

JPA

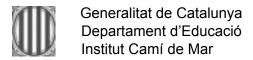
Lliurament

Fes commit de tots els canvis realitzats en una nova branca del teu repositori que es digui uf6NCognom. I quan tinguis tot el codi realitzat, fes un TAG.

Entrega també un PDF a la tasca de moodle amb les captures i respostes que es van demanant al llarg de la pràctica.

Enunciat

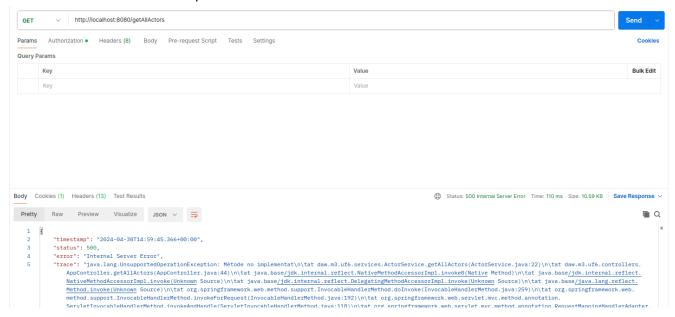
- 1. Partint del codi resultant de la pràctica 1, fes les modificacions necessàries per recuperar la informació de DataSource del fitxer application.properties.
 - 1.1. Descomenta la dependència del pom que està comentada (spring-boot-starter-data-jpa).S
 - 1.2. Crea la classe **DataSourceConfig** que recuperi la informació d'environment i retorni un DataSource amb les propietats del fitxer de configuració.

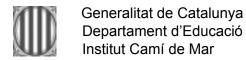




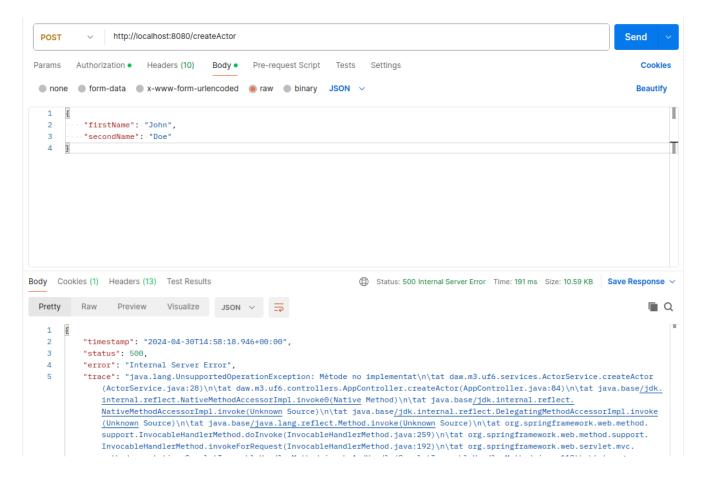
```
≡ application.properties .../classes X
                                                                                ≡ application.properties .../resour
      uf6 > target > classes > ≡ application.properties
             spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/m03
             spring.datasource.username=root
             spring.datasource.password=1234
             spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
             spring.jpa.hibernate.naming.physical-strategy=org.hibernate.boot.model.naming.PhysicalN
             spring.jpa.show-sql=true
             spring.security.user.name=USER
유
             spring.security.user.password=M3DAW
             logging.file.name=./logs/MyApp.log
             logging.logback.rollingpolicy.file-name-pattern=MyApp-%d{yyyy-MM-dd}.%i.log
             logging.logback.rollingpolicy.max-file-size=1MB
\bigcirc
       14
             logging.level.daw=debug
```

- 1.3. A la classe **RepositoriJDBCImpl** canvia el necessari per agafar el DataSource generat a la classe creada en el punt 1.1.
- 1.4. [No pots comprovar-ho per ara, ho provaràs al punt 3. Revisa però que al main d'Uf6Application només s'aixeca el context d'spring, i no hi ha res més, únicament SpringApplication.run(Uf6Application.class, args)3] Comprova que tot el codi segueix funcionant correctament.
- 2. Revisa el codi que s'ha facilitat, aixeca l'aplicació d'Spring utilitzant el mètode main de la classe Java **Uf6Application**.
 - 2.1. Prova de llançar una petició Postman a un dels dos endpoints que ja estan creats al controller. Fes una captura demostrant el correcte funcionament i com es tracen les informacions que hi ha als mètodes definits.



