# VELADA DE PRESENTACIÓN: LEVÁNTATE

**DURACIÓN**: 1 hora y media (22.30-00.00).

**UBICACIÓN**: Todo el campamento.

**DESTINATARIOS:** Todos los acampados.

JUSTIFICACIÓN: Una presentación del tema del campamento de una forma dinámica y entretenida.

**OBJETIVO GENERAL** Presentar el tema del campamento a los acampados de una forma amena.

### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Trabajar en equipo
- Conocer las instalaciones del campamento
- Conocerse con sus compañeros de tienda

#### **DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD**

#### **ANTES**

Colocar las pistas y las palabras que deben conseguir los acampados en los lugares correspondientes. Preparar una mesa con sillas para el centro de ayuda.

#### **DURANTE**

El tema del campamento este año es ¡Levántate! y viene de la JMJ de Lisboa de este próximo agosto. Por esto, se ha querido hacer una velada de presentación dinámica, donde los niños tengan que levantar a sus monitores de tienda montando el "despertador de la fe" para que se pongan en camino en la búsqueda de Dios.

La gymkhana consiste en encontrar los componentes del despertador de la fe, que serán algunos "instrumentos" que nos pueden ayudar a acercarnos más a Dios. El despertador de la fe será una carta que tienen que rellenar con los nombres de los componentes que encuentren y

que finalmente los acampados leerán a sus monitores para despertarlos.

Se juntarán en grupos de dos tiendas de grupo de nivel y a cada grupo se le dará una hoja y un rotulador con una lista numerada de 8 líneas (espacios en blanco) que tendrán que rellenar con los componentes que vayan encontrando.

Para comenzar, cada grupo tendrá que ir a una de sus tiendas donde encontrarán a sus monitores dormidos con pijama en sus sacos. A su lado tendrán una pista que les indicará el próximo lugar al que tienen que ir (cada grupo empezará por una pista distinta.)

El circuito tiene 16 puntos: en 8 de ellos, 8 instrumentos con palabras para que rellenen su hoja (números impares) y las otras 8

TIENDAS DE MANU Y LUCÍA			
n°	palabra		
-			
-			
-			
-			
-			
-			
-			
_			

localizaciones o "entre-pistas" (números pares), que no tienen instrumentos, pero les dan pistas que indican las localizaciones de los siguientes instrumentos. En todo momento habrá 2 monitores en una mesa llamada "mesa de control" en el centro del campamento, que será para ayudar a los acampados que se vean perdidos o que no sepan cómo continuar. Además, cuando hayan completado los 8 huecos de las hojas, tendrán que ir a la mesa de control que les dará la carta despertadora para rellenar y leer a sus monitores.

Ejemplo de cómo entregar las hojas que los niños tienen que rellenar:

Situación de las localizaciones y los componentes junto con las pistas que llevan a la siguiente localización:

	Localización	Instrumento	Pista para la siguiente localización
1.	Estatua:	Testimonio	Si comiendo migas de pan has lanzao, algo tienes que pasar para dejarlo niquelao
2.	Zona escobas		Refréscate bajo su manto
3.	Fuente de María	Rosario	ii1, 2, 3 y 4, bendice, Señor, este plato!!
4.	Comedor		Cuanto menos vayas, más salud tendrás
5.	Enfermería	Cruz	Como cuando no sabes la respuesta de algo: LÁNZATE UN TRIPLEEE!
6.	Pista de baloncesto		Si te canta el alerón, date un chapuzón (por favor, con jabón)
7.	Duchas	Guitarra	Aquí empieza lo bueno: bienvenido al CSP
8.	Puerta amento		Yo soy pelota de ping-pong Y boto boto boto por todo mi salón
9.	Mesa Ping-Pong	Pan y Vino	Cuidado con el escalón, ¡¡qué vas en chanclas!!
10.	Escaleras		Busca tu mickiherramienta
11.	Cobertizo	Sacerdote	Si algo quieres secar, aquí lo tienes que colgar
12.	Tendedero		Calla y escucha la palabra de Dios
13.	Capilla	Capilla	Niño Fairy, calienta que sales

14.	Fregadero nuevo		Tú, tu apretón y tu soledad
15.	Baños	Biblia	Sube la mano y grita GOOOL!
16.	Puerta de marcha		Mientras cantaba gregoriano, el monje se quedó de piedra (localización 1)

La carta que tendrán que rellenar es la siguiente:

Queridos monitores:				
Estáis aquí porque queréis compartir una parte de vuestro verano con nosotros. Gracias a que Dios está en vuestras vidas estáis aquí, en el campamento. Pero no os queremos dormidos en la Fe. ¡¡¡Necesitamos que despertéis!!!				
Estamos esperando escuchar vuestro 1 y lo importante que es tener a un 11 en el campamento que nos explique lo que cuenta la 15 en algunas lecturas que no entendemos.				
De la mano de nuestra madre María también estamos acompañados en el 3 y con la 7 en los cantos de las oraciones, rezamos a Dios y le damos gracias de poder estar aquí hoy.				
Además tenemos la suerte de tener una 13 a la que nos podemos acercar si lo necesitamos, donde vemos el símbolo de los cristianos: la 5				
Y, lo más importante, Jesús también está en el CSP 2023: se hace presente en el 9 en la eucaristía.				
Por esto, monitores, tenéis que despertar: para no perderos nada y disfrutar con nosotros, los acampados, estos días de campamento.				
iiiMONITORES, ARRIBA, LEVANTAOS!!!				

El orden de relleno es el siguiente: 1. Testimonio, 11. Sacerdote, 15. Biblia, 3. Rosario, 7. Cruz, 13. Capilla, 5. Cruz, 9. Pan y Vino.

Una vez que todos los grupos hayan encontrado los 8 instrumentos y hayan despertado a sus monitores leyéndoles las cartas, la mesa de control les dará una letra a cada grupo, de la palabra "LEVÁNTATE" a excepción de la letra "L", que estará pegada en el suelo de hormigón delante de la mesa de control. Los grupos tendrán que ordenar las letras y cuando lo hagan, todos los monitores comenzarán a bailar la canción "Levántate, de Mozart la Pana", haciendo un aerobic nocturno.

## **DESPUÉS**

Los monitores recogen el material y acompañan a la tienda a sus acampados.

# **RECURSOS PERSONALES**

- 3 monitores de mesa de control
- 8 monitores dormidos en tiendas (1 de cada grupo)
- 3 monitores de pequeños con su grupo

# **RECURSOS MATERIALES**

MATERIAL FUNGIBLE	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	CAJA DE MAT GENERAL
Pistas de localizaciones	16	✓	
Pistas de instrumentos	8	<b>√</b>	
Cinta adhesiva	5 rollos		<b>√</b>
Pistas en tiendas (localizaciones)	8	<b>√</b>	
Listas para rellenar	8	✓	
Cartas despertadoras	8	√	
Letras "Levántate"	9	<b>√</b>	

MATERIAL NO FUNGIBLE	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	CAJA DE MAT GENERAL
Rotuladores	8		✓
Altavoz	1		✓

## **ANEXO TIENDAS**

- 1. Manu y Lucía (empieza en pista 1)
- 2. Miguel T y Juan (empieza en pista 3)
- 3. Mangel y Adriana (empieza en pista 5)
- 4. Andrea, Marina y Lili (empieza en pista 7)
- 5. Paula y <u>Jorge T</u> (empieza en pista 9)
- 6. Carla y Miguel M (empieza en pista 11)
- 7. Valvi y <u>Sofía</u> (empieza en pista 13)
- 8. Paloma y Cabrera (empieza en pista 15)

