

Aalto-universitetet
Högskolan för teknikvetenskaper
Examensprogrammet för datateknik

Jämförelse av ramverk för uppskalning av agil utveckling

Kandidatarbete

Den 21 september 2016

Jonathan Rehn

Utfört av:	Jonathan Rehn
Arbetets namn:	Jämförelse av ramverk för uppskalning av agil utveckling
Datum:	Den 21 september 2016
Sidoantal:	16
Huvudämne:	Datateknik
Kod:	SCI3027
Övervakare:	Prof. Juho Rousu
Handledare:	TkD Maria Paasivaara (Institutionen för datateknik)
<p>Denna litteraturstudie jämför 3 olika ramverk för skalning av agil utveckling: Scaled Agile Framework, Large Scale Scrum och Disciplined Agile Delivery. Arbetet fokuserar på vilka sorts företag använder sig av vilka ramverk, och vad detta kan bero på.</p> <p>Materialet i arbetet består av fallstudier, samt information om ramverken som finns tillgänglig på deras respektive webbsidor.</p> <p>SAFe konstateras vara mest populärt och brett använt bland företag. Safe verkar även användas mest inom tillverknings-, mjukvaru- och finansbranschen. LeSS och DAD är mindre populära, med DAD mer allmänt omtalat och LeSS mer populärt bland företag. LeSS har favoriserats av telekom- och finansbranschen.</p>	
Nyckelord:	agile, scrum, scaling, frameworks
Språk:	Svenska

Innehåll

1	Inledning	4
2	Bakgrund	5
2.1	Agil utveckling	5
2.2	Scrum som ramverk	5
2.3	Skalning av agil utveckling	6
3	Metodik, material och syfte	7
3.1	Syfte	7
3.2	Avgränsning	7
3.3	Material och metoder	7
4	Ramverk för skalning av agil utveckling	9
4.1	Large-Scale Scrum	9
4.2	Scaled Agile Framework	9
4.3	Disciplined Agile Delivery	10
4.4	Fallstudier	10
4.4.1	Branscher - Data	10
4.4.2	Branscher - Slutsatser	11
4.5	Popularitet och adoption	12
5	Analys	14
5.1	Jämförelse	14
5.2	Användningsområden	14
5.3	Diskussion och fortsatt forskning	14
	Referenser	16

1 Inledning

Detta arbete jämför olika ramverk för uppskalning av agil programutveckling. Dessa beskriver hur man kan utnyttja traditionella agila metoder även i större grupper och projekt.

Agila metoder, såsom Scrum, är riktade till grupper på mindre än 10 personer[16]. Det finns dock projekt för grupper större än detta, och således även ett behov för metoder att skala upp traditionell agil utveckling.

I rapporten gjord av Version One [17] listas det upp ett flertal metoder för uppskalning av agil utveckling. Akademisk forskning om de olika metoderna existerar i stort sett inte alls, vilket gör det utmanande för företag att göra beslut om vilken metod som lämpar sig för deras behov. Även mångfalden av metoder, med mer eller mindre omfattande dokumentation, utgör ett hinder för företag att göra ett beslut om vilken metod de vill implementera. I detta arbete ämnar man lyfta fram tre metoder för uppskalning av agil utveckling samt analysera och jämföra dem. De metoder som beskrivs och jämförs är stödda av tillräcklig egen dokumentation för att klassas som självständiga ramverk, så att arbetet ska kunna tänkas användas som stöd för företag som försöker välja vilket ramverk som passar deras behov.

Valet av de jämförda ramverken beskrivs noggrannare i stycke 3. Syftet är att klargöra ifall det finns klara skilda användningsändamål för ramverken i fråga, samt vilka de största skillnaderna i implementationen är. Som grund för jämförelserna används fallstudier om implementation av ramverken i olika företag. För att jämföra ramverkens egenskaper används teknisk dokumentation som finns tillgänglig bland annat via ramverkens webbsidor.

Arbetet innefattar bakgrunden, begrepp och annan nödvändig förhandskunskap. Efter det följer kapitel om syftet samt material och metodik. Till slut presenteras analysen och resultat av materialet. Som sista kapitel sammanfattas arbetet med diskussion om resultaten samt eventuell fortsatt forskning.

2 Bakgrund

I detta stycke behandlas den tekniska bakgrunden till arbetet. Central bakgrundskunskap förutsatt av läsaren presenteras här.

2.1 Agil utveckling

Agil utveckling är en metod, eller en samling principer, för programutveckling. Principerna bygger på att bryta ner en stor helhet i små mindre självständiga delar, som man sedan utvecklar i skilda etapper, ofta kallade Sprinter. Mellan varje sprint finns möjlighet för kunden och utvecklarna att komma med förändringsförslag och kommentera förra sprintens resultat. Varje sprint ska producera en fungerande helhet som kan läggas till huvudprodukten. Centrala begrepp och principer inom agil programutveckling är transparens, flexibilitet samt inkrementell och iterativ utveckling. Man värdesätter reaktionsmöjlighet och kommunikation med kunden över en på förhand noggrant specificerad process som sedan följs. [1]

Några ramverk för agil utveckling är Unified Process (UP), Extreme Programming (XP) och Scrum. Scrum hör till de mest kända och allmänt använda ramverken, och som följd har många andra ramverk för både agil utveckling och skalning av detta baserats på Scrum. I detta arbete behandlas till exempel LeSS (Large Scale Scrum).

Terminologin och tankesättet som används i Scrum är alltså även återkommande inom agil utveckling i allmänhet och därmed också skalning av den.

2.2 Scrum som ramverk

Centrala roller i Scrum är produktägare, scrum-mästare och scrum-team. Dessa samverkar genom sprint-planering, dagliga scrum-möten och post-sprint återblick. De upprätthåller bland annat orderstocken.

Backlogg

En lista på delmoment av slutprodukten som ännu ska implementeras. Upprätthålls i huvudsak av produktägaren.

Scrum-team

Består av en grupp på optimalt tre till nio personer. Utvecklar under varje sprint de överenskomna delarna av orderstocken.

Produktägare

Upprätthåller orderstocken genom att tydligt presentera och prioritera de olika delarna.

Scrum-mästare

Övervakar och ser till att Scrum-principer följs i hela processen.

Inför varje sprint hålls en sprint-planering, under vilken de delar ur orderstocken som ska utvecklas under sprinten väljs.

[16]

2.3 Skalning av agil utveckling

Agil utveckling har traditionellt applicerats på låg nivå med små grupper och projekt. Det finns en efterfrågan på agila metoder också när det kommer till större projekt som involverar ett flertal grupper. Som sådan kan inte en agil metod, såsom Scrum, användas eftersom principerna däri bygger på en mindre grupp och kommunikation mellan ett fåtal personer. Alla projekt kan inte enkelt brytas ner och fördelas på grupper som faller inom ramen för traditionell agil utveckling, så ett konkret behov för nyare metoder uppstår.

Fokus för uppskalning ligger dock inte på att skapa helt nya metoder och principer, utan snarare på att modifiera tidigare använda metoder så att de lämpar sig i större sammanhang. Agil utveckling i stor skala följer således samma grundprinciper som traditionell agil utveckling. Metoder såsom Scrum implementeras ofta inom ett ramverk för agil uppskalning.

3 Metodik, material och syfte

3.1 Syfte

Syftet med arbetet är att klargöra vilka skillnader det finns mellan olika ramverk för skalning av agil utveckling. Tekniska skillnader i användningen och definitionerna av ramverken pekas ut och analyseras. Tyngdpunkten ligger på att redogöra för vilka situationer olika ramverk lämpar sig bättre än andra, och att ställa ramverkens styrkor och svagheter mot varandra.

Forskningsfrågor:

1. Vilka tekniska skillnader finns mellan ramverken
2. Vilken sorts skillnader finns det i implementationen av de olika ramverken
3. Hurudana företag väljer ett visst sorts ramverk

3.2 Avgränsning

Ramverken som jämförs i detta arbete är begränsade till Large Scale Scrum (LeSS), Scaled Agile Framework (SAFe) samt Disciplined Agile Delivery (DAD).