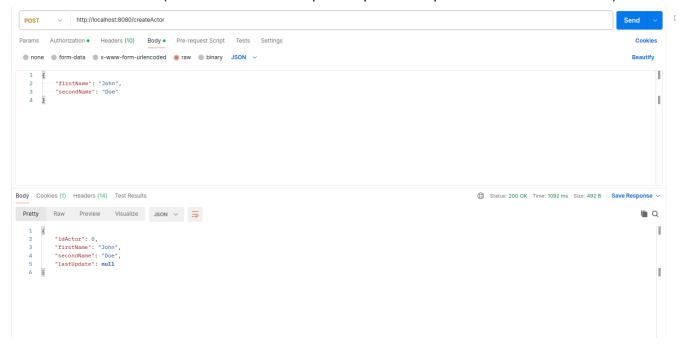


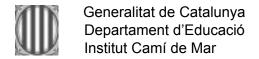




3. Modifica l'ActorService:

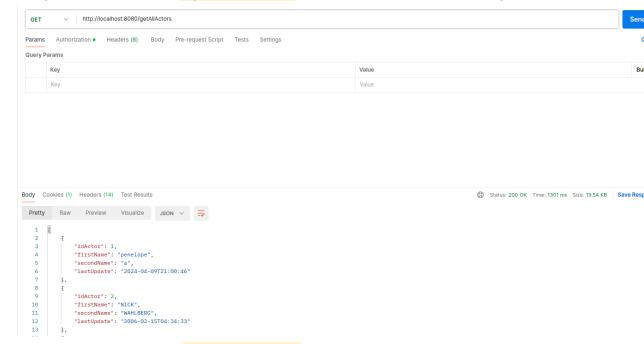
- 3.1. Incorpora la dependència del Repositori que vas crear a la pràctica 1 d'aquesta UF (veuràs que hi ha indicis de com i a on fer-ho).
- 3.2. **Modifica els dos mètodes existents** per tal de poder realitzar la operativa que es demana (hauran de cridar al Repositori per tal de que faci el contacte amb BD).







3.3. Llança petició Postman i adjunta la captura conforme funciona la petició a getAllActors.

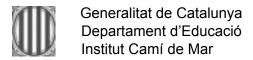


3.4. Llança petició Postman i adjunta la captura conforme funciona la petició a createActor.

Adjunta també captura de la taula de BD on es demostri que s'ha insertat l'actor de forma correcta.

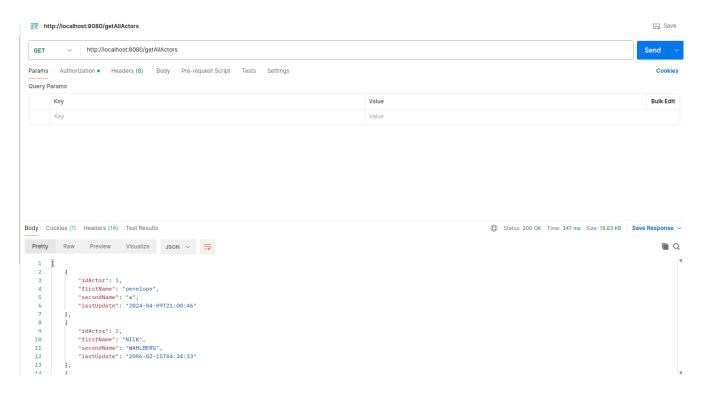


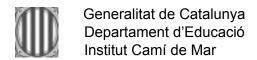
4. Realitza els canvis necessaris en la classe **Actor** per tal que representi exactament la taula **Actor**.





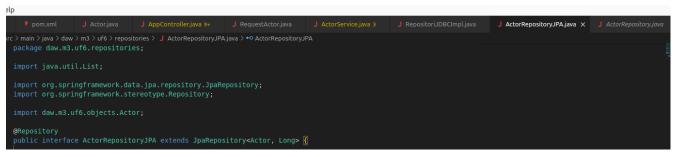
```
src > main > java > daw > m3 > uf6 > objects > http > 🤳 RequestActor.java > 😭 RequestActor > 😭 se
  package daw.m3.uf6.objects.http;
  import java.time.LocalDateTime;
  public class RequestActor {
      private int idActor;
      private String firstName;
      private String secondName;
      private LocalDateTime lastUpdate;
      public int getIdActor() {
          return idActor;
      public void setIdActor(int idActor) {
          this.idActor = idActor;
      public String getFirstName() {
          return firstName;
      public void setFirstName(String firstName) {
          this.firstName = firstName;
      public String getSecondName() {
          return secondName;
```







5. Crea un classe **ActorRepositoryJPA** al package Repositories que extengui de JPARepository (bastant-te en la teoria).



