

## FORNITE

### DURACIÓN

70 min

### UBICACIÓN

1. CAMPO DE FÚTBOL
2. CAMPAMENTO
3. POR DETERMINAR

### DESTINATARIOS

TODO EL CAMPAMENTO 7 GRUPOS DE NIVEL

### JUSTIFICACIÓN

ESTE JUEGO ESTA DE MODA ENTRE LOS CHAVALES Y QUEREMOS QUE LO VIVAN.

### OBJETIVO GENERAL

DESARROLLAR ESTRATEGIAS PARA SOBREVIVIR

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS

TRABAJAR EN EQUIPO

### DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

#### ANTES

COLOCAR 4 SILLAS EN LAS 3 ZONAS PARA DELIMITAR EL CAMPO. REPARTIR POR EL SUELO LOS PAPELES.

#### DURANTE

Cada partida dura 10 min (6 min de partida y 4 min de empezar y acabar). Cada 2 min se da un pito y se reduce la zona, esto se hará 2 veces. Se dará un pito, se contarán 10 segundos, se dará otro pito y la zona quedará reducida, toda persona que esté en ese margen muere.

Cada 2 partidas se rota, según se van eliminando se van a la otra zona.

Todos empiezan en el centro de la zona y los papeles están dispersados, se da un pito y tienen que conseguir el máximo de papeles, se da un segundo pito y empieza la partida. Se trata de pillar y eliminar a otro de otro equipo. Se elimina tocando, si es de frente tiene que ser en un radio de 1 seg y si se atacan a la vez, se quitan las vidas según el rango del arma, si tocas por detrás el que toca primero gana. Todos tienen una barra de vida (papel dibujado) y según les van eliminando se coloca el papelito del arma sobre la barra de vida y según el tamaño es la proporción de vida que te quitan. En cada partida se renueva el papel donde se ve la vida. Cuando estás eliminando no se puede ir a eliminar a otro a menos de 4 metros además se le debe dejar ir antes de volver a atacar. Por cada partida caerán 2 paquetes, un lanzacohetes y una pared II, solo 1 vez por partida y teniendo en cuenta el ritmo de la partida. Cuando te eliminan del todo (no te queda barra de vida) le das tus armas al que te ha matado, el que gane la partida debería tener todos los objetos. Cada partida que se gane, se gana un punto para el grupo de trabajo.

DESPUÉS

Recogida del juego/actividad

### RECURSOS PERSONALES

MONITORES	FUNCIONES
4 POR ZONA	DELIMITAR LA ZONA Y SUPERVISAR LAS MUERTES
12 MONITORES	

### MATERIAL

CANTIDAD	MATERIAL	FUNGIBLE	NO FUNGIBLE
12	sillas		X
141	Tarjetas	X	

### OBJETOS (PAPELES):

- Metralleta: 18 (6 POR GRUPO)
- Cuchillo: 24 (10 POR GRUPO)
- Pared (te quita lo que no coja superpuesta): 18 (6 POR GRUPO)
- **Fusil**- arma franco: 12 (4 POR GRUPO)
- Escopeta: 12 (4 POR GRUPO)
- Sartén: 30 (10 POR GRUPO)
- Pistola: 21 (7 POR GRUPO)

### ARMAS ESPECIALES:

- **Lanzacohetes**(pelota de tenis y se lanza a mitad de partida) 3 (1 POR GRUPO)
- Pared II (más grande) 3 (1 POR GRUPO)