Av dessa tre är LeSS och SAFe mer etablerade och har används i relativt stor utsträckning. DAD är ett nyare ramverk, och har således inte uppnått samma användningsnivå som de andra. DAD fungerar dock som en bra jämförelsepunkt i arbetet i och med att det till skillnad från ett flertal andra metoder styrks av omfattande dokumentation som till sin kvalitet är fullt jämförbar med den tillgänglig för Less och SAFe. [2]

Många metoder för skalning av agil utveckling ligger i gränsområdet mellan att kunna kallas enskilt ramverk eller ej. Den mest populära enligt Agile Scaling Knowledge (ASK) och Version One är Scrum of Scrums [2] [17]. Scrum of Scrums är en enkel förlängning på normal Scrum, där scrum-mästarna för många olika grupper träffas och inom sig har ett eget scrum-möte. Detta är inte tillräckligt för att kunna klassas som egenstående ramverk. Detsamma gäller andra härledda metoder som används inom vissa organisationer, såsom Spotifys egna modell.

3.3 Material och metoder

Huvudsakligt material för arbetet är fallstudier. Inte innehållet eller utfallen av fallstudierna utan meta-datan som går att få ur de studier som finns tillgängliga, såsom företagets

bransch.

Arbetets analys och slutsatser är starkt bundna av tillgången till material och på kvalitén av det tillgängliga materialet. Speciellt fallstudier kan vara vinklade i något visst ramverks fördel, eftersom företag inte vill rapportera dåliga resultat eller misslyckade projekt. Konsulter vill ofta inte heller erkänna att de använt sig av tvivelaktiga metoder. Det har dock mindre betydelse då arbetet fokuserar på vilken sorts företag som använde sig av metoden, och inte specifikt hur utfallet blev.

Samtliga ramverk har utförliga webbsidor med mycket allmän och teknisk information om ramverken. Samtliga fallstudier är hämtade från ramverkens hemsidor.

4 Ramverk för skalning av agil utveckling

4.1 Large-Scale Scrum

Large-Scale Scrum (LeSS), utvecklat av Craig Larman och Bas Vodde, är baserat på traditionell Scrum anpassat till att fungera med flera grupper. LeSS är riktat till projekt med minst två grupper som arbetar på samma produkt. Vidare är ramverket delat i två variationer, normal LeSS och LeSS Huge, som är till för 2 - 8 grupper och över 8 grupper respektivt. Bas Vodde beskriver Less Huge som många normala LeSS ramverk lagda ovanpå varandra.

Några grundläggande LeSS principer är: [10]

- LeSS är Scrum - använd Scrum-principer oförändrat i ett större sammanhang
- Transparens
- ”**More with LeSS**” dvs. **Mera med mindre**
 - **Mer** inläring med **mindre** definierade processer
 - **Mer** värde med **mindre** omkostnader
 - **Mer** ägarskap och syfte med **mindre** huvudroller och specialgrupper
- Kundcentrerat
- Systemtänkande

4.2 Scaled Agile Framework

Scaled Agile Framework (SAFe), skapat av Dean Leffingwell etc. Byggt kring Agile Release Train strukturen -självorganiserade, innefattar alla nödvändiga grupper, intressenter och resurser för att kontinuerligt arbeta mot en specificerad lösning. -Skapar gemensam riktning för grupper, ledare och stakeholders mot ett och samma mål. -Levererar värdeökning i form av färdiga produktgenskaper och teknisk infrastruktur.

Solution train innefattar flera Agile Release Trains.

Kan utökas att inkludera portföljhantering, enskilt stora projekt eller både och (Full SAFe).

