



INF 302 : LANGAGES & AUTOMATES

Chapitre 8 : Expressions régulières et théorème de Kleene

Yliès Falcone

yliès.falcone@univ-grenoble-alpes.fr — www.ylies.fr

Univ. Grenoble-Alpes, Inria

Laboratoire d'Informatique de Grenoble - www.liglab.fr
Équipe de recherche LIG-Inria, CORSE - team.inria.fr/corse/

Année Académique 2018 - 2019

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Motivations

On cherche une notation plus **concise** que les automates pour décrire des langages à états.

Exemple (Unix - grep)

Écrire un automate pour faire un **grep** sur Unix ou Linux est inconcevable.

Exemple (Logiciels d'analyse lexicale)

Pour utiliser des logiciels d'analyse lexicale comme Lex ou Flex on doit spécifier les lexemes (token).

Exemple (Vérification de chaînes de caractères)

Vérifier les adresses emails, dates de naissance, etc dans les formulaires.

Motivations (suite)

Exemple (Expression régulière décrivant un email valide)

Selon la RFC 5322 ^a

```
(?:[a-z0-9!#$%&'*/+=?^_`{|}~-]+(?:\\. [a-z0-9!#$%&'*/+=?^_`{|}~-]+)*
| "(?:[\\x01-\\x08\\x0b\\x0c\\x0e-\\x1f\\x21\\x23-\\x5b\\x5d-\\x7f]
| \\\\[\\x01-\\x09\\x0b\\x0c\\x0e-\\x7f])*)"
@ (?: (?: [a-z0-9] (?: [a-z0-9-]* [a-z0-9])? \\. )+ [a-z0-9] (?: [a-z0-9-]* [a-z0-9])?
| \[ (?: (?: 25[0-5] | 2[0-4][0-9] | [01]?[0-9][0-9]? ) \. ) {3}
(?: 25[0-5] | 2[0-4][0-9] | [01]?[0-9][0-9]? | [a-z0-9-]* [a-z0-9] :
(?: [\\x01-\\x08\\x0b\\x0c\\x0e-\\x1f\\x21-\\x5a\\x53-\\x7f]
| \\\\[\\x01-\\x09\\x0b\\x0c\\x0e-\\x7f]) )+ )
\\])
```

a. www.regular-expressions.info/email.html

- Les automates offrent la possibilité de décrire des langages de manières *opérationnelle* : par une sorte de machine (l'automate).
- Les expressions régulières permettent de le faire de manière *déclarative/algébrique*.

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

1 Motivations

- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
 - Syntaxe
 - Sémantique
 - Quelques propriétés : équivalence et simplification

3 Théorème de Kleene

4 Des automates vers les expressions régulières

5 Des expressions régulières vers les automates

6 Applications en informatique

7 Résumé

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

1 Motivations

2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés

- Syntaxe
- Sémantique
- Quelques propriétés : équivalence et simplification

3 Théorème de Kleene

4 Des automates vers les expressions régulières

5 Des expressions régulières vers les automates

6 Applications en informatique

7 Résumé

Expressions régulières : syntaxe

Soit Σ un alphabet.

Définition (Expressions régulières : syntaxe)

Les *expressions régulières* sur Σ sont définies inductivement (par les règles suivantes) :

- ϵ et \emptyset sont des expressions régulières sur Σ .
- Si $a \in \Sigma$ alors a est une expression régulière sur Σ .
- Si e et e' sont des expressions régulières sur Σ alors $e + e'$ est une expression régulière sur Σ .
- Si e et e' sont des expressions régulières sur Σ alors $e \cdot e'$ est une expression régulière sur Σ .
- Si e est une expression régulière sur Σ alors e^* est une expression régulière sur Σ .

Notation

L'ensemble des expressions régulières est dénoté par ER .

Exemple (Expressions régulières sur $\Sigma = \{a, b\}$)

- | | | | | |
|---------------|-----------------------|-------------------|-----------------------|-----------------------------------|
| • \emptyset | • $b \cdot a$ | • $(\emptyset)^*$ | • $a + b$ | • $a + b$ |
| • b | • $a \cdot \emptyset$ | • a^* | • $a \cdot (b + a)^*$ | • $(b \cdot a \cdot b)^* \cdot b$ |

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
 - Syntaxe
 - Sémantique
 - Quelques propriétés : équivalence et simplification
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Expressions régulières : sémantique

Les expressions régulières décrivent des *langages*.

Définition (Expressions régulières : sémantique)

- La sémantique est donnée par l'application $L : ER \rightarrow \mathcal{P}(\Sigma^*)$ qui associe un langage (unique) $L(e)$ à (toute expression régulière) e .
- L'application L est définie *inductivement* :
 - $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$,
 - $L(\emptyset) = \emptyset$,
 - $L(a) = \{a\}$,
 - $L(e + e') = L(e) \cup L(e')$,
 - $L(e \cdot e') = L(e) \cdot L(e')$,
 - $L(e^*) = L(e)^*$.

Vocabulaire

Un langage L est **régulier** ssi il existe une expression régulière e telle que $L(e) = L$.

Exemple (Langage régulier)

Les langages sur $\{a, b\}$ dénotés par les expressions régulières suivantes sont réguliers

- $(a)^*$ - langage des mots contenant que des a
- $(a \cdot b)^*$ - langage des mots formés par une répétition finie du facteur $a \cdot b$.

Convention et notation

- Nous ne ferons plus la distinction explicitement entre
 - $\dot{_}$ et \cdot , d'une part ;
 - $\underline{*}$ et $*$, d'autre part.
- Nous voulons aussi pouvoir écrire des expressions comme
 - $a + b + c$ à la place de $(a + b) + c$, et
 - $a + b^*$ à la place de $(a + (b^*))$.
- Pour éviter les ambiguïtés nous permettons l'utilisation des parenthèses et admettons les priorités suivantes dans un ordre décroissant :
 - 1 $*$
 - 2 \cdot
 - 3 $+$
- Nous écrivons aussi ee' à la place de $e \cdot e'$.

Exemple (Convention et notation)

Les expressions

- $e_1 + e_2^*$ et $e_1 + (e_2)^*$, d'une part,
- $e_1 + e_2 \cdot e_3$ et $e_1 + (e_2 \cdot e_3)$, d'autre part,

dénotent les mêmes ensembles.

Exemples d'expressions régulières

Soit $\Sigma = \{a, b\}$.

Exemple (Mots ne contenant que des a)

Exemple (Mots constitués de répétitions du facteur ab)

Exemple (Mots avec nombre pair de a)

Exemple (Mots avec nombre impair de b)

Exemple (Mots avec nombre pair de a ou nombre impair de b)

Notation - Opérateur $^+$ (en exposant)

Opérateur $^+$ (en exposant)

Soit e une expression régulière, nous notons e^+ pour $e \cdot e^*$.

L'expression régulière e^+ dénote le langage des mots qui sont formés par la concaténation d'au moins un mot dans le langage dénoté par l'expression régulière e .

Exemple (Expression régulière avec opérateur $^+$ (en exposant))

Soit $\Sigma = \{a, b, c, d\}$, considérons l'expression régulière $e = ab + cd$.

Alors l'expression régulière e^+ dénote le langage

$$\{ab, cd, abab, abcd, cdab, cdcd, \dots\}$$

Propriété

Soit e une expression régulière telle que $\epsilon \in L(e)$, alors $L(e^+) = L(e^*)$.

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

1 Motivations

2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés

- Syntaxe
- Sémantique
- Quelques propriétés : équivalence et simplification

3 Théorème de Kleene

4 Des automates vers les expressions régulières

5 Des expressions régulières vers les automates

6 Applications en informatique

7 Résumé

Équivalence entre expressions régulières

Définition (Équivalence entre deux expressions régulières)

Les expressions régulières e_1 et e_2 sont dites *équivalentes* lorsque :

$$L(e_1) = L(e_2).$$

(C'est-à-dire lorsque ces expressions régulières dénotent les mêmes langages.)

Notation

Lorsque e_1 et e_2 sont équivalentes, nous le notons $e_1 \equiv e_2$.

Remarque La relation \equiv entre expressions régulières est effectivement une relation d'équivalence car la relation d'égalité est une relation d'équivalence sur les langages. □

Équivalence entre expressions régulières : identités classiques

Identités classiques

Expression régulière	Expression régulière équivalente	Remarque
$e + \emptyset$	e	trivial
$e \cdot \epsilon$	e	trivial
$e \cdot \emptyset$	\emptyset	trivial
$(e + f) + g$	$e + (f + g)$	associativité
$(e \cdot f) \cdot g$	$e \cdot (f \cdot g)$	associativité
$e \cdot (f + g)$	$(e \cdot f) + (e \cdot g)$	distributivité
$(e + f) \cdot g$	$(e \cdot g) + (f \cdot g)$	distributivité
$e + f$	$f + e$	commutativité

Équivalence entre expressions régulières : identités classiques

Identités classiques

Expression régulière	Expression régulière équivalente	Remarque
e^*	$\epsilon + e \cdot e^*$	apériodicité
e^*	$\epsilon + e^* \cdot e$	apériodicité
$(\emptyset)^*$	ϵ	définition de l'opérateur de Kleene
$e + e$	e	idempotence
$(e^*)^*$	e^*	idempotence

Équivalence entre expressions régulières

Soit Σ un alphabet tel que $a \in \Sigma$ et e une expression régulière sur Σ .

