Opdracht JSF32, week 13

In deze opdracht experimenteren we met:

* Random access files
* File mapping

We gaan uit van de 2 applicaties (binaire schrijfapplicatie en leesapplicatie zonder buffer), die vorige week gemaakt zijn.

* Gebruik nu een memory mapped file in plaats van de read/write methodes uit de stream klassen.   
  Meet opnieuw de benodigde tijd voor dezelfde levels als vorige week, en vergelijk die met de binaire buffered files van vorige week (neem die hieronder over van vorige week):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Level | Binaire file  zonder buffer  lezen  (zie vorige week) | Binaire file  zonder buffer  schrijven  (zie vorige week ) | Mapped file  lezen | Mapped file  schrijven |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |