

Biosphère7

Le projet Biosphère se composait de 2 phases: la première consistait à coder les règles d'un jeu de plateau tandis que la deuxième consistait à créer une IA pour y jouer.

Information sur le projet

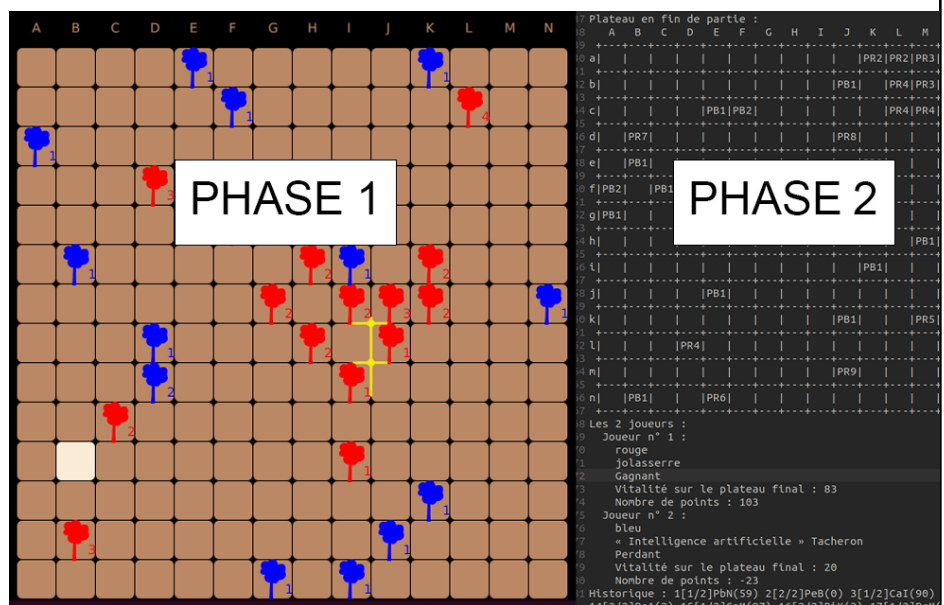
Information sur le projet

⚙️ Catégorie : Application console

👤 Langages : Java

📅 Date : Décembre 2022 / Janvier 2023

👥 Taille d'équipe : Seul / Duo



Description du projet

Le projet biosphère était un jeu de plateau original où plusieurs actions étaient possibles à chaque tour. Le but étant de gagner en ayant plus de points que son adversaire. Lors de ce projet j'ai appris à implémenter des algorithmes d'IA notamment **l'algorithme MinMax**, à travailler sur des matrices ainsi que sur un projet déjà existant. Lors de la deuxième partie j'ai appris les bases de **git** pour travailler à deux sur le projet.

Auteur : Lasserre Joris