

## **LXS LOCXS CONFINAOS**

**DURACIÓN:** 90 minutos.

**UBICACIÓN:** Prado del campamento.

**DESTINATARIOS:** Todos los acampados y acampadas. Por grupos de nivel.

**JUSTIFICACIÓN:** Juego que se realiza todos los años a principios que permite a los acampados tomar contacto desde el inicio y divertirse con los que serán sus compañeros a lo largo del campamento

**OBJETIVO GENERAL:** Aprender a trabajar por equipos.

### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Trabajar en equipo
- Tomar decisiones
- Asumir sus propios fallos sabiendo aceptarlos y compartir ideas mejores.

### **DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD**

#### **ANTES**

30 minutos antes, todo el material ha de estar en la sala de material localizado y 15 minutos antes los monitores han de estar caracterizados y con su material. Una vez se termine de explicar la actividad, los monitores se distribuirán por las instalaciones.

#### **DURANTE**

Se reúne a los acampados en la zona de oración del campamento para dividirles por grupos de tiendas (10 grupos de 5) y relatar el contexto del juego, asignándoles a cada grupo una tarjeta que tendrán que rellenar con los sellos de los diferentes personajes. Mientras tanto, los responsables del juego estarán rondando de manera que si surge alguna duda o problema estén cerca para solucionarla.

#### **DESPUÉS**

15 minutos antes de acostarnos se tocarán tres pitos para indicar el final del juego y nombrar al ganador. Cada loco recogerá el material que haya quedado en su puesto.

### **RECURSOS PERSONALES**

- 14 monitores
- los gazapos que quieran participar.

## RECURSOS MATERIALES

MATERIAL FUNGIBLE	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	CAJA MAT GENERAL
Folios	10		✓
Bolígrafos	10		✓
Papel higiénico	Mucho		✓

MATERIAL NO FUNGIBLE	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	CAJA MAT GENERAL
EPI	1	✓	
PCR	1	✓	
Mascarillas	Los que las necesiten		✓
Cacerola	1		✓
Altavoz	1		✓

## ANEXO LOCOS

### 1. Desarrollo:

La presentadora explica a los acampados las reglas del juego. Estos compiten por tiendas, y al sonido del pitido, tienen que encontrar a los monitores que están repartidos por el campamento. El orden de los personajes y de las pruebas es el que elija cada grupo, teniendo que encontrar a un personaje que esté solo y acudir a él.

Cada monitor tiene una locura diferente que tiene que ser curada, por lo que cada grupo tiene que descubrir su trastorno y curarlo. Una vez que haya sido resuelto, cada personaje tiene que poner su sello en el pasaporte que se le dé a cada grupo, justificando así que han pasado por él y que le han curado. Así cada grupo tiene que conseguir en el tiempo que dura el juego curar a todos los personajes y conseguir que estos le sellen su pasaporte, siendo el grupo ganador aquel que sea el primero en mostrar a un monitor todos los sellos. Si ningún grupo lo consigue, gana aquel que más sellos tenga.

### 2. Personajes

Presentador: Se encargará de presentar la actividad y pasearse por las instalaciones deberá ser una PERIODISTA DE INFORMATIVOS

<u>Personaje</u>	<u>Trauma</u>	<u>Cura</u>
Miguel Bose (negacionista)	Va con un gorro de aluminio diciendo gilipolleces sobre el covid y sobre las vacunas	Que le vacunen
Fernando Simón	Hablar y hablar sobre el Covid y números de muertes, incidencias, vacunas, y LA almendra	Que le den un vaso de agua

Papel higiénico	Le ha dado por acumular rollos y rollos de papel higiénico en su casa por si un día ya no puede salir de casa y tiene diarrea.	Enseñarle a limpiarse el culo sin necesitar papel (con agua...)
Mascarillas mal colocadas	Se coloca la mascarilla en el cuello, en la frente, en la oreja, en el codo, en la muñeca, como bolso... pero nunca la lleva bien puesta	Tienen que enseñarle a colocarse bien la mascarilla
EPIS casero	Sale a la calle vestido con EPIS caseros (bolsas de basura por todo el cuerpo...)	Tiene que dar + en una PCR para que se le quite la gilipollez
Enfermera	Va vestida con EPIS reales y esta muy cabreada con el sistema.	Los niños deben manifestarse con ella.
Vecino DJ	Pone música que la gente no soporta super alta durante toda la tarde desde las 20.00	Tienen que conseguir que pongan resistiré.
La Patry Jordan	Se pasa el día haciendo ejercicio de todo tipo en casa.	Tienen que enseñarla a disfrutar del confinamiento y que se acueste.
Tiktoker	Esta todo el rato haciendo Tik Tok de todo tipo (canciones, challenges...)	Deben quitarle el móvil y tiene que salir a aplaudir
Canallita confinao	Se pasa el día queriendo hacer videollamadas para jugar a juegos, tomar el aperitivo, comer, tomar la merienda, cenar, cagar, mear, y todo... se cree que el confinamiento acabara en 15 días.	Tienen que proponerle planes distintos.
Cocinitas	Esta todo el tiempo cocinando cosas nuevas y haciendo repostería	Se le termine la levadura
Depresivo confinao	Se pasa el día llorando y tumbado en la cama pensando que todo es una mierda.	Que le lleven a la ducha y le pongan ropa.
Cacerolada +aplausos	Son dos vecinos que salen a las 20.00 a hacer sus respectivas funciones (como dice su nombre) mientras discuten.	Tienen que enseñar al de la cacerolada a que es la hora de aplaudir y no de quejarse

### 3. Propuestas de gazapos

- Paseos eternos