# **DINÁMICA 1 – PUNTO DE PARTIDA**

**DURACIÓN:** 1 hora y 30 minutos

**UBICACIÓN:** Césped del campamento + Capilla

**OBJETIVO:** Descubrir el paso de Dios por mi vida.

# **DESARROLLO DE LA DINÁMICA:**

# ANTES:

Reunirnos los medianos y los monitores en una zona del campamento con los materiales necesarios (25 hojas, 25 rotuladores / bolígrafos)

# **DURANTE:**

# 1- Invocación al espíritu

Les explicamos que para iniciar cada dinámica vamos a invocar al espíritu, si no saben lo que es, se lo explicamos. Entre todos creamos nuestra propia invocación al espíritu.

# 2- Presentación

2.1 Ronda de cómo nos llamamos.

# 2.2 Bingo rompehielos:

La idea es que se conozcan un poco más entre todos, por esto tienen que encontrar a una persona distinta por cada descripción en cada casilla y apuntar su nombre. Es una excusa perfecta para saber más de los otros y encontrar puntos en común.

Tiene dos herman@s mayores	No bebe refresco	Es una persona muy organizada ————	Su padre/madre habla inglés 	Cumple años en enero
Le gusta leer	Hace baloncesto	Es zurdo/a	Es hijo/a único/a	Le gustan los guisantes
Toca un instrumento musical	Su animal favorito vuela	Se fue de vacaciones a otro país	Va al colegio en bus	Tiene el mismo nº de pie que yo ———
Ha ganado una medalla	Tiene los ojos verdes	Le gusta el Canto del Loco	Ve pelis de miedo	Su clase favorita es matemáticas

# 3- Rueda de prensa a un monitor

Ahora vamos a explicarles que vamos a hacer una rueda de prensa a un monitor, ya que éste no ha participado en el bingo: el objetivo es conocer más de él/ella:

\*\*\*\*\*\*\*\*creamos ambientación: viene desde lejos con gafas de sol, y saludando a "la prensa", el resto de monitores: algunos le hacen fotos con flash y otros le preparan una mesa, una silla, un falso micro y un vaso de agua\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Las preguntas que se le hagan las realizarán los otros monitores simulando que vienen de medios de comunicación famosos y animarán a los chavales a preguntar. Ejemplos:

- Desde la Gaceta del Ratón, queríamos saber cuál es tu color favorito y por qué.
- Desde Diario Arca de Noé, ¿tienes hermanos/as? ¿Cómo se llaman y cuántos años tienen?
- De el Mundo de Alicia en el País de las Maravillas, ¿haces algún deporte? ¿Desde hace cuánto lo practicas?
- ¿A qué te dedicas o te gustaría dedicarte?
- ¿Algo que quieras hacer antes de morir?
- ¿Crees en Dios? ¿Por qué?
- ¿Tu familia es creyente?
- ¿En qué momentos crees que Dios ha estado presente en tu vida?
  - Respuesta + ...También creo que es importante hacerle preguntas a Dios.

#### 4- Entrevista a Dios

Ahora vamos a pasar a la capilla. Hay alguien a quien aún no hemos preguntado nada: Dios.

La idea es hacer una reflexión en voz alta lanzando preguntas y dejar silencio para que reflexionen entre ellas. Cerraremos con una lectura como respuesta de Dios.

#### Reflexión:

Buenas tardes, Padre:

Nos reunimos aquí para conocerte un poco más y mejor. Queremos saber más de Ti.

Entre nosotros y nosotras nos conocemos un poco: algunos más, otros menos; y en estos días de campamento seguro que nos conoceremos un poco más. Estamos seguros que a quien también vamos a conocer un poco más es a Ti, Señor.

Te queríamos dar las gracias porque nos has juntado todos aquí, en este mismo instante, para que lo vivamos con las personas que tenemos al lado. Gracias a Ti se realiza este campamento, año tras año. Gracias a que has cambiado la vida de unos pocos monitores, les has dado las

fuerzas para preparar este campamento desde hace meses: cada uno de ellos y ellas está aquí porque Tú lo has querido. Y a cada uno de los acampados y acampadas nos has llamado para que estemos justo aquí y no en otro campamento, ni en otro lugar de vacaciones. Gracias, Señor.

Me sorprende que me hayas puesto aquí, ¿Tú me conoces? ¿Sabes lo que digo y lo que hago? Eres mi Padre, ¿me cuidas y me proteges? Supuestamente eres omnipresente y omnipotente, ¿hay un lugar en la Tierra donde no estés? ¿Lo puedes todo? Y, hablando de mí: ¿sabes lo que hago bien y mal? ¿Me quieres a pesar de mis defectos?

#### **SILENCIO**

\*Poner en play: Me sobrepasa - Hakuna \*

#### **SILENCIO**

Tenemos varias preguntas:

- ¿Tú me escuchas cuando rezo?
- ¿Puedo hablar contigo siendo sincero o sincera?
- ¿Dónde estabas en aquel momento tan difícil en el que me sentía tan mal?
- ¿Has estado en más momentos de mi vida?

# **SILENCIO**

- \*Respuesta de Dios\*: Y sabed que Yo estoy con vosotros, todos los días, hasta el final de los tiempos. (Mateo 28, 20)

# **SILENCIO**

# 5- Cierre

Muchos os preguntaréis por qué hay una puerta aquí, en la capilla. Ya sabéis que el tema de este campamento es Rumbo a la Eternidad. La idea es que cada día reflexionemos sobre un objeto relacionado con el tema del día y nos surjan preguntas que nos ayuden a cuestionarnos cosas.

El objeto de hoy es éste: una simple puerta. Las puertas dan acceso a otros sitios o entornos, habitaciones, espacios... Pero también los ocultan, se cierran y no permiten pasar. Dejan entrever el otro lado si la dejamos entreabierta, hacen pasar el aire. A veces cuando nos enfadamos, damos un portazo y el sonido retumba por toda la casa, o cuando estamos inseguros la abrimos lentamente y hace un chirrido que nos da miedo...

La cosa es que nos planteemos qué queremos hacer cada uno con nuestra propia puerta: ¿la queremos dejar cerrada a cal y canto para quedarnos cómodos y tranquilos en nuestro espacio de confort? ¿Queremos ver qué hay en el otro lado y estamos dispuestos a asomarnos un poquito? ¿Tenemos curiosidad y queremos ver lo que hay preparado para nosotros, lo que vamos a vivir este campamento? ¿Queremos dejarla abierta y estar dispuestos a que este campa Dios nos cambie?

*Poner	en	nlav:	Fstov	a la	Puerta	- Salve*
ronei	-11	piay.	LOLUY	a ia	rucita	- Jaive

Rezamos juntos el Padre Nuestro.

# **DESPUÉS:**

Recoger la brújula, fotos, hojas, rotuladores y bolígrafos.

# **MATERIALES:**

	MATERIAL	CANTIDAD	CAJA DE GN	GENERAL
FUNGIBLE	Folios	25		X
	Brújula	1	Х	
NO FUNGIBLE	Fotos santos	4	Х	
	Rotus / Bolis	25		Х
	Vaso de agua	1		Х
	Mesa	1		х
	Silla	1		х
	Gafas de sol	1		х
	Micrófono	1		х
	Altavoz	1		х