

# **Sindicación de contenidos a partir de mi propia web**

## **TEMA 17**

Jorge Ramos González



## Índice

<b>Sindicación de contenidos a partir de mi propia web</b>	<b>1</b>
<b>TEMA 17</b>	<b>1</b>
<b>1. Estructura RSS utilizada.</b>	<b>3</b>
<b>2. Errores encontrados y solucionados.</b>	<b>4</b>
<b>3. Lector de feeds.</b>	<b>5</b>
<b>4. Reflexión personal.</b>	<b>6</b>



# TEMA 17

La web: <http://visbilya.infy.uk>

## 1. Estructura RSS utilizada.

RSS sirve para que lectores de feeds puedan utilizarlo y proporcionar en tiempo real las últimas noticias de una web a la que sigas, en resumen.

La estructura RSS usada es muy sencilla e intuitiva. Todo el contenido está dentro de una etiqueta `<channel>` dentro de otra etiqueta `<rss>`, y la etiqueta `<channel>` se puede dividir en dos partes, los datos del canal, y los items (o noticias) que agreguemos justo debajo marcados cada uno con etiqueta `<item>`.

Los datos proporcionados al canal son: el título del canal (en este caso es un canal de novedades del Proyecto VIS), un link que enlace con la web principal, una breve descripción para facilitar la comprensión del sentido que tiene el canal, y el lenguaje en el que está escrito.

Cada item creado, tiene un título, una descripción, una etiqueta `guid`, que en pocas palabras es un identificador único del item. Escribiendo el atributo `isPermaLink` a `false`, le decimos que el interior del `guid` no es un enlace, sino cualquier otra cosa. Dentro ponemos un identificador, sencillo, pero no demasiado, o dará problemas de validación correcta. También tendrá un enlace que redirija a la noticia dentro de la web, y por último, una etiqueta `enclosure`, que sirve para que cada noticia tenga una imagen. El atributo `length` sirve para poner el tamaño de la imagen en bytes, que aunque no es demasiado importante, W3C RSS validator lo recomienda usar, además de escribir el tipo de imagen que es la foto, en este caso `png`.

El código XML (también se encuentra en el `feed.xml` de GitHub):

```
feed5.xml
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3 <rss version="2.0">
4   <channel>
5     <title>Novedades Project VIS</title>
6     <link>http://visbilya.info.uk/index.html</link>
7     <description>Todas las recientes novedades del ambicioso Project VIS desarrollado por Visbilya</description>
8     <language>es</language>
9     <item>
10      <title>Nuevas imagenes de Project VIS salen a la luz</title>
11      <description>Visbilya comparte estas dos imagenes de sitios concretos del proyecto de Unreal Engine 5</description>
12      <guid isPermaLink = "false">noticia3</guid>
13      <link>http://visbilya.info.uk/noticia3.html</link>
14      <enclosure length="6109810" url="http://visbilya.info.uk/images/HighresScreenshot00048.png" type="image/png"></enclosure>
15    </item>
16    <item>
17      <title>Primera imagen IN-ENGINE de Project VIS</title>
18      <description>Ya se ha avanzado algo como para empezar a verle la forma al nuevo proyecto</description>
19      <guid isPermaLink = "false">noticia2</guid>
20      <link>http://visbilya.info.uk/noticia2.html</link>
21      <enclosure length="4097909" url="http://visbilya.info.uk/images/HighresScreenshot00036.png" type="image/png"></enclosure>
22    </item>
23    <item>
24      <title>Comienza un nuevo desarrollo: Project VIS</title>
25      <description>Visbilya ha comenzado a desarrollar un videojuego creado en Unreal Engine 5</description>
26      <guid isPermaLink = "false">noticia1</guid>
27      <link>http://visbilya.info.uk/noticia1.html</link>
28      <enclosure length="5107514" url="http://visbilya.info.uk/images/HighresScreenshot00002.png" type="image/png"></enclosure>
29    </item>
30  </channel>
31 </rss>
```

## 2. Errores encontrados y solucionados.

El primer error que obtuve fue que la página web se borró en febrero por inactividad, pero no es demasiado grave porque la tenía guardada en la nube y en el disco duro, así que he creado un nuevo dominio en InfinityFree e importado de nuevo toda la web al completo (salvo los vídeos, de una de las páginas, que son muy pesados, más de 300MB, y sólo puedo subir 64MB, para subirlo necesitaría usar FileZilla, que no tengo actualmente instalado en mi ordenador personal, aún así, para esta actividad, no es algo relevante).

