



TEMA:

Portafolio parcial 2

**PRESENTADO POR:** 

**Reyes Reyes Jorge** 

**GRUPO:** 

**9A** 

## **MATERIA:**

Desarrollo para dispositivos inteligentes PROFESOR:

Dr. Ray Brunett Parra Galaviz

Tijuana, Baja California, 31 de Octubre del 2024

Nombre de la app: BookSuggest

Objetivo: Publicar recomendaciones de libros

1. MainActivite.kt: La actividad gestiona la autenticación del usuario y establece la navegación dentro de la aplicación. Si no hay un usuario autenticado, redirige a la pantalla de inicio de sesión. Además, permite al usuario cerrar sesión y actualizar su estado en la interfaz.

```
import androidx.navigation.fragment.NavHostFragment
import com.google.firebase.auth.FirebaseAuth
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
       supportActionBar?.hide()
       auth = FirebaseAuth.getInstance()
```

```
ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)
            startActivity(Intent(this,
   override fun onResume() {
       super.onResume()
supportFragmentManager.findFragmentById(R.id.nav host fragme
nt) as NavHostFragment
       NavigationUI.setupWithNavController(
   private fun updateData(): String{
```

2. LoginActivity.kt: La actividad maneja el inicio de sesión del usuario, permitiendo que se registre o inicie sesión con su correo electrónico y contraseña. Si las credenciales son

correctas, el usuario es redirigido a la actividad principal; si no, se muestra un mensaje de error.

```
import android.os.Bundle
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
ActivityLoginBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)
        binding.registerTV.setOnClickListener{
            startActivity(Intent(this,
        binding.loginBtn.setOnClickListener{
            val email = binding.emailLogin.text.toString()
binding.passwordLogin.text.toString()
            if (email.isNotEmpty() && password.isNotEmpty())
MainActivity.auth.signInWithEmailAndPassword(email,
password) .addOnCompleteListener{
                    if(it.isSuccessful){
                        startActivity(Intent(this,
MainActivity::class.java))
                        finish()
                }.addOnFailureListener{
it.localizedMessage, Toast.LENGTH LONG).show()
```

3. RegisterActivity.kt: La actividad permite a los usuarios crear una nueva cuenta mediante su correo electrónico y contraseña. Si el registro es exitoso, se les redirige a la pantalla de inicio de sesión; si hay un error, se muestra un mensaje de error.

```
package com.example.booksapp
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
ActivityRegisterBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)
        binding.loginTV.setOnClickListener{
           startActivity(Intent(this,
        binding.createAccountBtn.setOnClickListener{
binding.emailRegister.text.toString()
binding.passwordRegister.text.toString()
            if (email.isNotEmpty() && password.isNotEmpty())
MainActivity.auth.createUserWithEmailAndPassword(email,
                    if(it.isSuccessful){
                        startActivity(Intent(this,
```

4. Recommendations.kt: El fragmento corresponde a la sección de "Recomendaciones". La clase está configurada para inflar su vista y mostrar su contenido al usuario.

```
import androidx.fragment.app.Fragment
import android.view.LayoutInflater
FragmentRecommendationsBinding
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
FragmentRecommendationsBinding.inflate(layoutInflater)
   override fun onCreateView(
       inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
```

```
// Inflate the layout for this fragment
    return
inflater.inflate(R.layout.fragment_recommendations,
container, false)
    }
}
```

5. Favorites.kt: El fragmento corresponde a la sección de "Favoritos". La clase está configurada para inflar su vista y mostrar su contenido al usuario.

```
package com.example.booksapp
import android.view.LayoutInflater
com.example.examen2.databinding.FragmentFavoritesBinding
com.example.examen2.databinding.FragmentRecommendationsBindi
   private lateinit var binding: FragmentFavoritesBinding
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
FragmentFavoritesBinding.inflate(layoutInflater)
       super.onCreate(savedInstanceState)
   override fun onCreateView(
       inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
```

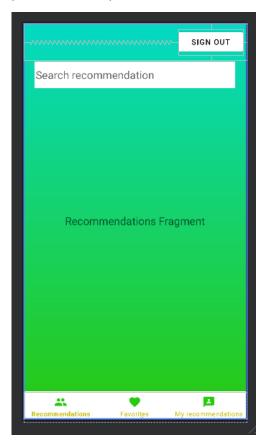
```
// Inflate the layout for this fragment
    return inflater.inflate(R.layout.fragment_favorites,
container, false)
    }
}
```

