



Jorge Vargas González  
Alberto Morales Vizcarra  
Raquel Ochoa

**1º Avance proyecto**

Cómputo Distribuido

Dr. Juan Carlos López Pimentel

Lista de tareas para el proyecto:

- Elegir que versión del videojuego tomaremos.
- Terminar los últimos detalles de la versión del videojuego.
- Elegir el protocolo que utilizaremos.
- Empezar a conectar en juego con Docker.
- Verificar que los servidores y los clientes se comunican correctamente.
- Hacer un mecanismo de autenticación.