Exemple (Expressions régulières équivalentes)

- Les expressions $(a + \epsilon)^*$ et a^* sont équivalentes.
 - $L((a + \epsilon)^*) \subseteq L(a^*)$. Soit $w \in L((a + \epsilon)^*)$, d'après la sémantique des expressions régulières, soit i) w est ϵ soit ii) s'écrit $w_1 \cdot w_2 \cdots w_n$ avec $w_i \in L(a + \epsilon)$. Premier cas : $w = \epsilon$ et dans ce cas $w \in L(a^*)$ d'après la sémantique de a^* (fermeture de Kleene de $L(a)$). Deuxième cas : w est formé par la concaténation des mots a et ϵ et peut donc s'écrire $w = w'_1 \cdots w'_m$ avec $m \leq n$ et $w_i = w'_i$ pour. Donc $w \in \{a\}^* = L(a^*)$.
 - $L((a + \epsilon)^*) \supseteq L(a^*)$. On a $L(a^*) = L(a)^* = (\{a\})^* \subseteq (\{a\} \cup X)^*$, pour n'importe quel langage X et en particulier lorsque $X = \{\epsilon\}$.
- Les expressions $(e + \epsilon)^*$ et e^* sont équivalentes. La preuve suit un principe similaire au précédent en raisonnant sur $L(e)$ au lieu de $L(a) = \{a\}$.
- Les expressions $\epsilon + e + ee^*e$ et e^* sont équivalentes, pour n'importe quelle expression régulière e . La preuve suit un principe similaire au précédent.

Est-ce que l'équivalence entre expressions régulières est décidable ?

Simplification d'expressions régulières

Principe de simplification d'expressions régulières

Si e et e' sont deux expressions régulières équivalentes (cad $e \equiv e'$, $L(e) = L(e')$), alors on peut substituer e par e' dans une expression régulière r sans changer le langage dénoté par r .

Exemple (Simplification d'expressions régulières)

Considérons l'expression régulière $r = (a + \epsilon)^* + b^* + c \cdot d^*$.

Comme $L((a + \epsilon)^*) = L(a^*)$, r peut se simplifier en $a^* + b^* + c \cdot d^*$.

Quelques faits utiles pour la simplification

Soient e_1 et e_2 deux expressions régulières.

- Si $L(e_1) \subseteq L(e_2)$, alors $L(e_1 + e_2) = L(e_2)$. Donc $e_1 + e_2$ peut être remplacée par e_2 dans une expression régulière sans changer le langage qu'elle dénote.
- $L(e \cdot \epsilon) = L(\epsilon \cdot e) = L(e)$.

Est-ce qu'on sait déterminer automatiquement si $e_1 + e_2$ peut être remplacée par e_2 ?
C'est-à-dire, est-ce que $L(e_1) \subseteq L(e_2)$ est décidable ?

Simplification d'expressions régulières : exemples

Exemple (Simplification d'expressions régulières)

Expression régulière	Expression régulière simplifiée
$e^* + e$	e^*
$e^+ + e$	e^+
$e^+ + \epsilon$	e^*
$(e + \epsilon)^*$	e^*
$a + ab^*$	ab^*
$e + ee^*e$	e^+
$\epsilon + e + ee^*e$	e^*

Remarque Voir TD pour plus d'exemple de simplification, et la preuve d'équivalence entre ces expressions régulières. □

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Théorème de Kleene

Théorème de Kleene

Soit Σ un alphabet et $L \subseteq \Sigma^*$.

L est à états finis $\Leftrightarrow L$ est régulier.

De plus :

- ❶ Il existe un algorithme qui transforme un automate fini en une expression régulière équivalente.
- ❷ Inversement, il existe un algorithme qui transforme une expression régulière en un automate fini équivalent.

(Ces algorithmes sont implémentés dans Aude.)

Démonstration : dans les deux prochaines sections

Nous allons :

- montrer ce théorème de manière semi-formelle.
- exhiber une procédure effective de traduction entre ces formalismes.

(L'implication de droite à gauche et le deuxième point du théorème découlent des propriétés de fermeture des automates finis.)

Conséquences du théorème de Kleene

Soient e_1 et e_2 deux expressions régulières.

Décidabilité de l'inclusion des langages dénotés par des expressions régulières

Déterminer si $L(e_1) \subseteq L(e_2)$ est décidable.

Décidabilité de l'équivalence d'expressions régulières

Déterminer si $e_1 \equiv e_2$ est décidable.

Remarque Il n'y a pas d'autre méthode connue pour montrer la décidabilité de ces deux résultats (que d'utiliser le théorème de Kleene et de passer par les automates). □

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

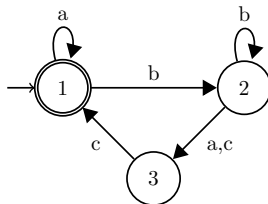
- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
 - Calcul des langages associés aux états
 - Élimination des états
 - Calcul des langages associés aux chemins
 - Comparaison des méthodes
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
 - Calcul des langages associés aux états
 - Élimination des états
 - Calcul des langages associés aux chemins
 - Comparaison des méthodes
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

L'idée par un exemple : trouver une relation entre les états

Soit $\Sigma = \{a, b, c\}$ et A l'automate suivant :

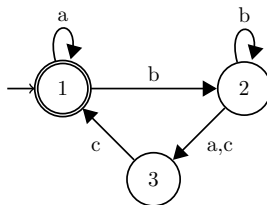


On peut associer le système d'équations suivant à A :

$$\begin{aligned}
 X_1 &= \{a\} \cdot X_1 \cup \{b\} \cdot X_2 \cup \{\epsilon\} \\
 X_2 &= \{b\} \cdot X_2 \cup \{a, c\} \cdot X_3 \\
 X_3 &= \{c\} \cdot X_1
 \end{aligned}$$

Intuitivement, X_i décrit les mots acceptés à partir de l'état i .

L'idée par un exemple : écrire le système d'équations



Si on utilise les **expressions régulières** comme notation, on peut écrire ce système d'équations de la manière suivante :

$$\begin{aligned}
 X_1 &= aX_1 + bX_2 + \epsilon \\
 X_2 &= bX_2 + (a + c)X_3 \\
 X_3 &= cX_1
 \end{aligned}$$

Système d'équations associé à un automate

Méthode de Janusz Brzozowski, 1964

Soit $A = (Q, \Sigma, q_0, \delta, F)$ un ADEF ou ANDEF.

Soit $SE(A)$ le système d'équations donné par :

$$X_q = \sum_{\delta(q,a)=q'} aX_{q'} + (\text{ si } q \in F \text{ alors } \epsilon \text{ sinon } \emptyset)$$

Question :

Comment résoudre un tel système d'équations ?

Résolution d'équations linéaires

Lemme

Soient $A, B \subseteq \Sigma^*$ des langages.

- ① Le langage A^*B est une solution de l'équation

$$X = AX + B$$

connu
inconnu

*On remplace X par A^*B*

$$A^*B = AA^*B + B$$

- ② (Lemme d'Arden) : Si $\epsilon \notin A$ alors A^*B est la solution unique de

Dans un système d'eq appliquer $X = AX + B$

Le lemme d'Arden après avoir cassé le + de dépendances

Démonstration.

En TD. □

Attention :

Pour résoudre un système d'équations correspondant à un automate, on applique le lemme que dans le deuxième cas.

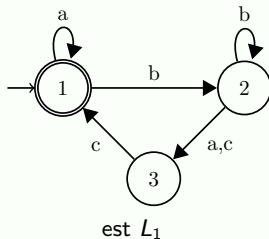
Solution du système d'équations linéaires et langage de l'automate

Théorème

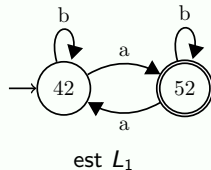
- Soit $A = (Q, \Sigma, q_0, \delta, F)$ un automate fini.
- Soit $(L_q \mid q \in A)$ la plus petite solution de $SE(A)$.
- Alors,

$$L(A) = L_{x_{q_0}}.$$

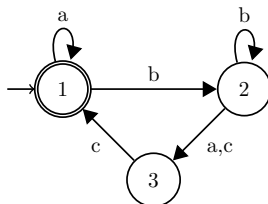
Le langage accepté par



Le langage accepté par



Exemple de résolution de système d'équations



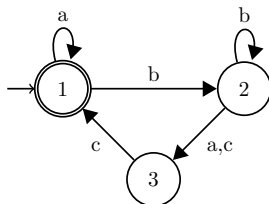
Considérons le système d'équations suivant associé à l'automate ci-dessus :

$$X_1 = aX_1 + bX_2 + \epsilon$$

$$X_2 = bX_2 + (a + c)X_3$$

$$X_3 = cX_1$$

Exemple de résolution de système d'équations



On remplace X_3 par cX_1 dans la deuxième équation :

$$\begin{aligned}
 X_1 &= aX_1 + bX_2 + \epsilon \\
 X_2 &= bX_2 + (a+c)cX_1 \\
 X_3 &= cX_1
 \end{aligned}$$

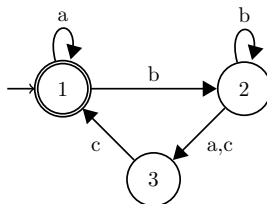
(Handwritten blue annotations: a blue arrow points from the $(a+c)cX_1$ term in the second equation to the cX_1 term in the third equation, and a blue bracket underlines $(a+c)cX_1$ in the second equation.)

On applique le lemme d'Arden sur la deuxième équation ($\epsilon \notin b^*(a+c)c$)

$$\begin{aligned}
 X_1 &= aX_1 + bX_2 + \epsilon \\
 X_2 &= b^*(a+c)cX_1 \\
 X_3 &= cX_1
 \end{aligned}$$

$$\boxed{
 \begin{array}{l}
 X = AX + B \\
 \hline
 \uparrow A^* \cdot B
 \end{array}
 }$$

Exemple de résolution de système d'équations



On remplace X_2 par $b^*(a+c)cX_1$ dans la première équation :

$$X_1 = (a + bb^*(a+c)c)X_1 + \epsilon$$

$$X_2 = b^*(a+c)cX_1$$

$$X_3 = cX_1$$

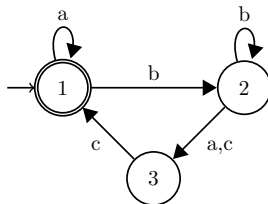
Et on applique le lemme d'Arden sur la première équation ($\epsilon \notin (a + bb^*(a+c)c)$) :

$$X_1 = (a + bb^*(a+c)c)^*$$

$$X_2 = b^*(a+c)cX_1$$

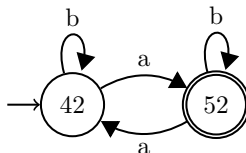
$$X_3 = cX_1$$

Exemple de résolution de système d'équations



Le langage accepté est $(a + bb^*(a + c)c)^*$.

Exemple 2 de résolution de système d'équations

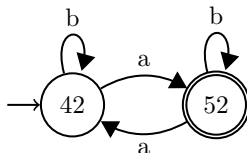


Considérons le système d'équations suivant associé à l'automate ci-dessus :

$$X_{42} = bX_{42} + aX_{52}$$

$$X_{52} = bX_{52} + aX_{42} + \epsilon$$

Exemple 2 de résolution de système d'équations



On applique le lemme d'Arden sur la deuxième équation ($\epsilon \notin b$)

$$X_{42} = bX_{42} + aX_{52}$$

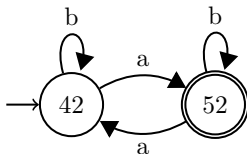
$$X_{52} = b^*(aX_{42} + \epsilon)$$

On remplace X_{52} par $b^*(aX_{42} + \epsilon)$ dans la première équation :

$$X_{42} = bX_{42} + ab^*(aX_{42} + \epsilon)$$

$$X_{52} = b^*(aX_{42} + \epsilon)$$

Exemple 2 de résolution de système d'équations



On simplifie et factorise la première équation :

$$X_{42} = (b + ab^*a)X_{42} + ab^*$$

$$X_{52} = b^*(aX_{42} + \epsilon)$$

On applique le lemme d'Arden sur la première équation ($\epsilon \notin (b + ab^*a)$) :

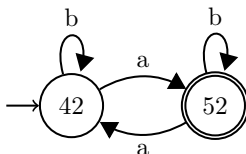
$$X_{42} = (b + ab^*a)^*ab^*$$

$$X_{52} = b^*(aX_{42} + \epsilon)$$

Le langage accepté est $(b + ab^*a)^*ab^*$.

Exemple 2 bis de résolution de système d'équations

Remarque Le choix de l'équation sur laquelle on applique le lemme d'Arden influence l'expression régulière résultat. □



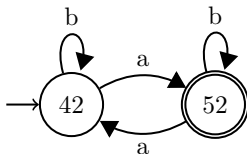
Considérons le système d'équations suivant associé à l'automate ci-dessus :

$$X_{42} = bX_{42} + aX_{52}$$

$$X_{52} = bX_{52} + aX_{42} + \epsilon$$

Exemple 2 bis de résolution de système d'équations

Remarque Le choix de l'équation sur laquelle on applique le lemme d'Arden influence l'expression régulière résultat. □



On applique le lemme d'Arden sur la première équation ($\epsilon \notin b$)

$$X_{42} = b^* a X_{52}$$

$$X_{52} = b X_{52} + a X_{42} + \epsilon$$

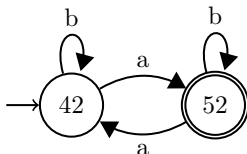
On remplace X_{42} par $b^* a X_{52}$ dans la deuxième équation :

$$X_{42} = b^* a X_{52}$$

$$X_{52} = b X_{52} + a b^* a X_{52} + \epsilon$$

Exemple 2 bis de résolution de système d'équations

Remarque Le choix de l'équation sur laquelle on applique le lemme d'Arden influence l'expression régulière résultat. □



On simplifie et factorise la deuxième équation :

$$X_{42} = b^* a X_{52}$$

$$X_{52} = (b + ab^* a) X_{52} + \epsilon$$

On applique le lemme d'Arden sur la deuxième équation ($\epsilon \notin (b + ab^* a)$) :

$$X_{42} = b^* a X_{52}$$

$$X_{52} = (b + ab^* a)^* + \epsilon = (b + ab^* a)^*$$

Le langage accepté est $b^* a (b + ab^* a)^*$.

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
 - Calcul des langages associés aux états
 - Élimination des états
 - Calcul des langages associés aux chemins
 - Comparaison des méthodes
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Présentation de la méthode par élimination des états

- Entrée : $A = (Q, \Sigma, q_0, \Delta, F)$, un ϵ -AENFD.
- Sortie : e_A , une expressions régulière telle que $L(e_A) = L(A)$.

Idée :

- Étiqueter les transitions par des expressions régulières.
- Supprimer les états (non initiaux et finaux) en mettant à jour les transitions sans modifier le langage.

La technique d'élimination des états nécessite un automate **normalisé** :

- état initial sans transition entrante,
- un seul état final sans transition sortante.

Phases de la méthode :

- 1 Normalisation
- 2 Élimination des états

Normalisation - définition

Normalisation - pour l'initialisation

S'ils existent $q \in Q$ et $a \in \Sigma$ t.q. $(q, a, q_0) \in \Delta$, alors ajouter un nouvel état i à Q t.q. :

- ajouter (i, ϵ, q_0) à Δ
- i est le nouvel état initial

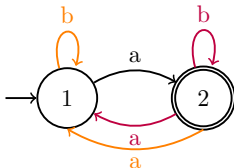
Normalisation - pour la terminaison

Si $|F| > 1$ ou ils existent $q \in F$, $q' \in Q$ et $a \in \Sigma$ tels que $(q, a, q') \in \Delta$, alors ajouter un nouvel état f à Q t.q. :

- ajouter (q, ϵ, f) à Δ , pour tout $q \in F$,
- $\{f\}$ est le nouvel ensemble d'états terminaux/finaux.

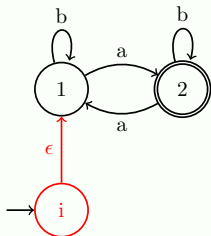
Soit $(Q, \Sigma, i, \Delta, \{f\})$ l'automate résultant de la normalisation de A .

Normalisation - exemple 1

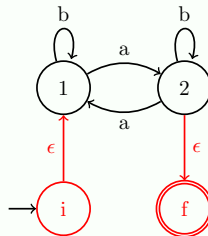


- Considérons l'automate ci-contre.
- Cet automate n'est pas normalisé ni pour l'initialisation ni pour la terminaison.

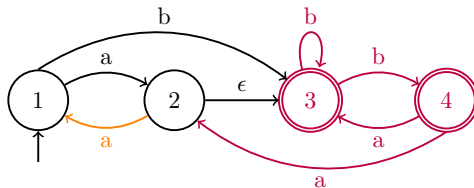
Normalisation - pour l'initialisation



Normalisation - pour la terminaison

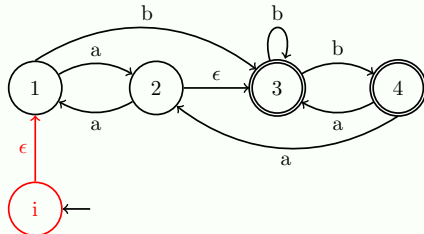


Normalisation - exemple 2

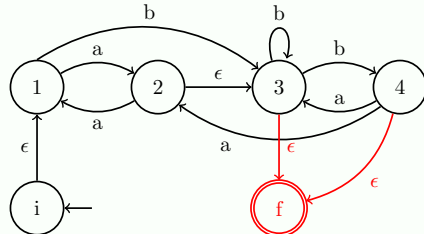


- Considérons l'automate ci-contre.
- Cet automate n'est pas normalisé ni pour l'initialisation ni pour la terminaison.

Normalisation - pour l'initialisation



Normalisation - pour la terminaison



Méthode par élimination des états

Élimination des états - algorithme

Soit $(Q, \Sigma, i, \Delta, \{f\})$ l'automate résultant de la normalisation de A .

Soit $R_{q,q'}$ l'expression régulière associée à la transition entre les états q et q' .

Algorithme de suppression des états

EE1 Si $Q = \{i, f\}$, alors l'expression régulière associée à A est $R_{i,f}$ et l'algorithme termine. (Sinon aller à l'étape **EE2**.)

EE2 Choisir $q \in Q \setminus \{i, f\}$. (Aller à l'étape **EE3**.)

EE3 Éliminer q comme suit (**EE3a** + **EE3b**), puis aller à l'étape **EE1**.

EE3a Pour chaque $q_1, q_2 \in Q \setminus \{q\}$, l'expression R_{q_1,q_2} devient

$$R_{q_1,q_2} \quad + \quad R_{q_1,q} \cdot R_{q,q}^* \cdot R_{q,q_2}$$

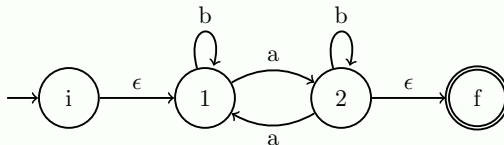
EE3b Considérer $Q \setminus \{q\}$ comme nouvel ensemble d'états.

Remarque L'ordre d'élimination des états influe sur la taille de l'expression finale générée. Des heuristiques existent pour le choix (étape **EE2**). □

Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple 1

Exemple (Calcul de l'expression régulière associée à un automate par suppression des états)

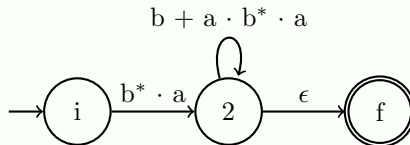
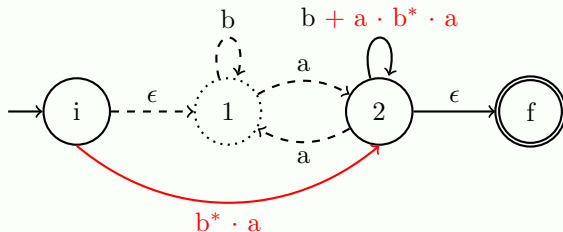


- Considérons l'automate normalisé ci-dessus.
- Nous représentons les expressions régulières $R_{i,j}$ sur les transitions de l'automate.
- Supprimons les états 1 et 2, dans cet ordre.

Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple 1 (suite)

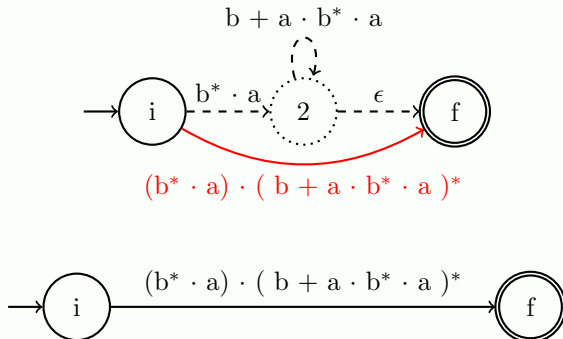
Suppression de l'état 1



Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple 1 (suite)

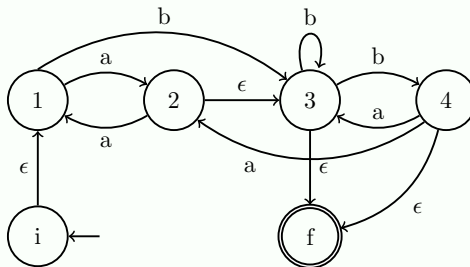
Suppression de l'état 2



Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple 2

Exemple (Calcul de l'expression régulière associée à un automate par suppression des états)

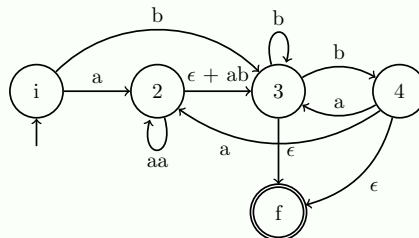
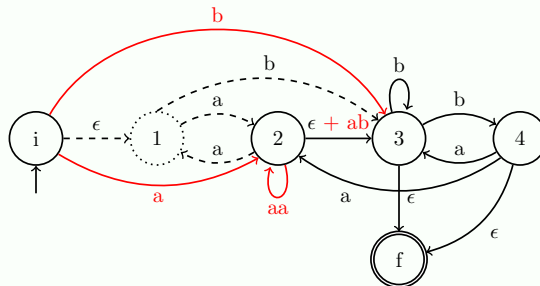


- Considérons l'automate normalisé ci-dessus.
- Nous représentons les expressions régulières $R_{i,j}$ sur les transitions de l'automate.
- Supprimons les états 1, 2, 3 et 4, dans cet ordre.

Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple 2 (suite)

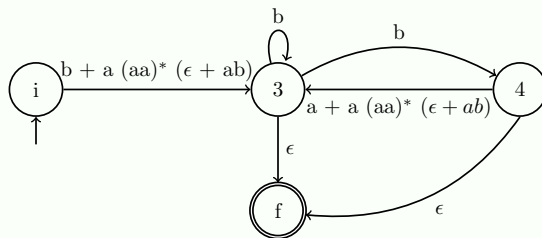
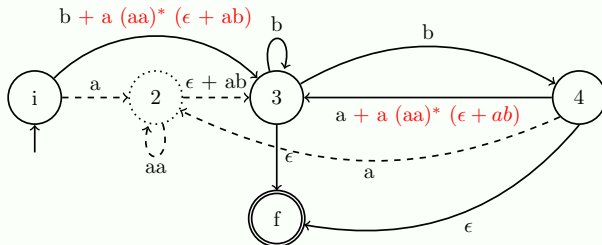
Suppression de l'état 1



Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple 2 (suite)

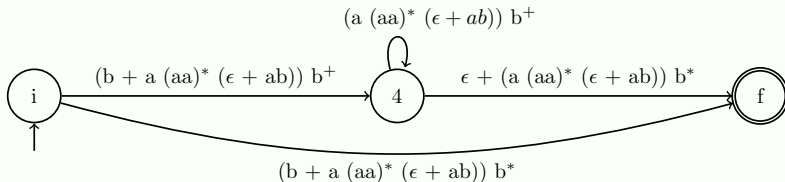
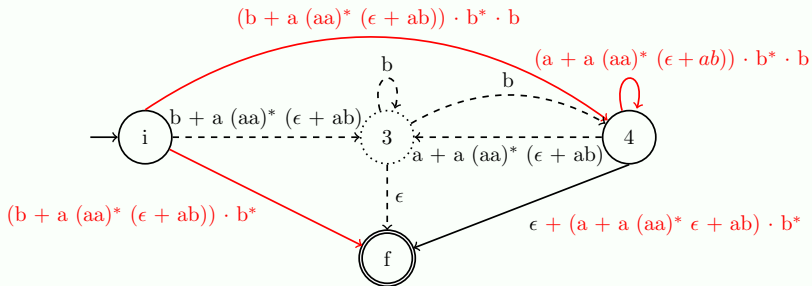
Suppression de l'état 2



Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple 2 (suite)

