



CSD2c eindpresentatie

Rahsaan Bleijs,
Joris Takken,
Roman Willems



Concept

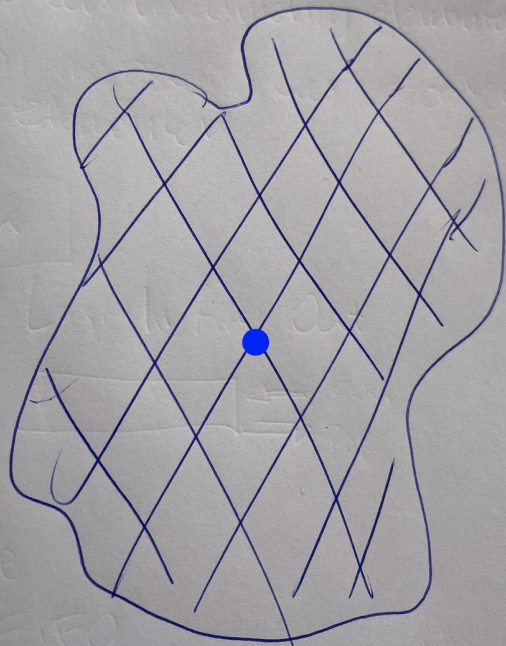
- Audio aansturen met tastbaar materiaal
- Een glazen plaat met zand
- Camera die zand detecteert
- Aansturing door middel van spelen met het zand
- Doelgroep
- Artistiek concept



Workflow

- Eigen effecten maken en samenvoegen
- Opencv ontdekken
- Camera in c++
- Camera centroid detection
- Mapping camera aan effecten

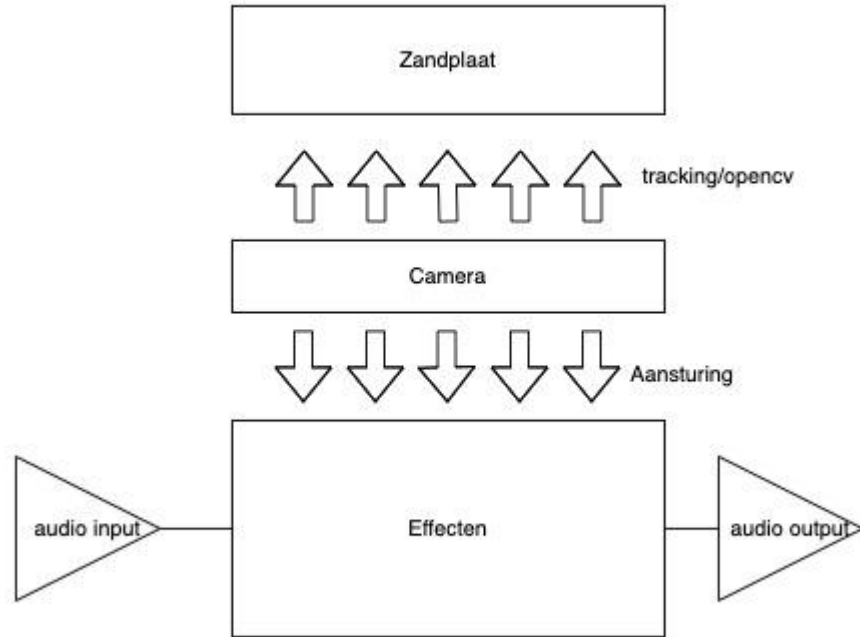
Focus van ons project lag op de aansturing



