

COSICA

Templates

Estaría enfocado para personas que tienen un nivel de inactividad, por ejemplo:

- Trabajadores de oficina
- Estudiantes
- Personas mayores.

El objetivo del dispositivo sería el de informar al usuario de su inactividad y motivarle a evitar largos períodos del mismo.

El dispositivo sería capaz de identificar actividades, asociándole el tiempo consumido en la realización de la misma.

En el caso de estar sentado durante un tiempo prolongado, el dispositivo activaría el vibrador alertando al usuario para realizar alguna actividad o

Se dispondría de conexión bluetooth para conectarse al teléfono y transferir toda la información obtenida durante el día.

De esta forma se podrían fijar objetivos de actividad diaria motivando al usuario a realizar actividades físicas.

Desde la aplicación se podrían ajustar las configuraciones del dispositivo

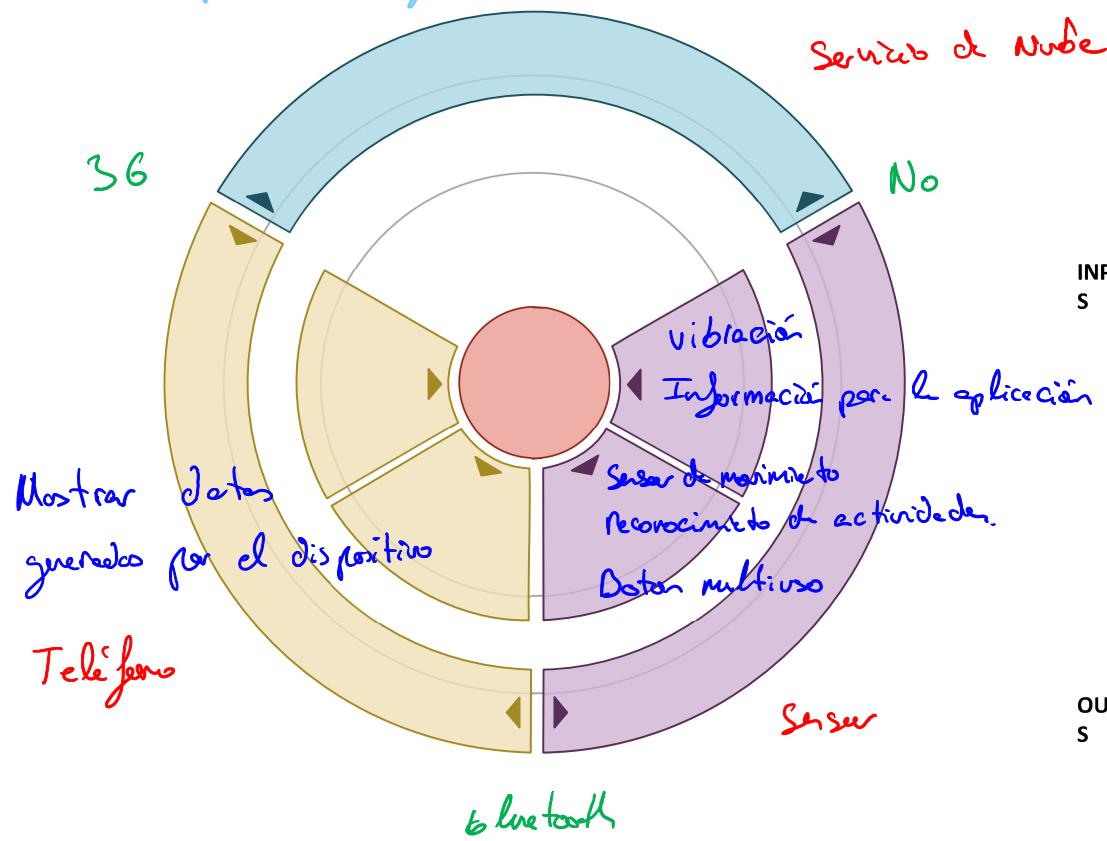
This is a complementary material of Cosica_Guía didáctica (Blanco, T., 2020 – tblanco@unizar.es).



Una conexión con la nube podría darse para recopilar datos de los usuarios y mejorar la experiencia de usuario.