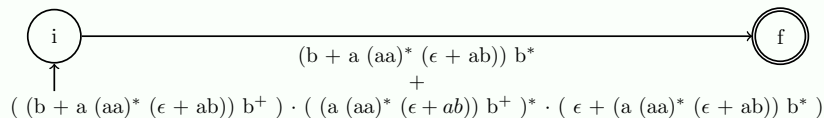
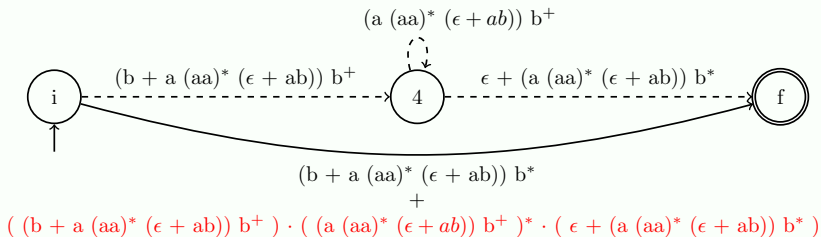
Suppression de l'état 3



Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple 2 (suite)

Suppression de l'état 4



Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
 - Calcul des langages associés aux états
 - Élimination des états
 - Calcul des langages associés aux chemins
 - Comparaison des méthodes
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

L'idée intuitive

- Associer une expression régulière décrivant le langage entre deux états i et j .
- Induction : on se donne un numéro d'état n maximal pour les états intermédiaires :
 - initialisation : on s'interdit de passer par tous les états,
 - pas d'induction : on autorise un nouvel état intermédiaire dans les chemins et on calcul les chemins où l'état $n + 1$ est autorisé en fonction des chemins où au plus l'état n est autorisé.
- L'expression régulière finale est celle décrivant :
 - l'*union* des chemins depuis l'état initial vers un état accepteur,
 - n'ayant *aucun état interdit*.

Théorème

Soit A un ADEF, alors :

- il existe une expression régulière e telle que $L(e) = L(A)$,
- il existe un algorithme de construction de e .

Preuve

Soit $A = (Q, \Sigma, q_{\text{init}}, \delta, F)$ un AEFD.

L'idée

Construire une collection d'expressions régulières qui décrivent progressivement des chemins de moins en moins contraints dans l'automate, par induction.

Début de la démonstration

- Supposons, quitte à utiliser une fonction de renommage, que les états sont numérotés de 1 à n (ce qui est possible car il y a un nombre fini d'états).
- Soit $R_{i,j}^k$ l'expression régulière des mots étiquettes d'un chemin entre l'état i et l'état j qui passe uniquement par des états intermédiaires plus petits que k .
Il n'y a aucune contrainte sur i et j .
- L'expression régulière de l'automate est :

$$\sum_{f \in F} R_{1,f}^n$$

Nous allons calculer les $R_{i,j}^k$ pour $k = 0, \dots, n$.

Calcul de $R_{i,j}^0$

$R_{i,j}^0$ est l'expression régulière des chemins entre l'état i et l'état j dont tous les états intermédiaires ont un numéro plus petit que 0 ;

\hookrightarrow c'est-à-dire qui n'ont *aucun état intermédiaire*.

Intéressons nous aux chemins *directs* entre un état i et un état j : il y a deux cas possibles.

- Si $i \neq j$, alors on regarde les transitions *directes* entre i et j :

- Il n'y a pas de transition :

$$R_{i,j}^0 = \emptyset.$$

- Il y a une transition étiquetée par un symbole a :

$$R_{i,j}^0 = a.$$

- Il y a plusieurs transitions étiquetées par des symboles a_1, \dots, a_n :

$$R_{i,j}^0 = a_1 + \dots + a_n.$$

- Sinon ($i = j$), les cas précédents s'appliquent de la même manière.

Il faut de plus ajouter ϵ à chaque expression régulière.

Illustration de $R_{i,j}^k$

Première possibilité concernant le positionnement de i et j par rapport à k

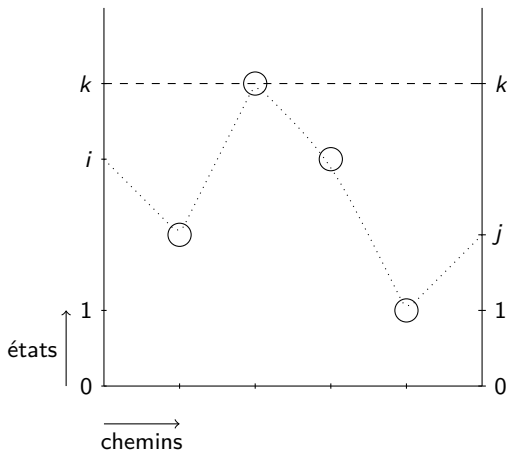


Illustration de $R_{i,j}^k$

Seconde possibilité concernant le positionnement de i et j par rapport à k

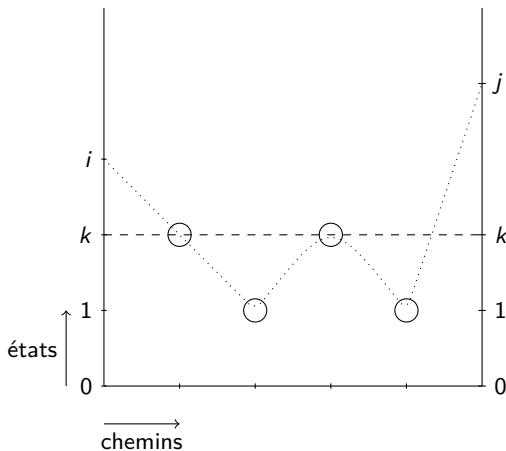
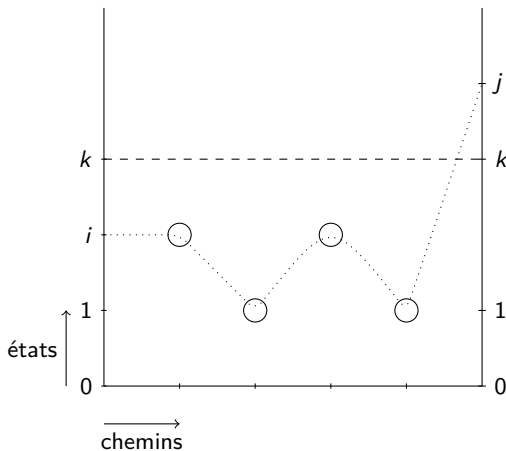


Illustration de $R_{i,j}^k$

Un chemin ne passe pas obligatoirement par l'état k (quelque soit le positionnement de i et j par rapport à k)



Calcul de $R_{i,j}^k$

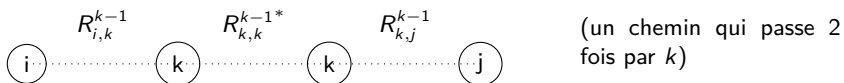
Résumons :

- Le positionnement de i et j peut être quelconque par rapport à k : la contrainte reliée à $R_{i,j}^k$ ne porte que sur les *états intermédiaires*.
- Un chemin dans $R_{i,j}^k$ peut passer par l'état k , ou non.

Exprimons maintenant $R_{i,j}^k$ en fonction de $R_{i,j}^{k-1}$.

Considérons un chemin de $R_{i,j}^k$:

- Soit il ne passe pas par l'état k , alors c'est un chemin de $R_{i,j}^{k-1}$.
- Soit il passe par l'état k (au moins une fois). On peut décomposer le chemin en chemins qui ne passent pas par un état intermédiaire plus grand que $k-1$.



$$R_{i,j}^k = R_{i,j}^{k-1} + R_{i,k}^{k-1} \cdot R_{k,k}^{k-1*} \cdot R_{k,j}^{k-1}$$

Application de la méthode

Étapes du calcul de l'expression régulière d'un automate - méthode des chemins

- ① Renommer les chemins de l'automate pour qu'ils soient numérotés de 1 à n , où $|Q|$.
- ② Calculer $R_{i,j}^0$.
- ③ Calculer les $R_{i,j}^k$, $k = 1, \dots, |Q|$ en utilisant l'expression récursive de $R_{i,j}^k$:

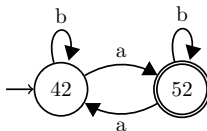
$$R_{i,j}^k = R_{i,j}^{k-1} + R_{i,k}^{k-1} \cdot R_{k,k}^{k-1*} \cdot R_{k,j}^{k-1}$$

- ④ L'expression régulière de l'automate est $\sum_{f \in F} R_{1,f}^{|Q|}$.

