O presente relatório abordará a conceção da 2ª fase de um projeto que tem como objetivo a construção de um sistema que simule o sistema solar. Após uma primeira fase em que nos focamos essencialmente nas figuras geométricas que constituem o nosso sistema, nesta segunda fase o principal objetivo era aplicar transformações geométricas de modo a posicionar os planetas nos locais indicados.

Explicaremos o método que utilizamos para aplicar as transformações a cada planeta, de modo a que este ficasse na posição indicada com uma escala ideal. Para além disto, também será abordado o motor responsável pela geração das figuras e ainda as estruturas, já que tivemos de adicionar mais algumas em relação à primeira fase.

Para além de efetuarmos as transformações, também apresentamos o conceito da câmara, de uma forma, para já, mais simplificada. Decidimos ainda acrescentar mais duas figuras novas, o torus (que será essencial para uma fase posterior) e o cilindro (que nos permite desenhar novos elementos para acrescentar no sistema solar).