

Práctica 2.3: Procesos

Objetivos

En esta práctica se revisan las funciones del sistema básicas para la gestión de procesos: políticas de planificación, creación de procesos, grupos de procesos, sesiones, recursos de un proceso y gestión de señales.

Contenidos

- Preparación del entorno para la práctica
- Políticas de planificación
- Grupos de procesos y sesiones
- Ejecución de programas
- Señales

Preparación del entorno para la práctica

Algunos de los ejercicios de esta práctica requieren permisos de superusuario para poder fijar algunos atributos de un proceso, ej. políticas de tiempo real. Por este motivo, es recomendable realizarla en una **máquina virtual** en lugar de las máquinas físicas del laboratorio.

Políticas de planificación

En esta sección estudiaremos los parámetros de planificador de Linux que permiten variar y consultar la prioridad de un proceso. Veremos tanto la interfaz del sistema como algunos comandos importantes.

Ejercicio 1. La política de planificación y la prioridad de un proceso puede consultarse y modificarse con el comando `chrt`. Adicionalmente, los comandos `nice` y `renice` permiten ajustar el valor de *nice* de un proceso. Consultar la página de manual de ambos comandos y comprobar su funcionamiento cambiando el valor de *nice* de la *shell* a *-10* y después cambiando su política de planificación a `SCHED_FIFO` con prioridad 12.

```
Nice (consultamos el valor de nice)
0

ps (consultamos el pid de la shell)
3274 pts/0  00:00:00 bash
3357 pts/0  00:00:00 ps

Cambiamos el valor de nice
renice -n -10 -p 3274

nice (volvemos a consultar)
-10

chrt -f -p 12 3274

chrt -p 3274
política actual de planificación del pid 3274: SCHED_FIFO
política actual de planificación del pid 3274: 12
```

Ejercicio 2. Escribir un programa que muestre la política de planificación (como cadena) y la prioridad del proceso actual, además de mostrar los valores máximo y mínimo de la prioridad para la política de planificación.

```
#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char** argv){
    int sch = sched_getscheduler(0);
    if(sch == -1){
        perror("sched_getscheduler");
        exit(1);
    }
    if(sch == SCHED_OTHER){
        printf("Politica estándar: SCHED_OTHER\n");
    }
    else if (sch == SCHED_FIFO){
        printf("Politica fifo: SCHED_FIFO\n");
    }
    else if (sch == SCHED_RR){
        printf("Politica round robin: SCHED_RR\n");
    }
    struct sched_param param;
    int err = sched_getparam(0, &param);
    if(err == -1){
        perror("sched_getparam");
        exit(1);
    }
    printf("Prioridad: %i\n", param.sched_priority);
    printf("Valor maximo: %i, Valor mínimo: %i\n", sched_get_priority_min(sch),
    sched_get_priority_max(sch));
    return 0;
}
```

Salida:

Politica estándar: SCHED_OTHER

Prioridad: 0

Valor maximo: 0, Valor mínimo: 0

Ejercicio 3. Ejecutar el programa anterior en una *shell* con prioridad 12 y política de planificación SCHED_FIFO como la del ejercicio 1. ¿Cuál es la prioridad en este caso del programa? ¿Se heredan los atributos de planificación?

Sí, se heredan los atributos. Se obtiene:

Politica fifo: SCHED_FIFO

Prioridad: 12

Valor maximo: 99, Valor mínimo: 1

Grupos de procesos y sesiones

Los grupos de procesos y sesiones simplifican la gestión que realiza la *shell*, ya que permite enviar de forma efectiva señales a un grupo de procesos (suspender, reanudar, terminar...). En esta sección veremos esta relación y estudiaremos el interfaz del sistema para controlarla.

Ejercicio 4. El comando `ps` es de especial importancia para ver los procesos del sistema y su estado. Estudiar la página de manual y:

- Mostrar todos los procesos del usuario actual en formato extendido.
- Mostrar los procesos del sistema, incluyendo el identificador del proceso, el identificador del grupo de procesos, el identificador de sesión, el estado y la línea de comandos.
- Observar el identificador de proceso, grupo de procesos y sesión de los procesos. ¿Qué identificadores comparten la *shell* y los programas que se ejecutan en ella? ¿Cuál es el identificador de grupo de procesos cuando se crea un nuevo proceso?

```
ps -u usuario -f
```

Salida:

