

WONKANA

DURACIÓN: 120 minutos

UBICACIÓN: Todo el campamento

DESTINATARIOS: Todos los acampados.

JUSTIFICACIÓN: Que aprendan a trabajar en equipo para conseguir un objetivo.

OBJETIVO GENERAL: Trabajar en equipo

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Que disfruten cooperando todos juntos
- Que trabajen la empatía
- Que se escuchen y confíen entre ellos.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

ANTES

Los monitores responsables de la actividad deben dejar preparado el material de cada prueba y de la actividad en general. Previamente se han repartido los personajes que participan

DURANTE

La actividad está inspirada en la película de Wonka y haciendo pequeños guiños a la película Charlie y la fábrica de chocolate. La fábrica Wonka va a ceder su marca y la fábrica a quién encuentre el billete dorado.

La actividad se va a dividir en 3 partes:

1º parte: presentación de la actividad y se les dirá que tienen que crear su propio logo/marca de chocolate y pensar un himno.

2º parte: tras esto deben merendar (pan con chocolate) para que el chocolate les de fuerzas para ganar la fábrica.

3º parte: comienza la gymkana.

Por cada prueba que superen conseguirán sobres y tienen que acumular los máximos posibles para así tener más posibilidades de encontrar el billete dorado.

Se les prohíbe abrir los sobres, si hay algún sobre abierto no se contabilizará al final del juego y NO se les dirá que el billete dorado no se encuentra en ningún sobre, sino que se lo daremos al equipo que más veamos que coopera y trabaja en equipo. El billete dorado lo entregará un Umpalumpa (Paula, Paloma o Cintia) cuando estén acabando las pruebas, camuflándose con una prueba para conseguir sobres.

Los acampados se dividirán en grupos de trabajo.

Los personajes y las pruebas que realizará cada uno son:

1. **Willy Wonka:** _____
Descubre los ingredientes: se realizará un mejunje de cosas varias y tienen que adivinar qué lleva e inventar qué te pasa si te lo tomas, qué superpoder desarrollas al comértelo.
2. **Violet** (chica elastigirl): _____
Los niños tienen que hacer acrosport y sorprenderla.
3. **Charlie:** _____
Entre 2 árboles se tensa una cuerda y tienen que pasar de un lado a otro todo el equipo pasando por encima de dicha cuerda, trabajando así la estrategia y cooperación para que todos puedan pasar.
4. **Augustus club:** _____
Con Colacao en la boca tienen que decir frases/canciones/trabalenguas y el resto del equipo adivinarlo
5. **Presos lavaderos:** _____ y _____
En la zona de lavar los platos tendrán que ser capaces de enjabonar, aclarar y tender una camiseta en menos de un minuto.
6. **La niña Noodle:** _____
Como tiene miedo de los Crunch (dueños de la lavandería) se tiene que esconder para que no le manden trabajar por lo que tiene que aprender a esconderse muy rápido por lo que los niños harán el tren del tiktok en el que no tienes que aparecer en la foto.
7. **Umpalumpas:** Paula, Paloma y Cintia
Necesitan 3 rotuladores. A cada rotulador se le atan 4 cuerdas (lana) de distinta longitud. Cada acampado cogerá de una de las cuerdas de un rotulador, formándose así 2 grupos de 4 personas y 1 grupo de 3 personas. Cada persona de grupo tendrá que coger una de las cuerdas del rotulador y coordinarse para:
 - Pequeños y pec-med: dibujar un objeto relacionado con el chocolate.
 - Medianos y mayores: escribir una palabra.

Algunos de los monitores que estén en la prueba de los umpalumpas y de los presos lavaderos podrán abandonar su puesto para ir a comercializar con sobres con los acampados realizando pruebas con los que poder dar o quitar sobres, entre ellos el sobre del billete dorado.

RECURSOS PERSONALES.

10 monitores para realizar las pruebas.

RECURSOS MATERIALES

MATERIAL NO FUNGIBLE			
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL
Cuerda pita	1		X
Camiseta csp antigua	5	X	
Disfraces	10		X
Ibiza	1		X
Rotuladores	10		X

MATERIAL FUNGIBLE			
	CANTIDAD	CAJA DE ACTIVIDAD	MATERIAL GENERAL
Sobres	100	X	
Billete dorado	1	X	
Colacao	1 paquete	X	
Ovillo de lana	1	X	