# BALÓN PRISIONERO PARALÍMPICO

**DURACIÓN:** 1 hora.

**UBICACIÓN:** El campamento.

**DESTINATARIOS:** Todos los acampados y acampadas (por grupos de trabajo).

JUSTIFICACIÓN: Que los acampados compitan entre ellos en las olimpiadas y así conseguir la

ansiada victoria.

OBJETIVO GENERAL: Lograr metas mediante el trabajo en equipo.

#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

• Participar en el juego con nuestro grupo de trabajo.

- Competir de manera respetable con el resto de equipos.
- Cooperar entre los miembros del grupo para lograr la victoria.

#### **DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD**

#### **ANTES**

Los monitores deben delimitar el campo con las zonas correspondientes y coger el material necesario. Se dividirá el campo de fútbol en tres campos más pequeños dónde competirán todos los equipos a la vez.

### **DURANTE**

El objetivo del juego es eliminar a todos los jugadores del equipo contrario. Para ello los jugadores deben conseguir golpear a sus contrarios con una pelota. En el momento en el que se elimina a un jugador, éste pasa a una zona situada al final del campo rival con el objetivo de seguir eliminando contrarios desde dicha zona.

Si un jugador consigue atrapar la pelota en el aire, dicho acampado recibirá una vida con la que podrá salvar a un jugador eliminado o evitar ser eliminado al ser golpeado. Si la pelota rebota en el suelo y golpea a un jugador, éste NO será eliminado. Igualmente, si coge la pelota al aire después de botar en el suelo no recibirá vida.

A medida que el juego avance, según la elección de los árbitros, se deberán atar manos o piernas con cinta aislante, vendar los ojos o prohibir hablar durante un determinado tiempo con el fin de dificultar el juego.

Como norma general, los mayores sólo podrán dar a los mayores del equipo contrario, los medianos a medianos y mayores, peq-med a todos menos a pequeños, y los pequeños podrán dar a todos.

### **DESPUÉS**

Se recogerá el material, dejándolo en su sitio correspondiente.

## **RECURSOS PERSONALES**

2 Árbitros

## **RECURSOS MATERIALES**

MATERIAL NO FUNGIBLE					
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL		
Pelotas	1		X		
Setas	10		X		

MATERIAL FUNGIBLE					
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL		
Cinta marrón	1		X		