ID	PID	PPID	C	STIME	TTY	TIME	CMD
usuario+	1498	1	0	20:43	?	00:00:00	/lib/systemd/systemd --user
usuario+	1499	1498	0	20:43	?	00:00:00	(sd-pam)
usuario+	1515	1	0	20:43	?	00:00:00	/usr/bin/gnome-keyring-daemon --
usuario+	1525	1362	0	20:43	?	00:00:00	mate-session
usuario+	1588	1	0	20:43	?	00:00:02	/usr/bin/ibus-daemon --daemonize
usuario+	1592	1498	0	20:43	?	00:00:00	/usr/bin/dbus-daemon --session -
usuario+	1594	1498	0	20:43	?	00:00:00	/usr/lib/gvfs/gvfsd
usuario+	1599	1498	0	20:43	?	00:00:00	/usr/lib/gvfs/gvfsd-fuse /run/us
usuario+	1608	1588	0	20:43	?	00:00:00	/usr/lib/ibus/ibus-dconf
usuario+	1609	1588	0	20:43	?	00:00:01	/usr/lib/ibus/ibus-ui-gtk3
usuario+	1613	1	0	20:43	?	00:00:00	/usr/lib/ibus/ibus-x11 --kill-da
usuario+	1616	1498	0	20:43	?	00:00:00	/usr/lib/ibus/ibus-portal
usuario+	1626	1498	0	20:43	?	00:00:00	/usr/lib/at-spi2-core/at-spi-bus
usuario+	1631	1626	0	20:43	?	00:00:00	/usr/bin/dbus-daemon --config-fi
usuario+	1636	1498	0	20:43	?	00:00:00	/usr/lib/at-spi2-core/at-spi2-re
usuario+	1642	1588	0	20:44	?	00:00:00	/usr/lib/ibus/ibus-engine-simple
usuario+	1693	1	0	20:44	?	00:00:00	/usr/bin/VBoxClient --clipboard
usuario+	1694	1693	0	20:44	?	00:00:00	/usr/bin/VBoxClient --clipboard
usuario+	1703	1	0	20:44	?	00:00:00	/usr/bin/VBoxClient --display
usuario+	1704	1703	0	20:44	?	00:00:00	/usr/bin/VBoxClient --display
usuario+	1708	1	0	20:44	?	00:00:00	/usr/bin/VBoxClient --seamless
usuario+	1709	1708	0	20:44	?	00:00:00	/usr/bin/VBoxClient --seamless
usuario+	1713	1	0	20:44	?	00:00:00	/usr/bin/VBoxClient --draganddro
usuario+	1714	1713	0	20:44	?	00:00:04	/usr/bin/VBoxClient --draganddro
usuario+	1725	1525	0	20:44	?	00:00:00	/usr/bin/ssh-agent /usr/bin/im-l
usuario+	1731	1498	0	20:44	?	00:00:00	/usr/lib/dconf/dconf-service
usuario+	2319	1525	0	20:44	?	00:00:01	/usr/bin/mate-settings-daemon
usuario+	2406	1525	0	20:44	?	00:00:04	marco
usuario+	2412	1525	0	20:44	?	00:00:00	mate-panel
usuario+	2419	1	0	20:44	?	00:00:02	/usr/bin/pulseaudio --start --lo
usuario+	2423	1525	0	20:44	?	00:00:04	caja
usuario+	2430	1498	0	20:44	?	00:00:01	/usr/lib/mate-panel/wnck-applet
usuario+	2432	1498	0	20:44	?	00:00:00	/usr/lib/mate-applets/trashapplet
usuario+	2434	1498	0	20:44	?	00:00:00	/usr/lib/x86_64-linux-gnu/brisk-

```

usuario+ 2444 1525 0 20:44 ? 00:00:01 mate-maximus
usuario+ 2455 1525 0 20:44 ? 00:00:00 mate-power-manager
usuario+ 2462 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/mate-panel/clock-applet
usuario+ 2463 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/mate-panel/notification
usuario+ 2464 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/mate-indicator-applet/m
usuario+ 2467 1594 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gvfs/gvfsd-trash --spaw
usuario+ 2479 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indica
usuario+ 2484 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indica
usuario+ 2503 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gvfs/gvfsd-metadata
usuario+ 2519 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indica
usuario+ 2524 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gvfs/gvfs-udisks2-volum
usuario+ 2539 1525 0 20:44 ? 00:00:00 mate-screensaver
usuario+ 2547 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/deja-dup/deja-dup-monit
usuario+ 2555 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gvfs/gvfs-mtp-volume-mo
usuario+ 2559 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indica
usuario+ 2561 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gvfs/gvfs-gphoto2-volum
usuario+ 2577 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indica
usuario+ 2578 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gvfs/gvfs-goa-volume-mo
usuario+ 2579 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/bin/python3 /usr/share/syst
usuario+ 2583 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gnome-online-accounts/g
usuario+ 2584 1525 0 20:44 ? 00:00:00 nm-applet
usuario+ 2598 1525 0 20:44 ? 00:00:00 update-notifier
usuario+ 2629 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/x86_64-linux-gnu/polkit
usuario+ 2639 1525 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/bin/python3 /usr/bin/bluema
usuario+ 2684 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gnome-online-accounts/g
usuario+ 2690 1498 0 20:44 ? 00:00:00 /usr/lib/gvfs/gvfs-afc-volume-mo
usuario+ 2761 1498 0 20:45 ? 00:00:00 /usr/lib/bluetooth/obexd
usuario+ 2843 1 0 20:46 ? 00:00:13 /opt/sublime_text/sublime_text /
usuario+ 2858 2843 0 20:46 ? 00:00:01 /opt/sublime_text/plugin_host 28
usuario+ 2862 2412 0 20:46 ? 00:00:13 mate-terminal
usuario+ 3724 2862 0 21:33 pts/1 00:00:00 bash
usuario+ 3821 3724 0 21:40 pts/1 00:00:00 man ps
usuario+ 3831 3821 0 21:40 pts/1 00:00:00 pager
usuario+ 3851 2862 0 21:44 pts/0 00:00:00 bash
usuario+ 3859 3851 0 21:45 pts/0 00:00:00 ps -u usuarioso -f

