

PRIMERA PRUEBA DE EVALUACIÓN

Se recomienda que se realicen en las dos primeras semanas que se proponen, aunque dispone hasta la fecha de entrega indicada en el apartado “Entrega de trabajos” del curso virtual. Si tiene problemas para enviarlos en fecha contacte con su profesor tutor. En todo caso para poderse considerarlo en la calificación final debe enviarse antes del 15 de Junio.

Use el foro de su grupo de tutoría para comentarios y cuestiones sobre los ejercicios de evaluación continua.

Cuando lo entregue, si lo hace en el apartado “Entrega de trabajos”, indíquelo también al profesor tutor.

Ejercicio 1

El objetivo de este ejercicio es que realice un análisis crítico para la elección de un método de diseño de sistemas en tiempo real.

Utilice los conocimientos adquiridos de la clase, los del material adicional, pero también utilice bibliografía recomendada, así como cualquier bibliografía que considere interesante para desarrollarlo. La respuesta no tiene que extenderse más de las cuatro páginas (en times 12 e interlineado sencillo), recuerde referenciar la bibliografía que haya usado para el trabajo.

Analizar en qué medida la elección de un método de diseño para sistemas en tiempo real debe estar influenciada por: (a) el posible lenguaje de implementación, (b) las herramientas de apoyo, (c) los requisitos de fiabilidad de la aplicación, (d) los requisitos de capacitación del personal, (e) consideraciones de marketing, (f) experiencias previas, (g) el coste.

Ejercicio 2

Para la programación de las N-versiones (N-versión programming), contestar a las siguientes preguntas:

- a) Explicar en qué suposición se basa, cuando deja de ser válida y qué hay que realizar para que la suposición sea cierta.
- b) ¿De qué es responsable el proceso director (driver process)?
- c) ¿Qué se entiende por votación inexacta (inexact voting)? Como se puede resolver y en qué consiste el problema de la comparación consistente (consistent comparison problema).
- d) Enumerar y comentar los tres factores (aspectos= issues) principales del éxito de la programación de las N-versiones.