Några grundläggande SAFe principer är: [14]

- Ekonomisk synpunkt
- Systemtänkande

- Förvänta förändring - bevara möjligheter
- Basera milstolpar på en objektiv värdering av ett fungerande system
- Visualisera och begränsa pågående arbete

4.3 Disciplined Agile Delivery

Primärt skapat av Scott W. Ambler, Disciplined Agile Delivery (DAD) är ett hybrid-ramverk som utgör grunden för ett ännu bredare ramverk kallat Disciplined Agile framework. DAD ger en samling verktyg) för att skräddarsy en process för agil utveckling som passar in i de specifika omständigheterna som organisationen befinner sig i. Verktyn kommer från många andra etablerade metoder såsom Scrum, och är orsaken till att DAD kan kallas för en hybrid. På grund av denna dynamik lämpar sig DAD för uppskalning, även om ramverkets användningsområde inte är begränsat till just uppskalning.

4.4 Fallstudier

Fallstudier sammanfattar hur implementationen av ramverket i företaget gått och framförallt vilket resultat man uppnått. Det framgår sällan vilken sorts förhandsarbete som gjorts, och vilka kriterier man satt ut innan man valde att använda sig av ett enskilt ramverk.

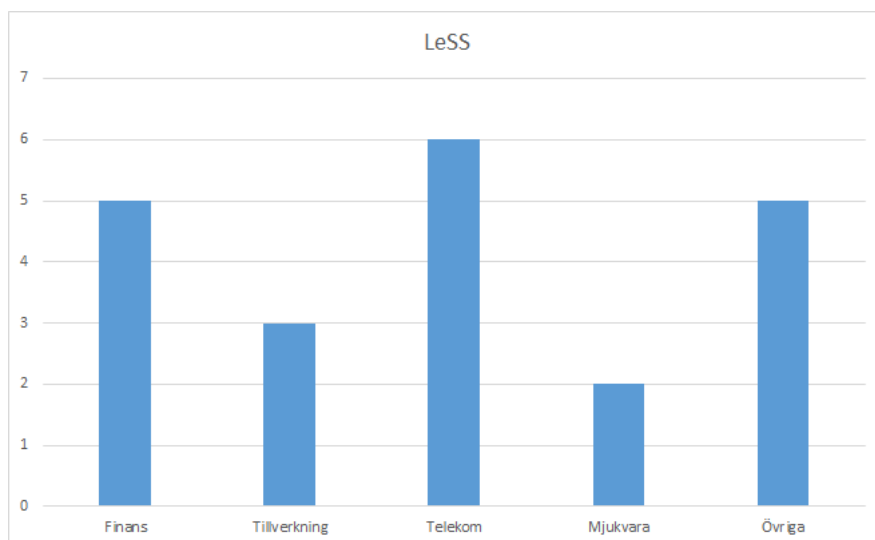
4.4.1 Branscher - Data

För att kunna dra någon form av slutsats gällande vilka orsaker företag har för att välja ramverk har företagen indelats enligt bransch.

Ramverk som favoriserats av en specifik bransch kan antas vara väl mer lämpat för ett dylikt företag än de andra ramverken. DAD har inte tagits i beaktande på grund av bristfällig information och total saknad av fallstudier.

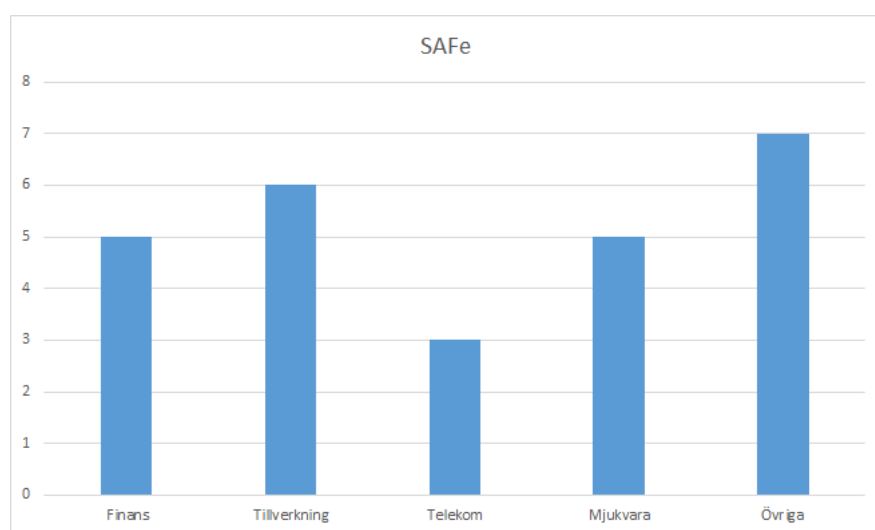
Observera att det inte är ändamålsenligt att jämföra statistiken sinsemellan som sådan, eftersom totala antalet fallstudier är olika. Endast de interna förhållandena mellan branscher inom ett och samma ramverk är intressanta.

Nämnvärt är även att den relativt låga mängden fallstudier gör alla sorters slutsatser dragna på basis av statistiken är svaga.



Figur 4: Brancher för fallstudier gjorda om LeSS. Källa: katalog över LeSS fallstudier [8]

LeSS har en tyngdpunkt som ligger på finans och telekombranschen. Annars är det mjukvaruföretag och tillverkningsföretag som står ur mängden.



Figur 5: Brancher för fallstudier gjorde om SAFe. Källa: katalog över SAFe fallstudier [12]

SAFe har lika som LeSS finansbranschen i toppen, men skiljer sig i och med att både tillverkningsföretag och mjukvaruföretag stiger över telekom.

4.4.2 Branscher - Slutsatser

Finansbranschen är återkommande för de båda stora ramverken. Inom finans finns det ovanligt höga krav på säkerhet och kvalité när det kommer till datasystem. Dels på grund av den känsliga datan men främst för att de är en vanlig målgrupp för cyber-kriminalitet.

Inom finans finns det heller sällan ekonomiska hinder för projekt av tillräcklig storlek för att behöva tillämpa ett ramverk för uppskalning.

Institutioner för finans, såsom banker, kan således konstateras vara bland de första som haft både behov och resurser att implementera ramverken.

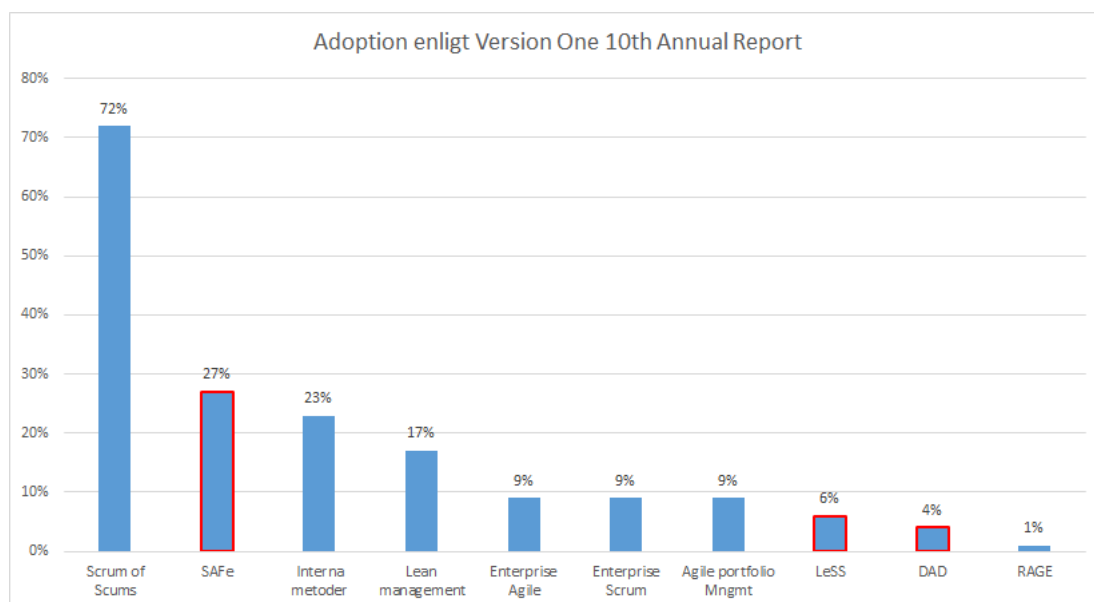
Skillnad i popularitet mellan telekom- och tillverkningsbranschen kan tänkas bero på skilda behov i respektive bransch. Telekom arbetar med en mångfald olika system, medan tillverkning ofta har utmaningar relaterade till logistik och tydliga processer, såsom löpande band.