Round Map simplificado e iconos

Envía la nube la información sobre las actividades realizadas. Para cada actividad tipo de actividad y duración de la misma.
A partir de esta información, se generan datos útiles para el usuario.



El dispositivo envia datos al teléfono sobre el tipo de actividad realizándose y el tiempo que estaban realizándose.

Se podrían cambiar las configuraciones del dispositivo

INPUTS	
	CONSCIOUS HUMAN INPUT (CHI)
	UNCONSCIOUS HUMAN INPUT (UHI)
	SENSOR INPUT (SEI)
	CLOUD INPUT (CLI)
OUTPUTS	
	ACTUATORS OUTPUT (ACO)
	HUMAN INTERFACES OUTPUT (HIO)
	CLOUD OUTPUT (CLO)

El dispositivo dispone de un acelerómetro/giroscopio/magnetómetro
los datos obtenidos serían procesados para identificar la actividad realizándose

Components' data input and information generation

DATA FROM THE WORLD

(Data captured, detected or sensed from the world)

		THING	APP	CLOUD
Real World: User	Input 1 <i>Sel / Gyro / Magnetometro</i>	<i>Sensor</i>		
	Input 2 <i>Multifunction: On/Off / Parar vibración / inhabilitar vibración</i>	<i>Boton</i>		
	... <i>Configuración: tales como perfil usuario o preferencias de uso</i>		<i>Configuración</i>	
Rearl World: Context	...	X		
	...	X		
Virtual World	... <i>Información otros usuarios.</i>			X
	...			

INFORMATION DEDUCED

(From data processing and analysis)

		THING	APP	CLOUD
Information 1	<i>Reconocimiento actividad</i>	X		
Information 2	<i>Preferencias usuario</i>		X	
	...			

System's reasoning and data output generated

REASONING FROM SHARED INFORMATION

El dispositivo detecta un nivel de inactividad previamente configurado por el usuario y hace vibrar el dispositivo.

En la aplicación se podrá ver el nivel de actividad diario.

DECISION MAKING TO WORLD

THING APP CLOUD

Vibración	X		

Interfaz		X	

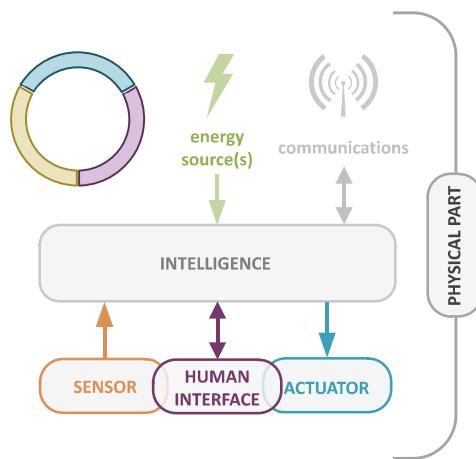
Components Building Blocks

Dispositivo

Inteligencia

Reconocimiento de actividades.

Memoria capaz de memorizar las actividades realizadas en un día



Sensor

IMU

Boton multifunción

an interface

Actuador

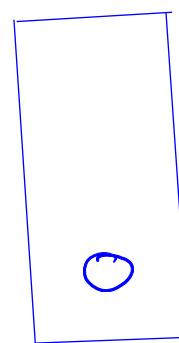
vibrador

Energy Source

batería litio-ion

Physical part

Carcasa estrecha con enganche para pantalón / Chucher



DPP

Physical part

Smartphone con
bluetooth , 3G/4G
y memoria

Intelligence

Capaz de almacenar la información generada, organizarla
y mostrarla al usuario de forma eficiente.

Capaz de configurar el dispositivo
Enviando los datos pertinentes a la nube.

Human Interface

Indica al usuario las actividades realizadas
si - cumplido objetivos o no

Momentos de menor actividad en el día

Todo ello de forma fácil de visualizar.

Sketch components | Communications

WHO	WHAT	WHEN	HOW
THING-APP 	actividad y tiempo	cuando se utiliza la aplicación	Bluetooth
APP-CLOUD 	Datos de interés	Dentro	WiFi o 3G/4G
...			