

# ODOMO

Le projet Odomo consistait à coder le programme d'une petite centrale domotique puis d'afficher les données dans la console.

## Information sur le projet

⚙️ Catégorie : Application console

## Languages : Java

 Date : Novembre 2022

 Taille d'équipe : Seul

```

Action : a
Actions possibles :
- (A)ide
- mode (M)étéo :
    affichage (P)luvio ou (T)empérature
- mode (J)ardin
    (O) pour sélectionner la parcelle à arroser
    (L) pour modifier la quantité d'eau par arrosage
- mode (C)hauffage :
    (N) pour modifier un créneau de chauffage en mode Normal
- (Q)uitter

```

```

18:29 09/11 Mode : météo

intérieur :
  18,3°C
  38% hygro

extérieur :
  31,7° C
  87% hygro
  1050 hPa
  933 W/m2 (+)

          o o
        o   o
      o     o
    o       o
  o         # o
  o         o
    o       o
      o     o

Pluviométrie des 24 dernières heures :
          #
  - - - - # - - - -
  - - - - # - - - -
  - - - - # - - - -
  - - - - # - - - -
  - - - - # - - - -
  - - - - # - - - -
  - - - - # - - - -
  - - - - # - - - -
  - - - - # - - - -
h -22 -20 -18 -16 -14 -12 -10 -8 -6 -4 -2 0

```

## Description du projet

Ce projet était découpé en plusieurs parties qui correspondaient à divers fonctionnalités de la station (Météo, histogramme, chauffage, jardin). La difficulté était croissante, cela a commencé par de simples modifications de fonctions jusqu'à la création d'une classe complète. Tout au long du projet j'ai appris à travailler sur du **code fourni** et des **matrices**, ainsi qu'à prendre en main le système de classes.

Auteur : Lasserre Joris