Los errores o recomendaciones que me he encontrado en W3C RSS Validator son dos, que no estaba empleando el uso del atributo length en las etiquetas <enclosure>, y la etiqueta <guid> que estaba introduciendo de identificador algo demasiado simple como 1, 2 o 3.

Las soluciones fueron rápidas de resolver, simplemente añadí el atributo length con el tamaño de las imágenes en bytes (sin puntos) y he cambiado los identificadores de guid simples, por algunos, también simples, pero suficientemente complejos como para ser únicos.

Otro error que me he encontrado numerosas veces es, que para comprobar que funciona el archivo xml en feedly, no bastaba con actualizar el xml, sino que tenía que subir un nuevo xml. No sé realmente si es porque se actualiza cada ciertas horas, o si funciona de otra



forma, pero mi solución ha sido crear diferentes xml hasta quedarme con la versión final, por eso se llama feed5.xml

Dudo que sea la solución definitiva y única, pero es la solución que he encontrado y que me ha servido, al menos, para comprobar que funciona correctamente.

Captura de pantalla de la validación de feed5.xml, que aún da una recomendación extra, pero entra en el uso de Atom, que es diferente a RSS.

W3C Feed Validation Service  
Check the syntax of Atom or RSS feeds

http://visbilya.info.uk/feed5.xml Check

**Congratulations!**

This is a valid RSS feed.

**Recommendations**

This feed is valid, but interoperability with the widest range of feed readers could be improved by implementing the following recommendations.  
[line 30, column 4](#) **Missing atom:link with rel="self"** [\[help\]](#)

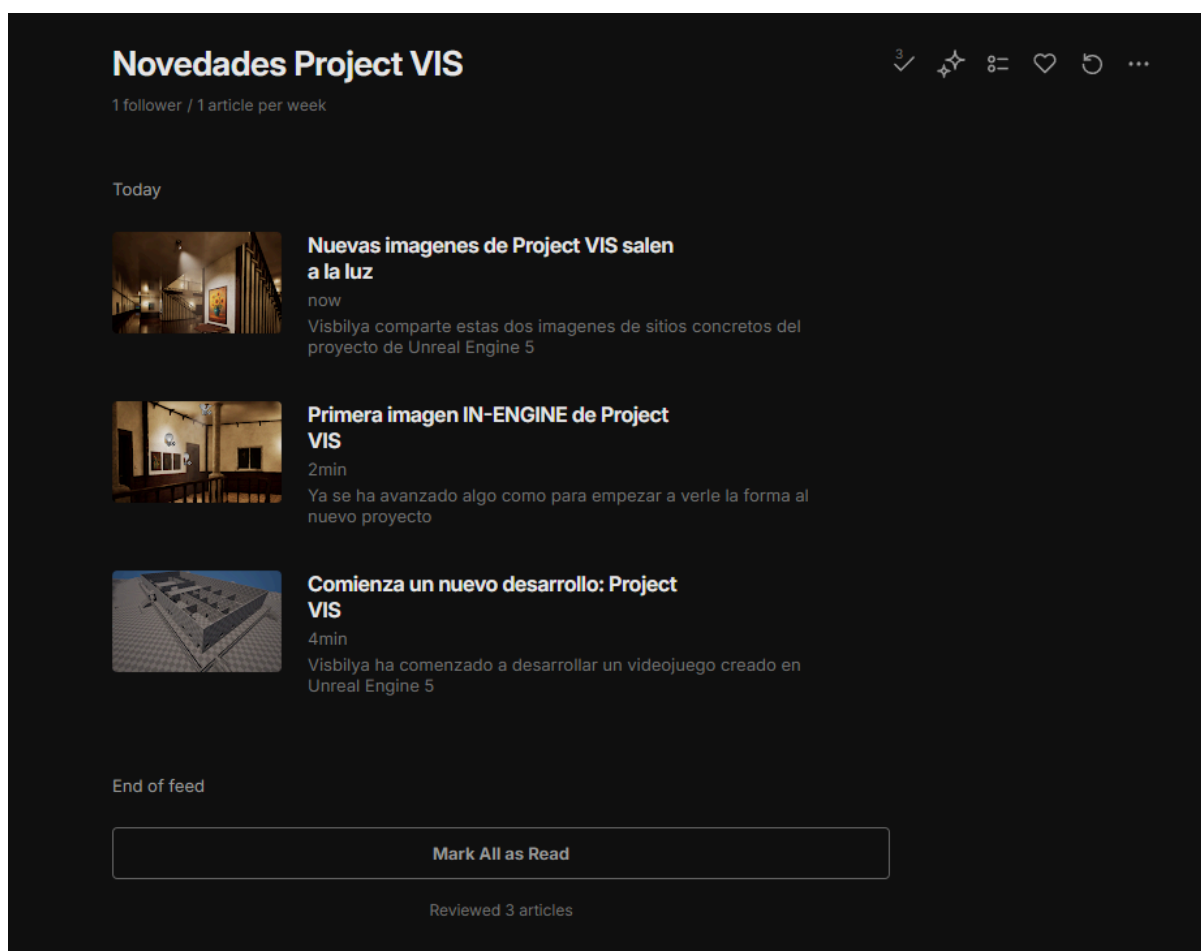
Source: <http://visbilya.info.uk/feed5.xml>

```
01. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
02.
03. <rss version="2.0">
04.   <channel>
05.     <title>Noticias Project VIS</title>
06.     <link>http://visbilya.info.uk/index.html</link>
07.     <description>Todas las recientes novedades del ambicioso Project VIS desarrollado por Visbilya</description>
08.     <language>es</language>
09.     <item>
10.       <title>Nuevas imágenes de Project VIS salen a la luz</title>
11.       <description>Visbilya comparte estas dos imágenes de sitios concretos del proyecto de Unreal Engine 5</description>
12.       <guid isPermaLink="false">noticia3</guid>
13.       <link>http://visbilya.info.uk/noticia3.html</link>
14.       <enclosure length="6109810" url="http://visbilya.info.uk/images/HighresScreenshot00046.png" type="image/png"></enclosure>
15.     </item>
16.     <item>
17.       <title>Primera imagen IN-ENGINE de Project VIS</title>
18.       <description>Ya se ha avanzado algo como para empezar a verle la forma al nuevo proyector</description>
19.       <guid isPermaLink="false">noticia2</guid>
20.       <link>http://visbilya.info.uk/noticia2.html</link>
21.       <enclosure length="4097909" url="http://visbilya.info.uk/images/HighresScreenshot00036.png" type="image/png"></enclosure>
```

### 3. Lector de feeds.

Una vez he terminado feed5.xml y subido a la web, desde feedly, lo he enlazado, y se ve y funciona correctamente, aquí dejo el enlace (y abajo está la captura de pantalla):

<https://feedly.com/i/subscription/feed%2Fhttp%3A%2F%2Fvisbilya.info.uk%2Ffeed5.xml>



## 4. Reflexión personal.

Los canales RSS son útiles para las páginas webs para crear una especie de página de noticias y actualizaciones de la web. Aumenta la visibilidad y la interacción con los usuarios, para que los interesados puedan ver todas las novedades de la web de forma más accesible.

En mi caso, si alguien estuviese interesado en el Proyecto VIS, pueden seguir el canal RSS y enterarse de las noticias y novedades que trae el proyecto. Aunque sobre todo, es útil, para que un usuario pueda tener todas las noticias de los temas que le interesan en el mismo lugar, por ejemplo, si sigue al Proyecto VIS, sigue a un canal de noticias de Tesla, y otro de EL PAÍS, puede ver las noticias de esos 3 canales que le interesan directamente en el mismo lugar, sin tener que entrar a cada página web individualmente para comprobar si hay una actualización.