TACT factory mobile agency



Fournisseur souple et réactif d'applications mobiles innovantes avec une méthodologie projet rigoureuse.

Présentation

Mickael Gaillard (Architecte logiciel)

mickael.gaillard@tactfactory.com

Yoan Pintas (Project manager)

yoan.pintas@tactfactory.com

Erwan LeHuitouze (Lead Developper)

erwan.lehuitouze@tactfactory.com





Planning session 2

Concepts Avancés:

- Gestion des tags
- Gestion des branches
- Le Merge de branches
- Résolution de conflits
- Centralisation

Rappel sur Git:

- git init
- git clone
- git status
- git add/rm/mv
- git commit
- git log
- git checkout
- .gitignore

Les tags

Au livrable on tag une version...

Liste des tags:

git tag

Créer un tag:

git tag <tag_name>

Basculer sur un tag:

git checkout <tag_name>

```
de6fe24b3 = 1.0.0
```

```
micky@uranium:~/learning_git(master)$ git tag
1.0.0
micky@uranium:~/learning_git(master)$ git tag
1.0.0
1.1.0
micky@uranium:~/learning_git(master)$

master 0.1.0

Merge branch fix master conducted to the second of the second o
```

Théorie des branches

Exemples:



Les branches

Liste des branches:

git branch

La branche courante est précédée de *

Créer une branche:

git checkout -b
branch_name>
micky@uranium:~/learning_git(master)\$

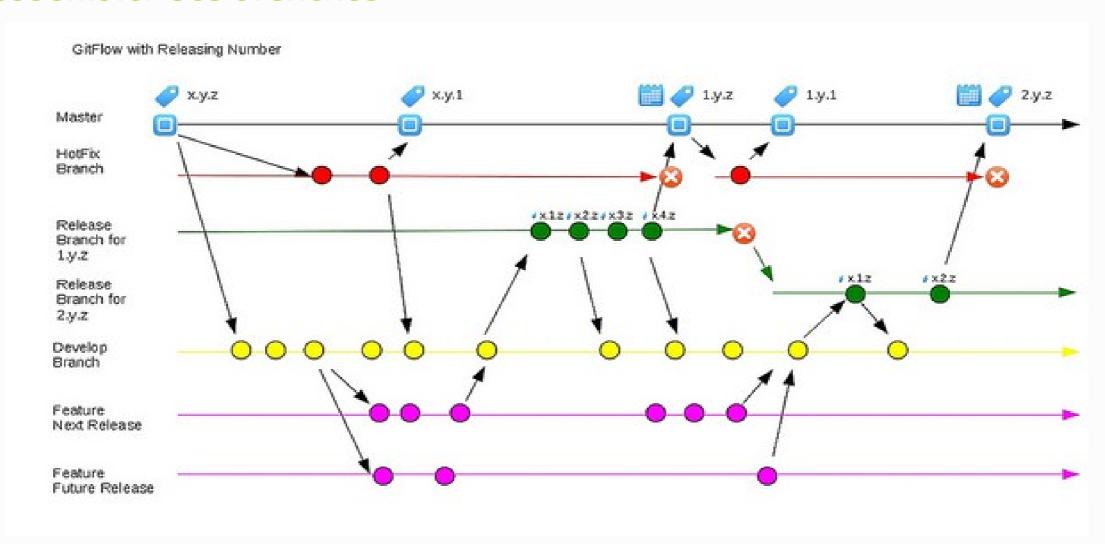
```
micky@uranium: ~/learning_git(master)$ git branch
* master
micky@uranium: ~/learning_git(master)$ git checkout -b test
Basculement sur la nouvelle branche 'test'
micky@uranium: ~/learning_git(test)$ git branch
    master
* test
micky@uranium: ~/learning_git(test)$ git checkout master
Basculement sur la branche 'master'
micky@uranium: ~/learning_git(master)$ git branch
* master
    test
micky@uranium: ~/learning_git(master)$
```

Basculer dans une branche: git checkout
 branch_name>

Supprimer une branche: git branch -d
 branch_name>

Le Merge de branches

Ré-assembler des branches



Le Merge de branches

Merge des branches:

git merge

Merge une branche dans la branche courante !!!

Rebaser une branche:

**git rebase
 service de commit!**

```
test Add change log
master 1.1.0 add version
1.0.0 Add tutu

master Merge branch 'test'
test Add change log
1.1.0 add version
1.0.0 Add tutu
```

```
micky@uranium:~/learning git(test)$ git branch
  master
  test
micky@uranium:~/learning git(test)$ git checkout master
Basculement sur la branche 'master'
micky@uranium:~/learning git(master)$ git branch
 master
  test
micky@uranium:~/learning_git(master)$ git merge test
Merge made by the 'recursive' strategy.
changelog.txt | 0
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 changelog.txt
micky@uranium:~/learning git(master)$ git branch -d test
Branche test supprimée (précédemment ea023b0)
micky@uranium:~/learning git(master)$
```



Résolution de conflits

Lors d'un merge...

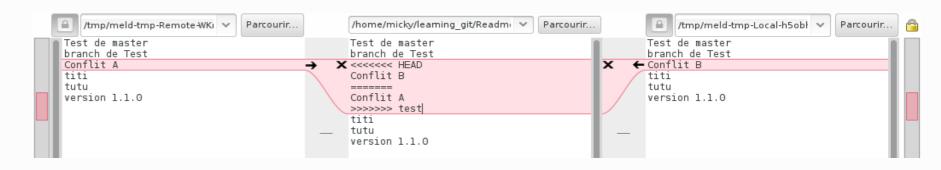
Structure d'un conflit :

<<<<< HEAD

======

>>>>> test

```
micky@uranium:~/learning_git(master)$ git branch
* master
   test
micky@uranium:~/learning_git(master)$ git merge test
fusion automatique de Readme.txt
CONFLIT (contenu) : conflit de fusion dans Readme.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
micky@uranium:~/learning_git(master *+|MERGING)$ git add Readme.txt
micky@uranium:~/learning_git(master +|MERGING)$ git commit
[master ff510b2] Merge branch 'test'
micky@uranium:~/learning_git(master)$
```



Pensez à ajouter et commiter la correction!

Centralisation

Utiliser SSH! Mais http possible... **Server Computer** Version Database version 3 Synchroniser la database : version 2 git pull [server_alias] [branch_name] version 1 git push [server_alias] [branch_name] Computer A Computer B Version Database Version Database version 3 version 2 version 2 version 1

Workflow de Git

Pas de règles mais des recommandations :

Toujours créer une branche

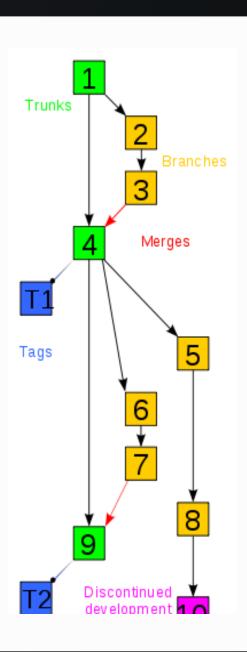
Faire de petit commit (et régulièrement)

Avoir toujours du code fonctionnel (et/ou compilable)

Puller avant de pusher

Tagger les livrables

Définir vos convention de codage!!!



Questions?

Creative Commons 2013 TACTfactory.

Change log

- Mickael Gaillard 2013 : Initial document