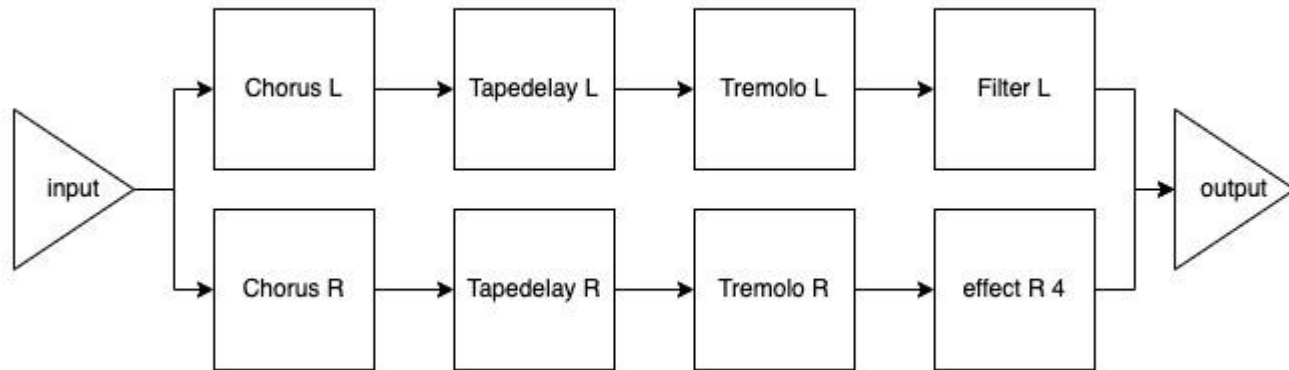


Systeem

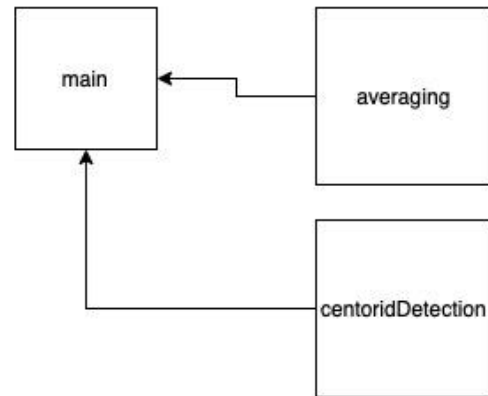
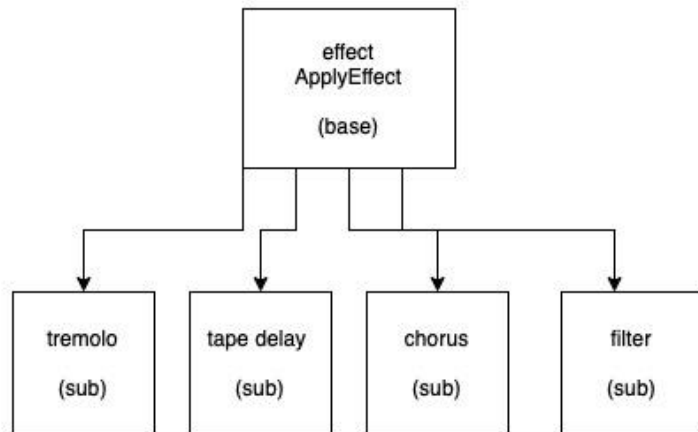
- Effecten
- Opencv
- Zandbak



Audioflow



Class diagram



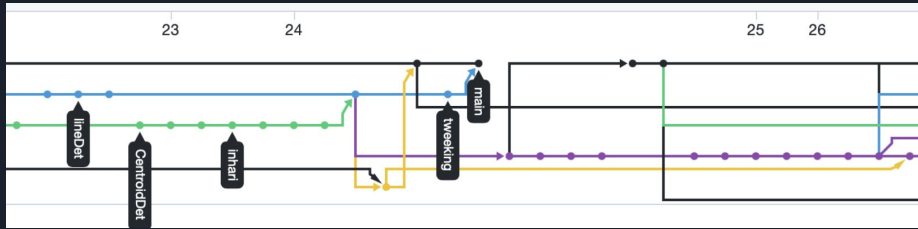
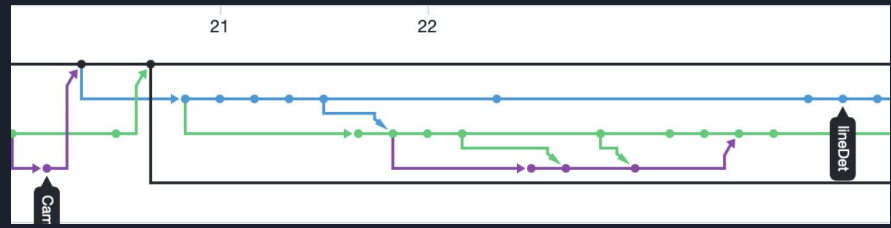
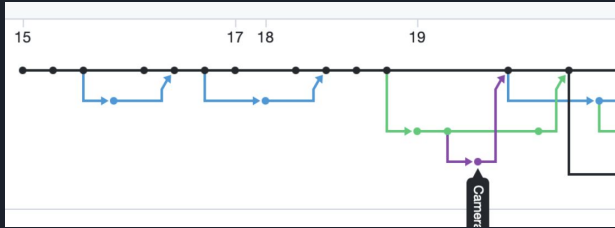


Threads

Audio loopt in een separate thread.

Video loopt in de main thread.

samenwerking



- taakverdeling
- planning