4.5 Popularitet och adoption

Mängden tillgängligt material ger en riktgivande uppfattning om i vilken utsträckning ramverken används. Mer entydig data finns dock för att stöda uppfattningen och för att ge en tydligare bild.

Enligt en rapport baserad på en enkät gjort av Version one är SAFe betydligt mer utbrett jämfört med LeSS och DAD. [17]

Observera att man i själva enkäten kunde kryssa flera alternativ, därav en totalprocent på mer än hundra:



Figur 6: Statistik för adoptionen av metoder för uppskalning av agil utveckling. Källa: Version one rapport. [17]

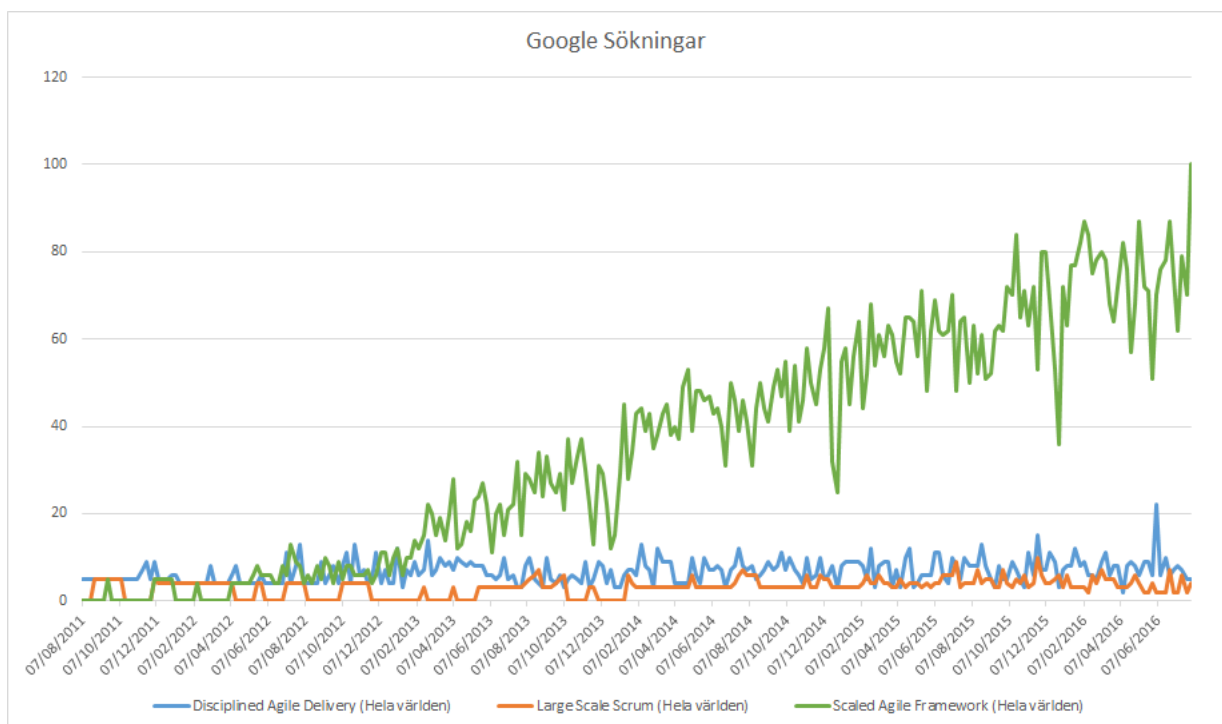
Den egenskap som korrelerar starkast med ett ramverks eller metods popularitet i ovanstående rapport är kostnad. De mest populära ramverken och metoderna i Version

One rapporten har även en implementationskostnad listad som 'låg' i Agile Scaling Knowledge -matrisen. [2] Såsom det påpekas i kapitlet om Material och Metoder går många av de populära metoderna inte att klassificera som ramverk.

