классов:



## Результат работы программы:

### STORY 1:

Winnie is feeling Hungry.  
Winnie ate Honey.  
Winnie is feeling Happy.  
Winnie has gone from Forest to Desert.  
There is no food in this place!  
Winnie is feeling Sad.

### STORY 2:

Winnie has gone from Desert to Garden.  
Winnie said "неважно, чем он занят, так как он толстеть не станет, а ведь он толстеть не станет".  
Piglet is feeling Thoughtful.  
Piglet said "How much time does the acorn need to sprout?".  
The acorn needs 6 days to sprout.  
Piglet won't get fat!

### STORY 3:

Robbin is feeling Bored.  
Robbin now has a cellphone.  
Robin is calling tigger...  
tigger does not have a cellphone.  
Robbin is feeling Confused.  
tigger now has a cellphone.  
Robin is calling tigger...  
Robbin said "Hi! Let's play outside."  
Robbin is feeling Happy.

### STORY 4:

Roo ate Orange.  
Roo ate Orange.  
Roo ate Orange.  
Roo ate Orange.  
Roo ate Orange.  
Roo is feeling Happy.  
Roo got fat!  
Kanga is feeling Angry.  
Kanga said "You cannot eat more!".  
Roo is feeling Sad.

## Вывод:

Было действительно интересно воссоздать историю в программе. Попытка смоделировать историю была сложной в начале, так как было много возможностей того, что нужно было сделать. Это помогло мне прояснить основные аспекты принципов SOLID и лучше узнать об интерфейсах и перечислениях.

## Перевод на английский язык:

It was really interesting to recreate a story in a program. Trying to model the story was complex at the beginning, since there were many possibilities of what to do. It helped me to clarify the main aspects of the SOLID principles and get to know better about Interfaces and Enumerations.