

PETANKHON

DURACIÓN: 1 hora.

UBICACIÓN: El campamento.

DESTINATARIOS: Todos los acampados y acampadas (por grupos de trabajo).

JUSTIFICACIÓN: Que los acampados compitan entre ellos en las olimpiadas y así conseguir la ansiada victoria.

OBJETIVO GENERAL: Lograr metas mediante el trabajo en equipo.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Participar en el juego con nuestro grupo de trabajo.
- Competir de manera respetable con el resto de equipos.
- Cooperar entre los miembros del grupo para lograr la victoria.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

ANTES

Los monitores deben posicionar las dos bases laterales y la base central con aros, y coger variedad de pelotas.

DURANTE

El objetivo del juego es conseguir el máximo número de puntos. Para ganar puntos los jugadores de un equipo deberán lanzar pelotas a un jugador del equipo contrario que permanecerá quieto, situado en una base central (aro) a una distancia de 10/15 pasos.

Una ronda son 5 lanzamientos y en cada una, el jugador “diana” debe cambiar.

El sistema de puntos es el siguiente: si da al jugador son 20 puntos, si la pelota queda dentro del aro son 10, si está a dos pasos del aro o menos son 5 puntos, y si está a tres pasos son 2 puntos.

El partido constará de dos partes. Al finalizar la primera, los jugadores tendrán que cambiarse de campo.

DESPUÉS

Se recogerá el material, dejándolo en su sitio correspondiente.

RECURSOS MATERIALES

MATERIAL NO FUNGIBLE	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	CAJA DE MAT GENERAL
Pelotas variadas	3 ó 4		✓
Aros	3		✓