

CLUEDO: MISTERIO EN LAS ENCINAS

DURACIÓN: 90 minutos

UBICACIÓN: Instalaciones del campamento, cerca de la casa Grande

DESTINATARIOS: Todos los acampados.

JUSTIFICACIÓN: Que los acampados disfruten de una actividad mítica del CSP, el Cluedo

OBJETIVO GENERAL: Utilizar herramientas inductivas y deductivas para resolver una investigación consiguiendo encajar las pistas que consiguen.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Resolver un caso de forma cooperativa
- Distinguir comportamientos y actitudes negativas en la vida diaria (toxicidad, insultos, cotilleos, pellas...)

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

ANTES

Los personajes se deberán preparar lo que tienen que decir y se deberán disfrazar.

DURANTE

Inicio del juego

La actividad comenzará con todos los acampados reunidos. Aparecerá el director del colegio Las Encinas andando muy serio y preocupado. Les comunicará que ha habido un asesinato y ha muerto uno de los alumnos (Alejandra) en los vestuarios según cómo ha informado la enfermera por asfixia. Como le preocupa mucho el status del colegio y el daño que haría que esta noticia se filtrara a los medios ha llamado a 6 grupos de investigadores privados para que le ayuden a resolver el caso por el bienestar de los alumnos pero sobre todo del centro.

Ha reunido a los compañeros de clase de Alejandra y les podrán interrogar todas las veces que quieran, aunque los acusados pueden mentir.

Los acampados tendrán una hora para encontrar al responsable, el arma y el motivo para haber matado a Alejandra. Cuando suene el silbato tendrán que reunirse otra vez en el mismo sitio.

Final del juego

Después del tiempo de interrogatorios, los acampados y los acusados se reunirán en el mismo sitio de antes donde estará el director otra vez.

Recogerá todos los papeles donde cada equipo ha escrito el culpable, el motivo y arma. Cuando ya tenga todos, se decidirá cuál es el equipo que más se ha acercado y por tanto ganado. Se informará en ese momento que durante el tiempo de juego, el profesorado y la

policía han encontrado la cámara en los vestuarios y qué la han cogido y ahora se podrá ver la grabación del asesinato.

En el vídeo se muestra cómo Diego entra en vestuario donde solo está Alejandra. La incrimina por los insultos y el bullying que le hizo pasar en el anterior colegio. La empuja y en un ataque de ira la asfixia con el cinturón de su uniforme, aunque cuando acaba se le ve que no quería haber hecho eso y dice que por qué ha hecho caso a José Alfonso.

En caso de que ningún equipo haya acertado se les informa de que han sido despedidos por haber fracasado, el centro será cerrado por el crimen y los alumnos tendrán que ir a otro colegio. Además como no han conseguido suficientes pruebas José Alfonso seguirá libre.

ANEXO DE PERSONAJES

Crespo (El pellas) será _____:

Personalidad: Eres el malo de la clase, te la suda todo, cuando vas a clase te duermes, fumas, vistes desgano (el botón de la camisa abierto, la camisa por fuera del pantalón...).

Tus padres te siguen pagando el instituto aunque están cansados de que suspendas y que no vayas a clase. Tus verdaderos amigos están fuera del colegio.

Durante el juego es el que da la mayoría de las pistas porque era el que más confianza tenía con Alejandra y sabía cómo eran la mayoría de relaciones de ella con el resto de la clase. Es el único que no tiene ningún motivo para haber matado a Alejandra. El día que murió Alejandra, evidentemente, no estabas en clase (no sabes quién ha ido o no), estabas por ahí jugando al volley-toalla (has vuelto porque tenías un castigo por la tarde), por lo que no vio a nadie pero tienes sospechas (el novio tóxico, Mike).

Crespo

- Era el **mejor amigo** de **Alejandra** y su único amigo de verdad. Conocía sus relaciones con los demás:

Martina (relación de interés porque Martina le dejaba los apuntes), Amanda (era su mejor amiga pero no le gustó lo de su relación con José), Ana (una entrometida en su relación con Amanda), Sara (estaba enfadada con ella porque Sara le había quitado el puesto de delegada y quería repetir las votaciones), Sergio (Alejandra tenía un secreto de Sergio (Importante: si insisten dices que sabía que Sergio tenía una cámara en los vestuarios para stalkear), Mike (Alejandra le quería mucho pero se estaba volviendo cada vez más tóxico y no le dejaba juntarse con Amanda y Ana), Diego (Alejandra hizo varios intentos con integrarle pero este le esquivaba), José (sabía lo de la relación con Amanda y a Alejandra no le parecía bien, era muy despectiva con ese tema).

- Se lleva **mal** con **Mike** porque Alejandra y él tienen una relación tóxica pero Mike no sabe que es por eso. Mike piensa que se llevan mal por ver quién es el Macho alfa de la clase
- **No** se lleva **bien** con **Martina** y con **Sara** porque siempre le están molestando con que debería ser más responsable y que perjudica al resto con su actitud
- Con **Amanda y Ana** te llevas **bien** porque eran amigas de Alejandra. Quizá un poco menos con Ana pero nada importante
- Con el resto **José Alfonso, Diego y Sergio** tiene una relación **cordial**. Con **Diego** incluso menos que eso porque se ha incorporado hace poco al colegio y tampoco le ha

visto demasiado.

Martina (Buenas notas) será _____:

Personalidad: tímida, buena gente, aplicada y responsable

Tiene la clave del juego porque sabe lo del bullying entre Alejandra y Diego. Durante el juego tiene que dejarlo caer pero que no se cantee mucho. Sabe que José Alfonso no fue a clase ese día. Sabes quien estaba en clase ese día (José Alfonso, Diego, Mike, Amanda, Ana).

Se quedó hablando con la profesora de Educación Física y subió la última aunque no te ha visto nadie ni saben qué estabas haciendo.

Martina

- **Odia a Crespo** porque no va a clase y va de chulo por la vida. No sabe por qué ha venido hoy a la salida y qué hace en el colegio
- Está **harta** de darle los apuntes a **Alejandra** y que sólo la hable por eso. Con **Amanda y Ana** se lleva **mal** porque Alejandra les pasa los apuntes y no los cambian aunque lo pidan.
- Se lleva **bien** con **Sara** porque es una persona responsable y se encargan de que la clase fluya bien
- Estuvo en el mismo colegio que **Diego** y Alejandra y sabe que Alejandra le hizo bullying. Le da un poco de pena lo que pasó.
- Con el resto tiene una relación **cordial Sergio, Mike y José Alfonso**

Amanda y Ana (Las divinas) serán _____ y Adriana:

Personalidad Amanda: falsilla, repelente, divina nº 2

Personalidad Ana: divina pero buena

Situación en el juego: En el juego estarán juntas porque son la pareja de las divinas restantes. Entre ellas se llevan bien y por eso Ana sabe lo de la relación de Amanda con el friki. Ana debe decir siempre que Amanda tiene una relación con alguien y la otra le dice que se calle que es secreto. Saben que José Alfonso y Crespo no fueron a clase pero no se han fijado en el resto. Subieron juntitas del vestuario pero dejaron a Alejandra allí porque estaba la relación un poco tensa

Amanda y Ana

Amanda

- Con **José Alfonso** tiene **relación secreta** y quiere mantenerlo así. Sabe que José Alfonso ha hecho algo porque le dijo: "Yo lo resolveré" pero **no le ve capaz** porque es su novio, además de que estaba malo el día que ha pasado y no ha venido a clase. Ha venido a verla a la salida de clase
- Con **Alejandra**, está la **amenaza** con echarla del grupo por su relación con José. Piensa que era de calentada y está afectada por la muerte de Alejandra porque su último recuerdo va a ser discutiendo con ella.
- Se llevan **mal** con **Mike** porque es un tóxico y no le gusta quedar los 4
- Se lleva **bien** con **Crespo** porque es amigo de Alejandra
- Se lleva **bien** con **Ana** porque es amiga de la infancia junto con **Sergio**
- Con el resto, **Martina, Sara y Diego** tienen una relación **cordial**

Ana

- Suelta lo de la relación de **Amanda** con **José Alfonso** siempre
- Se ha acoplado al grupo de las divinas y **Alejandra no la acepta** en el grupo porque piensa que le va a robar su relación con Amanda. La criticaba y no la invitaba a los planes de las Divinas. No estás demasiado afectada por la muerte de Alejandra
- Se lleva **bien** con **Crespo** por ser amiga de Alejandra pero **no demasiado**
- Se lleva **bien** con **Amanda y Sergio** porque eran un grupillo de amigos antes
- Con el resto, **Martina, Sara, Diego, José Alfonso y Mike**, tiene una relación **cordial**

Sara (la delegada) será Paloma:

Personalidad: es buena gente, responsable hasta cierto punto, intenta que su clase sea la mejor

Sabes quién estaba en clase ese día. Te fuiste rápido del vestuario para llegar pronto a la siguiente clase y viste llegar a la gente en este orden: Diego, Mike con Sergio, Amanda y Ana juntas y la última Martina que llegó tarde a la siguiente clase (no sabes por qué llegó la última).

Sara

- Con **Alejandra** se lleva **mal** porque se presentó a delegada y no salió y se dedica a desautorizarla. Además es una vaga que solo se preocupa de sus amigas y de ligar.
- Con las otras dos divinas (**Amanda y Ana**) **no se llevan** demasiado porque siempre hacían lo que hacía Alejandra y le reían las gracias.
- Se lleva **mal** con **Crespo** porque es un irresponsable y hace que la clase vaya mal
- Se **preocupa** de que **Diego** este integrado en la clase. Ha conseguido que se acerque y hable un poco con el resto, pero al grupo de las Divinas no se acerca demasiado.
- Con **José Alfonso**, se lleva **bien**, aunque le nota raro últimamente.
- Con el resto, **Mike, Sergio**; se lleva **bien**, especialmente con **Martina** porque se encargan de que la clase fluya bien.

Sergio (el cotilla) será César:

Personalidad: Chismoso, gracioso, entrometido, una persona abierta.

Es la persona que conoce la mayoría de secretos de la clase. Los usa para integrarse y para demostrar que sabe cosas. Para seguir informándose de lo que pasaba en el colegio decidió poner una cámara en los vestuarios.

Durante el juego estás un poco aliviado de que Alejandra haya muerto porque así no podrá revelar su secreto y no te has dado cuenta de que ha muerto en el mismo sitio donde está la cámara. Si te preguntan por el secreto, que te cueste decirlo, pero a cambio de un intercambio de cotilleos lo dices.

Sergio

- **Alejandra** sabía que Sergio había puesto una cámara en los vestuarios, algo ilegal y que le echarían del colegio. y a Sergio no le gusta que sepan cosas sobre él y que le amenazasen con contar el secreto
- **José Alfonso** había puesto la cámara porque sabía de tecnología para que Sergio no contase su relación secreta con Amanda y también le daba el vídeo. Todavía no le ha dado el vídeo de lo que pasó cuando murió Alejandra
- Se lleva **bien** con **Mike** porque es popular y como se lleva con mucha gente le da muchos cotilleos.
- Era amigo de toda la vida con **Ana y Amanda** aunque siente que le han dejado un poco abandonado

Mike (el guay) será _____:

Personalidad: carismático, gracioso, deportista, capitán del equipo de chutín. Te preocupas mucho por seguir siendo el popular de la clase y que el resto de personas te admiren y vean lo guay que eres.

Durante el juego sientes enfado porque han matado a tu novia y criticas a Amanda, Ana y Crespo porque pensabas que eran mala compañía para ella, que solamente tenía que estar contigo. Te sientes un poco culpable porque no tratabas bien a Alejandra y que tú último recuerdo sea algo negativo, pero jamás llegarías a ese extremo.

