

IA04 – TD3 : Communication avec une interface graphique

Conseil : Il est absolument nécessaire de réfléchir à la conception d'un système avant d'essayer de l'implémenter.

L'objectif est de concevoir et implémenter un système permettant à deux personnes sur deux stations différentes de « chatter ».

Etape 1

Créer sur une même station deux agents avec chacun une fenêtre permettant d'écrire et de recevoir des messages. Les deux agents ne connaissent pas a priori le nom des autres agents.

Etape 2

Par groupes de deux stations ou plus, créer un conteneur principal d'agents et un agent « chat » dans un conteneur non principal sur une première station et créer un autre agent « chat » dans un conteneur non principal sur l'autre station. Vérifier sur la console du conteneur principal l'existence des conteneurs secondaires et la présence des agents « chat ». Tester la communication entre deux stations.

Etape 3

On considère maintenant qu'une personne peut demander par l'entremise d'un message à l'autre de lui rendre un service. On prendra l'exemple d'un produit.

Scénario :

Une personne A envoie le message : 203×156 ? à la personne B en utilisant le chat.

La personne B demande à son agent multiplicateur d'effectuer le calcul et retourne la réponse indiquée par l'agent multiplicateur à la personne A. On pourra envisager plusieurs façons de procéder.