```

```

ps -eo pid,gid,sid,s,command
PID GID SID S COMMAND
1 0 1 S /sbin/init splash
2 0 0 S [kthreadd]
4 0 0 I [kworker/0:0H]
6 0 0 I [mm_percpu_wq]
7 0 0 S [ksoftirqd/0]
8 0 0 I [rcu_sched]
9 0 0 I [rcu_bh]
10 0 0 S [migration/0]
11 0 0 S [watchdog/0]
12 0 0 S [cpuhp/0]
13 0 0 S [kdevtmpfs]
14 0 0 I [netns]
15 0 0 S [rcu_tasks_kthre]
16 0 0 S [kauditd]
17 0 0 S [khungtaskd]
18 0 0 S [oom_reaper]
19 0 0 I [writeback]
20 0 0 S [kcompactd0]
21 0 0 S [ksmd]

```

```

22 0 0 S [khugepaged]
23 0 0 I [crypto]
24 0 0 I [kintegrityd]
25 0 0 I [kblockd]
26 0 0 I [ata_sff]
27 0 0 I [md]
28 0 0 I [edac-poller]
29 0 0 I [devfreq_wq]
30 0 0 I [watchdogd]
32 0 0 I [kworker/0:1]
34 0 0 S [kswapd0]
35 0 0 S [ecryptfs-kthrea]
77 0 0 I [kthrotld]
78 0 0 I [acpi_thermal_pm]
79 0 0 S [scsi_eh_0]
80 0 0 I [scsi_tm_f_0]
81 0 0 S [scsi_eh_1]
82 0 0 I [scsi_tm_f_1]
88 0 0 I [ipv6_addrconf]
97 0 0 I [kstrp]
114 0 0 I [charger_manager]
152 0 0 I [kworker/0:2]
154 0 0 S [scsi_eh_2]
155 0 0 I [scsi_tm_f_2]
158 0 0 I [kworker/0:1H]
232 0 0 S [jbd2/sda1-8]
233 0 0 I [ext4-rsv-conver]
274 0 274 S /lib/systemd/systemd-journald
285 0 285 S /lib/systemd/systemd-udevd
295 0 0 S [loop0]
297 0 0 S [loop1]
299 0 0 S [loop2]
303 0 0 S [loop3]
308 0 0 S [loop4]
310 0 0 S [loop5]
312 0 0 S [loop6]
314 0 0 S [loop7]
316 0 0 S [loop8]
318 0 0 S [loop9]
322 0 0 S [loop10]
323 0 0 S [loop11]
327 0 0 S [loop12]
330 0 0 S [loop13]
332 0 0 S [loop14]
334 0 0 S [loop15]
345 0 0 S [loop16]
348 0 0 S [loop17]
350 0 0 S [loop18]
352 0 0 S [loop19]
355 0 0 S [loop20]
356 0 0 S [loop21]
404 103 404 S /lib/systemd/systemd-resolved
421 0 0 I [iprt-VBoxWQueue]
426 0 0 I [ttm_swap]
646 0 646 S /usr/sbin/cron -f
651 107 651 S /usr/bin/dbus-daemon --system --address=systemd: --nofork --
876 0 876 S /usr/bin/python3 /usr/bin/networkd-dispatcher --run-startup-

```

```

877 0 877 S /usr/sbin/ModemManager
878 0 878 S /sbin/wpa_supplicant -u -s -O /run/wpa_supplicant
880 122 880 S avahi-daemon: running [ssoo.local]
881 0 881 S /usr/sbin/NetworkManager --no-daemon
886 122 880 S avahi-daemon: chroot helper
888 106 888 S /usr/sbin/rsyslogd -n
890 0 890 S /usr/lib/accountsservice/accounts-daemon
891 0 891 S /usr/sbin/acpid
893 0 893 S /lib/systemd/systemd-logind
897 0 897 S /usr/lib/udisks2/udisksd
901 0 901 S /usr/lib/snapd/snapd
959 0 959 S /usr/lib/policykit-1/polkitd --no-debug
1055 0 1055 S /usr/sbin/lightdm
1060 0 1058 S /usr/sbin/VBoxService --pidfile /var/run/vboxadd-service.sh
1068 0 881 S /sbin/dhclient -d -q -sf /usr/lib/NetworkManager/nm-dhcp-hel
1077 0 1077 S /usr/lib/xorg/Xorg -core :0 -seat seat0 -auth /var/run/light
1079 0 1079 S /sbin/agetty -o -p -- \u --noclear tty1 linux
1100 117 1100 S /usr/bin/whoopsie -f
1114 4 1114 S /usr/sbin/kerneloops --test
1116 4 1116 S /usr/sbin/kerneloops
1352 0 1352 S /usr/lib/upower/upowerd
1362 0 1055 S lightdm --session-child 13 20
1498 1001 1498 S /lib/systemd/systemd --user
1499 1001 1498 S (sd-pam)
1515 1001 1514 S /usr/bin/gnome-keyring-daemon --daemonize --login
1525 1001 1525 S mate-session
1536 0 1536 S /usr/sbin/cupsd -l
1537 0 1537 S /usr/sbin/cups-browsed
1588 1001 1588 S /usr/bin/ibus-daemon --daemonize --xim --address unix:tmpdir
1592 1001 1592 S /usr/bin/dbus-daemon --session --address=systemd: --nofork -
1594 1001 1594 S /usr/lib/gvfs/gvfsd
1599 1001 1594 S /usr/lib/gvfs/gvfsd-fuse /run/user/1001/gvfs -f -o big_write
1608 1001 1588 S /usr/lib/ibus/ibus-dconf
1609 1001 1588 S /usr/lib/ibus/ibus-ui-gtk3
1613 1001 1588 S /usr/lib/ibus/ibus-x11 --kill-daemon
1616 1001 1592 S /usr/lib/ibus/ibus-portal
1626 1001 1626 S /usr/lib/at-spi2-core/at-spi-bus-launcher
1631 1001 1626 S /usr/bin/dbus-daemon --config-file=/usr/share/defaults/at-sp
1636 1001 1626 S /usr/lib/at-spi2-core/at-spi2-registryd --use-gnome-session
1642 1001 1588 S /usr/lib/ibus/ibus-engine-simple
1693 1001 1691 S /usr/bin/VBoxClient --clipboard
1694 1001 1691 S /usr/bin/VBoxClient --clipboard
1703 1001 1701 S /usr/bin/VBoxClient --display
1704 1001 1701 S /usr/bin/VBoxClient --display
1708 1001 1706 S /usr/bin/VBoxClient --seamless
1709 1001 1706 S /usr/bin/VBoxClient --seamless
1713 1001 1711 S /usr/bin/VBoxClient --draganddrop
1714 1001 1711 S /usr/bin/VBoxClient --draganddrop
1725 1001 1725 S /usr/bin/ssh-agent /usr/bin/im-launch mate-session
1731 1001 1592 S /usr/lib/dconf/dconf-service
2319 1001 1525 S /usr/bin/mate-settings-daemon
2406 1001 1525 S marco
2412 1001 1525 S mate-panel
2419 1001 2418 S /usr/bin/pulseaudio --start --log-target=syslog
2420 114 2420 S /usr/lib/rtkit/rtkit-daemon
2423 1001 1525 S caja
2430 1001 1592 S /usr/lib/mate-panel/wnck-applet

```

```

2432 1001 1592 S /usr/lib/mate-applets/trashapplet
2434 1001 1592 S /usr/lib/x86_64-linux-gnu/brisk-menu//brisk-menu
2444 1001 1525 S mate-maximus
2455 1001 1525 S mate-power-manager
2462 1001 1592 S /usr/lib/mate-panel/clock-applet
2463 1001 1592 S /usr/lib/mate-panel/notification-area-applet
2464 1001 1592 S /usr/lib/mate-indicator-applet/mate-indicator-applet-complet
2467 1001 1594 S /usr/lib/gvfs/gvfsd-trash --spawner :1.2 /org/gtk/gvfs/exec_
2479 1001 1525 S /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indicator-sound/indicator-sound-se
2484 1001 1525 S /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indicator-session/indicator-sessio
2503 1001 2503 S /usr/lib/gvfs/gvfsd-metadata
2519 1001 1525 S /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indicator-messages/indicator-messa
2524 1001 2524 S /usr/lib/gvfs/gvfs-udisks2-volume-monitor
2539 1001 1525 S mate-screensaver
2547 1001 1525 S /usr/lib/deja-dup/deja-dup-monitor
2555 1001 2555 S /usr/lib/gvfs/gvfs-mtp-volume-monitor
2559 1001 1525 S /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indicator-application/indicator-ap
2561 1001 2561 S /usr/lib/gvfs/gvfs-gphoto2-volume-monitor
2577 1001 1525 S /usr/lib/x86_64-linux-gnu/indicator-power/indicator-power-se
2578 1001 2578 S /usr/lib/gvfs/gvfs-goa-volume-monitor
2579 1001 1525 S /usr/bin/python3 /usr/share/system-config-printer/applet.py
2583 1001 1592 S /usr/lib/gnome-online-accounts/goa-daemon
2584 1001 1525 S nm-applet
2598 1001 1525 S update-notifier
2629 1001 1525 S /usr/lib/x86_64-linux-gnu/polkit-mate/polkit-mate-authentica
2639 1001 1525 S /usr/bin/python3 /usr/bin/blueman-applet
2684 1001 1592 S /usr/lib/gnome-online-accounts/goa-identity-service
2690 1001 2690 S /usr/lib/gvfs/gvfs-afc-volume-monitor
2761 1001 2761 S /usr/lib/bluetooth/obexd
2843 1001 2843 S /opt/sublime_text/sublime_text /home/usuarioso/pr3.c
2858 1001 2843 S /opt/sublime_text/plugin_host 2843 --auto-shell-env
2862 1001 1525 S mate-terminal
3712 0 0 I [kworker/u2:1]
3724 1001 3724 S bash
3807 0 0 I [kworker/u2:0]
3821 1001 3724 S man ps
3831 1001 3724 S pager
3839 0 0 I [kworker/u2:2]
3851 1001 3851 S bash
3860 1001 3851 R ps -eo pid,gid,sid,s,command

```

Respuestas:

Comparten el gid y el sid (1001 y 3851).

Es gid es 1001 cuando se crea un nuevo proceso.

Ejercicio 5. Escribir un programa que muestre los identificadores del proceso: identificador de proceso, de proceso padre, de grupo de procesos y de sesión. Mostrar además el número máximo de archivos que puede abrir el proceso y el directorio de trabajo actual.

```

#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>

```

```

#include <sys/resource.h>
#include <linux/limits.h>
int main(int argc, char** argv){
    pid_t pid = getpid();
    int sid = getsid(pid);
    if(sid == -1){
        perror("getsid");
        exit(1);
    }
    printf("PID: %i, PPID: %i, GPID: %i, SID: %i\n", pid, getppid(), getpgrp(), sid);
    struct rlimit rlim;
    int err = getrlimit(RLIMIT_NOFILE, &rlim);
    char* buf = malloc(PATH_MAX);
    if(getcwd(buf, PATH_MAX) == NULL){
        perror("getcwd");
        exit(1);
    }
    printf("Directorio de trabajo: %s\n", buf);
    free(buf);
    if(err == 1){
        perror("getrlimit");
        exit(1);
    }
    printf("Maximo archivos. Soft: %li Hard: %li\n", rlim.rlim_cur, rlim.rlim_max);

    return 0;
}

```

Ejercicio 6. Un demonio es un proceso que se ejecuta en segundo plano para proporcionar un servicio. Normalmente, un demonio está en su propia sesión y grupo. Para garantizar que es posible crear la sesión y el grupo, el demonio crea un nuevo proceso para ejecutar la lógica del servicio y crear la nueva sesión. Escribir una plantilla de demonio (creación del nuevo proceso y de la sesión) en el que únicamente se muestren los atributos del proceso (como en el ejercicio anterior). Además, fijar el directorio de trabajo del demonio a /tmp.

¿Qué sucede si el proceso padre termina antes que el hijo (observar el PPID del proceso hijo)? ¿Y si el proceso que termina antes es el hijo (observar el estado del proceso hijo con ps)?

Nota: Usar `sleep(3)` o `pause(3)` para forzar el orden de finalización deseado.

```

#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/resource.h>
#include <linux/limits.h>
#include <sys/wait.h>

void muestraInfo(){
    pid_t pid = getpid();

```



```

    int sid = getsid(pid);
    if(sid == -1){
        perror("getsid");
        exit(1);
    }
    printf("PID: %i, PPID: %i, GPID: %i, SID: %i\n", pid, getppid(), getpgrp(), sid);
    struct rlimit rlim;
    int err = getrlimit(RLIMIT_NOFILE, &rlim);
    char* buf = malloc(PATH_MAX);
    if(getcwd(buf, PATH_MAX) == NULL){
        perror("getcwd");
        exit(1);
    }
    printf("Directorio de trabajo: %s\n", buf);
    free(buf);
    if(err == 1){
        perror("getrlimit");
        exit(1);
    }
    printf("Maximo archivos. Soft: %li Hard: %li\n", rlim.rlim_cur, rlim.rlim_max);
}

int main(int argc, char** argv){
    int pid = fork();
    if(pid == -1){
        perror("fork");
        exit(1);
    }
    else if(pid == 0){
        pid_t sesion = setsid();
        if(sesion == -1){
            perror("setsid");
            exit(1);
        }
        int err = chdir("/tmp");
        if(err == -1){
            perror("chdir");
            exit(1);
        }
        muestraInfo();
        exit(0);
    }
    else{
        sleep(3);
    }

    return 0;
}

```

Salida:

./pr3

PID: 4458, PPID: 4457, GPID: 4458, SID: 4458

Directorio de trabajo: /tmp

Maximo archivos. Soft: 1024 Hard: 1048576

Ocurre que el hijo se queda huérfano y el ppid es el de INIT (1).

EL ppi es el del proceso padre.

Ejecución de programas

Ejercicio 7. Escribir dos versiones, una con `system(3)` y otra con `execvp(3)`, de un programa que ejecute otro programa que se pasará como argumento por línea de comandos. En cada caso, se debe imprimir la cadena “El comando terminó de ejecutarse” después de la ejecución. ¿En qué casos se imprime la cadena? ¿Por qué?

Version 1:

```
#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/resource.h>
#include <linux/limits.h>
#include <sys/wait.h>

int main(int argc, char** argv){
    if(argc < 2){
        printf("Falta argumentos\n");
        exit(1);
    }
    int err = system(argv[1]);
    if(err == -1){
        printf("No se pudo crear el hijo\n");
        exit(1);
    }
    printf("El comando terminó de ejecutarse\n");
    return 0;
}
```

Salida 1:

./pr3 "ls -l"

total 308

```
-rw-rw-r-- 1 usuario usuario 64 dic 20 21:36 compilar
drwxr-xr-x 2 usuario usuario 4096 jul 10 2018 Descargas
drwxr-xr-x 2 usuario usuario 4096 jul 10 2018 Documentos
drwxr-xr-x 3 usuario usuario 4096 jul 13 2018 eclipse
-rwxrwxr-x 1 usuario usuario 205024 dic 20 21:34 ejecutable.exe
-rw-r--r-- 3 usuario usuario 0 dic 13 19:52 ejemploEjer11
-rw-r--r-- 3 usuario usuario 0 dic 13 19:52 ejemploEjer11.hard
lrwxrwxrwx 1 usuario usuario 13 dic 13 20:02 ejemploEjer11.sym -> ejemploEjer11
drwxr-xr-x 2 usuario usuario 4096 jul 10 2018 Escritorio
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 8980 jul 10 2018 examples.desktop
-rw-r--r-x 2 usuario usuario 0 dic 13 18:04 fichero
-rw-r----- 1 usuario usuario 0 dic 13 18:32 fichero2
```

```
lrwxrwxrwx 1 usuario usuario 7 dic 13 19:31 fichero link -> fichero
-rw-r----- 1 usuario usuario 0 dic 13 18:37 fichero PruebaEjer7
lrwxrwxrwx 1 usuario usuario 22 dic 13 19:50 fichero PruebaEjer7.sym ->
fichero PruebaEjer7.sym
-rw-r--r-x 2 usuario usuario 0 dic 13 18:04 fichero origido
-rw-rw-r-- 1 usuario usuario 0 dic 26 20:50 fichero Salida10000000 NuevaRep.txt
-rw-rw-r-- 1 usuario usuario 9293 dic 20 21:26 generador NAND.cpp
drwxr-xr-x 2 usuario usuario 4096 jul 10 2018 Imágenes
drwxr-xr-x 2 usuario usuario 4096 jul 10 2018 Música
drwxr-xr-x 2 usuario usuario 4096 jul 10 2018 Plantillas
-rwxrwxr-x 1 usuario usuario 13024 dic 14 13:51 pr2
-rwxrwxr-x 1 usuario usuario 8376 dic 26 23:10 pr3
-rw-rw-r-- 1 usuario usuario 451 dic 26 23:10 pr3.c
drwxrwxr-x 2 usuario usuario 4096 nov 29 13:46 Practica1 ASOR
drwxr-xr-x 2 usuario usuario 4096 jul 10 2018 Público
-rw-r--r-- 1 usuario usuario 44 dic 13 20:25 redireccion
drwxr-xr-x 2 usuario usuario 4096 jul 10 2018 Vídeos
El comando terminó de ejecutarse
```

En esta versión sí se vuelve de la llamada y se muestra la frase de después. Hay que pasarle entre comillas el comando, si no lo toma como argumentos diferentes.

Versión 2:

```
#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/resource.h>
#include <linux/limits.h>
#include <sys/wait.h>
```

```
int main(int argc, char** argv){
    if(argc < 2){
        printf("Falta argumentos\n");
        exit(1);
    }
    int err = execl("/bin/sh", "sh", "-c", argv[1], (char *) 0);
    if(err == -1){
        perror("execl");
        exit(1);
    }
    printf("El comando terminó de ejecutarse\n");
    return 0;
}
```

Misma salida pero sin enseñar la frase final. Se cambia de proceso al hacer un execl y nunca se regresa a este.

Nota: Considerar cómo deben pasarse los argumentos en cada caso para que sea sencilla la implementación. Por ejemplo: ¿qué diferencia hay entre `./ejecuta ps -el` y `./ejecuta "ps`

-e1”?

Ejercicio 8. Usando la versión con `execvp(3)` del ejercicio 7 y la plantilla de demonio del ejercicio 6, escribir un programa que ejecute cualquier programa como si fuera un demonio. Además, redirigir los flujos estándar asociados al terminal usando `dup2(2)`:

- La salida estándar al fichero `/tmp/daemon.out`.
- La salida de error estándar al fichero `/tmp/daemon.err`.
- La entrada estándar a `/dev/null`.

Comprobar que el proceso sigue en ejecución tras cerrar la *shell*.

```
#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/resource.h>
#include <linux/limits.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>

int main(int argc, char** argv){
    if(argc < 2){
        printf("Falta argumentos\n");
        exit(1);
    }
    int pid = fork();
    if(pid == -1){
        perror("fork");
        exit(1);
    }
    else if(pid == 0){
        pid_t sesion = setsid();
        if(sesion == -1){
            perror("setsid");
            exit(1);
        }
        int fd1 = open("/tmp/daemon.out", O_CREAT | O_RDWR, 00777);
        if(fd1 == -1){
            perror("open");
            exit(1);
        }
        int fd2 = open("/tmp/daemon.err", O_CREAT | O_RDWR, 00777);
        if(fd2 == -1){
            perror("open");
            exit(1);
        }
        int fd3 = open("/dev/null", O_CREAT | O_RDWR, 00777);
        if(fd3 == -1){
            perror("open");
            exit(1);
        }
        int d1 = dup2(fd1, 1);
        if(d1 == -1){
```

```

                perror("dup2");
                exit(1);
            }
            int d2 = dup2(fd2,2);
            if(d2 == -1){
                perror("dup2");
                exit(1);
            }
            int d3 = dup2(fd3,0);
            if(d3 == -1){
                perror("dup2");
                exit(1);
            }

            int val = execvp(argv[1], argv + 1);
            if(val == -1){
                perror("execvp");
                exit(1);
            }
            exit(0);
        }
        else{
            sleep(3);
        }

        return 0;
    }
}

```

Ejecutamos:

```
./pr3 ./pr2 .
```

Y comprobamos la salida en el fichero redireccionado

```
cat /tmp/daemon.out
```

```
fichero*
```

```
Descargas/
```

```
.bashrc
```

```
.ssh/
```

```
../
```

```
.vboxclient-display.pid
```

```
redireccion
```

```
ejemploEjer11
```

```
pr3*
```

```
Imágenes/
```

```
.vboxclient-draganddrop.pid
```

```
ficheroSalida10000000NuevaRep.txt
```

```
.eclipse/
```

```
.p2/
```

```
ficheroPruebaEjer7.sym -> ficheroPruebaEjer7.sym
```

```
Escritorio/
```

```
generadorNAND.cpp
```

```
.bash_history
```

```
.gnupg/
```

```
.config/
```

```
./
```

```
ficheroPruebaEjer7
```

```
.swt/
```

```
.cache/
```

```

Plantillas/
ficherorigido*
.profile
examples.desktop
.bash_logout
.sudo_as_admin_successful
eclipse/
.Xauthority
.dmrc
Videos/
Practica1ASOR/
pr3.c
fichero2
.xsession-errors
pr2*
Documentos/
.ICEauthority
ejemploEjer11.hard
.vboxclient-clipboard.pid
.vboxclient-seamless.pid
Público/
.pam_environment
ejecutable.exe*
.xsession-errors.old
ejemploEjer11.sym -> ejemploEjer11Ejer7.sym
fichero link -> fichero
.lessht
compilar
.local/
Música/
.viminfo

```

Señales

Ejercicio 9. El comando `kill(1)` permite enviar señales a un proceso o grupo de procesos por su identificador (`pkill` permite hacerlo por nombre de proceso). Estudiar la página de manual del comando y las señales que se pueden enviar a un proceso.

Vemos las señales que hay

`kill -l`

1) SIGHUP	2) SIGINT	3) SIGQUIT	4) SIGILL	5) SIGTRAP
6) SIGABRT	7) SIGBUS	8) SIGFPE	9) SIGKILL	10) SIGUSR1
11) SIGSEGV	12) SIGUSR2	13) SIGPIPE	14) SIGALRM	15) SIGTERM
16) SIGSTKFLT	17) SIGCHLD	18) SIGCONT	19) SIGSTOP	20) SIGTSTP
21) SIGTTIN	22) SIGTTOU	23) SIGURG	24) SIGXCPU	25) SIGXFSZ
26) SIGVTALRM	27) SIGPROF	28) SIGWINCH	29) SIGIO	30) SIGPWR
31) SIGSYS	34) SIGRTMIN	35) SIGRTMIN+1	36) SIGRTMIN+2	37) SIGRTMIN+3
38) SIGRTMIN+4	39) SIGRTMIN+5	40) SIGRTMIN+6	41) SIGRTMIN+7	
42) SIGRTMIN+8				
43) SIGRTMIN+9	44) SIGRTMIN+10	45) SIGRTMIN+11	46) SIGRTMIN+12	
47) SIGRTMIN+13				
48) SIGRTMIN+14	49) SIGRTMIN+15	50) SIGRTMAX-14	51) SIGRTMAX-13	
52) SIGRTMAX-12				

53) SIGRTMAX-11	54) SIGRTMAX-10	55) SIGRTMAX-9	56) SIGRTMAX-8
57) SIGRTMAX-7			
58) SIGRTMAX-6	59) SIGRTMAX-5	60) SIGRTMAX-4	61) SIGRTMAX-3
62) SIGRTMAX-2			
63) SIGRTMAX-1	64) SIGRTMAX		

Ejercicio 10. En un terminal, arrancar un proceso de larga duración (ej. `sleep 600`). En otra terminal, enviar diferentes señales al proceso, comprobar el comportamiento. Observar el código de salida del proceso. ¿Qué relación hay con la señal enviada?

Por ejemplo, al enviar la señal `SIGHUP`:

Terminal 1:

`kill -s 1 5171`

Terminal 2:

`sleep 600`

Colgar (hangup)

O parar:

Terminal 1:

`kill -s 19 5191`

Terminal 2:

`sleep 600`

[1]+ Detenido `sleep 600`

Ejercicio 11. Escribir un programa que bloquee las señales `SIGINT` y `SIGTSTP`. Después de bloquearlas el programa debe suspender su ejecución con `sleep(3)` un número de segundos que se obtendrán de la variable de entorno `SLEEP_SECS`.

Después de despertar de `sleep(3)`, el proceso debe informar de si recibió la señal `SIGINT` y/o `SIGTSTP`. En este último caso, debe desbloquearla con lo que el proceso se detendrá y podrá ser reanudado en la *shell* (imprimir una cadena antes de finalizar el programa para comprobar este comportamiento).

`export SLEEP_SECS="15"` en el terminal antes de empezar

```
#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/resource.h>
#include <linux/limits.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/types.h>
```

```

#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <signal.h>

int main(int argc, char** argv){
    sigset_t set;
    sigemptyset(&set);
    sigaddset(&set, SIGINT);
    sigaddset(&set, SIGTSTP);
    char* duerme = getenv("SLEEP_SECS");
    if(duerme == NULL){
        printf("Error en getenv\n");
        exit(1);
    }
    sigprocmask(SIG_BLOCK, &set, NULL);
    sleep(atoi(duerme));
    sigset_t pendientes;
    int err = sigpending(&pendientes);
    if(err == -1){
        perror("sigpending");
        exit(1);
    }
    if(sigismember(&pendientes, SIGINT)){
        printf("SIGINT recibida\n");
    }
    if(sigismember(&pendientes, SIGTSTP)){
        printf("SIGTSTP recibida\n");
        sigset_t unblock_set;
        sigemptyset(&unblock_set);
        sigaddset(&unblock_set, SIGTSTP);
        sigprocmask(SIG_UNBLOCK, &unblock_set, NULL);
    }
    printf("Llega el final\n");
    return 0;
}

```

Probamos:

En otro terminal:

kill -s 2 5456

kill -s 18 5456

Salida:

./pr3

SIGINT recibida

SIGTSTP recibida

[1]+ Detenido ./pr3

usuario@ssoo:~\$ Llega el final

Ejercicio 12. Escribir un programa que instale un manejador sencillo para las señales SIGINT y SIGTSTP. El manejador debe contar las veces que ha recibido cada señal. El programa principal permanecerá en un bucle que se detendrá cuando se hayan recibido 10 señales. El número de señales de cada tipo se mostrará al finalizar el programa.

```
#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/resource.h>
#include <linux/limits.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <signal.h>

volatile int numSignalsINT = 0;
volatile int numSignalsSTP = 0;

void handlerINT(int valor){
    printf("Señal SIGINT\n");
    numSignalsINT++;
}

void handlerSTP(int valor){
    printf("Señal SIGSTP\n");
    numSignalsSTP++;
}

int main(int argc, char** argv){
    struct sigaction actINT;
    actINT.sa_handler = handlerINT;
    struct sigaction actSTP;
    actSTP.sa_handler = handlerSTP;
    sigaction(2, &actINT, NULL);
    sigaction(20, &actSTP, NULL);
    while(numSignalsINT + numSignalsSTP < 10){}
    printf("Señales SIGNIT: %i, señales SIGSTP: %i\n", numSignalsINT, numSignalsSTP);
    return 0;
}

./pr3
Señal SIGINT
Señal SIGINT
Señal SIGINT
Señal SIGINT
Señal SIGINT
Señal SIGINT
```

Señal SIGSTP
Señal SIGSTP
Señal SIGSTP
Señal SIGSTP
Señales SIGNIT: 6, señales SIGSTP: 4

Ejercicio 13. Escribir un programa que realice el borrado programado del propio ejecutable. El programa tendrá como argumento el número de segundos que esperará antes de borrar el fichero. El borrado del fichero se podrá detener si se recibe la señal SIGUSR1.

Nota: Usar `sigsuspend(2)` para suspender el proceso y la llamada al sistema apropiada para borrar el fichero.

```
#include <sched.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>
#include <sys/resource.h>
#include <linux/limits.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <signal.h>

volatile int suicidio = 1;

void handler(int valor){
    suicidio = 0;
}

int main(int argc, char** argv){
    if(argc < 2){
        printf("Falta argumentos\n");
        exit(1);
    }
    struct sigaction act;
    act.sa_handler = handler;
    sigaction(10, &act, NULL);
    sleep(atoi(argv[1]));
    if (suicidio == 1) unlink(argv[0]);
    else printf("Salvado!\n");
    return 0;
}

./pr3 50
Salida: (Mandando la señal 10 a tiempo)

Salvado!
```

