

# ODOMO

Le projet Odomo consistait à coder le programme d'une petite centrale domotique puis d'afficher les données dans la console.

## Information sur le projet

⚙️ Catégorie : Application console

👤 Langues : Java

📅 17 Date : Novembre 2022

👤 Taille d'équipe : Seul

```
Action : a
Actions possibles :
- (A)ide
- mode (M)étéo :
    affichage (P)luvio ou (T)empérature
- mode (J)ardin
    (O) pour sélectionner la parcelle à arroser
    (L) pour modifier la quantité d'eau par arrosage
- mode (C)hauffage :
    (N) pour modifier un créneau de chauffage en mode Normal
- (Q)uitter
```

```
18:29 09/11 Mode : météo

Intérieur :
18,3°C
38% hygro

Extérieur :
31,7° C
87% hygro
1050 hPa
933 W/m2 (+)

o o
o o o
o 48 o
o # o
o o

Pluviométrie des 24 dernières heures : mm
-----#-----#----- 7
-----#-----#-----
-----#-----#-----
-----#-----#----- 3
-----#-----#-----
-----#-----#-----
h -22 -20 -18 -16 -14 -12 -10 -8 -6 -4 -2 -0 0
```

## Description du projet

Ce projet était découpé en plusieurs parties qui correspondaient à divers fonctionnalités de la station (Météo, histogramme, chauffage, jardin). La difficulté était croissante, cela a commencé par de simples modifications de fonctions jusqu'à la création d'une classe complète. Tout au long du projet j'ai appris à travailler sur du **code fourni** et des **matrices**, ainsi qu'à prendre en main le système de classes.