Mike

- Lleva 2 años saliendo con **Alejandra**, está un poco harto de la relación pero le hace ser guay y mantener su estatus pero no trata bien a Alejandra
- No le gustaba que Alejandra se juntase con **Amanda y Ana y Crespo** porque era muy protector.
- Se lleva **mal** con **Crespo** porque para él compiten por ser el Macho alfa
- Se lleva **bien** con **Sergio** porque son los populares de la clase
- Con el resto tiene una relación cordial

Diego (el Nuevo) será Jorge:

Personalidad: Inseguro, no se sentía cómodo, le costaba integrarse.

Lleva unos pocos meses en la clase pero todavía no tiene demasiados amigos ni ha hablado mucho con la gente. Es una persona reservada y se juntó con José Alfonso porque también era introvertido.

Durante el juego está nervioso porque le pillen y por lo que ha pasado porque fue de calentón y porque le convenció José. Mató a Alejandra con un cinturón en los vestuarios. No sabe que había una cámara en los vestuarios y que le pueden incriminar.

Diego

- **Evitaba** a **Alejandra** porque en su anterior colegio le humilló delante de todos y le hacían bullying y por eso tiene complejos
- Su **único amigo** era **José Alfonso** (encajaba con su personalidad) pero era muy manipulador.
- **Sara**, como es la delegada y quiere que todo fluya bien en la clase le está intentando integrar, y Diego se lo **agradece**.
- Tiene relación **buena** con **Martina** porque ella también estuvo en su anterior colegio y ha hecho por integrarle porque le da pena lo que pasó en su anterior colegio, aunque siente un poco de **rabia** con que no hiciera nada en su momento.
- **Cordial** con el resto **Amanda, Ana, Crespo y Sergio**. No le ha dado tiempo a conocerlos

José Alfonso (El friki) será _____:

Personalidad: típico callado, muy listo, sabe de ordenadores y tecnología. Reservado para fuera pero es un poco manipulador y lía mucho a la gente.

Estaba enfadado con Alejandra por haber amenazado a Amanda y convence a Diego de que la mate porque sabe lo del bullying y le persuade de que se lo merece después de lo que le hizo pasar. En caso de que le empiecen a incriminar mucho tiene un as bajo la manga que es revelar el vídeo de la cámara de Sergio, ya que no le importa que cuente lo suyo con Amanda. El día del asesinato estaba enfermo y no fue a clase, pero fue a la salida a ver a Amanda.

José Alfonso

- **Sale** con **Amanda** en secreto. Quiere oficializar la relación pero Amanda no quiere perder su lugar en el grupo
- **Alejandra** amenaza con echar del grupo a Amanda por la relación secreta y le dice a Amanda que no se preocupe que él haría algo para solucionarlo
- **Convince** a **Diego** de matar a Alejandra, sabe lo del bullying
- Puso la cámara de **Sergio** en los vestuarios para que no contase lo de la relación. Él es el que descarga el vídeo y se lo pasa a Sergio, pero no lo ha hecho todavía

porque se vería quién es el asesino (Diego).

- Se lleva **bien** con **Martina** y con **Sara**, porque es una persona responsable y no la lía mucho durante las clases. Critica a Sara por su pelea con Alejandra por las elecciones a delegado (Alejandra perdió y la desautoriza)
- Con el resto, **Ana, Mike y Crespo** tiene una relación **cordial**

DESPUÉS

Los monitores recogen el material utilizado..

RECURSOS PERSONALES

- 11 monitores → Para los personajes principales. 9 personajes acusables, 1 muerto y 1 director

RECURSOS MATERIALES

| MATERIAL FUNGIBLE | CANTIDAD | CAJA DE ACTIVIDAD | CAJA DE MAT GENERAL |
|---------------------|-------------------|-------------------|---------------------|
| Tarjetas personajes | 1x cada personaje | ✓ | |
| | 1 | ✓ | |

| MATERIAL NO FUNGIBLE | CANTIDAD | CAJA DE ACTIVIDAD | CAJA DE MAT GENERAL |
|----------------------|----------|-------------------|---------------------|
| Grabación Asesinato | 1 | ✓ | |
| Silbato | 1 | | ✓ |
| Proyector + pantalla | 1 | | ✓ |
| Chaqueta traje | 1 | | ✓ |