Remarque En pratique, on arrêtera le calcul à $R_{i,j}^{|Q|-1}$ et calculera les $R_{1,f}^{|Q|}$, pour $f \in F$ au besoin. □

Méthode des chemins : exemple 1

Soit $\Sigma = \{a, b\}$ et A l'automate suivant :



Calcul des $R_{i,j}^0$

- $R_{1,1}^0 = b + \epsilon$
- $R_{2,1}^0 = a$
- $R_{1,2}^0 = a$
- $R_{2,2}^0 = b + \epsilon$

Calcul des $R_{i,j}^1 = R_{i,j}^0 + R_{i,1}^0 \cdot (R_{1,1}^0)^* \cdot R_{1,j}^0$

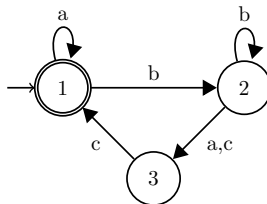
- $R_{1,1}^1 = b^*$
- $R_{2,1}^1 = a \cdot b^*$
- $R_{1,2}^1 = b^* \cdot a$
- $R_{2,2}^1 = b + a \cdot b^* \cdot a$

Calcul de $R_{1,2}^2 = R_{1,2}^1 + R_{1,2}^1 \cdot (R_{2,2}^1)^* \cdot R_{2,2}^1$

$$\begin{aligned}
 R_{1,2}^2 &= (b^* \cdot a) + (b^* \cdot a) \cdot (b + a \cdot b^* \cdot a)^* \cdot (b + a \cdot b^* \cdot a) \\
 &= (b^* \cdot a) + (b^* \cdot a) \cdot (b + a \cdot b^* \cdot a)^+ \\
 &= (b^* \cdot a) \cdot (b + a \cdot b^* \cdot a)^*
 \end{aligned}$$

Méthode des chemins : exemple 2

Soit $\Sigma = \{a, b, c\}$ et A l'automate suivant :



Calcul des $R_{i,j}^0$

- $R_{1,1}^0 = a + \epsilon$
- $R_{2,1}^0 = \emptyset$
- $R_{3,1}^0 = c$
- $R_{1,2}^0 = b$
- $R_{2,2}^0 = b + \epsilon$
- $R_{3,2}^0 = \emptyset$
- $R_{1,3}^0 = \emptyset$
- $R_{2,3}^0 = a + c$
- $R_{3,3}^0 = \epsilon$

Méthode des chemins : exemple 2 (suite)

 $R_{i,j}^0$

- $R_{1,1}^0 = a + \epsilon$
- $R_{1,2}^0 = b$
- $R_{1,3}^0 = \emptyset$
- $R_{2,1}^0 = \emptyset$
- $R_{2,2}^0 = b + \epsilon$
- $R_{2,3}^0 = a + c$
- $R_{3,1}^0 = c$
- $R_{3,2}^0 = \emptyset$
- $R_{3,3}^0 = \epsilon$

Calcul des $R_{i,j}^1 = R_{i,j}^0 + R_{i,1}^0 * R_{1,1}^0 * R_{1,j}^0$

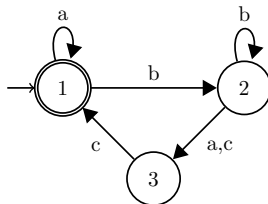
- $R_{1,1}^1 = a^*$
- $R_{1,2}^1 = a^* b$
- $R_{1,3}^1 = \emptyset$
- $R_{2,1}^1 = \emptyset$
- $R_{2,2}^1 = b + \epsilon$
- $R_{2,3}^1 = a + c$
- $R_{3,1}^1 = c \cdot a^*$
- $R_{3,2}^1 = c \cdot a^* \cdot b$
- $R_{3,3}^1 = \epsilon$

Calcul des $R_{i,j}^2 = R_{i,j}^1 + R_{i,2}^1 * R_{2,2}^1 * R_{2,j}^1$

- $R_{1,1}^2 = a^*$
- $R_{1,2}^2 = a^* \cdot b^+$
- $R_{1,3}^2 = a^* \cdot b^+ \cdot (a + c)$
- $R_{2,1}^2 = \emptyset$
- $R_{2,2}^2 = b^*$
- $R_{2,3}^2 = b^* \cdot (a + c)$
- $R_{3,1}^2 = c \cdot a^*$
- $R_{3,2}^2 = c \cdot a^* \cdot b^+$
- $R_{3,3}^2 = \epsilon + c \cdot a^* \cdot b^+ \cdot (a + c)$

Méthode des chemins : exemple 2 (fin)

Soit $\Sigma = \{a, b, c\}$ et A l'automate suivant :



Expression régulière de A

$$R_{1,1}^3 = a^* + (a^* \cdot b^+ \cdot (a + c)) \cdot (\epsilon + c \cdot a^* \cdot b^+ \cdot (a + c))^* \cdot c \cdot a^*$$

$$R_{1,1}^3 = a^* + (a^* \cdot b^+ \cdot (a + c)) \cdot (c \cdot a^* \cdot b^+ \cdot (a + c))^* \cdot c \cdot a^*$$

Cette expression régulière est équivalente à :

$$a^* \cdot (b^+ \cdot (a + c) \cdot c \cdot a^*)^*$$

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
 - Calcul des langages associés aux états
 - Élimination des états
 - Calcul des langages associés aux chemins
 - Comparaison des méthodes
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Méthode par élimination des états

Élimination des états - exemple

Méthode associant des équations aux états

- + élégance
- + génère des expressions régulières raisonnablement compacte
- pas aussi simple à implémenter que les autres méthodes

Méthode par élimination des états

- + intuitive
- + pratique pour la vérification manuelle

Méthode associant des équations aux chemins

- + implémentation claire et simple
- fastidieux manuellement
- tendance à créer des expressions régulières très longues

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
 - Méthode compositionnelle
 - Méthode par calcul des dérivées
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
 - Méthode compositionnelle
 - Méthode par calcul des dérivées
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

L'idée

Objectif :

Montrer que tout langage décrit par une expression régulière peut être reconnu par un automate

↪ pour chaque expression régulière e , on peut trouver un automate A tel que

$$L(e) = L(A)$$

↪ les langages réguliers sont des langages à états

Automates construits

Les automates que nous allons construire sont des ϵ -ANDEF tels que :

- un seul état accepteur,
- pas de transition depuis l'état accepteur,
- pas de transition vers l'état initial.

Les langages réguliers sont des langages à états

Théorème : Les langages réguliers sont des langages à états

Tout langage reconnu par une expression régulière peut être défini/reconnu par un automate à état fini.

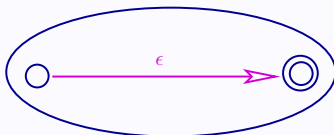
Induction sur les expressions régulières

- éléments de bases : ϵ , symboles seuls, \emptyset
- expressions composées : union, concaténation, fermeture (en fonction d'automates définis pour les opérandes)

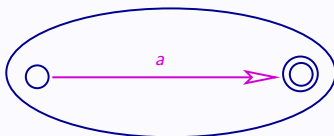
Les langages réguliers sont des langages à états

Éléments de base

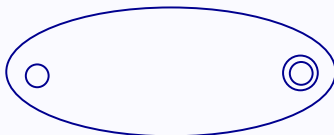
Mot vide (ϵ)



Symboles seuls ($a \in \Sigma$)



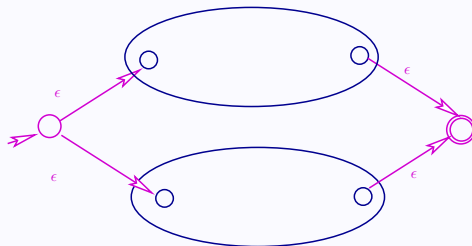
Ensemble vide (\emptyset)



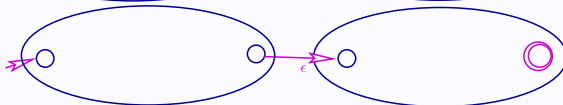
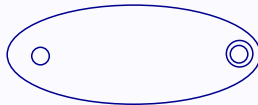
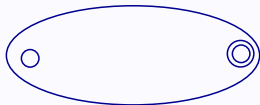
Les langages réguliers sont des langages à états

Éléments composés

$e_1 + e_2$



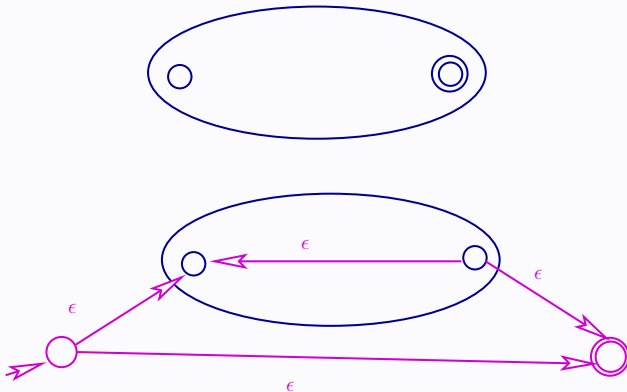
$e_1 \cdot e_2$



Les langages réguliers sont des langages à états

Éléments composés (suite)

e^*



Traduction des expressions régulières vers automates à états finis

Exemple (Traduction des expressions régulières vers ϵ -ANDEF)

- $0 + 1$
- $(0 + 1)^*$
- $(0 + 1)^* \cdot 1$
- $(0 + 1)^* \cdot 1 \cdot (0 + 1)$

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
 - Méthode compositionnelle
 - Méthode par calcul des dérivées
- 6 Applications en informatique
- 7 Résumé

Introduction de la méthode

Introduite par J. Brzozowski (notion de dérivée) (1964) et Antimirov (notions de dérivées partielles) (1996).

