Lenguajes de Programación 2



Definición

En un sistema gráfico con ventanas, dichas ventanas pueden estar relacionadas. Estas relaciones determinan los tipos de ventanas y de programas.



Tipos de relaciones

Pertenencia (Owner-Owned)

- ✓ Orden Z: La owned siempre se muestra sobre su owner.
- ✓ Visibilidad: La owned se oculta cuando su owner se minimiza.
- ✓ <u>Vida</u>: La owned se destruye cuando su owner se destruye.

Padre-Hijo

✓ <u>Área de dibujo</u>: La ventana hija se dibuja siempre dentro de su padre.



Tipos de Ventanas

Popup

- ✓ Pueden ser owner o owned.
- ✓ No pueden ser hijas.

Child

- ✓ Son siempre owned.
- ✓ Son siempre hijas.



```
Java: Popup
  class VentanaPopup extends JFrame { ... }
  class VentanaPrincipal extends JFrame {
     public VentanaPrincipal() {
      JButton boton = new JButton("Crear Ventana");
      boton.addActionListener(new ActionListener() {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
           VentanaPopup vp = new VentanaPopup();
       }); ...
```



```
Java: Child
   class Ventana extends JFrame {
      public Ventana() {
        JDesktopPane Escritorio = new JDesktopPane();
        setContentPane( Escritorio );
        JInternalFrame Hija = new JInternalFrame();
        Hija.setSize(100, 100);
        Hija.setTitle("Ventana hija");
        Hija.setVisible(true);
        Hija.setResizable(true);
        Hija.setClosable(true);
        Hija.setMaximizable(true);
        Hija.setIconifiable(true);
        Escritorio.add( Hija );
```



```
C#: Popup
  class VentanaPopup : Form {
     public VentanaPopup( Form OwnerForm ) {
       this.Owner = OwnerForm;
       this. Visible = true;
   class VentanaPrincipal : Form {
     public VentanaPrincipal() {
       VentanaPopup vp1 = new VentanaPopup( null );
      VentanaPopup vp2 = new VentanaPopup( this );
      } . . .
```



```
C#: Child
  class VentanaHija : Form {
     public VentanaHija( Form padre ) {
       this.MdiParent = padre;
   class VentanaPrincipal : Form {
     public VentanaPrincipal() {
       this.IsMdiContainer = true;
      VentanaHija hija = new VentanaHija( this );
```



MDI (Multiple Document Interface):

Son ventanas que contienen una o más ventanas hijas del mismo tipo, cada una con su propia barra de título y botones de sistema, donde cada ventana hija suele ser utilizada para manipular un documento.

SDI (Single Document Interface):

Son ventanas No-MDI.



```
Java: MDI
   class Ventana extends JFrame {
      public Ventana() {
       JDesktopPane Escritorio = new JDesktopPane();
        setContentPane( Escritorio );
       JInternalFrame Hija = new JInternalFrame();
       Hija.setSize(100, 100);
       Hija.setTitle("Ventana hija");
       Hija.setVisible(true);
       Hija.setResizable(true);
       Hija.setClosable(true);
       Hija.setMaximizable(true);
       Hija.setIconifiable(true);
       Escritorio.add( Hija );
```



```
C#: MDI
   class VentanaHija : Form {
     public VentanaHija( Form padre ) {
       this.MdiParent = padre;
   class VentanaPrincipal : Form {
     public VentanaPrincipal() {
       this.IsMdiContainer = true;
      VentanaHija hija = new VentanaHija( this );
```



Cajas De Dialogo:

Las ventanas cuyos elementos permiten mostrar e ingresar información, esto es, establecer un diálogo con el usuario.

Existen dos formas de mostrar una caja de diálogo:

- ✓ Modalmente
- ✓ Amodalmente



API de Windows: Cajas de Diálogo

Ventana Modal

Ventana Amodal



```
Java: Cajas de Diálogo
class CajaDeDialogo extends JDialog {
   private JTextField Texto;
   public CajaDeDialogo(JFrame Owner, boolean EsModal) {
    super(Owner, EsModal);
    ... // Se crea una etiqueta, una caja de texto y un botón
    JButton Boton = new JButton("OK");
    Boton.addActionListener(new ActionListener() {
       public void actionPerformed(ActionEvent e) {
           setVisible(false);
    1):
    ... // Se agregan los componentes al ContentPane
   public ObtTextoIngresado() { return Texto.getText(); }
```



```
C#: Cajas de Diálogo
    class CajaDeDialogo : Form {
      public CajaDeDialogo() {
      } ...
    class VentanaPrincipal : Form {
      void Boton1Click(object sender, EventArgs e) {
       CajaDeDialogo dialogo = new CajaDeDialogo();
       dialogo.ShowDialog(this);
      void button2Click(object sender, EventArgs e) {
       CajaDeDialogo dialogo = new CajaDeDialogo();
       dialogo.Show();
```

