

Devoir et QCM - Test Logiciel Licence 3

Devoir avec Corrige :

1. Definition et objectifs du test logiciel :

- Definition : Processus systematique qui verifie qu'un logiciel repond aux exigences specifiees et detecte les defauts.
- Objectifs : Identifier les defauts, valider la conformite aux exigences, assurer la qualite et la fiabilite.

2. Difference entre test et debogage :

- Test : Execution du logiciel pour trouver les erreurs.
- Debogage : Analyse et correction des erreurs trouvees.

3. Les 4 niveaux de test :

- Test unitaire
- Test d'integration
- Test systeme
- Test d'acceptation

4. Importance des tests (exemples) :

- Airbus A300 crash en 1994
- Plantage du terminal Bloomberg en 2015

5. Scenario de test (exemple) :

- Tester la connexion dun utilisateur avec identifiants valides.

QCM 1 - Test Logiciel avec correction :

1. b) Detecter et corriger les defauts
2. d) Test unitaire
3. b) Selenium
4. b) Product Owner
5. c) Bug
6. d) Test d'acceptation
7. c) JMeter
8. c) Document strategie de test
9. c) Reduire les couts
10. c) Verifier la connexion utilisateur

QCM 2 - Cypress et types de tests (corrige) :

1. b) Cypress - outil de tests E2E
2. c) Test de performance
3. b) Test d'integration
4. c) npx cypress open
5. c) .js
6. c) Selenium
7. b) cy.get('#id')
8. c) Test unitaire

9. b) Test de regression

10. b) cy.click()

QCM 3 - Methodologies et Outils (corrige) :

1. c) Executer rapidement a moindre cout
 2. c) OWASP ZAP
 3. b) Ensemble de conditions pour une fonctionnalite
 4. b) Ecrire les tests avant de coder (TDD)
 5. c) Analyse et redaction du rapport
 6. d) Modele en V
 7. b) Relier exigences aux cas de test
 8. c) Verifier que le code existant fonctionne toujours
 9. b) Suite de cas de test
 10. b) JUnit
-

Fin du document - Bonne revision Aicha !