

Meeting:

Sprint 1 review

Aanwezigen:

Fritz (product owner)

Aaron (teamlid)

Niels (teamlid)

Joris (teamlid, gespreksleider)

Jesse (teamlid)

Gino (teamlid, notulist)

User stories 'inloggen' en 'spelen' niet afgekregen

Algemeen:

- **Geef de product owner ruimte om feedback te kunnen geven. Stel hem vragen naar zijn zorgen of interesses.**
- **Laat de product owner van te voren weten als iets niet af is. Bijvoorbeeld een dag van te voren. Als er iets niet af komt kunnen we de product owner inlichten en vragen wat prio heeft om af te maken.**
- Kleuren die erg opvallen, meer een kleurenschema kiezen. Bij het oefenen van cards zijn er te veel (felle) kleuren aanwezig.
- Meer ruimte tussen elementen op een pagina (eindscore)
- Minder knoppen/paginas. Gelijk edit knopjes (Voorbeeld Github Projects)
- Verwijderen van deck/flashcard op een logischere plek, bijvoorbeeld bovenaan zodat de gebruiker minder hoeft te scrollen. Ook graag feedback geven als je iets verwijdert.
- React app als titelpagina en react icon wegwerken. Onze eigen titels en logo's toevoegen
- Je kan niet op decks klikken op de homepage. Je krijgt een idee dat je de kaart kunt gebruiken maar doet niets.
- Vragen aan Lars hoe hij de e2e prioriteert, Fritz vindt unit tests/reducer test belangrijk omdat e2e veel onderhouden nodig zullen hebben.
- Media toevoegen aan flashcards.

Testen:

- e2e lopen niet lekker
- unit test testen een functie
- e2e klein maken zodat wanneer je iets niet aanpast je niet de 'flow' kapot maakt
- Reducers testen en niet zo zeer de action creators

Planning:

- Slack, iets tussen de review en planning. Ruimte om te kijken wat de volgende keer beter zou kunnen gaan.

User story 1:

- Alle acceptatiecriteria zijn voldaan

User story 2:

- Alle acceptatiecriteria zijn voldaan
- Vraag over edit decks/edit flashcards deck of deze hetzelfde doen

User story 3:

- Alle acceptatiecriteria zijn voldaan
- Alle acceptatiecriteria zijn voldaan

User story 4:

- Alle acceptatiecriteria zijn voldaan

User story 6:

- Alle acceptatiecriteria zijn voldaan

User story 17:

- Alle acceptatiecriteria zijn voldaan
- Waarom log je niet gelijk in als een gebruiker als je registreert als je eerst een anonieme gebruiker bent?

User story spelen:

- Te felle kleuren
- Meer Look & Feel bij het leren (zoals een game)
- Niet duidelijk dat je op de kaart kan klikken.
- Niet duidelijk waar het antwoord is.