

# **JUEGO DE COLOR**

**DURACIÓN:** 1 hora y 30 minutos.

**UBICACIÓN:** Campo de fútbol.

**DESTINATARIOS:** Todos los acampados y acampadas (por grupos de trabajo).

**JUSTIFICACIÓN:** Que los acampados compitan entre ellos por la elección de un color para su grupo de trabajo.

**OBJETIVO GENERAL:** Lograr el objetivo mediante el trabajo en equipo.

## **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Participar en el juego con nuestro grupo de trabajo.
- Competir de manera respetable con el resto de equipos.
- Cooperar entre los miembros del grupo para lograr la victoria.

## **DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD**

### **ANTES**

Los monitores encargados de la actividad se encargarán de coger todo el material necesario y de preparar la zona de juego.

### **DURANTE**

Todos los jugadores, por grupos de trabajo, forman 6 filas como si fueran los radios de un círculo y se colocarán en orden de menor a mayor. Cuando se dé el pitido inicial, tendrá que salir el primero de cada fila rodeando a su grupo y dando una vuelta completa por el exterior al resto de grupos. Al llegar a su grupo tendrá que pasar entre el resto de los integrantes de su grupo haciendo zig-zag. En el centro del círculo encontrarán un tablero dividido en cuadrículas de colores. El acampado tendrá que memorizar el máximo de casillas posibles y volver hasta la zona de resolución, situada detrás de cada una de las filas de los grupos y delimitada con una cinta. Al pasar por al lado de su grupo tendrá que chocar la mano con el siguiente de la fila para que este pueda salir a realizar el recorrido.

En la zona de resolución tendrán un tablero dividido en cuadrículas exactamente igual que el tablero del centro, pero en este no estarán los colores puestos, sino que serán ellos quienes deban poner los colores en su lugar correspondiente (les daremos 25 fichas de cada color a cada grupo). Solamente pueden estar dos personas de cada equipo al mismo tiempo en la zona de resolución. Para que esto sea posible, las personas tendrán que ir saliendo en el mismo orden en el que han entrado, por lo que al llegar un acampado, tendrá que salir de ahí el acampado que lleve 2 turnos en ella. Todos los participantes del grupo están obligados a quedarse en esa zona, por lo que no pueden negarse a quedarse ahí para que otra persona se quede con su turno.

El orden en el que terminen de rellenar correctamente el tablero será el orden en el elegirán el color, lo que significa que el primer equipo en terminar será el primero en escoger el color que representará a su equipo. Si un equipo es pillado haciendo trampas pasará a ser el último equipo en elegir.

### **DESPUÉS**

Se recogerá el material, dejándolo en su sitio correspondiente.

## RECURSOS PERSONALES

- Miguel, Sofi y Manu + 3 monitores → Cada uno vigilará la zona de resolución de un grupo y comprobarán que el tablero está solucionado correctamente.

## RECURSOS MATERIALES

MATERIAL NO FUNGIBLE			
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL
Silbato	1		X

MATERIAL FUNGIBLE			
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL
Cinta delimitadora	1 rollo		X
Tableros con colores	12	X (elaboración propia)	
Tableros en blanco	6	X (elaboración propia)	
Cuadrados de colores	900	X (elaboración propia)	

Solución:

