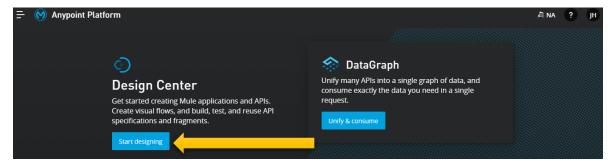
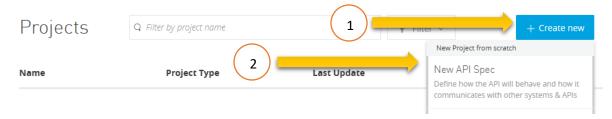
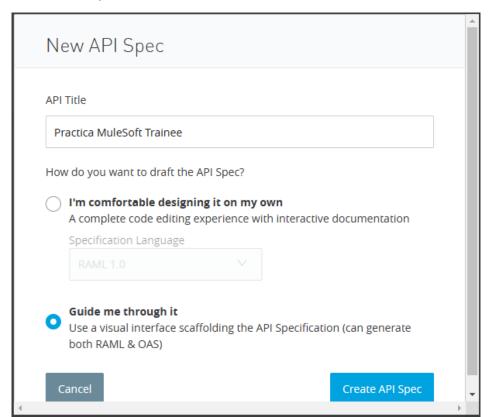
Despues de crear tu cuenta en Mulesoft nos desplegara elsiguiente menu donde debemos hacer click en "start designing":



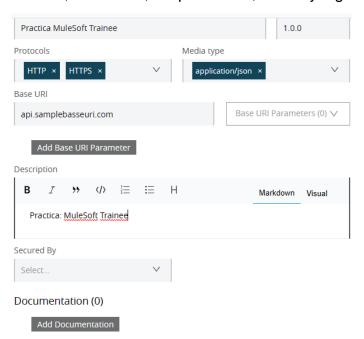
Creamos un nuevo proyecto y seleccionamos la API Spec:



Establecemos las especificaciones:



Se llenan los parámetros, el nombre, los protocolos, la URI y alguna descripción:

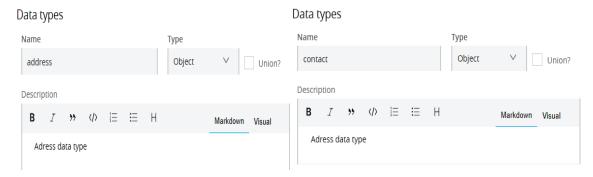


En la parte de RAML obtenemos los siguientes lineamientos:

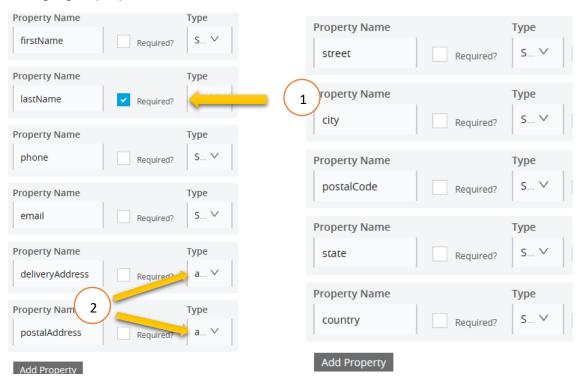
Y esto en la parte de OAS:

```
"openapi": "3.0.0",
"info": {
    "title": "Practica MuleSoft Trainee",
    "description": "Practica: MuleSoft Trainee",
    "version": "1.0.0"
},
"servers": [
    {
        "url": "api.samplebasseuri.com"
    }
],
"paths": {}
```

Creamos el DataType adress y contact:



Se agregan propiedades:



- 1.- El campo de apellido es obligatorio para este objeto
- 2.- La dirección de envió y el código postal son de tipo "address"

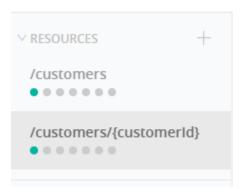
Y copiamos los edits de las instrucciones:

```
"street": "44 Shirley Ave.",
"city": "West Chicago",
"postalCode": "60185",
"state": "IL",
"email": "danny.brookshire@example.com",
```

```
value:
 firstName: Danny
 lastName: Brookshire
 phone: 123-412-3412
 email: danny.brookshire@example.com
 deliveryAddress:
    street: 44 Shirley Ave.
    city: West Chicago
    postalCode: "60185"
    state: IL
    country: USA
 postalAddress:
    street: 44 Shirley Ave.
   city: West Chicago
    postalCode: "60185"
    state: IL
    country: USA
```

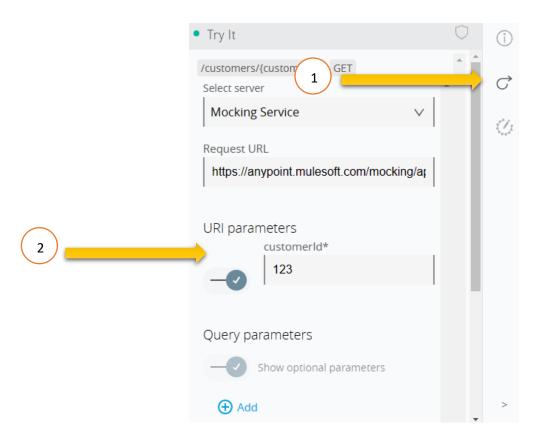
"deliveryAddress": {
 "street": "44 Shirley Ave.",
 "city": "West Chicago",
 "postalCode": "60185",
 "state": "IL",
 " """

Después creamos dos recursos con solamente "get":

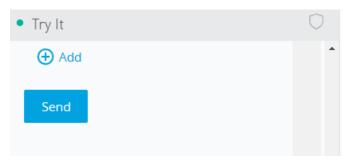


Con esto creamos dos get endpoints para la API de cliente el primero devolverá una matriz para todos los clientes, y la segunda devolverá un solo objeto de contacto que dará la URL de la solicitud.

Despues para probarla podemos hacer click en el botón de "Try It" (1) donde nos dará diferentes parámetros y en los parámetros de URI ponemos un ejemplo como "123" (2), de la siguiente manera.



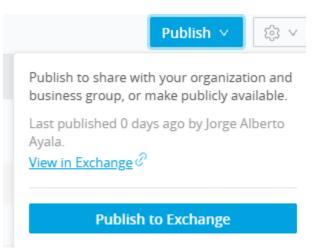
Después le damos en enviar:



Y nos desplegara esto:

```
1
   - {
2
       "firstName": "Danny",
3
       "lastName": "Brookshire",
       "phone": "123-412-3412",
4
       "email": "danny.brookshire@
5
     example.com",
       "deliveryAddress": {
6
 7
          "street": "44 Shirley Av
8
     e.",
         "city": "West Chicago",
9
10
          "postalCode": "60185",
11
         "state": "IL",
         "country": "USA"
12
13
       "postalAddress": {
14
15
         "street": "44 Shirley Av
16
         "city": "West Chicago",
17
          "postalCode": "60185",
18
          "state": "IL",
19
20
          "country": "USA"
```

Despues publicamos la API.

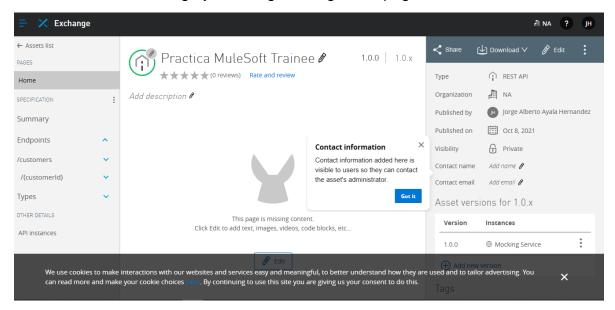


Escogemos una versión y seleccionamos "Publish to Exchange":

Practica MuleSoft Trainee

Asset version (required) 1.0.1 1.0.0 published 0 days ago	Asset versioning To publish to Exchange, you must version assets using <u>SemVer</u> . Examples of good versions are 1.0.0 or 4.3.1.
API version (required) 1.0.0 Specified in root file > More options	 Additional help Changing a project's main/root file What is an API version?
	Publish to Exchange

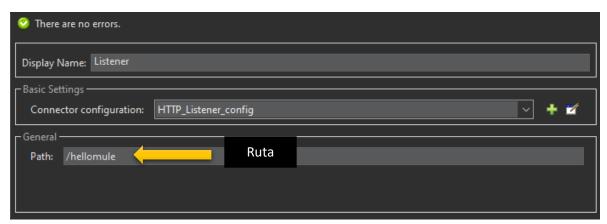
Damos click en Exchange y nos dirige ala siguiente pagina



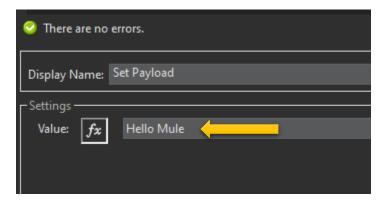
Con esto se crean las especificaciones de la API.

Parte 1:

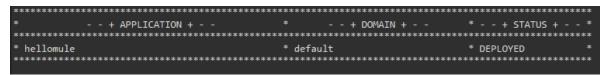
Para iniciar con con la primera API se necesita un Listenner de HTTP el cual se encuentra en Mule Pallette, para escuchar una solicitud HTTP y este flujo se ejecutará definiendo una ruta para este:



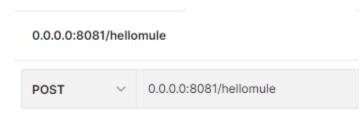
Y agregamos un set deploy que se ejecutara en el flujo de la petición a nuestra ruta con un mensaje que queramos:



Al ejecutar estos procesos y ser implementada nos aparece el siguiente mensaje en consola:

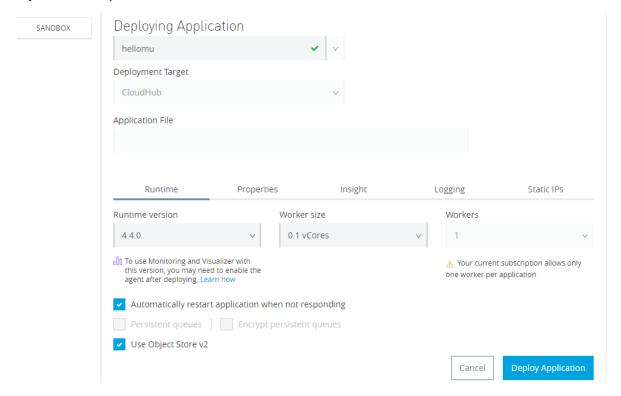


Al hacer el POST en nuestro REST nos aparecerá lo siguiente según nuestras especificaciones en la petición:





Sybimos la aplicación a CloudHub:



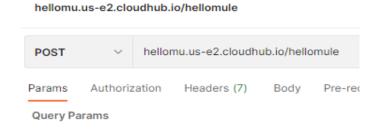
Podremos visualizarla en el buscador

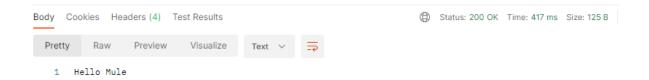
hellomu

Domain: hellomu.us-e2.cloudhub.io · Last Updated 2021-10-08 9:17:25PM · 1 micro worker, using 4.4.0

Mule messages

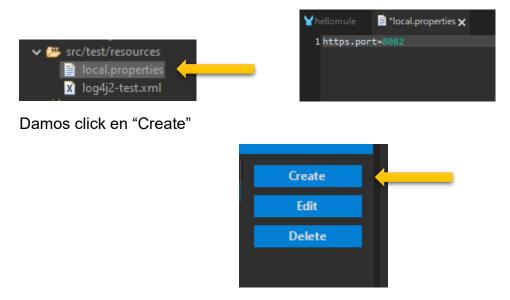
Y desde el REST mandarla a llamar con el POST:



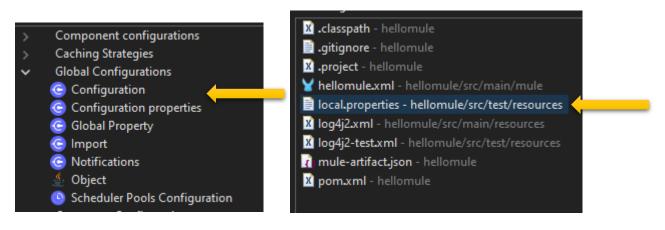


Parte 2:

Para configurar en HTTPS debemos crear un archivo en recursos llamado "local.properties" y determinar el puerto https:



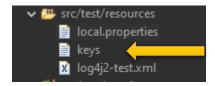
Escogemos la opción de "global configuration" y después "Configuration properties" y seleccionamos el archivo que creamos:



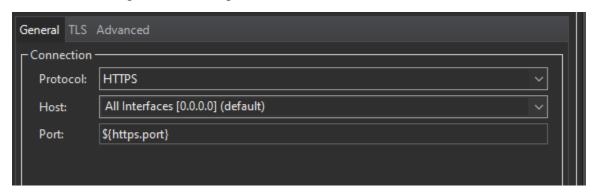
Generamos el JKS mediante la siguiente linea de comando:

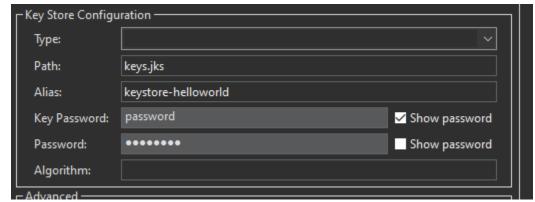
C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_111\bin>keytool -genkey -alias keystore-helloworld.jks -keystore "C:\Users\jorhe\OneDrive\Documentos\keys" -keyalg RSA -storetype JKS

El archivo creado lo movemos a la carpeta de main/resources:

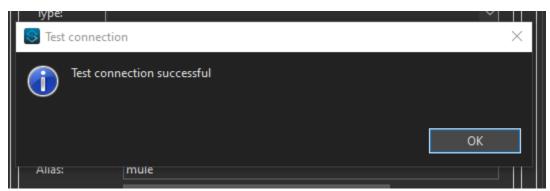


Y hacemos las siguientes configuraciones:



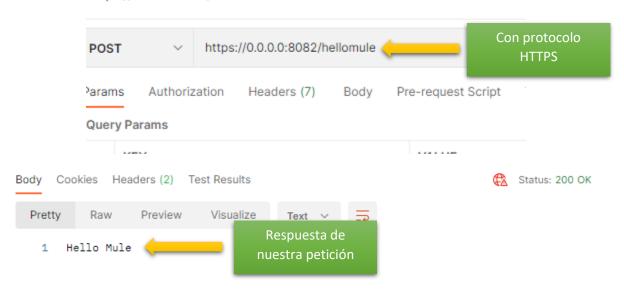


Al realizar el test nos debe aparecer como exitoso:



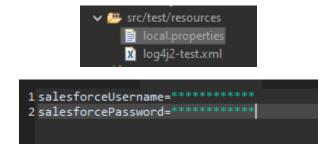
Al hacer el Post en nuestro REST obtenemos una respuesta de nuestra API:

https://0.0.0.0:8082/hellomule

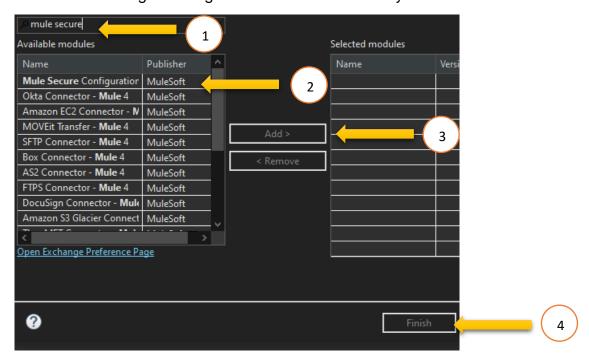


Parte 3:

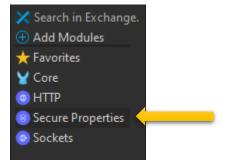
Para crear las propiedades de seguridad, creamos un archivo "local.properties" con los siguientes parámetros:



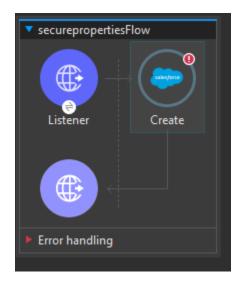
Posteriormente en searching Exchange buscamos mule secure y lo añadimos:



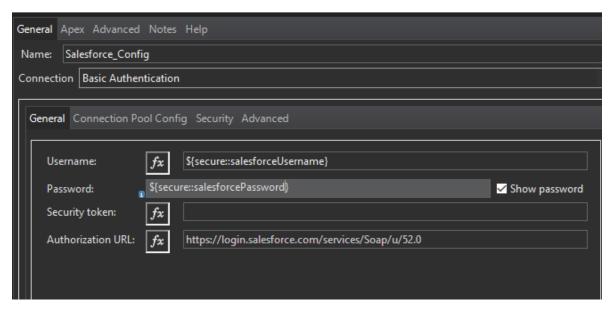
Nos aparece la siguiente opción:



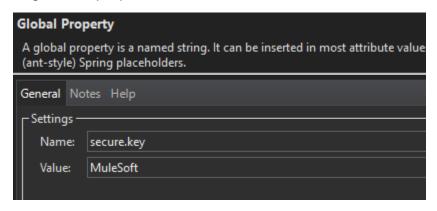
Añadimos un elemento "créate" de "Salesforce" a nuestro proceso:

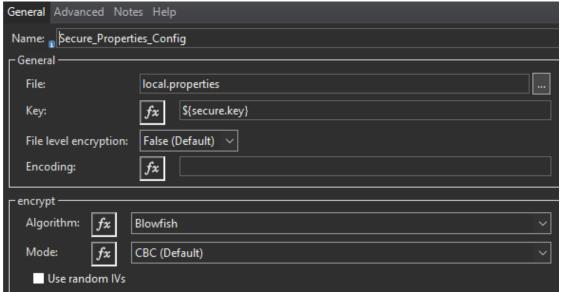


Hacemos la configuración del create:

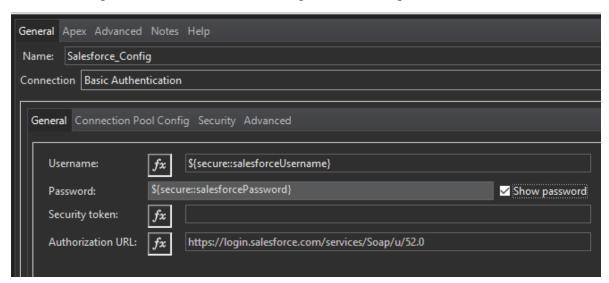


Creamos las siguientes propiedades:

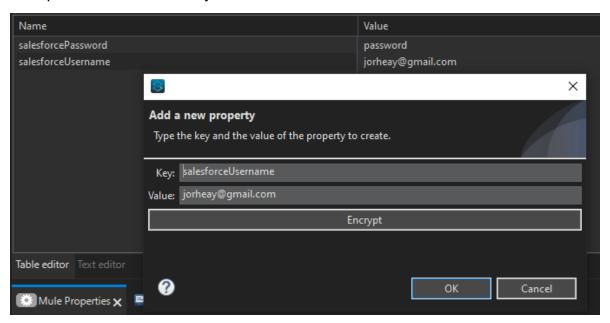




En los settings de créate hacemos las siguientes configuraciones:



Encriptamos la contraseña y el nombre de usuario:



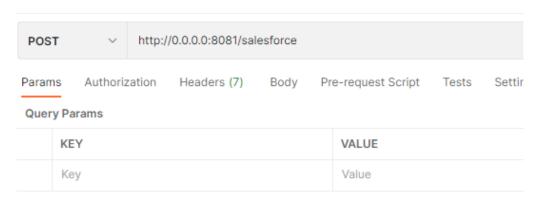
Completamos el créate con el código de datawave:

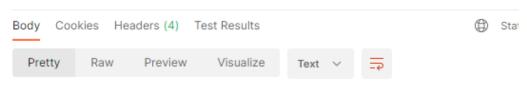


Al ejecutar nos aparece el mensaje de éxito:

Respuesta de nuestro REST:

http://0.0.0.0:8081/salesforce

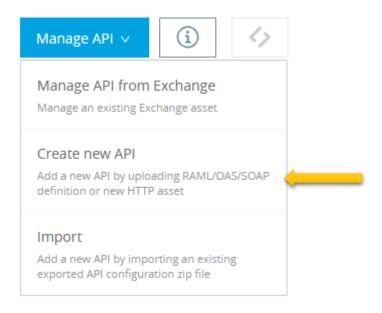




1 Invalid username, password, security token; or user locked out.

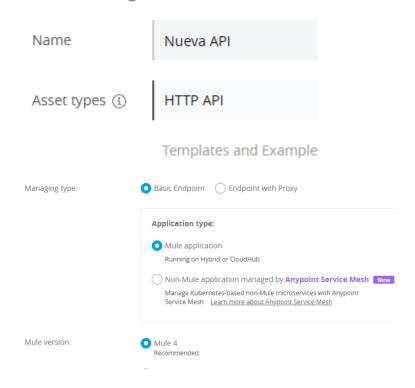
Parte 4:

Nos dirigimos a API administration y creamos una nueva API:



Configuramos nombre y tipo:

Creating an asset



Al continuar nos dará un API ID

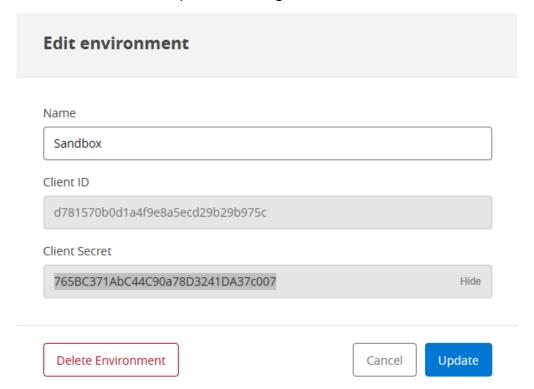
Label: (+) Add a label

Nueva API v1 API Status: Unregistered Asset Version: 1.0.0 Latest () Type: HTTP Add consumer endpoint API Instance (i) Autodiscovery (i) ID: 17333774 API ID: 17333774

En AnyPoint studio creamos un API autodiscovery y lo llenamos con el ID de nuestra API y el nombre:



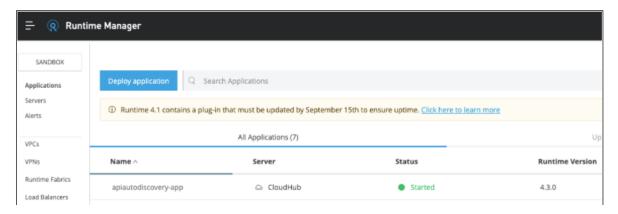
Obtenemos nuestro client ID para subirla ligada al CloudHub



Y hacemos el Deploy de la aplicación:

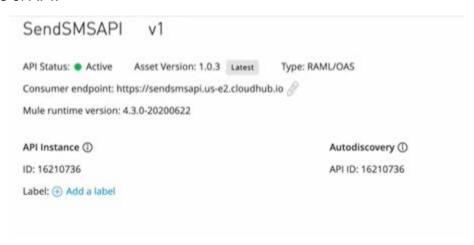


Y esta se ve reflejada en la plataforma:



Parte 5:

Creamos el API:



Configuramos la autenticación con el snippet que nos proporciona Anypoint:



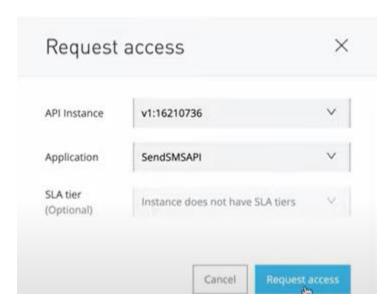
Donde tenemos dos String que son obligatorios que son el Client_ID y el client_secret que son requeridos para acceder a la API

En nuestro AnyPoint studio creamos un autodiscovery e introducimos el ID y el nombre de la API:



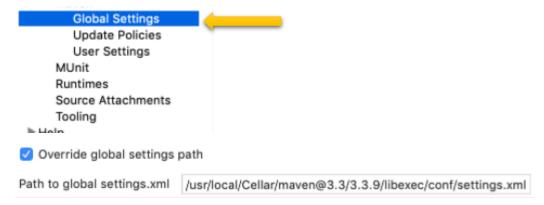
Y hacemos el Deploy en Cloud Hub en propiedades ponemos el Client_ID y el client_secret para poder hacer uso de la API

Asi podemos hacer el manejo de quien usa nuestra API y controlar o restringir u acceso:

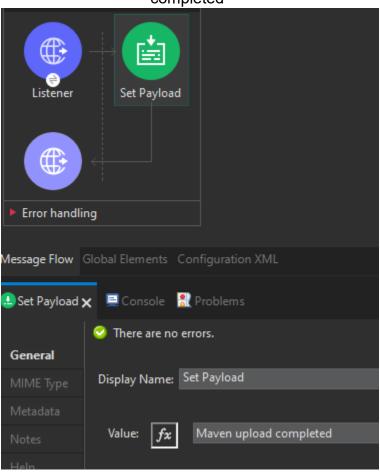


Parte 6:

Configuramos nuestro Anypointstudio con Maven:



Creamos un proyecto con un listener y una ejecución que diga "Maven upload completed"



C:\Users\jorhe\AnypointStudio\studio-workspace>maven-tutorial

>mvn clean package deploy -DmuleDeploy

Cuando el API se encuentre en nuestra CloudHub la podemos ver en el manager:

Load Balancers		
	maven-tutorial	

Y si accedemos a la URL obtenemos salida:

"Maven upload completed"