

# LOS ANIMALES

**DURACIÓN:** 1 hora y media

**UBICACIÓN:** campamento

**DESTINATARIOS:** Todos los acampados.

**JUSTIFICACIÓN:** Disfrutar de una velada tranquilita después del día de piscina

**OBJETIVO GENERAL:** Pasarlo bien con acampados de la misma edad

## **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Que disfruten de la actividad.
- Cohesión de todos los acampados
- Conocer los ruidos de los animales

**Antes:** Preparar el material necesario y dividir a los grupos por tiendas

**Durante:**

El juego consiste en encontrar a todos los animales que se han escapado del zoo.

Cada monitor estará escondido en una zona del campamento, haciendo el ruido que hace su animal.

Los acampados divididos en tiendas deberán guiarse por el ruido hasta encontrar al monitor y averiguar qué animal es. Una vez acierten el animal, el monitor les firmará su pasaporte zoológico.

El primer equipo que consiga las firmas de todos los animales, gana.

Animales:

- Elefante
- Caballo
- Gacela
- Leopardo
- Serpiente
- Mosca
- Pulpo
- Búho
- Cabra
- Oveja
- Pez
- Rana
- Pajarito
- Gaviota
- Morsa

RECURSOS MATERIALES

MATERIAL FUNGIBLE	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	CAJA DE MAT GENERAL
Pasaportes	18	✓	