Resultatet från enkäten öppnar inte direkt huruvida ramverken är populära jämfört med varandra, förutom att SAFe är i en klass för sig. Sökmotorn Google ger statistik på popularitet av olika över tiden. I egenskap av världens mest populära sökmotor ger denna statistik en god uppfattning om huruvida ett ramverk är allmänt känt och använt eller ej.

Då alla tre ramverks sökningar sätts emot varandra kan det igen konstateras att det SAFe är klart mer eftersökt. Ur samma data syns DAD och LeSS som lika eftersökta.

Y-axeln är ett automatiskt genererat jämförelsetal direkt korrelerande med antal sökningar per tidsenhet. Resultaten ger således endast interna förhållanden, och är inte absoluta.

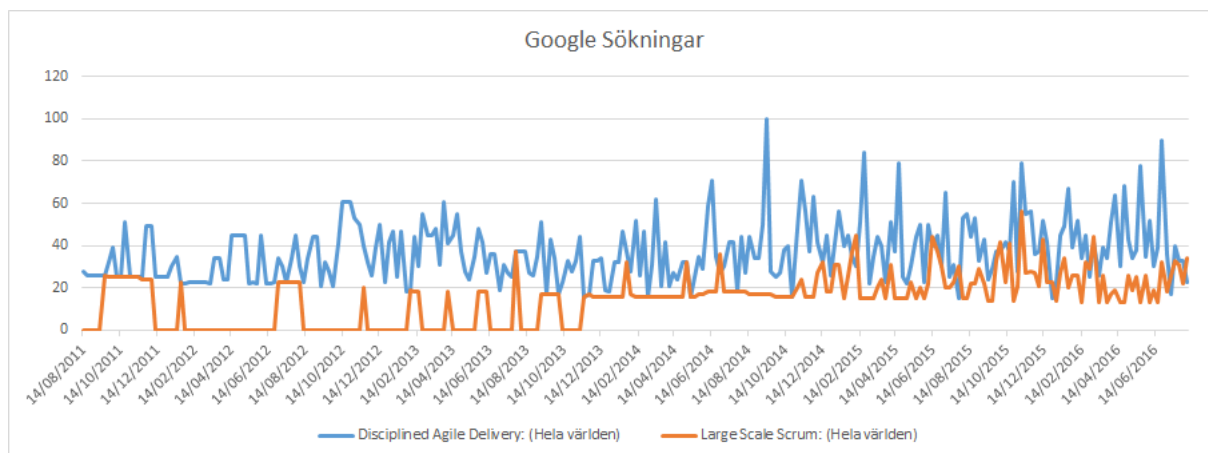


Figur 7: Graf över google sökningar. Källa: Google Stats [6]

Genom att utesluta SAFe får man ett noggrannare resultat för LeSS och DAD, vilket är mer ändamålsenligt. DAD genomgår en positivare trend, och är i allmänhet mera eftersökt än LeSS. Detta är motstridigt mot det resultat som rapporterades i Version One rapporten. Detta kan tyda på ett mer utvidgat intresse för DAD i framtiden, då trenden för dess popularitet är klart positiv jämfört med LeSS.

Y-axeln är igen ett jämförelsetal som endast är menat för intern jämförelse inom denna

graf.



Figur 8: Graf över google sökningar. Källa: Google Stats [7]

5 Analys

5.1 Jämförelse

5.2 Användningsområden

5.3 Diskussion och fortsatt forskning

Att göra en betydelsefull jämförelse av så omfattande ramverk som detta arbete presenterar är utmanande. Tillgänglig information finns främst i form av hela böcker samt webbsidor, och bygger på mycket bakgrundskunskap. En relevant analys vore bäst baserad på praktisk erfarenhet av ramverken. I detta arbete kunde ingen djup analys göras, på grund av arbetes storlek och avsaknaden av forskning i området.

Dock kan man på ytan se skillnader i bland annat popularitet och användningsområden. SAFe ligger starkt först i popularitet, både ur företagets och agil-konsulters synvinkel. Konsulterna verkar visa mer intresse för DAD, trots att LeSS används mera bland företag. Detta tyder på att DAD möjligtvis kommer åt att användas mer brett i framtiden.