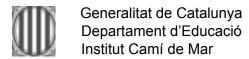
- Modifica de nou ActorService:
 - 6.1. Afegeix la dependència del **Repositori** que acabes de crear.
 - 6.2. **Modifica els dos mètodes existents**, de manera que després d'haver executat el mètode del repositori JDBC que vas crear a la pràctica 1, executi ara el mètode d'ActorRepositoryJPA predefinit (no l'has d'implementar tu).
 - 6.3. Llança petició Postman i adjunta la captura conforme funciona la petició a **getAllActors**.
 - 6.4. Llança petició Postman i adjunta la captura conforme funciona la petició a **createActor**.

 Adjunta també captura de la taula de BD on es demostri que s'ha insertat l'actor de forma correcta.

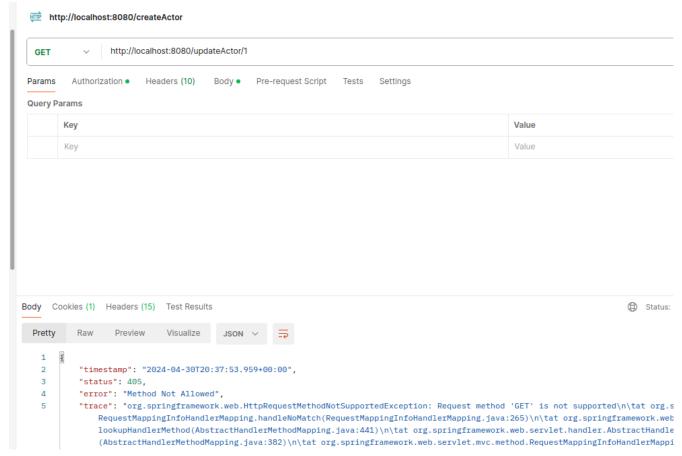
tengo un error el cual no me permite continuar con el, querria mirarlo contigo

- 7. Crea un nou endpoint "/updateActor/{id}" a la classe AppController (escull el mètode HTTP que creguis més adequat). Rebrà un objecte JSON com el de "createActor" i el paràmetre id passat com a "pathVariable" on s'indicarà l'id de l'actor que es vol actualitzar. Afegeix les traces que permetin veure que funciona. [De moment NO FARÀ RES MÉS QUE TRAÇAR]
 - 7.1. Llança petició Postman i adjunta la captura conforme funciona la petició a /updateActor/1.

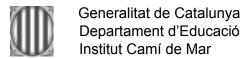
Pàgina 6 de 11



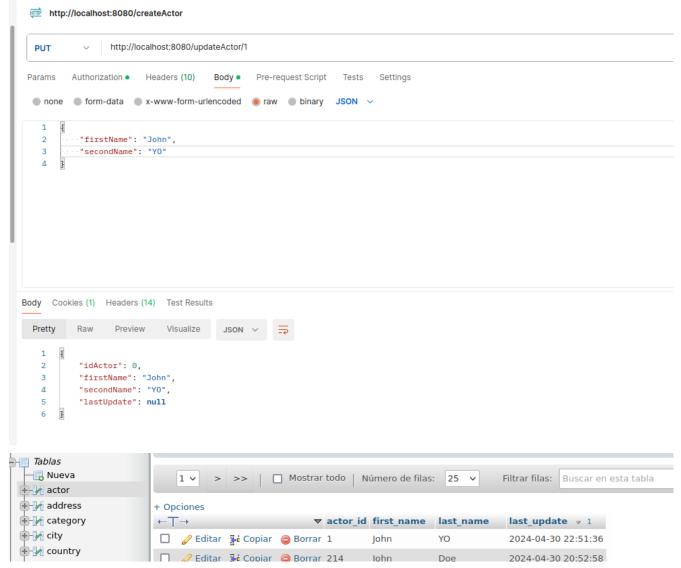




8. Afegeix a **ActorService** un mètode **updateActor** que rebrà un Actor i retornarà un Actor. Validarà que existeixi un actor amb l'id rebut, i en cas afirmatiu a posteriori, guardarà l'actor actualitzat. Ha d'utilitzar sí o sí l'ActorRepositoriJPA amb els mètodes predefinits que té (revisa la teoria per saber quin mètode utilitzar).







