# Proceso de desarrollo de API Twitch Analytics

Primeros pasos: Configuración de entorno y obtención de credenciales

El primer paso que se dio a la hora de comenzar con el proyecto era, evidentemente, encontrar la forma de obtener los datos de Twitch. Para ello nos registramos en Twitch Developers y generamos un Token inicial que guardamos en un documento de texto para hacer las pruebas locales.

Programación en local:

Creamos una aplicación de escritorio que funcionaba mediante un menú que permitía ejecutar los tres casos de uso, simplemente para verificar que conseguíamos conectarnos a la API de Twitch y obtener los datos que nos interesaban. Cuando este punto estaba completado decidimos pasar a la parte del servicio web.

Obtención y configuración del servidor web:

Obtuvimos una VPS “gratuita” a través de OracleCloud y guardamos las claves públicas y privadas que nos dieron. Después hicimos una conexión ssh con la clave privada para crear un usuario.

Para levantar el servidor accedimos a la web de Oracle y permitimos el tráfico entrante desde la 0.0.0.0 (cualquier dirección ip) por el puerto 80 y autorizamos el tráfico saliente por el 443. Desactivamos los firewalls para permitir conexiones.

Continuamos la configuración instalándole php, httpd (Apache 2), dependencias de json, curl...

Método de trabajo:

Inicialmente trabajamos de manera remota sobre la máquina del servidor a través de una conexión ssh, gestionando los archivos por terminal y editando los ficheros con nano. Después variamos entre utilizar FileZilla y conexiones ssh en phpStorm para la edición de archivos mediante el IDE.

Tras separar los distintos casos de uso en archivos diferentes, dimos los últimos retoques al funcionamiento de la web, como analizar las diferentes respuestas de los códigos de estado http y el quitar las extensiones .php de la URL que se pide.

Una vez todo esto estaba terminado hicimos una comprobación final de que los diferentes enlaces envían los datos que se piden y “cerramos el proyecto”.