Märkbart är även att ramverken i stort sett har samma principer enligt vilka de fungera, dock med skilda prioriteter och praktiska arrangemang.

Finns mycket kvar att göra i fråga om forskning i ramverk för agil utveckling. Främst kunde analyser och konkreta sammanfattningar av de enskilda ramverken göras, som sedan kunde möjliggöra mer djupgående och betydelsefull jämförelse. Dock kan konstateras att med endast ramverkens rådata till hands och inga studier, är en jämförelse

ett arbetsamt och utmanande projekt.

Referenser

- [1] Agile manifesto, 2001. URL <http://agilemanifesto.org>. Agile manifesto webbsida. Refererat 7.6.2016.
- [2] Agile scaling knowledge matrix. URL <http://www.agilescaling.org/ask-matrix.html>. En matris sammanställd av agilescaling.org som innehåller basfakta om aktuella ramverk för uppskalning av agila metoder.
- [3] Disciplined agile delivery overview (www), 2014. URL <http://www.disciplinedagiledelivery.com/introduction-to-dad/>. DAD Översikt. Refererat 11.8.2016.
- [4] Disciplined agile delivery principles and manifesto (www), 2014. URL <http://www.disciplinedagiledelivery.com/disciplinedagilemanifesto/>. DAD Principer och manifest. Refererat 8.7.2016.
- [5] Disciplined agile delivery (www), 2016. URL <http://www.disciplinedagiledelivery.com/>. DaD webbsida. Refererat 30.6.2016.
- [6] Google statistics, 2016. URL <https://www.google.com/trends/explore?q=Disciplined%20Agile%20Delivery,Large%20Scale%20Scrum,Scaled%20Agile%20Framework>. Statistik på specifika sökord i Googles sökmotor de senaste 5 åren. Sökning gjord 1.8.2016.
- [7] Google statistics, 2016. URL <https://www.google.com/trends/explore?q=Disciplined%20Agile%20Delivery,Large%20Scale%20Scrum>. Statistik på specifika sökord i Googles sökmotor de senaste 5 åren. Sökning gjord 1.8.2016.
- [8] Large scale scrum fallstudier (www), 2015. URL <http://less.works/case-studies/>. Katalog över publicerade fallstudier om LeSS. Hämtad 30.7.2016.
- [9] Large scale scrum overview (www), 2015. URL <http://less.works/less/framework/>. LeSS Översikt. Refererat 10.8.2016.
- [10] Large scale scrum principles overview (www), 2014. URL <http://less.works/less/principles/overview.html>. Översikt över LeSS principer. Refererat 8.7.2016.
- [11] Large scale scrum (www), 2014. URL <http://less.works/>. LeSS webbsida. Refererat 30.6.2016.
- [12] Scaled agile framework fallstudier (www), 2014. URL <http://scaledagileframework.com/case-studies/>. Katalog över publicerade fallstudier om SAFe. Hämtad 30.7.2016.

- [13] Scaled agile framework introduction whitepaper, tillgänglig via safe webbidan, 2016. URL <http://scaledagile.com/safe-whitepaper/>. Ett introduktionsdokument distribuerat av Scaled Agile på SAFe:s webbsida. Refererat 14.8.2016.
- [14] Scaled agile framework principles (www), 2016. URL <http://scaledagileframework.com/safe-lean-agile-principles/>. SAFe principer. Refererat 8.7.2016.
- [15] Scaled agile framework (www), 2010. URL <http://scaledagileframework.com/>. SAFe webbsida. Refererat 30.6.2016.
- [16] Scrum guide, 2016. URL <http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2016/2016-Scrum-Guide-US.pdf>. Scrum guide skriven och publicerad av K. Schwaber och J. Sutherland.
- [17] Version one 10th annual report, 2015. URL <https://versionone.com/pdf/VersionOne-10th-Annual-State-of-Agile-Report.pdf>. En årlig rapport agil utveckling gjord av Version One. Hämtad 30.7.2016.