Méthode purement algébrique ne nécessitant pas de construction explicite de l'automate.

Méthode fonctionne par calcul de la dérivée d'une expression régulière pour laquelle on veut consuitre un automate.

Intuitivement, la dérivée d'une expression régulière e sur un symbole a est une expression régulière décrivant ce qu'il manque après avoir lu a pour former un mot de e .

Avantage de la méthode :

- travaille uniquement sur la *syntaxe* des expressions régulières
- peut se faire "*à la volée*"

Soit Σ un alphabet (utilisé dans la suite pour construire des expressions régulières).

Préliminaire : terme constant d'une expression régulière

Opérateur qui indique si ϵ appartient au langage dénoté par une expression régulière.

Définition (Terme constant d'une expression régulière)

Le terme constant d'une expression régulière est une expression régulière donnée par la fonction $c : ER \rightarrow \{\epsilon, \emptyset\}$ définie par :

$$c(e) = \begin{cases} \epsilon & \text{si } \epsilon \in L(e) \\ \emptyset & \text{sinon} \end{cases}$$

Afin de pouvoir être calculer directement à partir de l'expression régulière, le terme constant peut être également défini inductivement par :

- $c(\emptyset) = \emptyset$
- $c(a) = \emptyset$, pour $a \in \Sigma$
- $c(e \cdot e') = c(e) \cdot c(e')$
- $c(\epsilon) = \epsilon$
- $c(e + e') = c(e) + c(e')$
- $c(e^*) = \epsilon$

Exemple (Terme constant d'expressions régulières sur $\Sigma = \{a, b\}$)

- $c(a) = \emptyset$.
- $c(a^*) = \epsilon$.
- $c(a \cdot b) = \emptyset$.
- $c(a \cdot b)^* = \epsilon$.

Remarque Calculer le terme constant suppose de simplifier l'expression régulière résultat (dans le cas où il est calculé pour des expressions régulières composées). □

Dérivée d'une expression régulière par rapport à un symbole

Rappel : intuitivement, la dérivée d'une expression régulière e sur un symbole a est une expression régulière décrivant ce qu'il manque après avoir lu a pour former un mot de e .

Définition (Dérivée d'une expression régulière : une première définition)

La dérivée de $e \in ER$ sur $a \in \Sigma$ est l'expression régulière notée $\frac{\partial}{\partial a}e$ et dénotant le langage

$$\{w \in \Sigma^* \mid a \cdot w \in L(e)\}.$$

Nous donnons la précedence à l'opérateur de dérivation par rapport aux autres opérateurs.

Exemple (Dérivée d'une expression régulière)

- $\frac{\partial}{\partial a}a = \epsilon$
- $\frac{\partial}{\partial a}\epsilon = \emptyset$
- $\frac{\partial}{\partial a}(a + b) = \epsilon$
- $\frac{\partial}{\partial a}(a \cdot b) = b$
- $\frac{\partial}{\partial a}(a \cdot b)^* = b \cdot (a \cdot b)^*$

Comment calculer la dérivée d'une expression régulière quelconque ?

Dérivée d'une expression régulière par rapport à un symbole

Définition (Dérivée d'une expression régulière : définition inductive (pour le calcul))

La dérivée par rapport à un symbole $a \in \Sigma$ est définie inductivement sur la syntaxe des expressions régulières par :

- $\frac{\partial}{\partial a} \emptyset = \emptyset$
- $\frac{\partial}{\partial a} \epsilon = \emptyset$
- $\frac{\partial}{\partial a} a = \epsilon$
- $\frac{\partial}{\partial a} b = \emptyset$, lorsque $b \neq a$
- $\frac{\partial}{\partial a} (e + e') = \frac{\partial}{\partial a} e + \frac{\partial}{\partial a} e'$
- $\frac{\partial}{\partial a} (e \cdot e') = \frac{\partial}{\partial a} e \cdot e' + c(e) \cdot \frac{\partial}{\partial a} e'$
- $\frac{\partial}{\partial a} e^* = \frac{\partial}{\partial a} e \cdot e^*$

Exemple (Dérivée d'une expression régulière par rapport un symbole)

- $\frac{\partial}{\partial a} a = \epsilon$
- $\frac{\partial}{\partial a} \epsilon = \emptyset$
- $\frac{\partial}{\partial a} (a + b) = \frac{\partial}{\partial a} a + \frac{\partial}{\partial a} b = \epsilon + \emptyset = \epsilon$
- $\frac{\partial}{\partial a} (a \cdot b) = \frac{\partial}{\partial a} a \cdot b + c(a) \cdot \frac{\partial}{\partial a} b = \epsilon \cdot b + \emptyset \cdot \emptyset = b$
- $\frac{\partial}{\partial a} (ab)^* = \frac{\partial}{\partial a} (ab) \cdot (a \cdot b)^* = b \cdot (a \cdot b)^*$

Dérivée d'une expression régulière par rapport à un mot

Intuitivement, dériver par rapport à un mot consiste à dériver *récurivement* et par rapport à chaque lettre du mot dans l'ordre de lecture de ce mot.

Définition (Dérivée d'une expression régulière par rapport à un mot)

La dérivée par rapport à un mot dans Σ^* est défini inductivement sur les mots par

- $\frac{\partial}{\partial \epsilon} e = e$
- $\frac{\partial}{\partial a \cdot u} e = \frac{\partial}{\partial u} dea$, avec $dea = \frac{\partial}{\partial a} e$

Exemple (Dérivée d'une expression régulière par rapport à un mot)

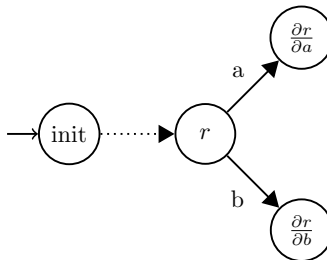
- $\frac{\partial}{\partial ab} ab = \epsilon$
- $\frac{\partial}{\partial a \cdot b} (a \cdot b)^* = \frac{\partial}{\partial b} \frac{\partial}{\partial a} (a \cdot b)^*$
On a vu que $\frac{\partial}{\partial a} (a \cdot b)^* = b \cdot (a \cdot b)^*$.

$$\text{Donc } \frac{\partial}{\partial a \cdot b} (a \cdot b)^* = \frac{\partial}{\partial b} b \cdot (a \cdot b)^* = \underbrace{\frac{\partial}{\partial b} b}_{\epsilon} \cdot (a \cdot b)^* + \underbrace{c(b)}_{\emptyset} \cdot \frac{\partial}{\partial b} (a \cdot b)^* = (a \cdot b)^*$$

Construction d'un automate par la dérivée d'une expression régulière

Intuition

- Utiliser des expressions régulières pour les états de l'automate.
- On passe d'un état à l'autre sur un symbole en calculant sa dérivée sur ce symbole.
- La dérivée d'une expression régulière représente "ce qu'il reste à lire" après avoir lu un symbole pour reconnaître l'expression qu'on a dérivée.
- L'état initial contient l'expression régulière pour laquelle on construit l'automate.
- Un état q est terminal s'il ne reste plus qu'à lire ϵ , cad si $c(q) = \epsilon$.



Construction d'un automate par la dérivée d'une expression régulière

Définition de l'automate

Finitude de l'ensemble des dérivées

L'ensemble des dérivées d'une expression régulière est fini modulo associativité, commutativité et idempotence des opérateurs.

Démonstration.

Admis. □

Soit $e \in ER$ une expression régulière définie sur un alphabet Σ et $\partial e \in \mathcal{P}(ER)$ l'ensemble des (expressions régulières) dérivées.

Définition (Automate des dérivées)

L'automate dérivée de e est l'AEFD $(\partial e, \Sigma, e, \delta_e, F_e)$ avec :

- $\delta_e(d, a) = \frac{\partial}{\partial a} d$, pour $d \in \partial e$ et $a \in \Sigma$,
- $F_e = \{d \in \partial e \mid c(d) = \epsilon\}$.