6. MyRecommendations.kt: El fragmento corresponde a la sección de "Mis Recomendaciones". La clase está configurada para inflar su vista y mostrar su contenido al usuario

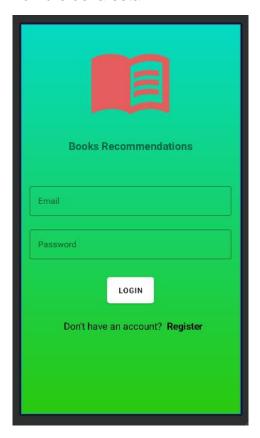
```
Fragment(R.layout.fragment my recommendations) {
FragmentMyRecommendationsBinding
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
FragmentMyRecommendationsBinding.inflate(layoutInflater)
        super.onCreate(savedInstanceState)
    override fun onCreateView(
```

```
// Inflate the layout for this fragment
    return
inflater.inflate(R.layout.fragment_my_recommendations,
container, false)
    }
}
```

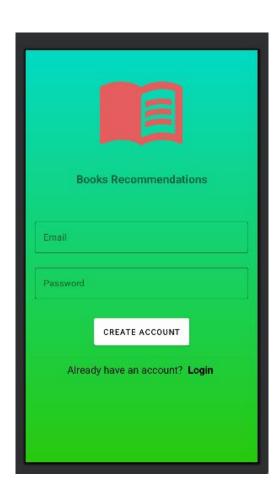
7. activity\_main.xml: Este layout proporciona una estructura básica para la actividad principal de la aplicación, incluyendo un botón para cerrar sesión, un contenedor para la navegación entre fragmentos y un menú de navegación inferior. Permite a los usuarios interactuar con diferentes partes de la aplicación.



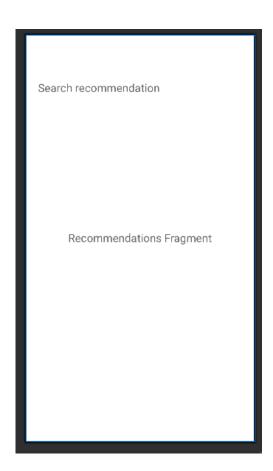
8. activity\_login.xml: Este layout proporciona una interfaz para que los usuarios inicien sesión en la aplicación. Incluye campos para ingresar el correo electrónico y la contraseña, un botón para iniciar sesión, y un enlace para registrar una nueva cuenta. Además, se presenta el logo de la app y el nombre de la esta.



9.activity\_register.xml: Este layout proporciona una interfaz para que los usuarios creen su cuenta en la aplicación. Incluye campos para ingresar el correo electrónico y la contraseña, un botón para crear la cuenta, y un enlace para regresar a la pantalla de login. Además, se presenta el logo de la app y el nombre de la esta.



10. fragment\_recommendations.xml: Este layout proporciona una interfaz para el fragmento de recomendaciones. Muestra un texto de título y permite a los usuarios buscar recomendaciones a través de un campo de entrada.



11. menú\_bottom.xml: Este menú define tres opciones de navegación que los usuarios pueden seleccionar en la aplicación. Cada opción tiene un icono y un título, lo que facilita la identificación de las diferentes secciones de la aplicación relacionadas con recomendaciones, favoritos y recomendaciones personales.

12. nav.xml: Este gráfico de navegación define las diferentes pantallas (fragmentos) de la aplicación y su organización. La pantalla inicial es la de recomendaciones, y los otros fragmentos se pueden navegar desde allí. Cada fragmento está vinculado a su respectiva clase y layout.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<navigation
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/nav"
    app:startDestination="@id/page_recommendations">
```

13. colors.xml: Este archivo proporciona una colección de colores que se pueden utilizar en toda la aplicación

14. strings.xml: Este archivo proporciona todas las cadenas de texto que se utilizan en la interfaz de usuario de la aplicación.

15 book.xml: Es un grafico de tipo vector para ser utilizado en la aplicación.



## Link al repositorio con todo el código del proyecto

https://github.com/Jorger7Reyes/bookapp.git