

# MARCHA TEMÁTICA: EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

**DURACIÓN:** Toda la mañana

**UBICACIÓN:** Exterior del campamento

**DESTINATARIOS:** Todos los acampados.

**JUSTIFICACIÓN:** Fomentar la imaginación, el trabajo en equipo y el contacto con la naturaleza a través de una marcha tematizada que traslada a los niños al universo de la Tierra Media.

**OBJETIVO GENERAL:** Que los acampados vivan una aventura inmersiva ambientada en El Señor de los Anillos.

## **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Que los niños disfruten de la marcha
- Que desarrollen su imaginación mediante la interpretación de personajes
- Que interactúen con el entorno de forma lúdica

## **DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD**

### **ANTES**

El día anterior a la marcha, antes de la preparación de los macutos, se explicará la temática y la historia: el viaje de la Comunidad del Anillo desde la Comarca (campamento) hasta el Monte del Destino (ermita de Hontanares) para destruir el Anillo Único.

Se prepararán los disfraces de los monitores caracterizados (Gandalf, Legolas, Aragorn, Frodo, Orco y Arwen). Se pondrá a cargar el altavoz para ambientar con música épica y se comprobará que se tiene descargada la ruta de la marcha en Wikiloc.

### **Explicación historia:**

Hace mucho tiempo, en la Tierra Media, los herreros élficos forjaron **20 anillos mágicos** para repartir entre los pueblos libres del mundo:

- **Tres anillos** para los **elfos**, sabios y eternos.
- **Siete anillos** para los **enanos**, fuertes y valientes.
- **Nueve anillos** para los **hombres**, poderosos, pero con corazones débiles.

Pero en secreto, el malvado señor oscuro **Sauron** forjó un último anillo, más poderoso que todos los demás: **el Anillo Único**. Con él, podía controlar a todos los que llevaban los otros anillos. Su objetivo era dominar toda la Tierra Media con su poder y su ejército de orcos.

Una gran guerra se desató. Al final, Sauron fue derrotado, y el Anillo Único se perdió durante siglos hasta que lo encontró un hobbit llamado **Bilbo Bolsón**. Bilbo no sabía que ese anillo era el arma más peligrosa jamás creada.

Cuando Bilbo se hizo mayor, dejó el anillo a su sobrino **Frodo**. Entonces, los sabios comprendieron que el mal estaba despertando de nuevo y que Sauron estaba buscando su anillo. Si lo encontraba, todo estaría perdido.

Pero el anillo **no puede ser destruido por la fuerza**, solo puede destruirse en el lugar donde fue forjado, **el Monte del Destino**, un volcán en el corazón del país de Sauron.

Así nació **la Comunidad del Anillo**, formada por hobbits, elfos, enanos y humanos. Su misión: **proteger a Frodo y ayudarlo a llevar el anillo hasta el Monte del Destino para destruirlo y salvar el mundo**.

Posteriormente se explicarán las “razas” y cómo se organizarán los grupos:

- **Enanos: Pequeños**
- **Hobbits: Medianos**
- **Elfos: Mayores**
- **Humanos: Monitores sin disfraz**

Se entregará a cada tienda un **mapa de la ruta** ambientado en la Tierra Media, junto al **listado de flores y plantas** que deberán buscar durante el camino, con imágenes para que las identifiquen.

**Arwen** explicará que se irá pasando por los grupos para recoger las flores que recojan para hacer un ramo conjunto.

Al terminar, se dirán las cosas que deben meter en el **macuto** y en la mochila para la marcha y se irán con sus respectivos monitores de tienda a guardarlo.

## **DURANTE**

Nada más despertar a los niños, se vestirán, cogerán su mochila, se atarán bien fuerte las botas, se pondrán la gorra, rellenarán la cantimplora y se echarán crema por todo el cuerpo. Posteriormente irán a desayunar y guardarán en la mochila la merienda para la marcha.

Tras el desayuno, se organizará la comitiva en parejas: primero los Enanos, luego los Hobbits, y al final los Elfos. Los Humanos (monitores no disfrazados) estarán repartidos entre los grupos para apoyar y controlar. Gandalf guiará a la comitiva y Frodo llevará el Anillo.

La marcha comenzará desde la puerta situada junto al campo de fútbol.

### **Primera parada: El Pony Pisador (aldea de Bree)**

- Se merienda (mandarina y barrita de chocolate)
- Nos echamos de nuevo crema de sol
- Se reorganiza la comitiva
- Aparición sorpresa del Orco → huida del grupo

### **Segunda parada: Martín Muñoz de Ayllón (región de Rhovanion)**

- Se rellenan cantimploras
- Se reparten frutos secos/golosinas
- Nos echamos de nuevo crema de sol
- Se reorganiza la comitiva
- Segunda aparición del Orco → huida del grupo

Durante la marcha se reproducirá música épica en momentos puntuales. Los niños irán identificando flores y plantas con sus listas, y podrán entregar algunas a Arwen cuando se acerque.

#### Al llegar al mirador:

- **Opción A:** Los Elfos (Mayores) subirán hasta la cruz y destruirán simbólicamente el Anillo, mientras que el resto de la comitiva va a la Ermita para el banquete.
- **Opción B:** Toda la comitiva va a la Ermita, donde se realizará una ceremonia final, con un pequeño acto simbólico (lectura de un fragmento, despedida de personajes) para representar el fin de la misión.

#### RECURSOS PERSONALES.

Todos los monitores con sus respectivas funciones:

- Monitores disfrazados: Gandalf \_\_\_\_\_, Legolas \_\_\_\_\_, Aragorn \_\_\_\_\_, Frodo \_\_\_\_\_, Arwen \_\_\_\_\_ y Orco \_\_\_\_\_.
- Monitores sin disfraz: Humanos de apoyo, control de seguridad y ambientación.
- Un monitor se encargará de llevar el altavoz y de poner la música épica.

#### RECURSOS MATERIALES

MATERIAL NO FUNGIBLE			
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL
Anillo Único	1	X	
Altavoz portátil	1		X
Bastón Gandalf	1		X
Sombrero Gandalf	1		X
Barba Gandalf	1		X
Trenza Legolas	1		X
Arco Legolas	1	X	
Capa Aragorn	1		X
Espada Aragorn	1		X
Máscara de Orco	1		X
Vestido Arwen	1		X

MATERIAL FUNGIBLE			
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL

MATERIAL FUNGIBLE			
Mapas temáticos	15	X	
Ramo Arwen	2	X	