Construction d'un automate par la dérivée d'une expression régulière

Exemple de construction de l'automate

Exemple (Construction de l'automate pour l'expression régulière $(a \cdot b)^*$)

On a vu que :

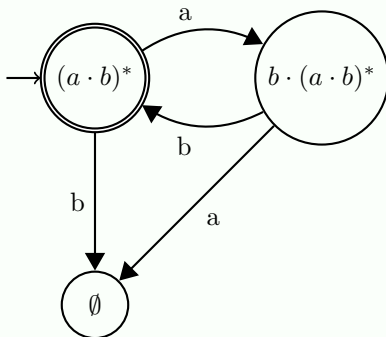
- $\frac{\partial}{\partial a}(a \cdot b)^* = b \cdot (a \cdot b)^*$
- $\frac{\partial}{\partial a \cdot b}(a \cdot b)^* = (a \cdot b)^*$

De plus, nous avons :

- $\frac{\partial}{\partial b}(a \cdot b)^* = \emptyset$
- $\frac{\partial}{\partial b}(b \cdot (a \cdot b)^* = (a \cdot b)^*$

Par ailleurs :

- $c((a \cdot b)^*) = \epsilon$
- $c(b \cdot (a \cdot b)^*) = \emptyset$
- $c(\emptyset) = \emptyset$



Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
 - Commandes UNIX
 - Analyse Lexicale
- 7 Résumé

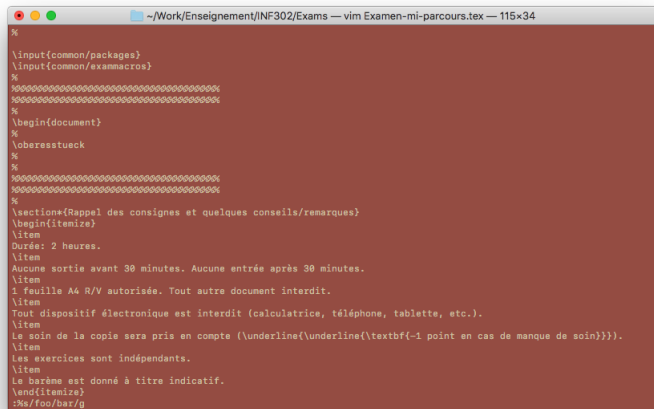
Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
 - Commandes UNIX
 - Analyse Lexicale
- 7 Résumé

Commandes UNIX

Beaucoup de commandes UNIX permettent de spécifier les chaînes de caractères à utiliser avec des expressions régulières.

- Editeurs de textes : `vi(m)`, `emacs`, `nano`



```

~/.Work/Enseignement/INF302/Exams — vim Examen-mi-parcours.tex — 115x34
%
\input{common/packages}
\input{common/exammacros}
%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%
\begin{document}
%
\oberesstueck
%
%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%
\section*{Rappel des consignes et quelques conseils/remarques}
\begin{itemize}
\item
Durée: 2 heures.
\item
Aucune sortie avant 30 minutes. Aucune entrée après 30 minutes.
\item
1 feuille A4 R/V autorisée. Tout autre document interdit.
\item
Tout dispositif électronique est interdit (calculatrice, téléphone, tablette, etc.).
\item
Le soin de la copie sera pris en compte (\underline{\underline{\textbf{-1 point en cas de manque de soin}}}).
\item
Les exercices sont indépendants.
\item
Le barème est donné à titre indicatif.
\end{itemize}
:%%/foo/bar/g
  
```

Commandes UNIX

- Recherche d'une chaîne dans un texte : `grep`

```
grep *exam* /Users/prof/teaching/*.*
```

Affiche les lignes contenant `*exam*` dans tous les fichiers (avec extension) du répertoire `/Users/prof/teaching/`.

- Transformation de chaîne dans un texte/fichier : `sed`

```
sed s/2017/2018/ <old.tex >new.tex
```

Remplace les occurrences de 2017 dans `old.tex` par 2018 et met le résultat dans `new.tex`.

- Recherche de fichiers : `find`

```
find . -name *examen* -print
```

Recherche dans le répertoire courant et dans les sous répertoire (.) les fichiers compatibles avec l'expression `*examen*`.

Commandes UNIX (suite)

- Evaluation d'expressions : `expr`

```
$chaine : expression_reguliere
```

Comparaison de \$chaine avec
expression_reguliere

- Filtre et traitement de données en ligne : `awk`

```
pattern { action }
```

```
BEGIN { print "START" }  
      { print      }  
END   { print "STOP" }
```

Ajoute 1 ligne avec START au début et 1 ligne avec
END à la fin d'un fichier.

```
BEGIN { print "File\tOwner"  
{ print $8, "\t", $3}  
END { print " - DONE -" }
```

Script fileOwner qui affiche le propriétaire
d'un fichier.

```
ls -l | FileOwner
```

Utilisation du script FileOwner en ligne de
commande.

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
 - Commandes UNIX
 - Analyse Lexicale
- 7 Résumé

Analyse lexicale

- Distinction entre la syntaxe (les phrases) et le lexique (les mots)
- Spécification des mots du langage du langage de programmation

Exemple (Lexique d'un langage de programmation)

- identificateurs
- constantes entières
- l'opérateur "+"
- mots clés du langage

Analyse lexicale

Entrée : sequence de caractères

Sortie : sequence de classes d'unités lexicales (~ séquence de mots)

- ❶ Calcul de la plus grande séquence parmi un ensemble de **classes lexicales**
↪ *lexemes* du programme
- ❷ Insertion d'une référence dans la *table des symboles* pour les identificateurs.
- ❸ Retour à l'analyseur syntaxique :
 - la classe lexicale (**token**) : constantes, identificateurs, mots clés, opérateurs, séparateurs, ...
 - l'élément associé à cette classe : le **lexeme**
- ❹ Suppression des éléments hors du langage (espaces, commentaires, retours à la ligne, tabulations)
- ❺ Token special : **error** – lorsque les règles du lexique ne sont pas respectées.

Basé sur des outils formels : les **langages réguliers**

- décrits par des expressions régulières
- reconnus par des automates à états finis (déterministes)

Exemple d'analyseur lexicale : LeX (générateur de code implémentant des automates à partir d'expressions régulières)

Une calculette avec deux opérations

Spécification du lexique

Syntaxe (grammaire hors-contexte) :

$E : E + T \mid T$

$T : T * F \mid F$

$F : ID \mid NUM \mid (E)$

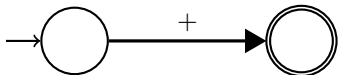
Lexique

- opérateurs : $\{+, *\}$
- séparateurs : $()$
- une constante entière NUM
- un identificateur ID

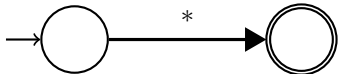
Une calculatrice avec deux opérations

Expressions régulières et automates reconnaisseurs pour le lexique

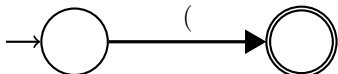
• +



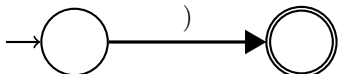
• *



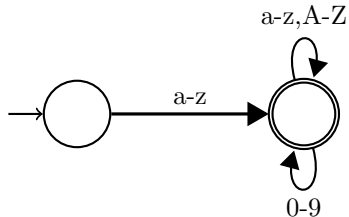
• (



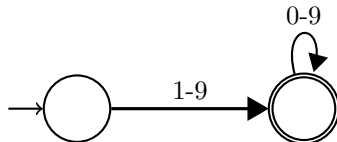
•)



• $[a-z][a-zA-Z0-9]^*$



• $[1-9][0-9]^*$



LeX : un générateur d'analyseurs lexicaux

Outil de génération d'analyseurs lexicaux écrits en langage C

Spécifications en LeX

déclarations

%%

règles

%%

procédures

Règles

modele1 {action1}

...

modele2 {action2}

LeX : un générateur d'analyseurs lexicaux

Exemple

Exemple (Règles)

- 1 Suppression des espaces redondants

```
%%  
[ \t]+ printf(" ");  
%%  
yywrap(){return(1);}
```

- 2 Reconnaissance d'un entier

```
integer {digit}+  
%%  
{integer} {attribut=atoi(yytext);return(Integer);}
```

Plan Chap. 8 - Expressions Régulières / Théorème de Kleene

- 1 Motivations
- 2 Expressions régulières : définition (syntaxe et sémantique) et quelques propriétés
- 3 Théorème de Kleene
- 4 Des automates vers les expressions régulières
- 5 Des expressions régulières vers les automates
- 6 Applications en informatique
- 7 **Résumé**

Résumé I

Résumé

- Définition des **expressions régulières** :
 - syntaxe,
 - sémantique.
- Équivalence entre expressions régulières.
- Simplification d'expressions régulières
- Théorème de Kleene et ses conséquences.
- Traduction des automates vers les expressions régulières :
 - Méthode associant des équations aux états (langages associés aux états) :
 - Équations associées aux états d'un automate
 - Lemme d'Arden.
 - Méthode par suppression des états
 - Méthode associant des équations aux (langages associés aux chemins)
- Traduction des expressions régulières vers les automates

Résumé II

