

CHUTÍN

DURACIÓN: 1 hora.

UBICACIÓN: El campamento.

DESTINATARIOS: Todos los acampados y acampadas (por grupos de trabajo).

JUSTIFICACIÓN: Que los acampados compitan entre ellos en las olimpiadas y así conseguir la ansiada victoria.

OBJETIVO GENERAL: Lograr metas mediante el trabajo en equipo.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Participar en el juego con nuestro grupo de trabajo.
- Competir de manera respetable con el resto de equipos.
- Cooperar entre los miembros del grupo para lograr la victoria.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

ANTES

Los monitores encargados deben preparar el material: coger las raquetas y las pelotas.

DURANTE

Es un juego por turnos de dos en el que compiten una persona de cada grupo contra otra. Consiste en que las dos personas a la vez empiezan a dar 10 vueltas sobre sí mismos con la cabeza apoyada en una raqueta. Cuando han terminado deben chutar una pelota que tienen enfrente lo más lejos posible y deben ir a por la pelota que chute su rival (la persona del equipo contrario). La persona que vuelva antes con el balón suma un punto para su equipo. Gana el que más puntos tenga al final de la partida.

DESPUÉS

Se recogerá el material, dejándolo en su sitio correspondiente.

RECURSOS PERSONALES

- 2 Árbitros.

RECURSOS MATERIALES

MATERIAL NO FUNGIBLE	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	CAJA DE MAT GENERAL
Pelotas iguales	2		✓
Raquetas	2		✓