

CLUEDO – ¡SOY MINERO!

DURACIÓN: 90 minutos

UBICACIÓN: Todo el campamento

DESTINATARIOS: Todos los acampados.

JUSTIFICACIÓN: Juego nocturno con estilo “cluedo” dirigido a todo el campamento por grupos de trabajo.

OBJETIVO GENERAL: Utilizar herramientas inductivas y deductivas para resolver una investigación consiguiendo encajar las pistas que consiguen.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Resolver el caso de forma cooperativa
- Distinguir comportamientos y actitudes negativas en la vida diaria
- Desarrollar la intuición y el pensamiento lógico-deductivo.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

ANTES

Al terminar la oración de la noche, con los acampados aún sentados se realizará un “pre-show” que permita a los monitores participantes de la actividad caracterizarse de sus respectivos personajes y distribuirse por el campamento. Entonces aparecerá el inspector de policía, recién llegado al pueblo, quien contará que ha aparecido un minero muerto en la mina y que toda ayuda es poca para descubrir lo que ha sucedido. Este pide ayuda a los acampados para preguntar a los diversos habitantes del pueblo. Se les dirá que se ha encontrado un cadáver en la mina tras limpiar los restos del derrumbamiento que hubo hace pocos días, provocado por una explosión accidental de dinamita. El muerto resulta ser Tomás, un habitante del pueblo y trabajador de la mina.

DURANTE

Los acampados, divididos por grupos de trabajo irán preguntando a los personajes acerca de la historia con el fin de descubrir el misterio. (Ver anexo para historia y personajes)

Resolución: Se reunirá a los acampados enfrente de la casa donde se desvelará el misterio, esto lo hará el inspector con la ayuda de los personajes con una pequeña actuación de los hechos.

RECURSOS PERSONALES.

Miguel Torres: Francisco

Manu: Hernando

Roberto: John

Paloma y Lucia: Mili y Vanili

Cabrera: Patxi

Alvarito: Jaime

Lidia: Luisa

RECURSOS MATERIALES

MATERIAL NO FUNGIBLE			
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL
Pistola de juguete	2		X
Bolígrafos	6		X
Anillo	1		X
Demás disfraces	8		X

MATERIAL FUNGIBLE			
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL
Folios	6		X

ANEXO 1: HISTORIA Y PERSONAJES

HISTORIA:

Todo empezó con una reunión en la taberna entre el jefe de mina y Jaime, su hijo, en esta conversación el jefe le cuenta a su hijo que la explotación minera que están realizando tiene como objetivo encontrar unos diamantes que en caso de que sean encontrados serán enteramente para ellos y su familia. Esta conversación es escuchada por la tabernera (exminero) que, sobresaltado, se lo cuenta a su amigo Tomás, un minero que en estos momentos estaba trabajando en la excavación y esa misma noche ambos deciden ir a buscar los diamantes a hurtadillas. Cuando los encuentran, egoístamente la tabernera le pega un tiro, roba el diamante y provoca un derrumbamiento detonando la dinamita con sus conocimientos de minería.

PERSONAJES: (No contar toda la rencilla con cada personaje en la primera pregunta que hagan los acampados, que piensen bien qué quieren preguntar)

FRANCISCO, JEFE DE MINA (pistola escacharrada)

Si le preguntan por la pistola debe decir que lleva unos meses sin funcionar, es huraño y poco cercano.

Puede decir:

- Lleva toda la vida en el pueblo, heredó el negocio de su padre
- Pretende la felicidad de su familia
- Quiere lo mejor para el pueblo

No puede decir:

Ha encontrado en la mina un yacimiento de diamantes y pretende explotarlo para hacerse rico

Coartada:

Estaba durmiendo

Rencillas:

Forastero (John)	Gemelas (Mili Vanili)	Borracho (Patxi)	Tabernera (Luisa)	Hijo (Jaime)	Inspector (Hernando)	Tomás
1.No le conoce mucho 2.Sin embargo confía en él, no como los otros mineros	1.Sus empleados más fieles 2.Aunque últimamente llevan tiempo cuestionándole	1.Le echó por borracho, no os toméis muy en serio lo que dice 2.Su pistola es de la tabernera	1.Él se lleva bien con él de toda la vida, iban a cazar juntos 2.La relación lleva tiempo sin ser recíproca	1.Se defienden mutuamente	1.No le conoce 2. cree que ha venido a solucionar el problema y a hacer el bien	1.Mejor minero que tenía, más experimentado 2. No me gustaba que pasase mucho tiempo con Luisa

HERNANDO, INSPECTOR

Aunque no sabe nada le gusta dar su opinión de todo

Puede decir:

- Llegó al pueblo ayer después del asesinato

- Es un inspector honrado
- Quizás los diamantes tengan algo que ver en todo esto

Rencillas:

Forastero (John)	Gemelas (Mili Vanili)	Jefe de mina (Francisco)	Tabernera (Luisa)	Borracho (Patxi)	Hijo (Jaime)	Tomás
1.Está limpio 2.Está un poco perdido por el pueblo	1.Son muy raros 2.Se encubren entre ellos	1.No le conoce	1.Normalmente saben bastante	1.Le veo sospechos o, lo interrogaré seriamente	1.Parece querer colaborar	1.Ya falleció cuando llegué

JOHN, FORASTERO

Tiene acento (al gusto), es un poco empanado (está relleno de atún)

Puede decir:

- Vine a este pueblo para poder llevar dinero a mi familia
- Oí rumores de diamantes pero de momento solo he encontrado carbón