- Modifica el controller per tal que updateActor cridi a updateActor del Service. Fes també les modificacions necessàries per llançar i controlar les possibles excepcions (tant a controller com a Service).
 - 9.1. En cas que es **pugui actualitzar** l'actor correctament retorna un **200** i l'actor actualitzat.
 - 9.2. En cas que **NO es pugui actualitzar per què l'id NO existeix**, retorna un **404**, i el missatge d'error que indica que no s'ha trobat.
 - 9.3. En cas que **NO es pugui actualitzar per qualsevol altre motiu**, retorna un **500**, error intern en el servidor (traceu però l'error al logger.)
 - 9.4. Llança petició postman **per CADA UN dels casos anteriors** i adjunta la captura conforme funciona i es comporta com s'ha demanat, adjunta també captura de la BD on es vegi el registre actualitzat.



Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut Camí de Mar

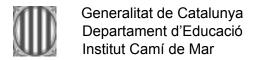
M03 – UF6 Persistència BD Pràctica 2 - JPA



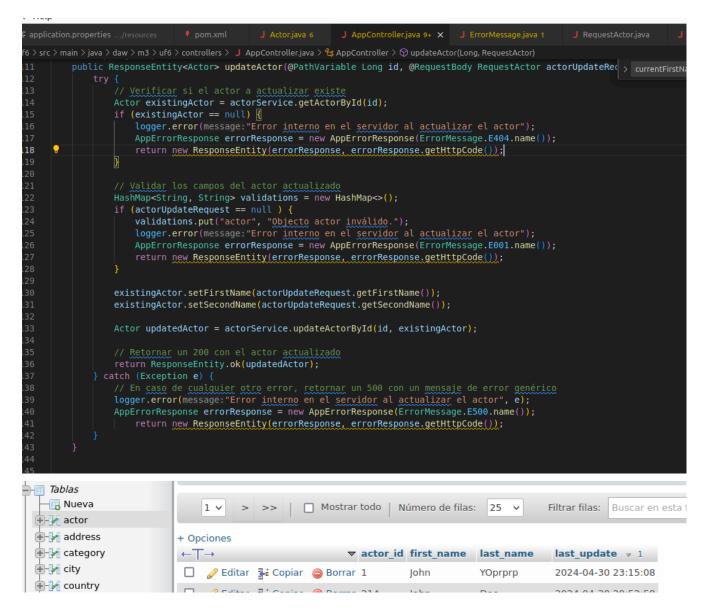
. .

```
http://localhost:8080/updateActor/1
 PUT
Params
         Authorization •
                        Headers (10)
                                       Body •
                                               Pre-request Script
                                                                Tests
                                                                         Settings
 none form-data x-www-form-urlencoded raw binary
                                                                JSON ~
   1
   2
       ··· "firstName": "John",
       "secondName": "YOprprp"
   3
   4
```

```
Cookies (1) Headers (14) Test Results
Pretty
          Raw
                  Preview
                              Visualize
                                           JSON \
 1
  2
          "idActor": 1,
 3
          "firstName": "John",
          "secondName": "YOprprp",
 4
  5
          "lastUpdate": "2024-04-30T22:51:36"
 6
```







- 10. Crea un nou endpoint /deleteActor que rebrà un id com a requestParam (fes servir el mètode HTTP que creguis més adequat), implementa tots els passos necessaris (a totes les classes que pertoqui) per poder-ho dur a terme, tenint en compte l'estructura del projecte. S'ha d'utilitzar l'ActorRepositoriJPA i els mètodes predefinits.
 - 10.1. En cas que es pugui esborrar correctament, retorna un 200 i un objecte que té un atribut "message" que és un String i indica que l'actor s'ha esborrat correctament.
 - 10.2. En cas que **NO es pugui actualitzar per què l'id NO existeix**, retorna un **404**, i el missatge d'error que indica que no s'ha trobat.
 - 10.3. En cas que **NO es pugui actualitzar per qualsevol altre motiu**, retorna un **500**, error intern en el servidor (traceu però l'error al logger.)
 - 10.4. Llança petició postman **per CADA UN dels casos anteriors** i adjunta la captura conforme funciona i es comporta com s'ha demanat, adjunta també captura de la BD on es vegi el registre actualitzat.

