





INF 302 : Langages & Automates

Chapitre 2 : Automates à états finis déterministes - définitions

Yliès Falcone

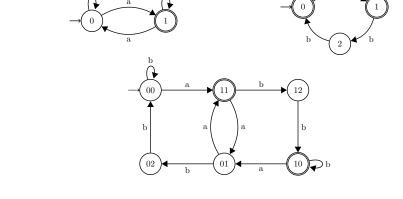
ylies.falcone@univ-grenoble-alpes.fr - www.ylies.fr

Univ. Grenoble-Alpes, Inria

Laboratoire d'Informatique de Grenoble - www.liglab.fr Équipe de recherche LIG-Inria, CORSE - team.inria.fr/corse/

Année Académique 2018 - 2019

Intuition et objectifs



- Ingrédients de base : états (accepteurs), symboles, transitions syntaxe.
- Exécution, mot accepté, langage accepté sémantique.

 \mathbf{a}

À propos des automates à états finis déterministes

Définition formelle des automates à états finis déterministes.

Dans les automates à états finis déterministes :

- déterministe réfère au fait que pour un mot d'entrée, l'automate est dans un état unique
- fini réfère au fait que l'automate à un nombre fini d'états

Dans les prochains cours, nous étudierons les automates *non-déterministes*.

Univ. Grenoble Alpes, Département Licence Sciences et Technologies, Licence deuxième année

Automate à états fini déterministe

∢ Ingrédients de la définition d'un automate

Définition (Automate à états fini déterministe)

Un automate à états fini déterministe (abrégé AEFD) est donné par un 5-tuple

$$(Q, \Sigma, q_{\mathrm{init}}, \delta, F)$$

tel que

- Q est un ensemble non-vide dont les éléments sont appelés états;
- Σ est l'alphabet de l'automate;
- q_{init} ∈ Q est l'état initial;
- $\delta: Q \times \Sigma \to Q$ est la fonction de transition de l'automate; elle peut être partielle;
- $F \subseteq Q$ est l'ensemble des états états accepteurs (terminaux).

Un AEFD est dit complet, si sa fonction de transition est totale.

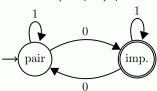
4 / 15

Automate à états fini déterministe : exemples

Considérons les mots dans $\{0,1\}^*$

Exemple (Nombre impair de 0's - représentation graphique)

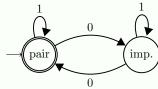
Un AEFD (complet) qui reconnaît les mots avec un nombre impair de 0's



- $\qquad Q = \{ \text{pair}, \text{imp.} \}$
- $lacktriangledown q_{
 m init} = {
 m pair}$
- $\delta = \{(pair, 0, imp.), (pair, 1, pair), (imp., 0, pair), (imp., 1, imp.)\}$
 - $F = \{imp.\}$

Exemple (Nombre pair de 0's – représentation graphique)

Un AEFD (complet) qui reconnaît les mots avec un nombre pair de 0's



Automate à états fini déterministe : représentation tabulaire

Exemple (Nombre *impair* de 0's)



	pair	imp.*
0	imp.	pair
1	pair	imp.

Exemple (Nombre *pair* de 0's)

	↓	
	pair*	imp.
0	imp.	pair
1	pair	imp.

D'autres représentations (équivalentes) existent :

- inversion lignes et colonnes,
- différents marquages des états finaux et de l'état initial.

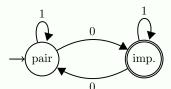
Configurations d'un automate à états fini déterministe

Soit $A = (Q, \Sigma, q_{\text{init}}, \delta, F)$ un AEFD.

Définition (Configuration)

Une configuration de l'automate A est un couple (q, u) où $q \in Q$ et $u \in \Sigma^*$.

Exemple (Configuration)



- (pair, 10)
- $(pair, \epsilon)$
- $(imp., \epsilon)$
- (imp., 000)

Univ. Grenoble Alpes, Département Licence Sciences et Technologies, Licence deuxième année

Exécution d'un automate à états fini déterministe

Définition (Relation de dérivation)

La relation \rightarrow de dérivation entre configurations est définie comme suit :

$$\forall q \in Q, \forall a \in \Sigma, \forall u \in \Sigma^* : (q, a \cdot u) \rightarrow (q', u) \text{ ssi } \delta(q, a) = q'.$$

Définition (Exécution)

Une exécution de l'automate A est une séquence de configurations

$$(q_0, u_0) \cdots (q_n, u_n)$$

telle que :

- $ullet q_0 = q_{
 m init}$,
- $\forall i \in \{0,\ldots,n-1\} : (q_i,u_i) \to (q_{i+1},u_{i+1}).$

Exécution d'un mot

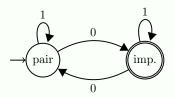
L'exécution de l'automate A sur un mot u est l'exécution avec le mot u placé dans la configuration initiale.

Configurations et exécutions : exemple

Considérons l'alphabet $\Sigma = \{0,1\}.$

Exemple (Nombre impair de 0's)

Un AEFD complet qui reconnaît les mots avec un nombre impair de 0's :



• Exécution de cet automate sur 10101011.

∢ Exécution de l'automate

Y. Falcone (UGA - Inria)

INF 302 : Langages & Automates

Langage reconnu par un automate

Définition (Acceptation d'un mot par un automate)

Un mot $u \in \Sigma^*$ est accepté par A, s'il existe une exécution de u sur A $(q_0, u_0) \cdots (q_n, u_n)$

•
$$u_0 = u$$
,

•
$$u_n = \epsilon$$
,

•
$$q_n \in F$$
.

Définition (Langage reconnu par un automate)

Le langage reconnu par A, qu'on note par L(A), est l'ensemble

$$\{u \in \Sigma^* \mid u \text{ est accepté par } A\}.$$

Définition (Langage à états)

Un langage $L\subseteq \Sigma^*$ est appelé langage à états, s'il existe un automate à états fini déterministe qui reconnaît L.

La classe des langages à états est dénotée EF.

Univ. Grenoble Alpes, Département Licence Sciences et Technologies, Licence deuxième année

Fonction de transition étendue aux mots

Soit $A = (Q, \Sigma, q_{\text{init}}, \delta, F)$ un AEFD.

Définition (Fonction de transition étendue aux mots)

À partir de δ , on définit la fonction de transition étendue aux mots δ^* :

$$\forall w \in \Sigma^*, \forall q \in Q : w = \mathsf{a}_1 \cdot \mathsf{a}_2 \cdots \mathsf{a}_n \Rightarrow \delta^*(q, w) = \delta\Big(\ldots \delta\big(\delta(q, \mathsf{a}_1), \mathsf{a}_2\big)\ldots, \mathsf{a}_n\Big).$$

En utilisant la définition inductive des mots.

Définition (Fonction de transition étendue aux mots - définition inductive)

À partir de δ , on définit la **fonction de transition étendue aux mots** δ^* :

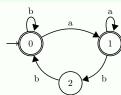
- $\delta^*(q, \epsilon)$, pour tout état $q \in Q$,
- $\delta^*(q, w \cdot a) = \delta(\delta^*(q, w), a)$, pour tout état $q \in Q$, mot $w \in \Sigma^*, a \in \Sigma$.

Y. Falcone (UGA - Inria)

Fonction de transition étendue aux mots Exemple

Soit $A = (Q, \Sigma, q_{init}, \delta, F)$ un AEFD.

Exemple (Fonction de transition étendue aux mots)



Y. Falcone (UGA - Inria)

- $\delta^*(0, a) = 1$ $\delta^*(0, a \cdot a \cdot b) = 2$
- $\delta^*(0, a \cdot b) = 2$ $\delta^*(0, b \cdot a \cdot a \cdot b \cdot b) = 0$

Année Académique 2018 - 2019

12 / 15

 $\delta^*(0, b \cdot a \cdot a \cdot b \cdot a)$ est non défini car $\delta(2, a)$ est non défini.

INF 302: Langages & Automates

Langage reconnu par un automate : exemples/exercices

Soit
$$\Sigma = \{0, 1\}$$
.

Exercice : donner un automate qui reconnaît un langage

- Donner un automate qui accepte tous les mots qui contiennent un nombre de 0 multiple de 3.
- Donner une exécution de cet automate sur 1101010.

Soit
$$\Sigma = \{a, b\}$$
.

Questions

- ullet L'ensemble des mots dans lesquels b ne précède jamais a est-il un langage à états?
- L'ensemble des mots dans lesquels a est toujours immédiatement suivi de b est-il un langage à états?
- ullet L'ensemble des mots qui contiennent autant de a que de b est-il un langage à états?

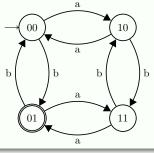
Y. Falcone (UGA - Inria)

INF 302 : Langages & Automates

Langage reconnu par un automate : plus d'ex./exercices

Exercice: langage reconnu par un automate

Quel est le langage reconnu par l'automate suivant :



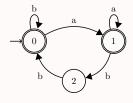
Exercice : langage à états ou non?

Pour $k \in \mathbb{N}$, soit L_k l'ensemble des mots u tel que |u| < k et u contient le même nombre de a et de b.

- L_k est-il un langage à états?
- $\bigcup_{k \in \mathbb{N}} L_k$ est-il un langage à états?

Résumé du chapitre : Automates à États Finis Déterministes

Automate à États Fini Déterministe



- définition : ensemble d'états, état initial, alphabet, fonction de transition, états accepteurs;
- configuration : couple formé par un état et un mot (à lire);
- relation de dérivation : relation entre configurations (suivant la fonction de transition);
- exécution (acceptée): séquence de configurations (telle que la dernière configuration est formée par un état accepteur et le mot vide) obtenue en consommant le mot;
- langage reconnu : ensemble des mots dont l'exécution est acceptée;
- langage à états : langage qui peut être défini comme le langage reconnu d'un automate.