Coartada:

Llamando a su familia, antes de la detonación escuché un disparo

Rencillas:

Jefe de mina (Francisco)	Gemelas (Mili Vanili)	Borracho (Patxi)	Tabernera (Luisa)	Hijo (Jaime)	Inspector (Hernando)	Tomás
1.No le gusta mucho, le parece avaricioso	1.No los conoce mucho	1.Se entera de todo lo que pasa en la taberna, es un hombre de fiar	1.No suelo ir mucho a la taberna	1.No le he visto	1.No le conoce	1.Prácticamente no coincidió con él

MILI Y VANILI, GEMELAS

Tienen personalidad bobalicona y hacen mucho el tonto entre ellos

Puede decir:

- Somos gemelas y tenemos una gran relación
- Hemos trabajado siempre en la mina
- Se encargan de la dinamita

Coartada:

Estábamos en casa, y cuando oímos la detonación nos asomamos a la ventana y vimos un hombre que sostenía un arma. No le pudimos reconocer.

Rencillas:

Forastero (John)	Jefe de mina (Francisco)	Borracho (Patxi)	Tabernera (Luisa)	Hijo (Jaime)	Inspector (Hernando)	Tomás
1.No confían en él 2.Se han enterado de que necesita llevar dinero a su familia	1.Es avaricioso 2.Llevan tiempo pensando que trama algo	1.Le echaron por borracho 2.Está más cuerdo de lo que parece	1.No frecuentan mucho la taberna 2.Es un exminero 3.Le gusta dar paseos nocturnos	1.Es muy creído 2.Solo busca dinero 3.Nos tiene manía desde hace tiempo	1.Esperan que descubra todo	1.Llevaba toda la vida trabajando con nosotros 2. Aprendimos mucho de él 3.Ese día estaba raro

PATXI, BORRACHO (pistola, no sabe por qué la tiene)

Habla con acento vasco (Arguiñano) y como si estuviera borracho

Puede decir:

- Trabajaba antes en la mina y lo echaron por borracho pero él lo niega
- Dice que se fíen de él

Coartada:

No se acuerda

Rencillas:

Forastero (John)	Gemelas (Mili Vanili)	Jefe de mina (Francisco)	Tabernera (Luisa)	Hijo (Jaime)	Inspector (Hernando)	Tomás
1.No le conoce mucho 2.A saber qué trama	1.No le caen bien 2.Piensa que ocultan algo	1.Le echó cuando empezó a beber 2.Vió a dos personas hablando de dinero y la mina	1.Le ha echado alguna vez de la taberna 2.Es avaricioso 3.Echa de menos la mina 4.Envidia al jefe de mina	1.Es un pijo consentido 2.Se quiere quedar con la mina 3.Igual de avaricioso que su padre	1.Sospecho so que aparezca cuando se descubre que hay diamantes en la mina 2.Le parece deshonesto y que ha venido a molestar	1.Pasaba mucho tiempo en la taberna con Luisa

JAIME, HIJO (Anillo de diamantes)

Un pijo consentido, esto se nota en su acento. (Básicamente Stingy de Lazy Town)

Puede decir:

- Su padre le da todo lo que quiere
- Le gustan los diamantes

No puede decir:

Mantuvo una conversación con su padre en la que le explicaba su plan para hacerse con los diamantes de la mina

Coartada:

Volví de fiesta y vi a Tomás yendo a la mina acompañado

Rencillas:

Forastero (John)	Gemelas (Mili Vanili)	Jefe de mina (Francisco)	Tabernera (Luisa)	Borracho (Patxi)	Inspector (Hernando)	Tomás
1.No le conoce mucho 2.No le gusta que merodee por la mina	1.Cuando llegue a jefe les echa	1.Se defienden mutuamente	1.Tiene envidia de mi padre trabajó en su mina 2.Habla mucho con Tomás, algo trama	1.A ver si le echan del pueblo 2.Le da asco	Da mala imagen que esté investigando por el pueblo	1.Buen minero 2.Amigo de Luisa

LUISA, TABERNERA

Un tanto seco pero dispuesto a colaborar

Puede decir:

- Dirige la taberna desde siempre
- Todos los cotilleos del pueblo pasan por él

No puede decir:

Sabe del yacimiento de diamantes

Coartada:

Estuvo en la taberna aunque dio un paseo pero no vio nada sospechoso

Rencillas:

Forastero (John)	Gemelas (Mili Vanili)	Borracho (Patxi)	Jefe de mina (Francisco)	Hijo (Jaime)	Inspector (Hernando)	Tomás
1.Casi no iba por su taberna	1.Casi no iban a la taberna 2.Buenos chicos	1.Alguna vez ha tenido que echarle de la taberna por causar problemas 2.Le debe dinero	1.Se llevaban bien hace tiempo, solía trabajar en su mina 2.Ahora no se hablan casi 3.Envidia su mina	1.Un pijo que no vale para nada	1.No le gusta nada de nada que esté en el pueblo, bastante lio tienen ya 2. Quiere priorizar el funeral de su amigo a la investigación	1.Buen amigo suyo, lamenta su pérdida 2. último en verlo con vida

SOLUCIÓN:

QUIÉN: La tabernera

COMO: Disparándole y acto seguido con sus conocimientos de minero detonando unos explosivos para que parezca un accidente

POR QUÉ: Porque tras enterarse de que en la mina había diamantes pretende conseguirlos, le contó el plan a su amigo Tomás, pero cuando se iba acercando el día se arrepintió y fue a la mina con una pistola con la intención de traicionarle.